



Années 2020-2021

Projet : Le Rhum de Guybrush

Projet de Codage et de Décodage d'île découverte par l'intrépide pirate Guybrush afin d'y planter sa canne à sucre sans que le terrifiant pirate LeChuck, Largo LaGrande ne lui vole ses île en interceptant son perroquet messenger

**Nom des Étudiants : Julien Dujardin
Jérémy Micheletti
Lilian Gandeboeuf**

Professeur encadrant : A. Clémentin

Introduction : Pour ce projet, Guybrush nous a missionné l'équipage des Filous Bogoss (nous) de créer un système de codage et de décodage des cartes d'îles découvertes pas Guybrush pour cela on doit coder la carte en y intégrant plusieurs cases appelés unités ces unités peuvent être normal de forêt ou de mer si l'unité de mer est entouré d'unités normales ou de forêt alors ce sera un lac.

Pour connaître les frontières d'une case on a : le nombre de la case correspond à ses frontières par exemple pour 9 on sait que

- 2^0 correspond à une frontière au nord

- 2^1 correspond à une frontière à l'Ouest

- 2^2 correspond à une frontière au Sud

- 2^3 correspond à une frontière à l'Est

donc 9 a une frontière au nord et à l'est car $2^0 + 2^3 = 9$

Cependant si c'est une case de mer on ajoute 64 à la somme des frontières et 32 si c'est une forêt

Dans le codage ":" sépare deux cases tandis que "|" change de ligne

Les lettres d'une même cases sont composés d'une même lettre minuscule et les cases de Mer par un M majuscule et de forêt par un F majuscule.

(continuer explication modélisation objet et faire conclusion et ajouter le git à la fin)