**Convidamos o(a) Sr.(a) a participar de uma pesquisa, para o projeto de Trabalho de Graduação: Pé na trilha - continuação - da FATEC Sorocaba, dos alunos (1) André Daisuke Motoda, (2) Gabriel Telo Mariano, (3) Júlio Henrique Silva  de Assis, (3) Leonardo José de Camargo e (4) Ricardo Gomes Marques do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas. O objetivo desta pesquisa é coletar dados, para entender melhor as necessidades dos usuários em relação a um software para consulta de áreas naturais visitáveis, tendo em vista a importância que o ecoturismo desempenha na proteção do meio ambiente, tema muito em alta hoje em dia.**

**Por favor, leia este documento com bastante atenção antes de concordar. Caso haja alguma palavra ou frase que o(a) sr.(a) não consiga entender, enviar mensagem para gabriel.mariano8@fatec.sp.gov.br**

**Os dados coletados por meio deste instrumento de pesquisa são anônimos, sigilosos e protegidos contra a utilização por pessoas não autorizadas.**

**Se o(a) Sr.(a) aceitar essa pesquisa, os procedimentos envolvidos em sua participação são responder às questões abaixo.**

**Sua participação nesta pesquisa é totalmente voluntária, ou seja, não é obrigatória. Caso o(a) Sr.(a) decida não participar, ou ainda, desistir de participar e retirar seu consentimento durante a realização da pesquisa, não haverá nenhum prejuízo para nenhuma das partes.**

**Fecharam o outro questionário?**

**Parece que não vi as alterações solicitadas**

**<https://forms.gle/6w37geVrx73PYyX36>**

**Questionário - Continuidade do Projeto "Pé na Trilha"**

1. Qual foi a motivação principal por trás da criação do projeto "Pé na Trilha"?

Apesar de existir aplicações, as informações que fornecidas, como horário de funcionamento, dificuldade e infraestrutura, são incompletas ou insuficientes para praticantes de ecoturismo ou para aqueles que desejam se introduzir neste meio.

1. Quais eram os objetivos principais no início do desenvolvimento?

Facilitar a procura por unidades de conservação brasileiras e suas respectivas atividades, oferecendo em um só lugar informações sobre este tipo de lazer e seus benefícios, bem como dicas e boas práticas para manter um bom convívio com a natureza e seu ecossistema.

1. Quais funcionalidades já estão implementadas e funcionando na aplicação atual? Se possível, nos demonstre a aplicação funcionando em uma máquina.

Realizar login, logout, recuperar senha, pesquisar parques, pesquisar eventos, registrar conta, gerenciar perfil, gerenciar vínculos com parques, gerenciar parques visitados, validar gerentes de parques, gerenciar parque, gerenciar dicas e boas práticas, gerenciar atividade, gerenciar infraestrutura, gerenciar evento, gerenciar guia e validar guia.

1. Quais foram os principais desafios enfrentados durante o desenvolvimento do projeto?

As ferramentas, as linguagens de programação (tínhamos pouca ou nenhuma experiência com nenhuma delas).

1. Quem é/era o público-alvo principal da aplicação?

Ecoturistas e simpatizantes.

1. Vocês acham interessante transformar o aplicativo no sentido de torná-lo mais comercializável?

Não houve interesse durante a confecção do trabalho, mas acreditamos ser uma boa iniciativa.

1. Quais funcionalidades poderiam ter sido adicionadas e não foram? Por quê?

Parques por popularidade, opção de favoritar parque, avaliação (do parque/guia/trilha), sugestões de melhoria no parque (parque aprova/rejeita sugestão), sistema de notificações.

Das funcionalidades, apenas a opção de favoritar parques e a aprovação do parque para melhorias sugeridas não foram implementadas.

1. Em algum momento foi pensado na gamificação da aplicação? Se sim, por que desistiram?

Mais ou menos à época de ES2, mas desistimos.

1. Vocês consideraram parcerias com órgãos governamentais, ONGs, ou empresas privadas para expandir o uso do aplicativo? Se sim, explique.

Sim, parceria com ONGS e órgãos governamentais, para ter mais dados, ter maior divulgação.

1. Existe algum plano para garantir a sustentabilidade financeira do projeto a longo prazo?

Não.

1. Como vocês avaliam o uso das tecnologias atuais, como Node.js, Docker, Prisma e PostgreSQL, no desenvolvimento e na performance da aplicação?

Foi bom, até por falta de conhecimento em outras ferramentas, essas serviram bem.

1. Surgiram ideias de mudar ou integrar novas tecnologias no projeto?

Implementar chat, mas não foi possível, devido a falta de conhecimento técnico.

1. Vocês já realizaram pesquisas ou coletaram feedback de usuários sobre o aplicativo? Se sim, quais foram os resultados mais relevantes?

Não, pois não foi implementado. Foi feita apenas a pesquisa de implementação.

1. Existe algo que o grupo gostaria de alterar no design ou na interface do aplicativo para melhorar a experiência do usuário?

Nada em mente.

1. De que forma o grupo atual pretende promover a aplicação para aumentar sua visibilidade?

Não há pretensão.

1. Há ou houve planos para monetização do aplicativo? Se sim, quais modelos estão sendo considerados?

Não.

1. Como vocês enxergam uma gamificação para a aplicação? Adição de itens como avatares representativos para os usuários, conquistas, incremento de comunidade e afins.

Achamos legal, seria uma motivação extra para atrair novos usuários e manter engajados os recorrentes, além de promover o ecoturismo.

1. Quais os principais questionamentos e pontos de melhoria que foram observados pela banca de avaliadores?

Teve apenas a questão financeira, levantada pelo Jeff: como tornar rentável e sustentável (para que dure a longo prazo)?