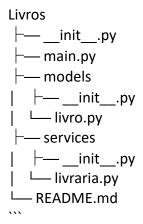
## # Projeto Livros

#### ## Visão Geral

O projeto Livros é uma aplicação Python projetada para gerenciar uma coleção de livros. Ele permite aos usuários cadastrar novos livros, buscar livros existentes por título ou ISBN, atualizar as quantidades em estoque e remover livros da coleção. A aplicação é estruturada usando princípios de orientação a objetos para promover uma melhor organização e manutenibilidade.

### ## Estrutura do Projeto

• • • •



### ## Componentes

# ### 1. `Livros/ init .py`

Este arquivo marca o diretório como um pacote Python. Pode ser usado para inicializar o pacote ou definir o que é exportado quando o pacote é importado.

# ### 2. `Livros/main.py`

Este é o ponto de entrada da aplicação. Ele contém a lógica principal para gerenciar os livros, incluindo funções para cadastrar, buscar, atualizar e remover livros. Essas funções serão refatoradas para uma classe para aplicar os princípios de encapsulamento e design orientado a objetos.

#### ### 3. `Livros/models/\_\_init\_\_.py`

Este arquivo marca o diretório `models` como um pacote Python. Pode ser usado para inicializar o pacote ou definir o que é exportado quando o pacote é importado.

# ### 4. `Livros/models/livro.py`

Este arquivo define a classe `Livro`, que representa um livro com atributos como nome, autor, ISBN, preço e quantidade em estoque. Inclui métodos para exibir informações do livro e gerenciar o estoque.

## ### 5. `Livros/services/\_\_init\_\_.py`

Este arquivo marca o diretório `services` como um pacote Python. Pode ser usado para inicializar o pacote ou definir o que é exportado quando o pacote é importado.

# ### 6. `Livros/services/livraria.py`

Este arquivo conterá uma nova classe (ex: `Livraria`) que encapsula as funções de gerenciamento de livros do `main.py`. Fornecerá métodos para adicionar, buscar, atualizar e remover livros, promovendo uma melhor organização e encapsulamento.

#### ## Uso

Para executar a aplicação, execute o arquivo `main.py`. Siga o menu na tela para gerenciar a coleção de livros. Certifique-se de que as dependências necessárias estão instaladas e que a estrutura do projeto é mantida.

#### ## Melhorias Futuras

- Implementar um banco de dados para armazenamento persistente das informações dos livros.
- Adicionar autenticação de usuário para gerenciar o acesso à coleção de livros.
- Aprimorar a interface do usuário

```
EXPLORER
FNTREGA
                                    Livros > Livros > models > 💠 livro.py
                                          class Livro:
 > Aula 01.2
                                              def __init__(self, nome, autor, isbn, preco, quantidade_em estoque):
 Livros
                                                  self.__nome = nome
                                                  self.__autor = autor
   v models
                                                 self.__isbn = isbn
   > _pycache_
                                                  self.__preco = preco
  __init__.py
                                              self.__quantidade_em_estoque = quantidade_em_estoque
   livro.py
                                              def get_nome(self):
   services
                                                 return self. nome
    > _pycache_
   _init_.py
                                              def get_autor(self):
   livraria.py
                                                return self. autor
  __init__.py

■ ~$Doc1.docx

                                              def get_isbn(self):
                                              return self. isbn
  Doc1.docx
  main.py
                                              def get_preco(self):

 README.md

                                                 return self.__preco
 livro.py
 main.py
                                              def get_quantidade_em_estoque(self):
Gosta_de_Python.py
                                              return self.__quantidade_em_estoque
MediaNota.py
                                              def adicionar_ao_estoque(self, quantidade):
tabuada.pv
                                                 self.__quantidade_em_estoque += quantidade
                                              def remover_do_estoque(self, quantidade):
                                                  if quantidade <= self.__quantidade_em_estoque:</pre>
                                                      self.__quantidade_em_estoque -= quantidade
                                                      print("Quantidade a remover é maior que a disponível em estoque.")
OUTLINE
```

```
✓ ENTREGA
             日日日日日
                            Livros > Livros > services > 😻 livraria.py
                                   from models.livro import Livro
 > Aula 01.2
                                   class Livraria:
                                      def __init__(self):
   ~ models
                                            self.lista_livros = []
   > _pycache_
   __init_.py
                                       def _encontrar_livro(self):
   livro.py
   services
                                                escolha = int(input("Buscar por:\n1 - Título\n2 - ISBN\nSua escolha: "))
   > _pycache_
                                                if escolha == 1:
  __init__.py
                                                    termo = input("Digite o título do livro: ")
   livraria.py
                                                    for livro in self.lista_livros:
  __init__.py
                                                       if livro.get_nome().lower() == termo.lower():
  ■ ~$Doc1.docx
                                                            return livro
                                                elif escolha == 2:
                                                    termo = input("Digite o ISBN do livro: ")
  main.py
                                                    for livro in self.lista_livros:

    README.md

                                                       if livro.get_isbn() == termo:
 livro.py
                                                            return livro
 main.py
Gosta_de_Python.py
                                                    print("Opção inválida.")
MediaNota.py
                                            except ValueError:
                                               print("Entrada inválida. Por favor, digite um número.")
tabuada.py
                                            return None
                                        def cadastrar livro(self):
                                                nome = input("Digite o nome do livro: ")
                                                autor = input("Digite o nome do autor:
                                                isbn = input("Digite o ISBN do livro: ")
> OUTLINE
                                                preco = float(input("Digite o preço do livro: "))
> TIMELINE
```

