**Convidamos o(a) Sr.(a) a participar de uma pesquisa, para o projeto de Trabalho de Graduação: Pé na trilha - continuação - da FATEC Sorocaba, dos alunos (1) André Daisuke Motoda, (2) Gabriel Telo Mariano, (3) Júlio Henrique Silva  de Assis, (3) Leonardo José de Camargo e (4) Ricardo Gomes Marques do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas. O objetivo desta pesquisa é coletar dados, para entender melhor as necessidades dos usuários em relação a um software para consulta de áreas naturais visitáveis, tendo em vista a importância que o eco-turismo desempenha na proteção do meio ambiente, tema muito em alta hoje em dia.**

**Por favor, leia este documento com bastante atenção antes de concordar. Caso haja alguma palavra ou frase que o(a) sr.(a) não consiga entender, enviar mensagem para gabriel.mariano8@fatec.sp.gov.br**

**Os dados coletados por meio deste instrumento de pesquisa são anônimos, sigilosos e protegidos contra a utilização por pessoas não autorizadas.**

**Se o(a) Sr.(a) aceitar essa pesquisa, os procedimentos envolvidos em sua participação são responder às questões abaixo.**

**Sua participação nesta pesquisa é totalmente voluntária, ou seja, não é obrigatória. Caso o(a) Sr.(a) decida não participar, ou ainda, desistir de participar e retirar seu consentimento durante a realização da pesquisa, não haverá nenhum prejuízo para nenhuma das partes.**

**Questionário - Continuidade do Projeto "Pé na Trilha"**

1. Qual foi a motivação principal por trás da criação do projeto "Pé na Trilha"?
2. Quais eram os objetivos principais no início do desenvolvimento?
3. Quais funcionalidades já estão implementadas e funcionando na aplicação atual? Se possível, nos demonstre a aplicação funcionando em uma máquina.
4. Quais foram os principais desafios enfrentados durante o desenvolvimento do projeto?
5. Quem é/era o público-alvo principal da aplicação?
6. Vocês acham interessante transformar o aplicativo no sentido de torná-lo mais comercializável?
7. Quais funcionalidades poderiam ter sido adicionadas e não foram? Por quê?
8. Em algum momento foi pensado na gamificação da aplicação? Se sim, por que desistiram?
9. Vocês consideraram parcerias com órgãos governamentais, ONGs, ou empresas privadas para expandir o uso do aplicativo? Se sim, explique.
10. Existe algum plano para garantir a sustentabilidade financeira do projeto a longo prazo?
11. Como vocês avaliam o uso das tecnologias atuais, como Node.js, Docker, Prisma e PostgreSQL, no desenvolvimento e na performance da aplicação?
12. Surgiram ideias de mudar ou integrar novas tecnologias no projeto?
13. Vocês já realizaram pesquisas ou coletaram feedback de usuários sobre o aplicativo? Se sim, quais foram os resultados mais relevantes?
14. Existe algo que o grupo gostaria de alterar no design ou na interface do aplicativo para melhorar a experiência do usuário?
15. De que forma o grupo atual pretende promover a aplicação para aumentar sua visibilidade?
16. Há ou houve planos para monetização do aplicativo? Se sim, quais modelos estão sendo considerados?
17. Como vocês enxergam uma gamificação para a aplicação? Adição de itens como avatares representativos para os usuários, conquistas, incremento de comunidade e afins.
18. Quais os principais questionamentos e pontos de melhoria que foram observados pela banca de avaliadores?