



Asignatura: Lenguajes Interpretados en el Cliente

Docente: Oscar Ariel Pérez Torres.

Alumno: Julio Cesar Posada Ramirez PR222058

Actividad: Proyecto de Cátedra Fase 1.

Fecha de entrega: 28/10/2023

Link : [julio-hubefw/Proyecto-de-C-tedra-Fase-1](https://github.com/julio-hubefw/Proyecto-de-Catedra-Fase-1)
[\(github.com\)](https://github.com/julio-hubefw/Proyecto-de-Catedra-Fase-1)

Indice

Introducción	3
Objetivos	4
Objetivos específicos:	4
Desarrollo del análisis de proyecto	5
Login	5
Pantalla de acciones	5
Pantalla de historial de transacciones	6
Diagrama de flujo	7
Framework CSS	8
Se realizo con Bootstrap 5.3.2	8
Investigaciones de Herramientas	9
Creación de repositorio en GitHub	9
Añadir archivos a GitHub usando GIT	9
Cambios subidos	10
SweetAlert.....	10
Chart.js	11
Conclusión	12

Introducción

En la actualidad, el uso de dispositivos móviles para acceder a Internet ha ido en aumento. Esto ha llevado a que el diseño web responsivo se haya convertido en un estándar en el desarrollo web. El diseño web responsivo es una técnica que permite que un sitio web se ajuste automáticamente al tamaño y resolución de la pantalla del dispositivo en el que se está visualizando. Esto garantiza que los usuarios tengan una experiencia óptima, independientemente del dispositivo que utilicen. En este trabajo se desarrollará la fase 1 del proyecto de cátedra, que consiste en crear un sitio web responsivo que funcione correctamente en dispositivos móviles, tabletas, y computadoras de escritorio, haciendo uso de Bootstrap con el fin de realizar un diseño web responsivo que funcione en distintos dispositivos.

Objetivos

Objetivo general: Crear la web interfaz sugerida por Pokémon Bank, empleando el framework Bootstrap para desarrollar un diseño web adaptativo y responsivo.

Objetivos específicos:

Reforzar el conocimiento de HTML y CSS mediante la resolución de la problemática planteada.

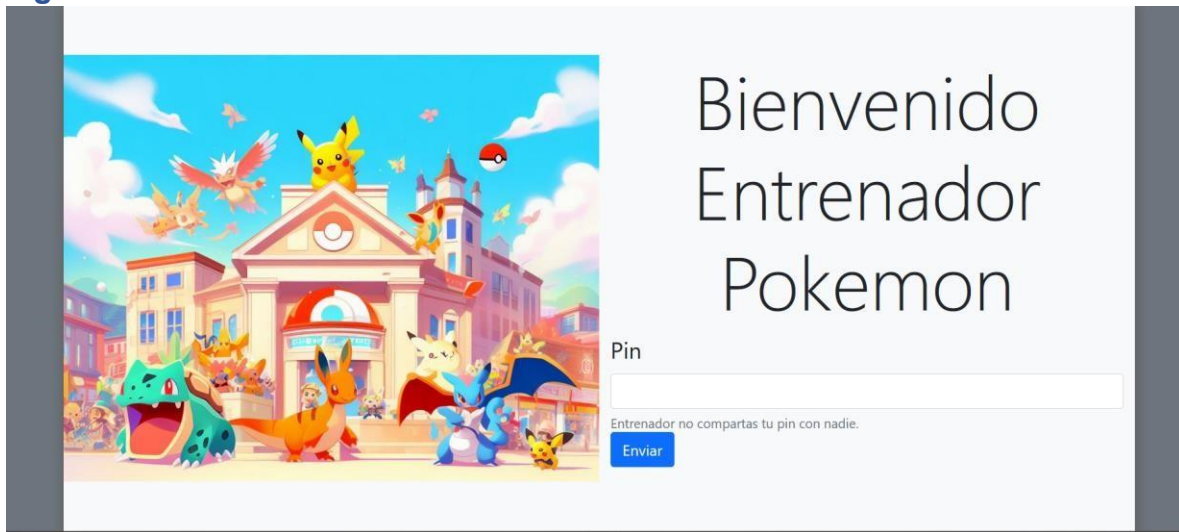
Construir una página web que incluya todos los elementos esenciales para su futura operatividad.

Utilizar GitHub como herramienta de control de versiones para el proyecto.

Desarrollo del análisis de proyecto

Diseño Web

Login



The login page features a vibrant illustration of various Pokémon in a town square on the left. On the right, the text "Bienvenido Entrenador Pokemon" is displayed in a large, clean font. Below this, there is a "Pin" label and an input field. A small warning message, "Entrenador no compartas tu pin con nadie.", is positioned below the input field. A blue "Enviar" button is located at the bottom right of the login section.

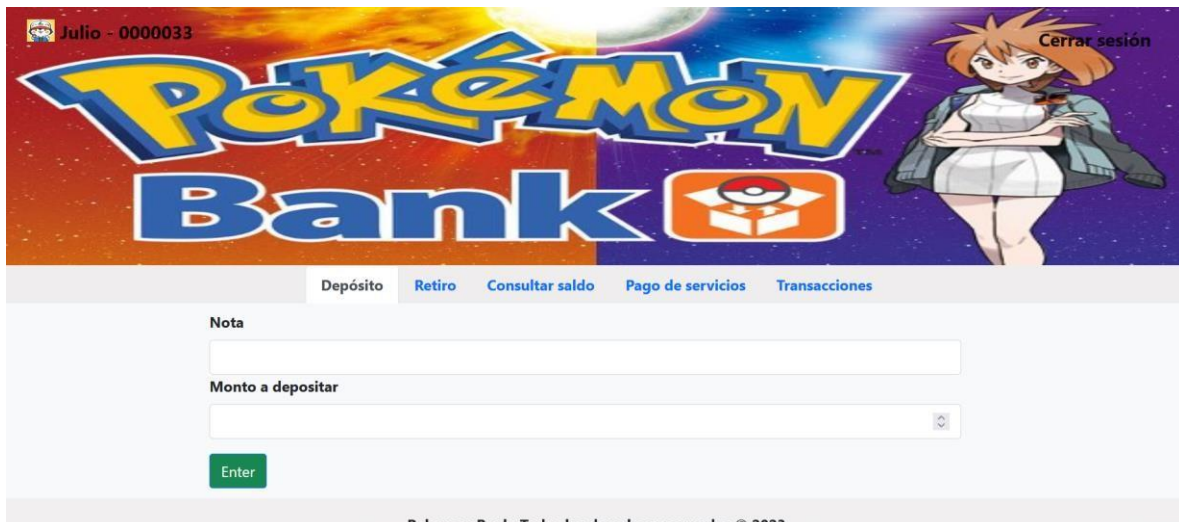
Bienvenido
Entrenador
Pokemon

Pin

Entrenador no compartas tu pin con nadie.

Enviar

Pantalla de acciones



The action screen has a header with the "Pokémon Bank" logo and a character on the right. A navigation bar contains links for "Depósito", "Retiro", "Consultar saldo", "Pago de servicios", and "Transacciones". The main area includes a "Nota" label and an input field, followed by a "Monto a depositar" label and another input field with a currency selector. A green "Enter" button is at the bottom. The footer contains the text "Pokemon Bank. Todos los derechos reservados © 2022".

Julio - 0000033

Cerrar sesión

Pokémon Bank

Depósito Retiro Consultar saldo Pago de servicios Transacciones

Nota

Monto a depositar

Enter

Pokemon Bank. Todos los derechos reservados © 2022

Pantalla de historial de transacciones

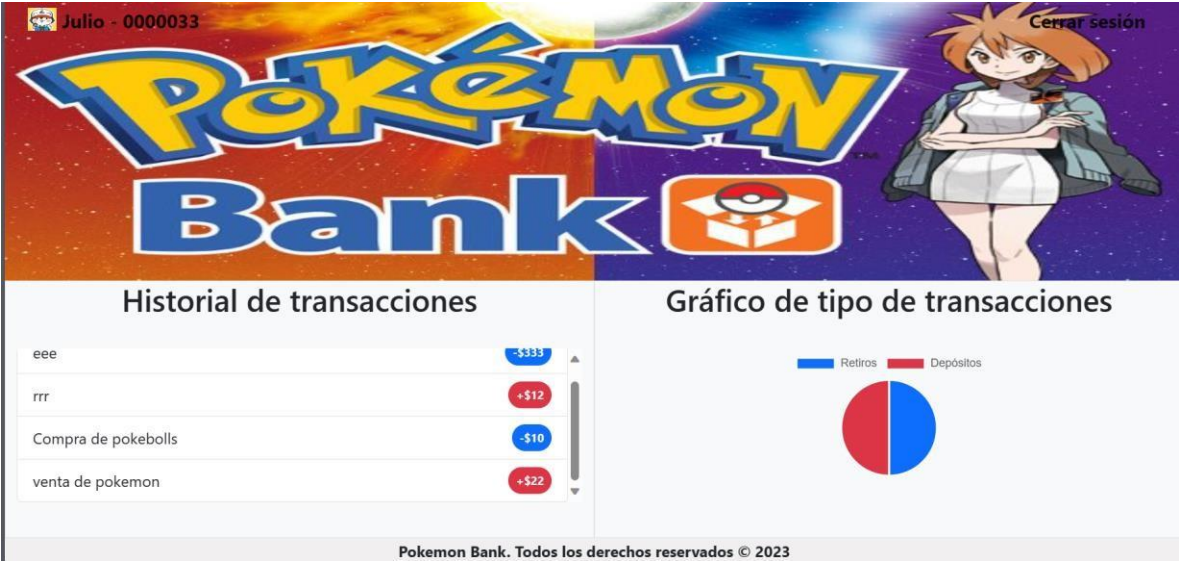
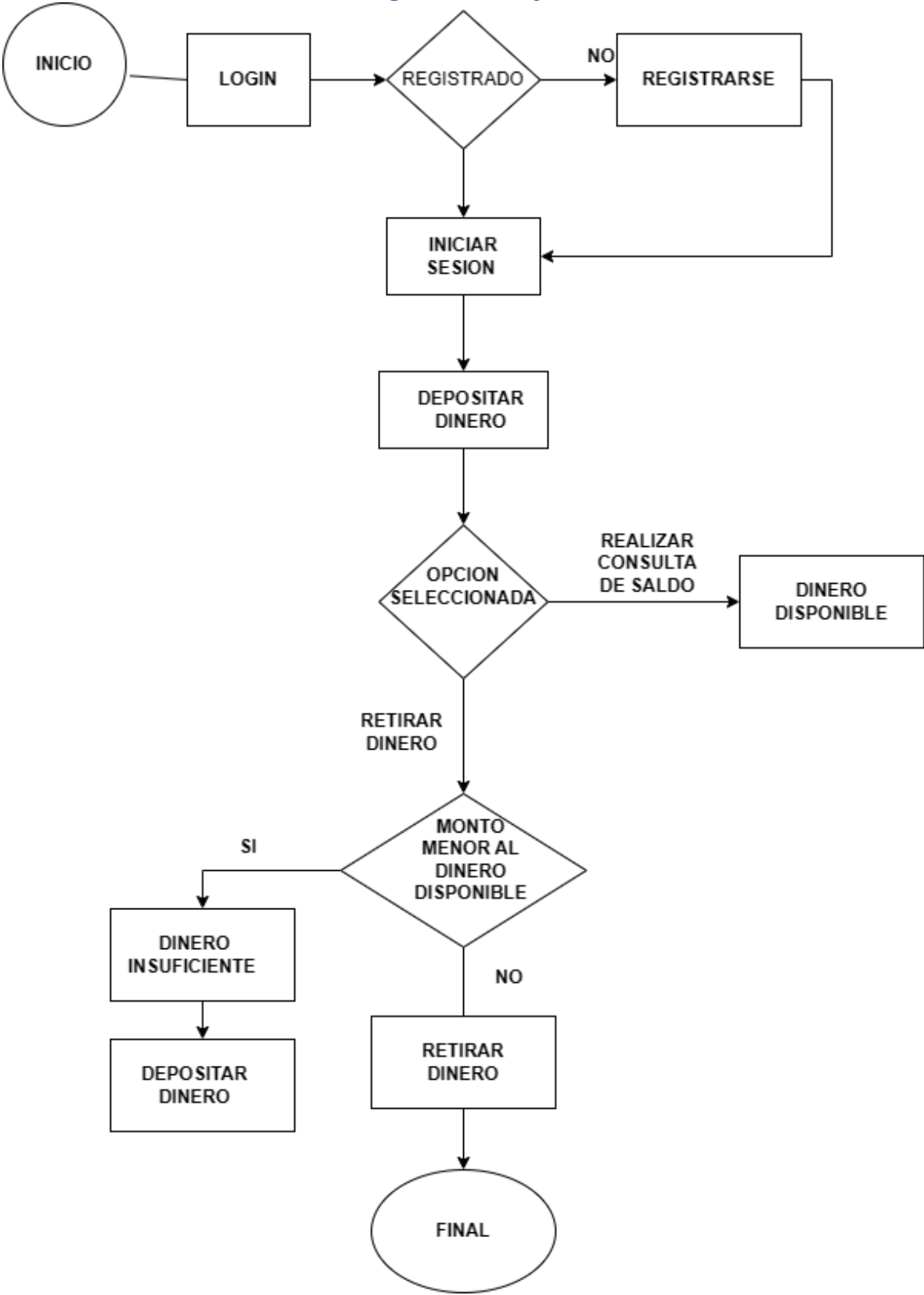


Diagrama de flujo



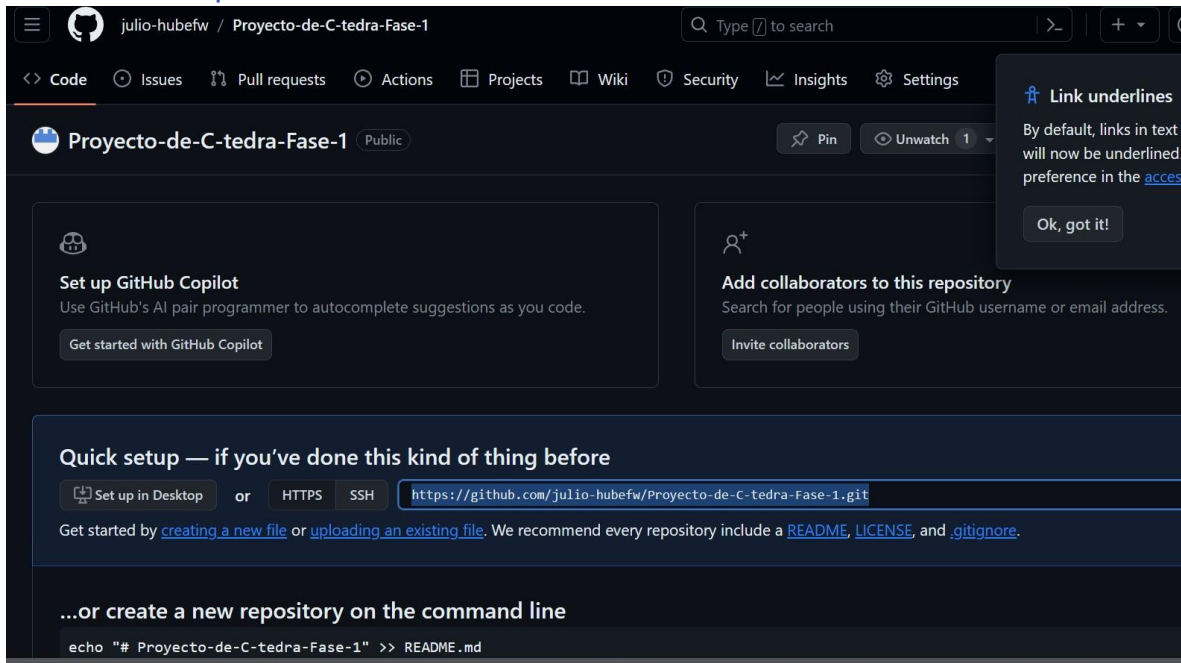
Framework CSS

Se realizo con Bootstrap 5.3.2

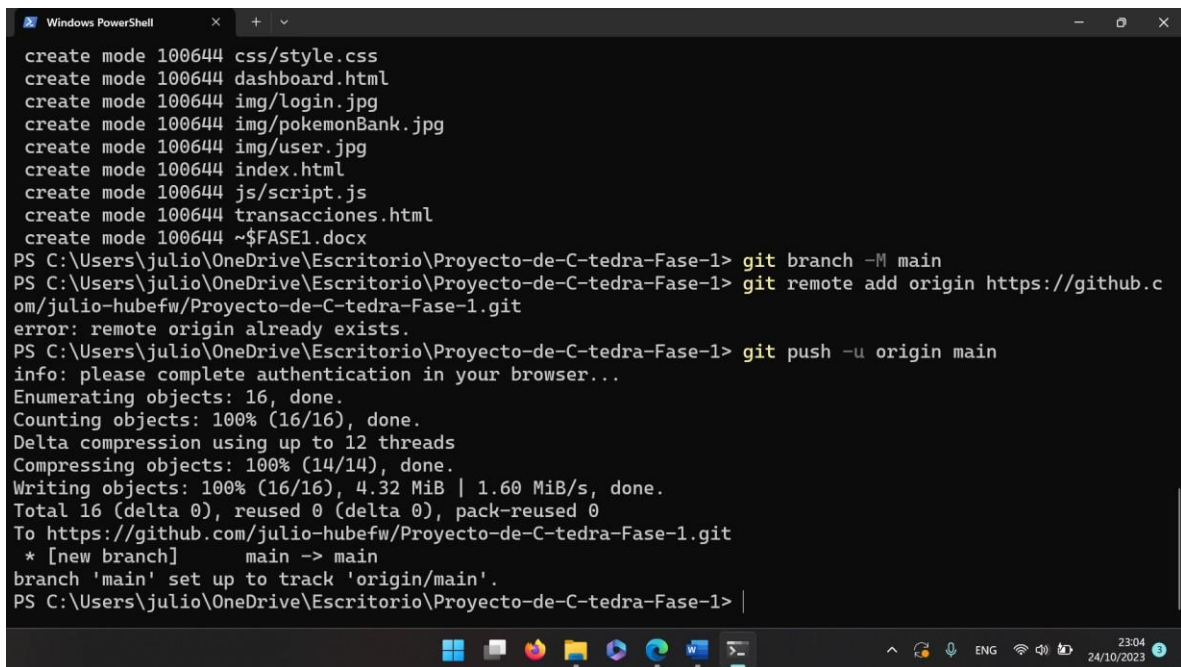
```
dashboard.html X
C:\Users\julio > OneDrive > Escritorio > Fase1pokemon bank > dashboard.html > ...
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE edge">
6   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7   <!-- Enlaces a las hojas de estilo -->
8   <link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.2/dist/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet" integrity="sha384-T3c6CoIi6uLrA9T
9   <link rel="stylesheet" href="css/style.css">
10  <!-- Título de la página -->
11  <title>Dashboard</title>
12 </head>
13 <body>
14   <!-- Contenedor principal con fondo gris -->
15   <div class="container-fluid fondo">
16     <nav class="navbar navbar-light ">
17       <div class="container-fluid">
18         <p class="navbar-brand">
19           
20           <b>Julio - 0000033</b>
21         </p>
22         <a class="navbar-brand fw-bold" href="index.html">Cerrar sesión</a>
23       </div>
24     </nav>
25   </div>
26   <div class="container-fluid bg-light contenedor-main">
27     <div class="row">
28       <div class="col-12 px-0 bg-gray">
```


Investigaciones de Herramientas

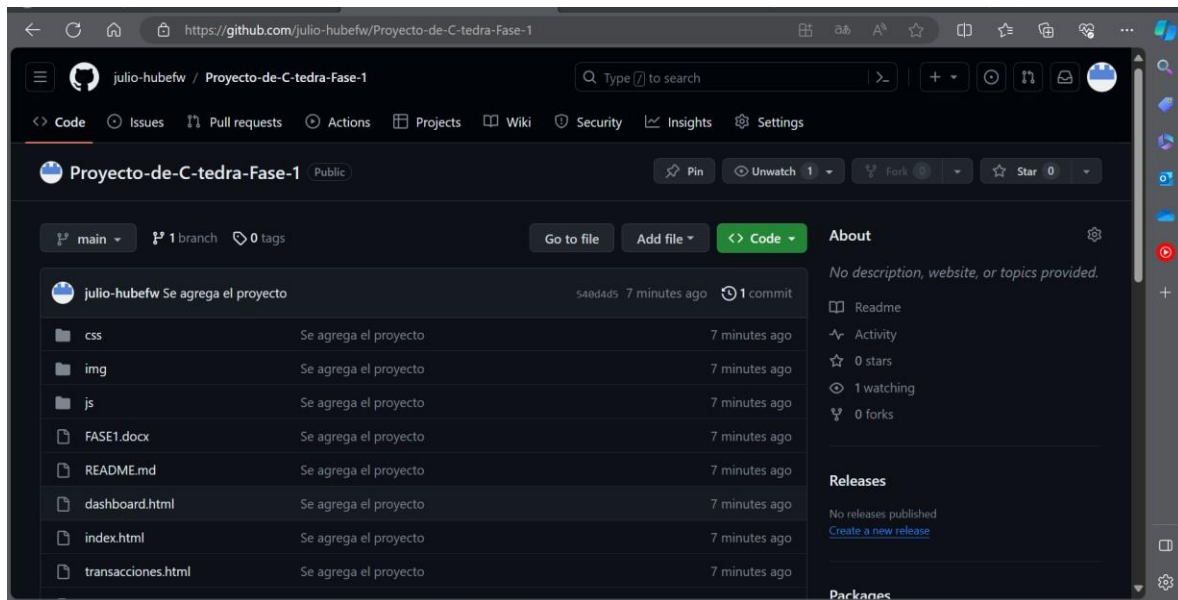
Creación de repositorio en GitHub



Añadir archivos a GitHub usando GIT



Cambios subidos



SweetAlert

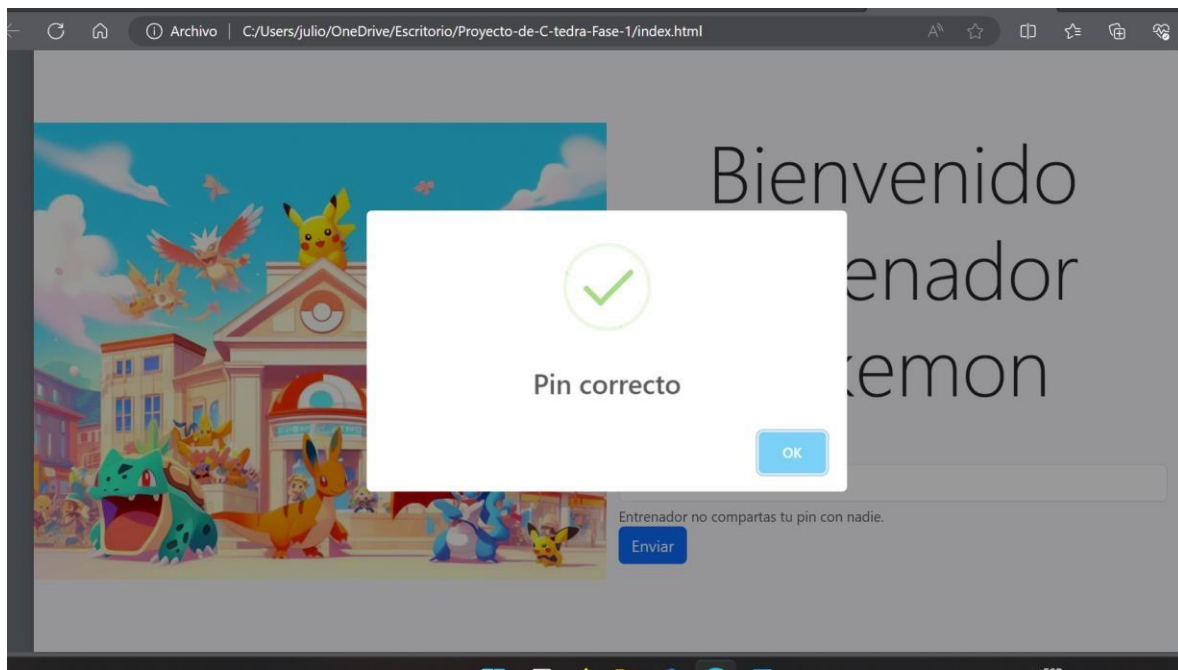


Chart.js



Conclusión

Bootstrap es un framework de CSS y JavaScript que facilita el diseño de sitios web responsive. Su sistema de columnas, su funcionamiento mediante clases y sus diseños predefinidos permiten crear sitios web de aspecto profesional de forma rápida y sencilla. Además, Bootstrap cuenta con una amplia comunidad de desarrolladores que han creado múltiples herramientas y plugins que amplían sus funcionalidades. Esto permite a los desarrolladores personalizar Bootstrap para adaptarse a sus necesidades específicas. Por último, GitHub es una plataforma de control de versiones que permite gestionar el código de forma colaborativa. Esta plataforma es muy útil para proyectos de desarrollo web, ya que permite a los desarrolladores trabajar en el mismo proyecto de forma simultánea y realizar un seguimiento de los cambios realizados.