

Asignatura: Lenguajes Interpretados en el Cliente

Docente: Oscar Ariel Pérez Torres.

Alumno: Julio Cesar Posada Ramirez PR222058

Actividad: Proyecto de Cátedra Fase 1.

Fecha de entrega: 28/10/2023

Link: https://github.com/julio-hubefw/Proyecto-de-C-

tedra-Fase-1.git

Indice

Introducción	3
Objetivos	4
Objetivos específicos:	4
Desarrollo del análisis de proyecto	5
Login	5
Pantalla de acciones	5
Pantalla de historial de transacciones	6
Diagrama de flujo	7
Framework CSS	8
Se realizo con Bootstrap 5.3.2	8
Investigaciones de Herramientas	9
Creación de repositorio en GitHub	9
Añadir archivos a GitHub usando GIT	9
Cambios subidos	10
SweetAlert	10
Chart.js	11
Conclusión	12

Introducción

En la actualidad, el uso de dispositivos móviles para acceder a Internet ha ido en aumento. Esto ha llevado a que el diseño web responsivo se haya convertido en un estándar en el desarrollo web. El diseño web responsivo es una técnica que permite que un sitio web se ajuste automáticamente al tamaño y resolución de la pantalla del dispositivo en el que se está visualizando. Esto garantiza que los usuarios tengan una experiencia óptima, independientemente del dispositivo que utilicen. En este trabajo se desarrollará la fase 1 del proyecto de cátedra, que consiste en crear un sitio web responsivo que funcione correctamente en dispositivos móviles, tabletas, y computadoras de escritorio, haciendo uso de Bootstrap con el fin de realizar un diseño web responsivo que funcione en distintos dispositivos.

Objetivos

Objetivo general: Crear la web interfaz sugerida por Pokémon Bank, empleando el framework Bootstrap para desarrollar un diseño web adaptativo y responsivo.

Objetivos específicos:

Reforzar el conocimiento de HTML y CSS mediante la resolución de la problemática planteada.

Construir una página web que incluya todos los elementos esenciales para su futura operatividad.

Utilizar GitHub como herramienta de control de versiones para el proyecto.

Desarrollo del análisis de proyecto

Diseño Web

Login

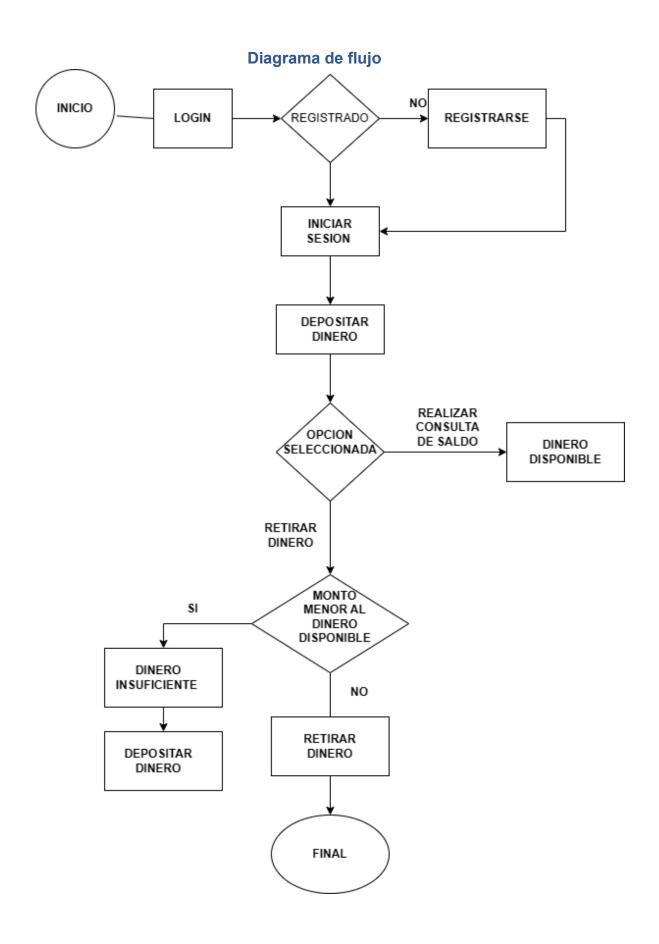


Pantalla de acciones



Pantalla de historial de transacciones



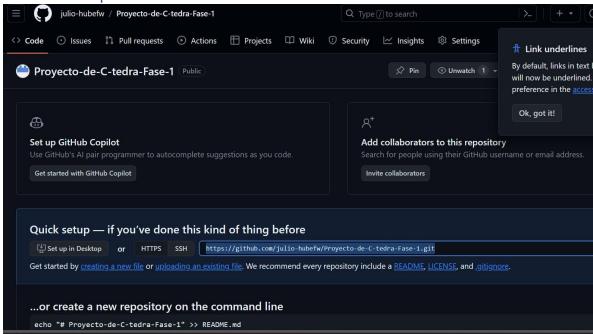


Framework CSS

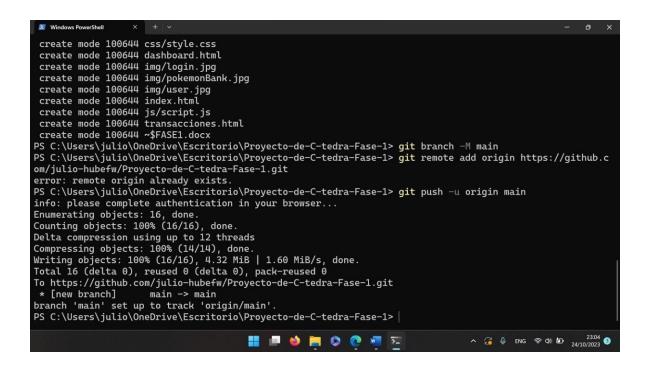
Se realizo con Bootstrap 5.3.2

Investigaciones de Herramientas

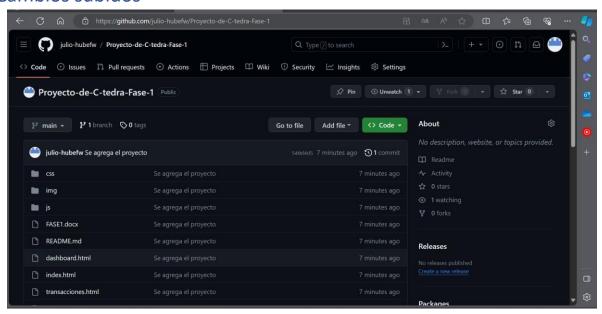
Creación de repositorio en GitHub



Añadir archivos a GitHub usando GIT



Cambios subidos



SweetAlert

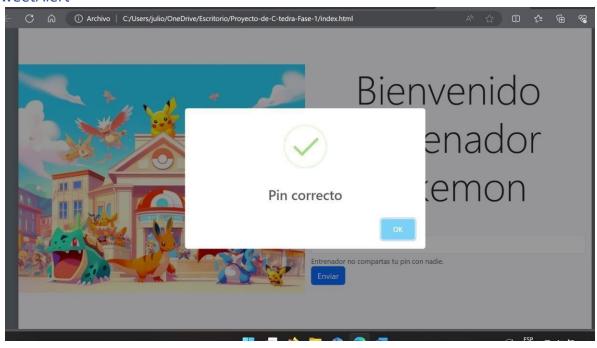


Chart.js



Conclusión

Bootstrap es un framework de CSS y JavaScript que facilita el diseño de sitios web responsive. Su sistema de columnas, su funcionamiento mediante clases y sus diseños predefinidos permiten crear sitios web de aspecto profesional de forma rápida y sencilla. Además, Bootstrap cuenta con una amplia comunidad de desarrolladores que han creado múltiples herramientas y plugins que amplían sus funcionalidades. Esto permite a los desarrolladores personalizar Bootstrap para adaptarse a sus necesidades específicas. Por último, GitHub es una plataforma de control de versiones que permite gestionar el código de forma colaborativa. Esta plataforma es muy útil para proyectos de desarrollo web, ya que permite a los desarrolladores trabajar en el mismo proyecto de forma simultánea y realizar un seguimiento de los cambios realizados.