

CLASE 20

MÉTODOS DE EXTENSIÓN


Programación y Laboratorio II



METODOS DE EXTENSION

Son métodos estaticos, se invocan como métodos de instancia.

Permiten agregar métodos a tipos existentes sin crear un nuevo tipo derivado, recompilar o modificar el tipo



MÉTODOS DE EXTENSIÓN

CARACTERISTICAS

DEFINICION

Se declara como método estático

PRIMER PARAMETRO (this)

Precedido por THIS especifica en qué tipo opera el método

INVOCACION

Se usan como métodos de instancia

```
1 public static class MiExtension
2 {
3     public static int ContarPalabras(this String str)
4     {
5         return str.Split(new char[] { ' ', '.', '?' },
6             StringSplitOptions.RemoveEmptyEntries).Length;
7     }
8 }
```

```
1 string s = "Hola Mundo";
2 int i = s.ContarPalabras();
```

FIZZ BUZZ EXTENDIDO

REGLAS DEL JUEGO

Reemplazar cualquier número divisible por 3 con la palabra "Fizz" y cualquier número divisible por 5 con la palabra "Buzz". Cualquier número divisible por ambos debe reemplazarse por "FizzBuzz".

CONSIGNA

1. Extender la clase Int32 con el método FizzBuzz.
2. El método deberá implementar las reglas de FizzBuzz y retornar un string.

