

AKADEMIA GÓRNICZO-HUTNICZA IM. STANISŁAWA STASZICA W KRAKOWIE

WYDZIAŁ ZARZĄDZANIA

«System biuro podróży»

Kierunek: Informatyka i Ekonometria

Przedmiot: Programowanie obiektowe

Grupa 1

Yuliya Karalko

Weronika Jędrusiak

Karol Brongiel

KRAKÓW 2021

Celem naszego projektu było stworzenie systemu rezerwacyjnego biuro podróży, w którym klient może dokonać rezerwacji na wybraną przez siebie podróż. Na projekt składają się dwie części tj. biblioteka klas „TravelAgency” oraz interfejs graficzny „TravelAgencyGUI”.

Biblioteka klas składa się z klas: AClient, Booking, Client, Client_booked, Offer, OffersList, Program oraz z interfejsu IStore. Klasa AClient jest klasą abstrakcyjną, a klasami dziedziczącymi po niej są klasy Client i Client_booked. Wszystkie klasy oprócz klas Program i AClient implementują interfejs ICloneable, klasa Offer implemetuje dodatkowo interfejs IComparable, a klasa OffersList interfejs IStore. Na interfejs graficzny składają się 3 okna, oknem głównym jest MainWindow, pozostałe okna to OfferBrowser oraz ClientbWindow.

Preview:

Travel Agency 'Top Trips'

Choose an offer:

Destination:
Departure:
Hotel:
Duration:
Price per person:
Departure date:
Return date:

Enter personal information

First name:
Surname:
Address:
Post code:
Phone number:
E-mail:

Enter booking information

Flight type:
Room type:
Board type:

Add people you are travelling with

Summary:

Instrukcja obsługi:

1. Obok „Choose an offer:” za pomocą przycisku „Browse” użytkownik otwiera listę ofert i wybiera jedną dla siebie.

2. Następnie „Enter booking information”, czyli wybór rodzaju lotu, pokoju i wyżywienia.

3. Potem „Enter personal information”, gdzie użytkownik wprowadza dane osobowe.

4. Jeżeli użytkownik podróżuje z kimś, to za pomocą części „Add people you are travelling with” można dodać dodatkowe osoby podróżujące z osobą składającą rezerwację.

5. Obok „Summary:” za pomocą przycisku „Browse” użytkownik może zobaczyć podsumowanie swojej rezerwacji.

6. Za pomocą przycisku „Exit” użytkownik może wyjść z programu.

Przykład:

Travel Agency 'Top Trips'

Choose an offer:

Destination: Turkey - Alanya

Departure: Kraków

Hotel: Tac Premier

Duration: 7 days

Price per person: 2300 PLN

Departure date: 20.04.2021

Return date: 27.04.2021

Enter booking information

Flight type:

Room type:

Board type:

Enter personal information

First name:

Surname:

Adress:

Post code:

Phone number:

E-mail:

Add people you are travelling with

Justyna Kowalska
Status: Adult

Summary:

Client: Jan Kowalski

Offer: Turkey - Alanya (20.04.2021 - 27.04.2021)

Booking information: FirstClass flight, Double room, Full board

Number of people: 2

Reminder: Standard flight, Single room and None board are included in the offer price, other types will raise the price.

Final price: 6100

Podział pracy

1. Karol Brongiel

Stworzenie podstawowych klas Client, Booking, Offer, Client_booked

Utworzenie klasy abstrakcyjnej AClient

Zastosowanie wyrażeń regularnych (regex)

W GUI zrobienie części interfejsu z użyciem klasy Client

Testy jednostkowe

2. Weronika Jędrusiak

Stworzenie klasy z listą ofert i napisanie funkcji w niej

Sortowanie

Klonowanie

W GUI zrobienie części z wyborem oferty przez użytkownika

W GUI zrobienie części z dodawaniem dodatkowych osób podróżujących z osobą składającą rezerwację

3. Yuliya Karalko

Odczyt danych do/z pliku (serializacja XML)

Dodanie listy z ofertami biura do programu

W GUI zrobienie części z wyborem rodzaju lotu, pokoju i wyżywienia

W GUI zrobienie części podsumowującej, z informacjami o rezerwacji użytkownika i obliczeniem ceny końcowej

Diagram klas występujących w systemie