

# 1. Introducción

Ataxx es un juego estratégico de mesa en el que participan dos jugadores en un tablero de 7x7 casillas cuadradas. El objetivo del juego es conseguir el mayor número de fichas sobre el tablero al terminar la partida, convirtiendo tantas fichas del oponente como sea posible.

El juego apareció en un principio como videojuego en 1988 y fue lanzado en Amiga, Commodore 64 y Atari ST.

## 2. Reglas del juego

1. La partida comienza con dos fichas de cada jugador situadas en esquinas opuestas del tablero.
2. Comienza un jugador, y a partir de entonces se turnarán para jugar.
3. Un jugador en su turno puede realizar dos acciones:
  - Añadir una nueva ficha al tablero.  
Debe hacerlo sobre una casilla vacía contigua ortogonal o diagonalmente a otra propia que ya esté sobre el tablero.
  - Desplazar una ficha propia.  
Para que una ficha se desplace, se debe mover a otra casilla vacía que esté exactamente a una distancia de 2 casillas del origen, en cualquier dirección.
4. Si la casilla recién ocupada (añadiendo o saltando) estuviera adyacente ortogonal o diagonalmente a una o

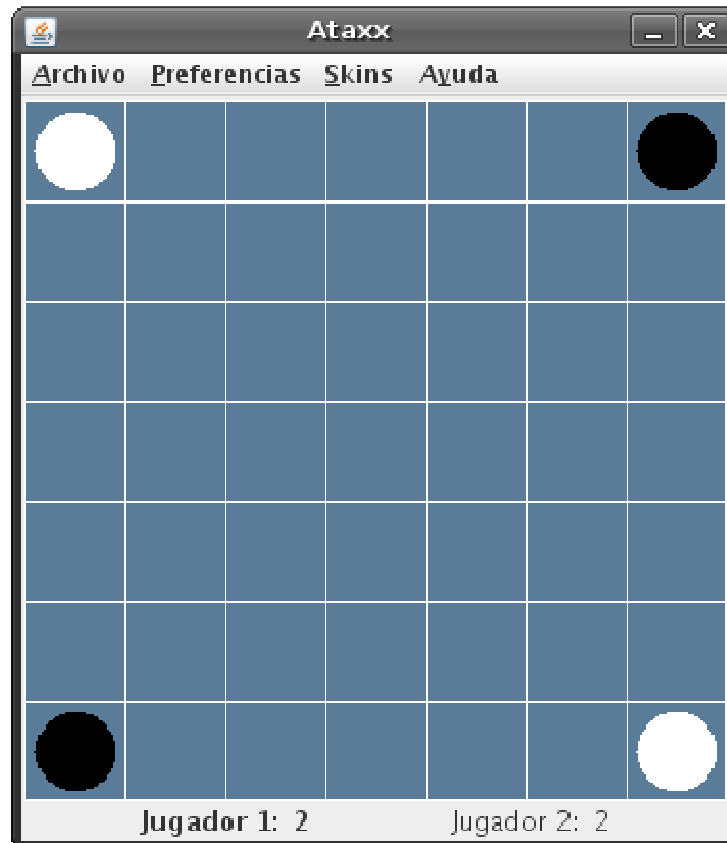
varias fichas enemigas, éstas se convertirán en fichas del jugador que ha realizado el movimiento.

5. La partida terminará cuando uno de los dos jugadores no pueda hacer un movimiento válido o no le queden fichas sobre el tablero. En ese momento se cuentan las fichas de cada jugador y el que tenga mayor número gana.

### 3. Descripción del juego

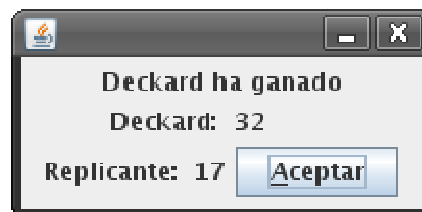
#### 3.1 Consideraciones generales:

Cuando se inicia la aplicación comienza una partida en modo multijugador con los jugadores por defecto. El aspecto del juego es el clásico, y están desabilitados los efectos de sonido y la música.



*Ventana de inicio*

- Las fichas blancas pertenecen al primer jugador y las negras al segundo.
- El primer jugador realiza el primer movimiento, es decir, será una ficha blanca la que empiece la partida.
- Para activar una ficha se selecciona con un click y para moverla hacemos otro click sobre la casilla donde queremos situarla.
- EL nombre de los jugadores que participan en la partida y la puntuación de cada uno de ellos aparecen en la parte inferior de la ventana.
- Si se juega con los jugadores por defecto no se almacenan estadísticas.
- Cuando se llega al final de la partida, aparece una ventana indicando el resultado de la misma.



*Ventana de Resultado*

### **3.2 Menú Archivo:**

El menú *Archivo* permite comenzar una nueva partida, guardar y cargar partidas, cambiar de usuario y salir de la aplicación.



*Vista menú Archivo*

Veamos el funcionamiento de cada una de estas opciones:

1. *Nueva Partida*: Permite comenzar una nueva partida.

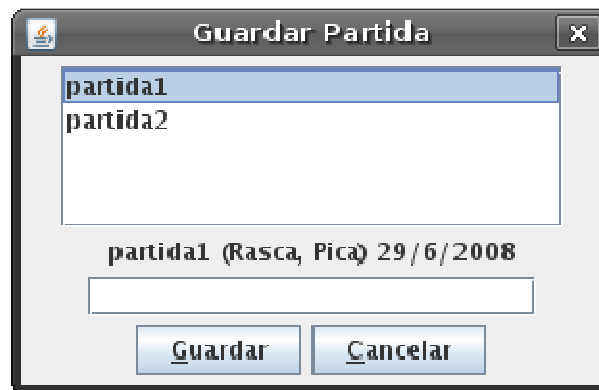
Para empezar una partida nueva hacemos click sobre esta opción o pulsamos Ctrl-N. Antes de crear la nueva partida se pregunta si se desea guardar la partida actual.

2. *Guardar Partida*: Permite guardar la partida actual.

En cualquier momento del juego se puede guardar la partida seleccionando esta opción o pulsando Ctrl-G. Al hacerlo se abrirá una ventana de diálogo en la que aparecen todas las partidas guardadas, para almacenar la nueva partida sólo tenemos que introducir un nombre para la misma y pulsar sobre el botón *Guardar*.

El nombre de la partida debe ser único y no puede haber dos partidas con el mismo nombre.

Si pulsamos sobre el botón *Cancelar* se cierra la ventana de guardar partida.



*Ventana de Guardar Partida*

3. *Cargar Partida*: Permite cargar o borrar una partida guardada.

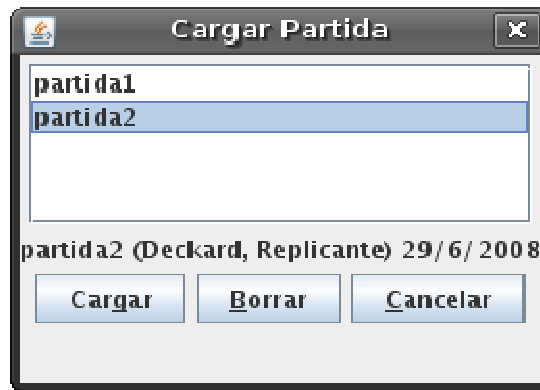
Para cargar una partida hacemos click en esta opción o pulsamos Ctrl-C.

Cuando hacemos esto, aparece una ventana de diálogo donde aparecen todas las partidas guardadas. Para cargar una de estas partidas, la seleccionamos de la lista y a continuación pulsamos sobre el botón *Cargar*.

Seleccionando la partida en la lista, se pueden ver los jugadores y la fecha en que se guardó.

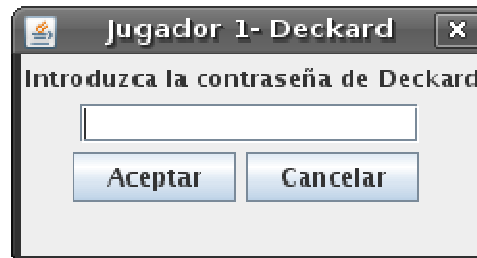
Para borrar alguna partida guardada la seleccionamos de la lista y pulsamos sobre *Borrar*.

Para salir de la ventana pulsamos el botón *Cancelar*.



*Ventana de Cargar Partida*

Para cargar una partida es necesario introducir las contraseñas de los jugadores que participaban en la partida. Si son los jugadores por defecto no hay que introducir contraseña.

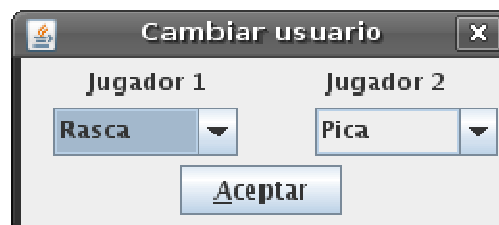


*Ventana para introducir la contraseña*

#### 4. *Cambiar de Usuario*: Permite cambiar de usuario.

Para cambiar de usuario seleccionamos esta opción o pulsamos Ctrl-U.

Al cambiar de usuario aparece una ventana con dos menús desplegables, para elegir los dos usuarios que jugarán la partida.



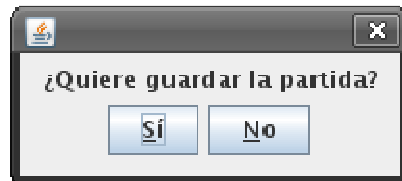
*Ventana Cambiar de Usuario*

Una vez que hemos elegido a los usuarios se pide la introducción de sus contraseñas y comienza una nueva partida.

#### 5. *Salir*: Se cierra la aplicación.

Para cerrar la aplicación podemos seleccionar esta opción, cerrar la ventana principal o pulsar Ctrl-S.

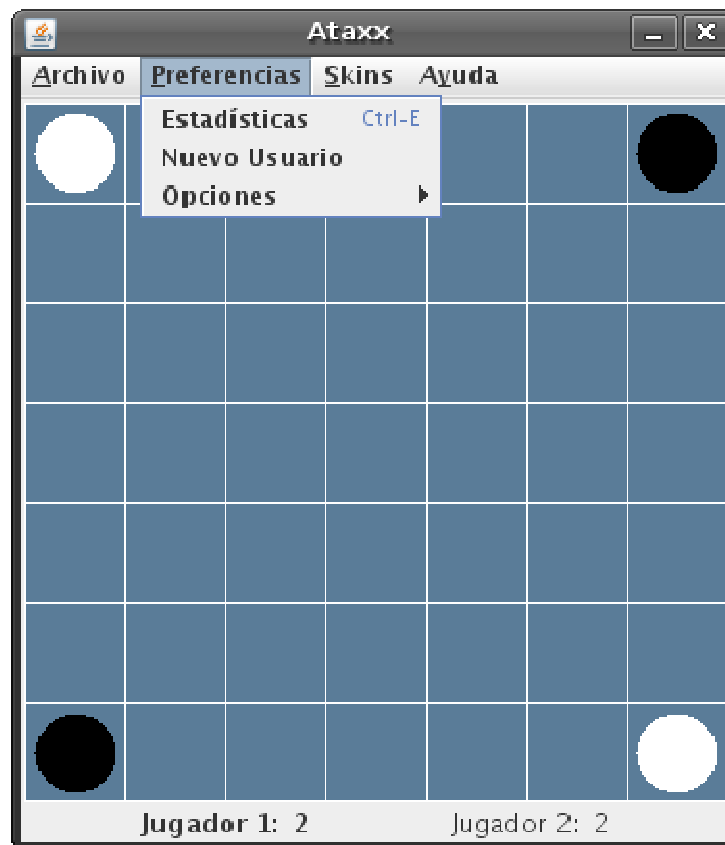
Antes de cerrar aparece una ventana en la que se ofrece la posibilidad de guardar la partida antes de cerrar.



*Ventana de guardar antes de salir*

### **3.3 Menú Preferencias**

El menú *Preferencias* permite consultar las estadísticas de los usuarios, crear un nuevo usuario y modificar algunas opciones del juego.



*Vista menú Preferencias*

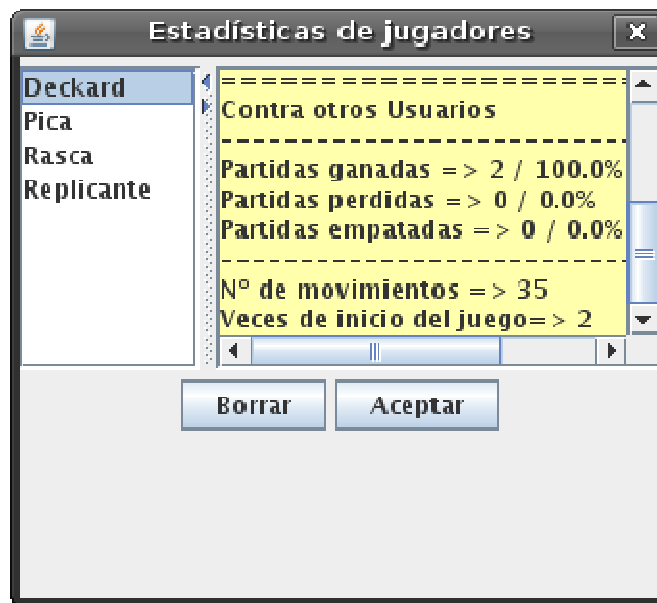
Veamos cada una de estas posibilidades:

1. *Estadísticas*: Muestra las estadísticas de los usuarios.

Para ver las estadísticas podemos seleccionar esta opción o pulsar Ctrl-E.

Al entrar en *Estadísticas* se abre una ventana donde aparecen todos los usuarios registrados en la parte izquierda de la misma. Si seleccionamos uno de ellos se mostrarán sus estadísticas en la parte central de la ventana.





*Ventana Estadísticas*

Las estadísticas de un jugador incluyen:

- Número de victorias, derrotas y empates en modo multijugador.
- Número de victorias, derrotas y empates en modo individual.
- Número total de movimientos realizados.
- Número de veces que ha abierto una sesión.

Para eliminar a un jugador de las estadísticas, lo seleccionamos y pulsamos sobre el botón *Borrar*.

## *2. Nuevo Usuario: Crea un nuevo usuario.*

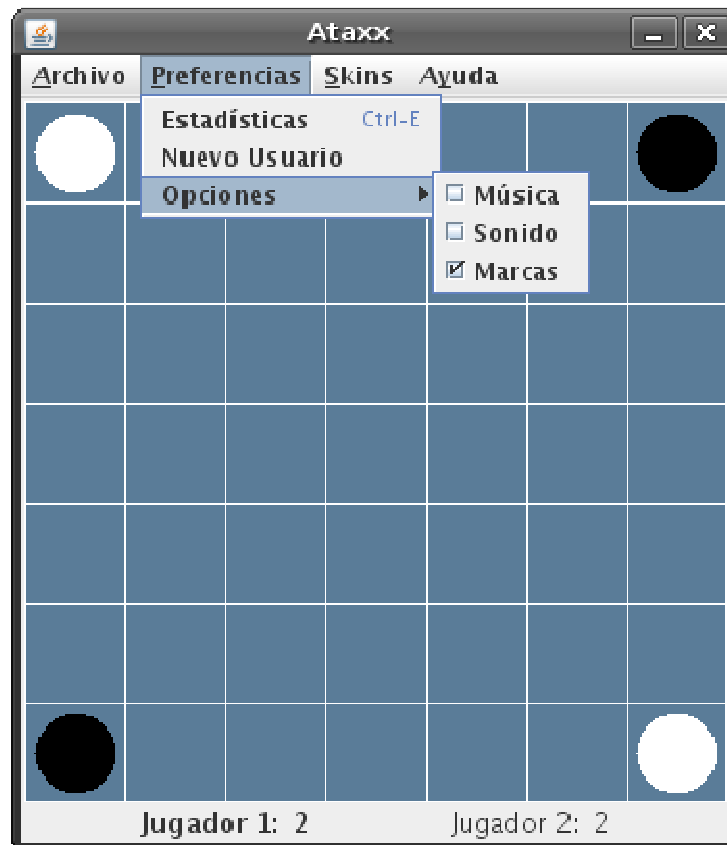
Cuando seleccionamos esta opción se abre una nueva ventana de creación de usuario. En ella debemos introducir los datos del nuevo usuario, que son: alias, contraseña, nombre, apellidos y fecha de nacimiento. Los únicos campos obligatorios son alias y contraseña, el resto se pueden dejar en blanco.

(ventana creacion de usuario)

Una vez que hemos introducido todos los datos pulsamos sobre el botón *Aceptar*. Si se quiere cancelar la creación de un nuevo usuario pulsamos el botón *Cancelar*.

3. *Opciones*: Permite activar o desactivar opciones de juego.

Cuando situamos el ratón sobre el menú opciones se despliegan las todas las opciones que se permiten configurar.



*Vista menú Opciones*

Para activar o desactivar alguna de estas opciones simplemente hacemos click sobre el recuadro situado al lado de la opción. Si aparece marcado la opción está activa en caso contrario esta inactiva. Las diferentes opciones son:

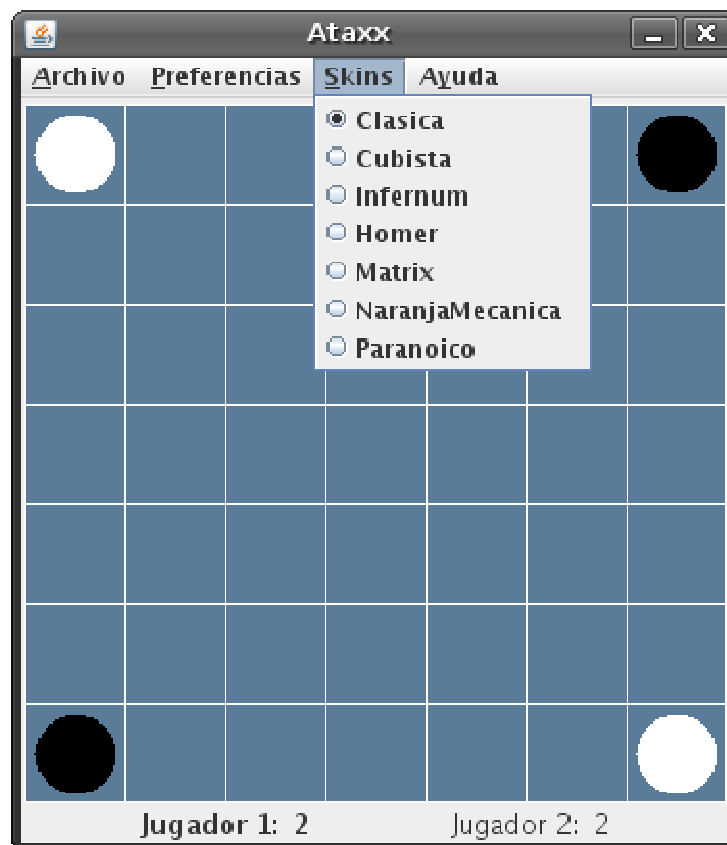
- *Música*: Distintas canciones se van reproduciendo a lo largo de la partida.
- *Sonidos*: Se escuchan sonidos al activar una ficha, al moverla y cuando finaliza la partida.

- *Marcas:* Cuando se selecciona una ficha, se señalan las casillas a las que puede realizar un movimiento.

### 3.4 Menú Skins

El menú *Skins* nos permite modificar la skin, tema o apariencia del juego.

Por defecto el juego se inicia con la skin *Clasica* , pero podemos modificarla en cualquier momento de la ejecución del mismo. Para ello, tan solo tenemos que seleccionar el menú *Skins* y a continuación elegir un tema de la lista de temas disponibles que se despliega.

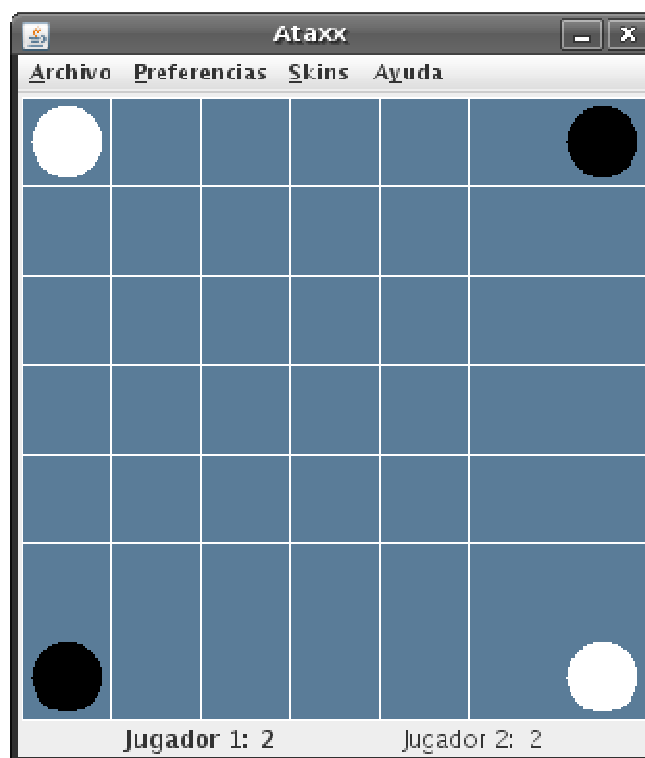


*Lista de Skins*

Al cambiar la skin, se modifica el color de las fichas de ambos jugadores, el de fondo del tablero, el de las líneas delimitadoras de casillas y el de las marcas de movimiento.

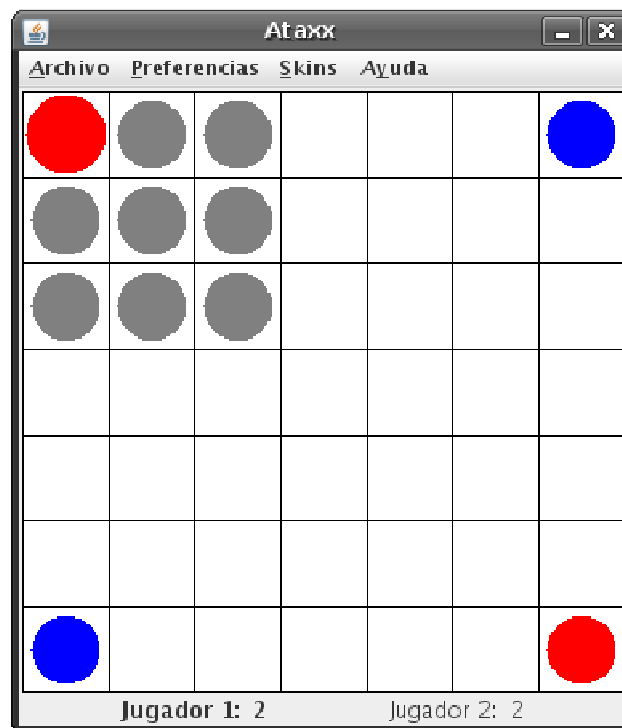
Las distintas Skins disponibles son:

1. *Clasica*:



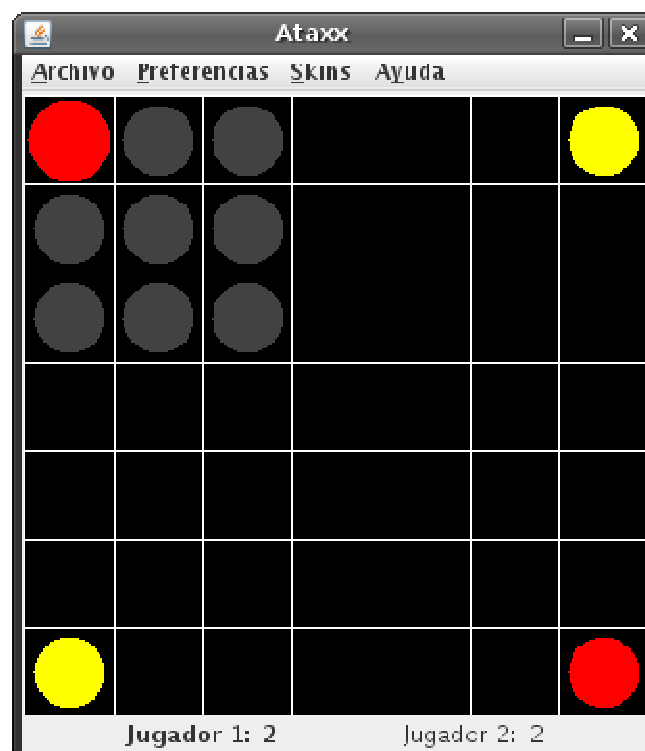
*Skin Clasica*

2. *Cubista*:



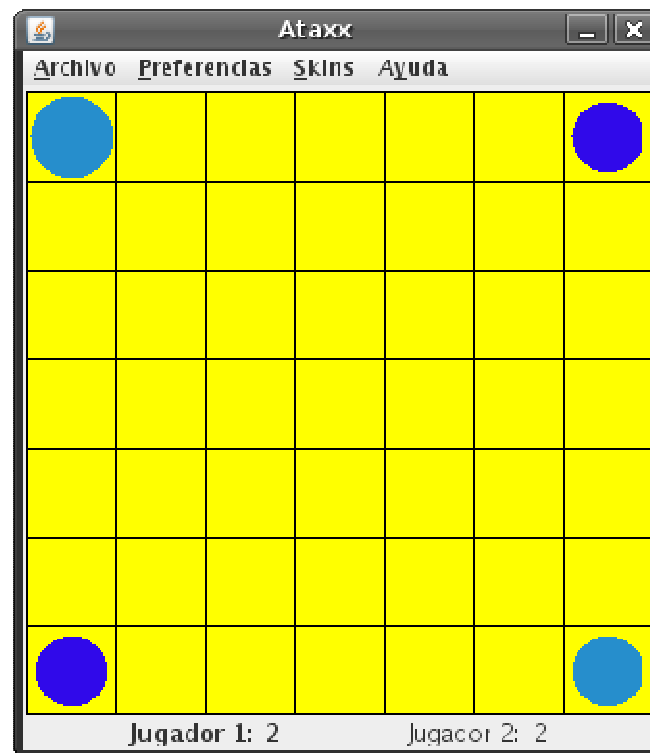
*Skin Cubista*

3. *Infernum*:



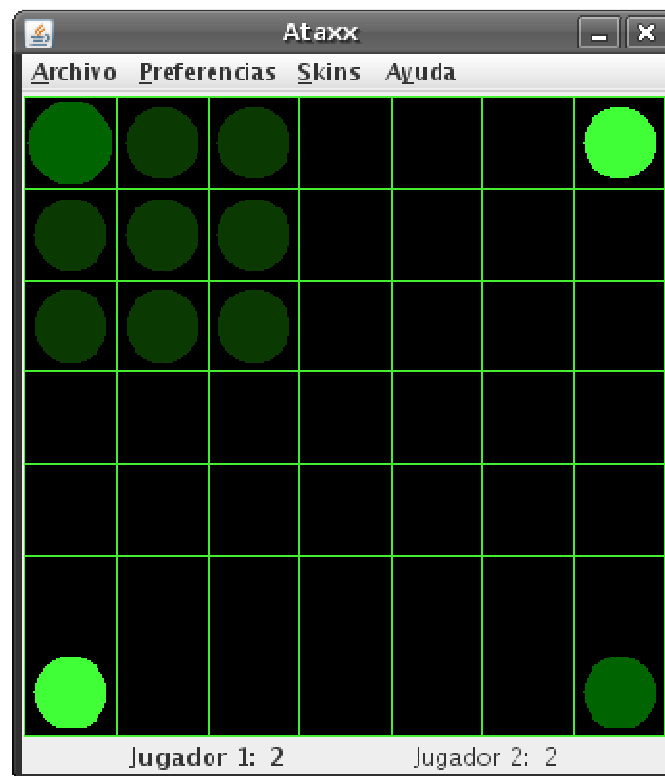
*Skin Infernum*

4. *Homer*:



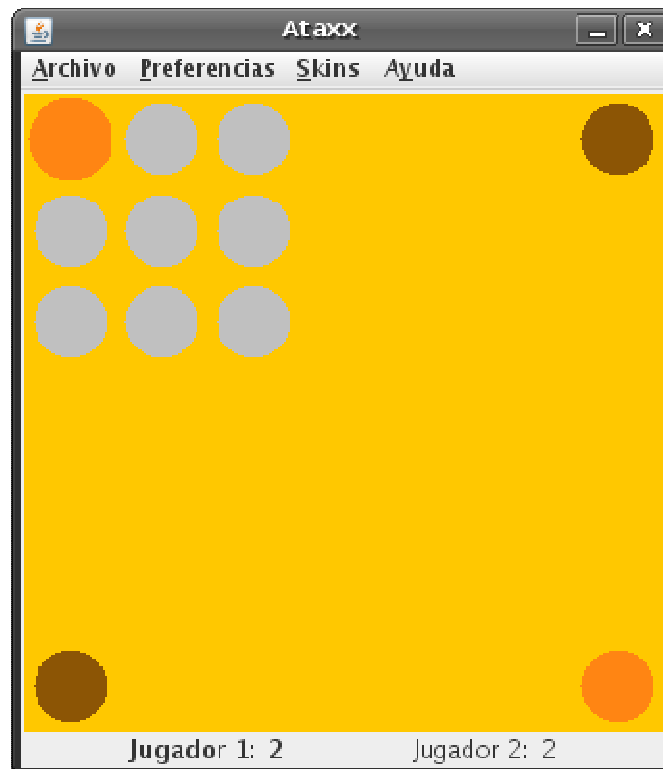
*Skin Homer*

## 5. Matrix:



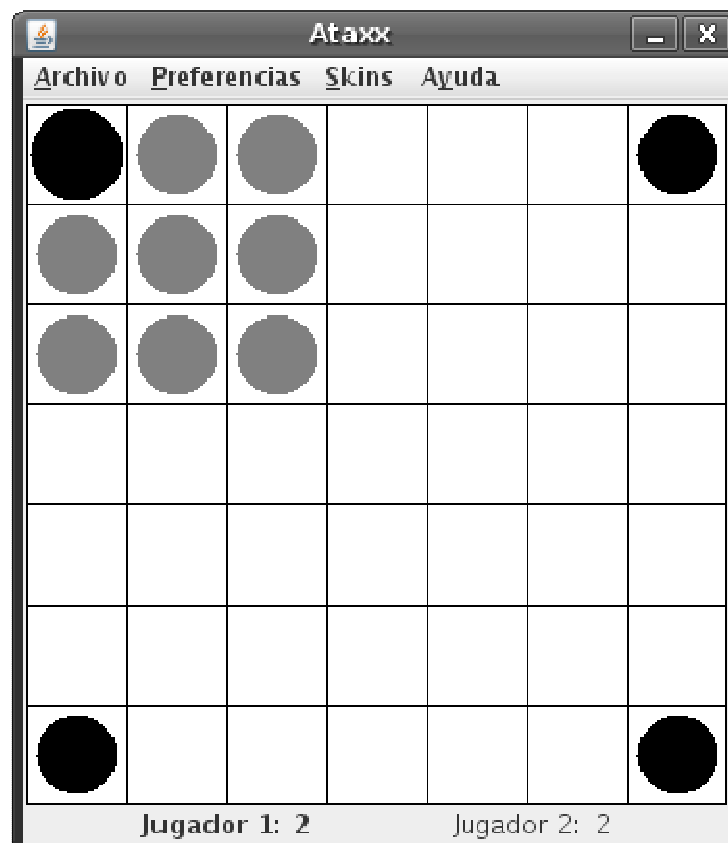
*Skin Matrix*

6. *NaranjaMecanica:*



*Skin NaranjaMecanica*

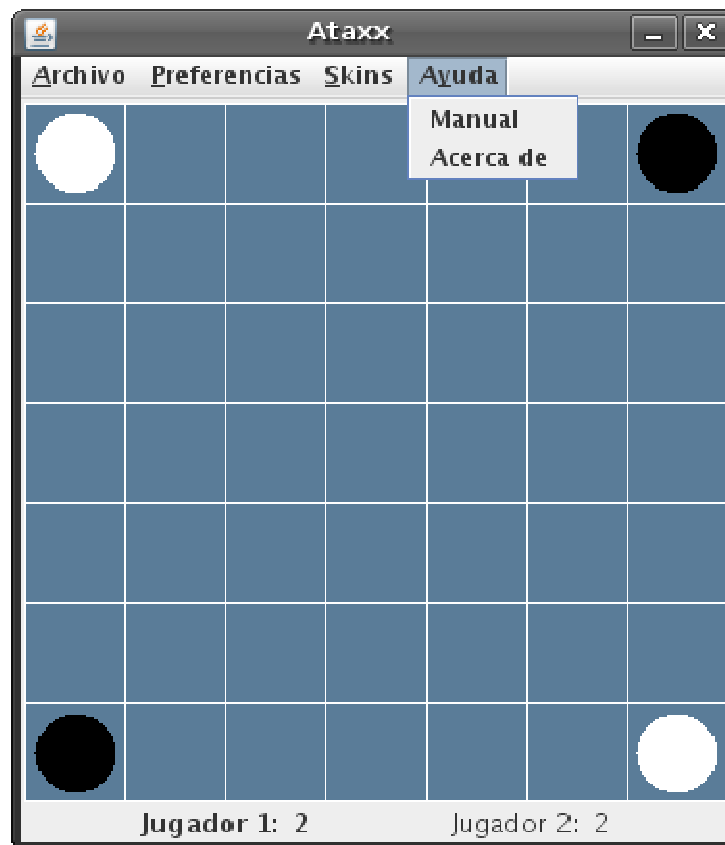
7. *Paranoico:*



### **3.5 Menú Ayuda**

En el menú *Ayuda* podemos encontrar información sobre la aplicación y el manual de juego.





*Vista menú Ayuda*

Las opciones del menú son:

1. *Manual*: Si estas leyendo este manual, ya sabes para que sirve.
2. *Acerca de*: Abre una ventana en la que se muestra el nombre del juego y la versión sobre una imagen.

*(ventana Acerca de)*