

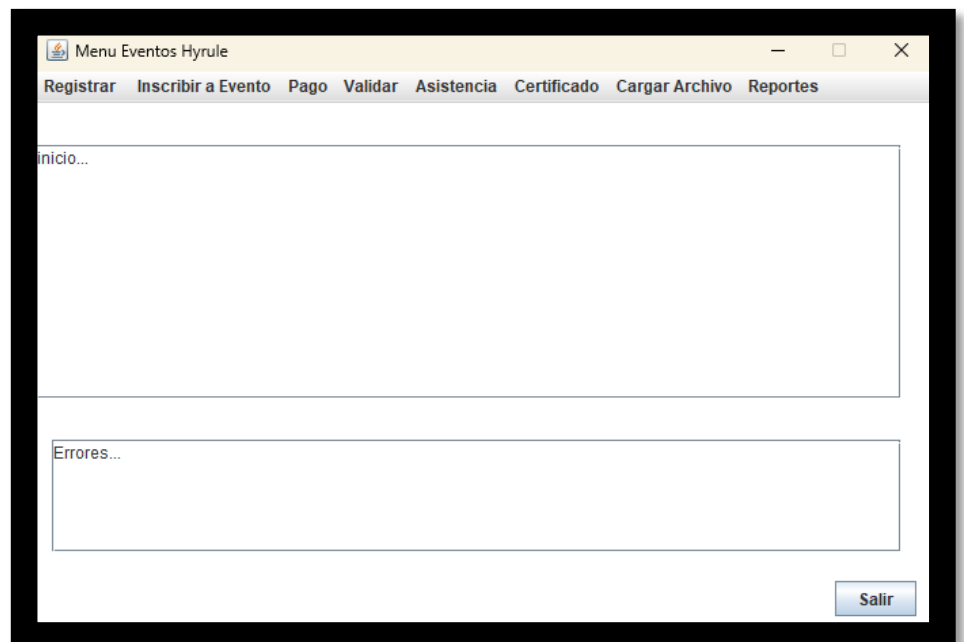
Manual de Usuario de “Aplicación para el registro de eventos en el reino de Hyrule”

Bienvenido al manual de usuario para comprender al máximo el funcionamiento de la aplicación para gestionar eventos en el reino de Hyrule, en este manual podrá encontrar toda la información necesaria para entender cuáles son las partes y funciones de la aplicación.

Función general

La función general de la aplicación es poder llevar el registro de los eventos del reino de Hyrule, al inicio se podrá cargar un archivo con toda la información previamente guardada (en el caso que así fuera) y también se tendrán formularios intuitivos en los cuales se podrá consultar y aportar con toda la información relacionada como:

- Eventos
- Actividades
- Participantes
- Pagos
- Inscripciones
- Certificados
- Asistencias



Eventos

En el apartado de registrar eventos se podrán guardar los siguientes datos:

- Código del evento
- Fecha del evento
- Tipo de evento: charla, congreso, taller, debate
- Título del evento
- Ubicación: dirección donde se desarrolla el evento
- Cupo máximo

Registrar Inscribir a Evento Pago Validar Asistencia Certificado Cargar

Registrar Evento

Codigo	Fecha (aa-mm-dd)	Titulo
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Cupo Maximo	Ubicacion	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	CHARLA ▼
Costo de Inscripcion		
<input type="text"/>		

Registrar

Participante

En el apartado de registrar participante se podrán guardar los siguientes datos:

- Nombre completo
- Tipo de participante: estudiante, profesional, invitado
- Institución de procedencia
- Correo electrónico



The image shows a web application interface with a navigation bar at the top containing the following links: **Registrar**, **Inscribir a Evento**, **Pago**, **Validar**, **Asistencia**, and **Certifica**. Below the navigation bar is a window titled **Registrar Participante**. Inside this window, there are four input fields and one dropdown menu, all with labels in bold text:

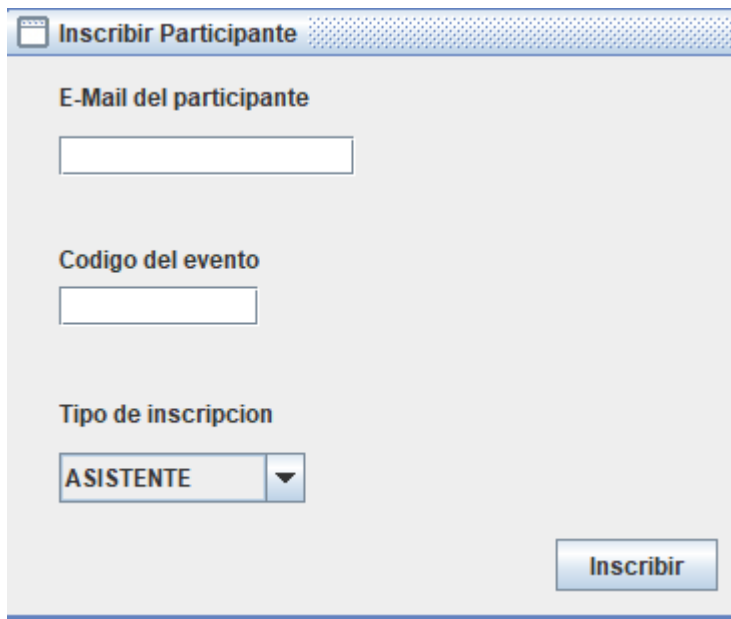
- Nombre Completo**: A text input field.
- Correo Electronico**: A text input field.
- Institucion de Procedencia**: A text input field.
- Tipo de participante**: A dropdown menu with **Estudiante** selected.

A **Registrar** button is located at the bottom right of the form.

Inscripción

En el apartado de registrar inscripciones se podrán guardar los siguientes datos:

- Correo electrónico del participante
- Código del evento
- Tipo de inscripción: asistente, conferencista, tallerista, otro



El formulario, titulado "Inscribir Participante", contiene los siguientes campos:

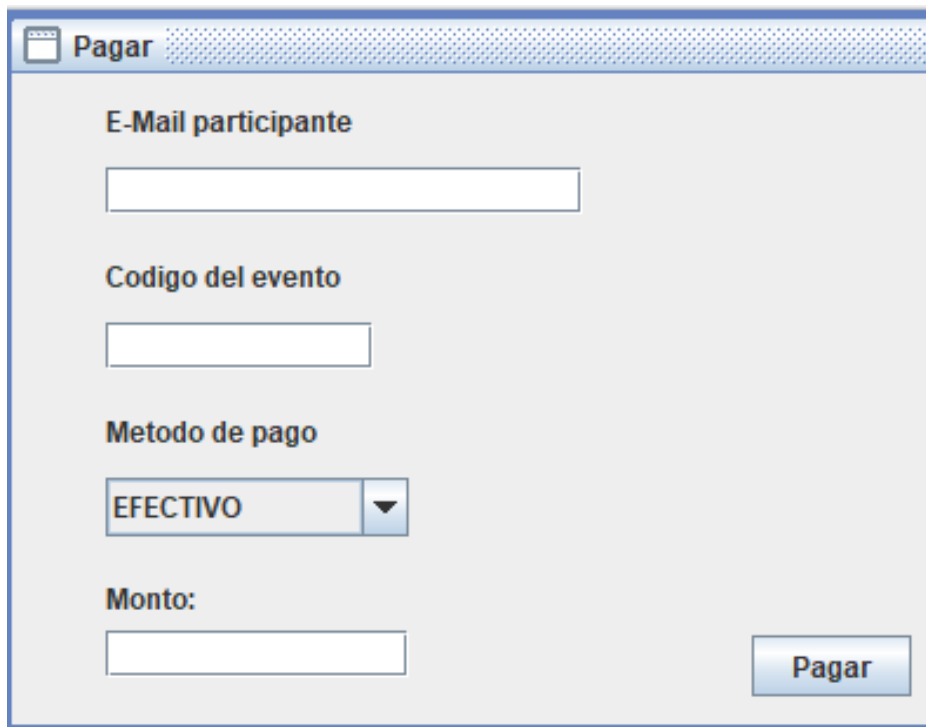
- E-Mail del participante:** Un campo de texto rectangular.
- Codigo del evento:** Un campo de texto rectangular.
- Tipo de inscripcion:** Un menú desplegable con la opción "ASISTENTE" seleccionada.
- Inscribir:** Un botón rectangular situado en la parte inferior derecha.

Pago

En el apartado de registrar pagos se podrán guardar los siguientes datos:

- Correo electrónico del participante
- Código del evento
- Método de pago: efectivo, transferencia y tarjeta
- Monto

después de realizar un pago se validará la inscripción del participante al evento



Formulario de pago con los siguientes campos:

- E-Mail participante:** Campo de texto para ingresar el correo electrónico.
- Código del evento:** Campo de texto para ingresar el código del evento.
- Método de pago:** Selector de método de pago, actualmente configurado en **EFFECTIVO**.
- Monto:** Campo de texto para ingresar el monto a pagar.

Botón **Pagar** para confirmar el pago.

Actividad

En el apartado de registrar una o más actividades para un evento se podrán guardar los siguientes datos:

- Código de la actividad
- Código del evento
- Tipo de actividad: charla, taller, debate, otra
- Título de la actividad
- Correo electrónico de la persona que imparte la actividad
- Hora de inicio
- Hora de fin
- Cupo máximo

Registrar	Inscribir a Evento	Pago	Validar	Asistencia	Certificado	Cargar Archivo	Reportes
-----------	--------------------	------	---------	------------	-------------	----------------	----------

☐ Registrar Actividad

Codigo de la Actividad

Codigo del Evento al que pertenece

E-Mail del encargado

Hora inicio (HH:mm)

Hora fin (HH:mm)

Título

Cupo Maximo

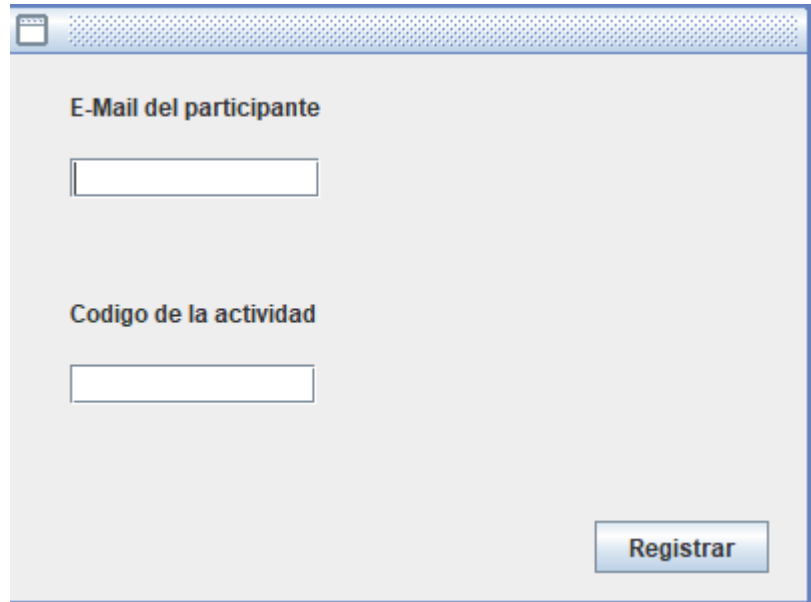
CHARLA ▼

Registrar

Asistencia

En el apartado de registrar la asistencia de un participante a una actividad se podrán guardar los siguientes datos:

- Correo electrónico del participante
- Código de la actividad

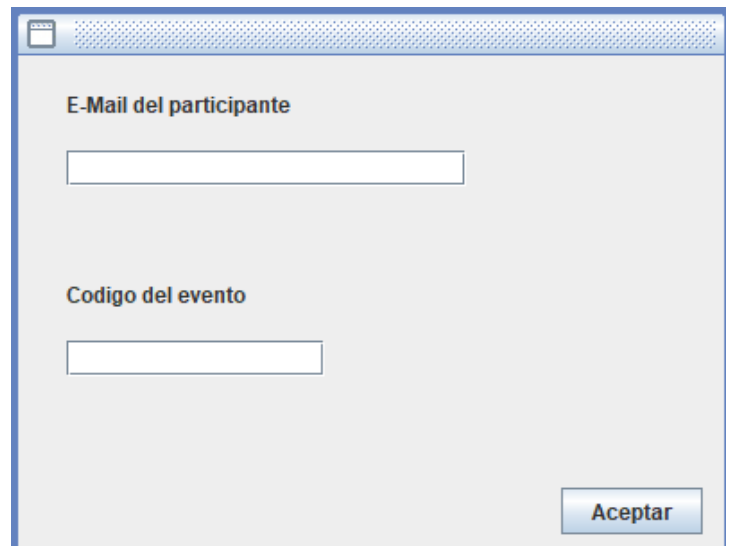


Formulario de registro de asistencia. El formulario tiene un título "E-Mail del participante" y un campo de texto debajo. Debajo de este hay un título "Codigo de la actividad" y otro campo de texto. En la esquina inferior derecha hay un botón "Registrar".

Certificado

En el apartado de registrar la participación a un evento se podrán guardar los siguientes datos:

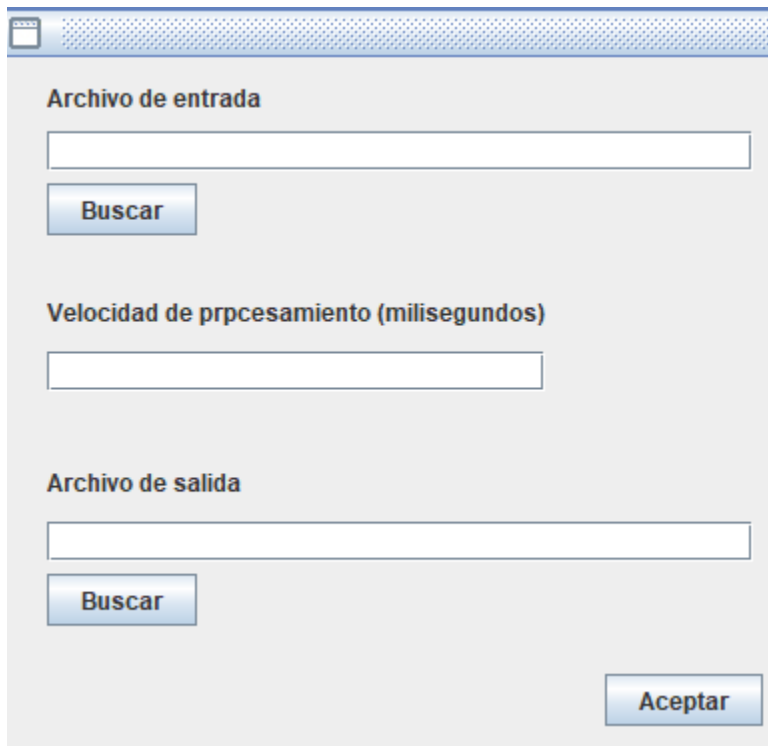
- Correo electrónico del participante
- Código del evento



Formulario de registro de participación a un evento. El formulario tiene un título "E-Mail del participante" y un campo de texto debajo. Debajo de este hay un título "Codigo del evento" y otro campo de texto. En la esquina inferior derecha hay un botón "Aceptar".

Carga de Archivo

En el apartado se podrá cargar un archivo de entrada para poder interactuar con la BD y tambien se podrá designar la velocidad en milisegundos en la cual el programa realizara los registros. Tambien deberá ingresar la dirección de una carpeta en donde se generarán los reportes en formato HTML.



The image shows a web form with a light gray background and a blue header bar. The header bar contains a small icon on the left and the text 'Carga de Archivo' on the right. The form is divided into three main sections. The first section is labeled 'Archivo de entrada' and contains a text input field and a 'Buscar' button. The second section is labeled 'Velocidad de prcesamiento (milisegundos)' and contains a text input field. The third section is labeled 'Archivo de salida' and contains a text input field and a 'Buscar' button. At the bottom right of the form is an 'Aceptar' button.

Carga de Archivo

Archivo de entrada

Buscar

Velocidad de prcesamiento (milisegundos)

Archivo de salida

Buscar

Aceptar

Reportes

En el apartado de reportes se podrán visualizar todos los datos acumulados de todos los apartados anteriores con el objetivo de dar informacion de los distintos eventos, actividades y participantes con diferentes filtros de búsqueda para facilitar la navegación del usuario por la aplicación.

