# Trabalho Algoritmos de Ordenação

**Grupo: Júlio César, Lorenzo Bonet** 

Repositório: https://github.com/julio-czr/Sort

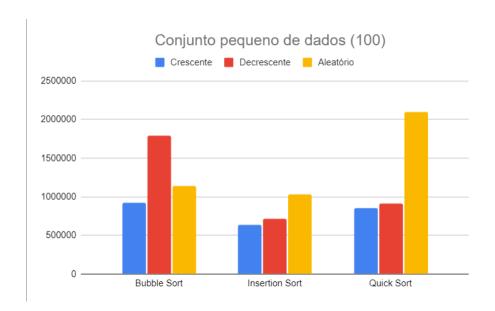
## Relatório de Análise de Algoritmos de Ordenação

## Objetivo:

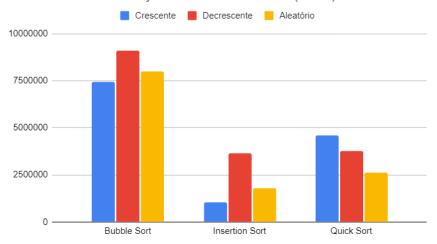
O objetivo deste relatório é comparar a eficiência do algoritmo por meio do resultado do tempo de execução (nanosegundos) dos diferentes algoritmos de ordenação (Bubble Sort, Insertion Sort, Quick Sort) utilizados para ordenar diferentes tipos de conjuntos de dados.

#### Resultados:

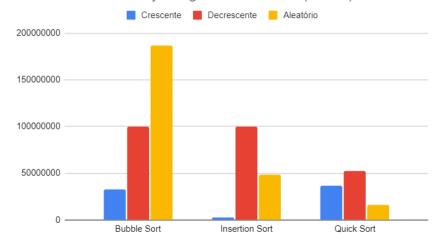
	Conjunto pequer	no de dados (100	)
	Crescente	Decrescente	Aleatório
Bubble Sort	924700	1792800	1140100
Insertion Sort	638200	712400	1034500
Quick Sort	852200	914000	2099300
	Conjunto médio de dados (1000)		
	Crescente	Decrescente	Aleatório
Bubble Sort	7447199	9096200	7993899
Insertion Sort	1050900	3632200	1810600
Quick Sort	4610200	3767899	2621000
	Conjunto grande	de dados (1000)	0)
	Crescente	Decrescente	Aleatório
Bubble Sort	32640300	99750100	186507000
Insertion Sort	2513100	100131600	48615901
Quick Sort	36552000	52362700	16204400



### Conjunto médio de dados (1000)



#### Conjunto grande de dados (10000)



#### Conclusão:

A utilização do Insert Sort se mostra a mais recomendável para conjuntos de dados médios ou pequenos, tanto pela eficiência quanto pela facilidade de implementação, porém perde eficiência conforme o conjunto aumenta. Em conjuntos já ordenados, ele se mostra muito eficiente mesmo em conjuntos grandes, ou seja, para ordenar um novo valor em um conjunto ordenado, ele é o mais recomendado.

O Quick Sort tem melhor desempenho em conjuntos grandes, quanto maior o conjunto, maior a discrepância comparado aos outros.

Já o Bubble Sort se mostra pouco eficiente em qualquer situação.