



Universidad de San Carlos de Guatemala  
Centro Universitario de Occidente  
División de Ciencias de la Ingeniería  
Escuela de vacaciones diciembre 2025

## **Documento de planificación**

IPC 2

Mario Moisés Ramírez Tobar

Julio Allan Ovalle Paz

202232237

## Casos de uso de alto nivel

<b>Numero</b>	CU1
<b>Caso de Uso</b>	Crear cuenta en el sistema
<b>Actores</b>	Sistema, usuario
<b>Proposito</b>	Hacer que el usuario cree una cuenta de usuario común o de admin de sistema en el sistema para acceder a él
<b>Precondición</b>	
<b>Resumen</b>	El usuario ingresa todos los datos necesarios y obligatorios para crear una cuenta
<b>Tipo</b>	Primario
<b>Referencia</b>	

### Flujo principal

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1	El usuario ingresa todos los datos al formulario y da clic en el botón "registrarse"	
2		El sistema verifica los datos
3		El sistema registra al nuevo usuario en la base de datos

### Flujo alternativo

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
2.1		El sistema encuentra que el correo ingresado ya está en uso
2.2		El sistema muestra un mensaje de error

<b>Numero</b>	CU2
<b>Caso de Uso</b>	Iniciar sesión en el sistema
<b>Actores</b>	Sistema, usuario
<b>Proposito</b>	Permite al usuario ingresar al sistema desde su cuenta
<b>Precondición</b>	Registrarse en el sistema
<b>Resumen</b>	El usuario ingresa sus credenciales y el sistema lo admite
<b>Tipo</b>	Primario
<b>Referencia</b>	CU1

## Flujo principal

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1	El usuario ingresa todos los datos necesarios	
2		El sistema verifica los datos
3		El sistema deja entrar al usuario al sistema dependiendo de su rol

## Flujo alternativo

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
2.1		El sistema encuentra que sus credenciales no son correctas
2.2		El sistema muestra un mensaje de error

<b>Numero</b>	CU3
<b>Caso de Uso</b>	Obtención de ganancias del sistema
<b>Actores</b>	Sistema
<b>Proposito</b>	Hacer que el sistema obtenga una ganancia a partir de los pagos recibidos por la adquisición de un juego
<b>Precondición</b>	
<b>Resumen</b>	El sistema obtiene el monto total que recibió por parte del usuario y le aplica la comisión correspondiente, dependiendo si tiene una comisión específica o la global
<b>Tipo</b>	Secundario
<b>Referencia</b>	

## Flujo principal

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1		

## Flujo alterno

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema

<b>Numero</b>	CU4
<b>Caso de Uso</b>	El admin del sistema cambia la comisión para una empresa específica
<b>Actores</b>	Sistema, admin de sistema
<b>Proposito</b>	Hacer que el admin del sistema modifique la comisión para una sola empresa
<b>Precondición</b>	Iniciar sesión
<b>Resumen</b>	El admin selecciona la empresa a la que le quiere hacer el cambio, indica la nueva comisión y le da al botón “aceptar”. El sistema lo valida y lo aplica
<b>Tipo</b>	Primario
<b>Referencia</b>	CU2

## Flujo principal

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1	El admin selecciona la empresa	
2		El sistema le muestra un formulario pequeño
3	El admin ingresa la nueva comisión y le da al botón “aceptar”	
4		El sistema valida la cantidad y aplica los cambios

## Flujo alternativo

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
4.1		El sistema encuentra que la nueva cantidad supera a la comisión global actual o que es cero
2.2		El sistema muestra un mensaje de error

<b>Numero</b>	CU5
<b>Caso de Uso</b>	El admin del sistema cambia la comisión global
<b>Actores</b>	Sistema, admin del sistema
<b>Proposito</b>	Permitir al admin poder cambiar la comisión para todas las empresas a las que se les esté aplicando la comisión predeterminada
<b>Precondición</b>	Iniciar sesión
<b>Resumen</b>	El admin ingresa la nueva comisión y le da clic al botón “aceptar”
<b>Tipo</b>	Primario
<b>Referencia</b>	CU2

## Flujo principal

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1	El admin se dirige al apartado “costo global”, e indica la nueva comisión	
2		El sistema verifica los datos
3		El sistema registra la nueva comisión global y aplica los cambios

## Flujo alternativo

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema

<b>Numero</b>	CU6
<b>Caso de Uso</b>	El admin del sistema registra una nueva empresa
<b>Actores</b>	Sistema, admin del sistema
<b>Proposito</b>	Hacer que el admin cree una nueva empresa para que esta pueda publicar sus juegos
<b>Precondición</b>	Iniciar sesión
<b>Resumen</b>	El admin se dirige al apartado de “registrar nueva empresa”, ingresa los datos necesarios y le da clic al botón “registrar nueva empresa”
<b>Tipo</b>	Primario
<b>Referencia</b>	CU2

## Flujo principal

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1	El admin del sistema se dirige al apartado “registrar nueva empresa”, ingresa una descripción, un nombre. Luego ingresa un correo electrónico, nombre y una fecha de nacimiento	
2	El admin le da clic al botón “registrar nueva empresa”	
3		El sistema verifica los datos y registra la nueva empresa

## Flujo alternativo

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
3.1		El sistema encuentra que el nombre de la empresa o el correo del usuario ya están en uso
2.2		El sistema muestra un mensaje de error

<b>Numero</b>	CU7
<b>Caso de Uso</b>	El admin del sistema cambia la categoria de un juego
<b>Actores</b>	Sistema, admin del sistema
<b>Proposito</b>	Permite al admin cambiar la categoria de un juego si lo considera necesario
<b>Precondición</b>	Iniciar sesión, tener el juego ya publicado
<b>Resumen</b>	El admin escoge el juego al que quiere hacer el cambio y selecciona la nueva categoria
<b>Tipo</b>	Secundario
<b>Referencia</b>	CU2, CU12

## Flujo principal

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1	El admin del sistema selecciona el juego al que quiere hacer el cambio y selecciona la categoria por la que la quiere cambia	
2		El registra el cambio

## Flujo alterno

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema



<b>Numero</b>	CU8
<b>Caso de Uso</b>	El admin del sistema ve los reportes de ganancias globales
<b>Actores</b>	Sistema, admin del sistema
<b>Proposito</b>	Permite al admin del sistema puede ver cuánto dinero a generado en total
<b>Precondición</b>	Iniciar sesión
<b>Resumen</b>	El admin se dirige al apartado de reportes, en donde selecciona la opción "Reportes de ganancias globales" y el sistema le muestra la informacion correspondiente
<b>Tipo</b>	secundario
<b>Referencia</b>	CU2

## Flujo principal

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1	El admin se dirige al apartado de reportes, luego a la opción de "Reportes de ganancias globales"	
2		El sistema le muestra al admin la informacion en la cual se ve el dinero total ingresado, el dinero correspondiente a las empresas y el dinero total correspondiente al sistema

## Flujo alternativo

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema

<b>Numero</b>	CU9
<b>Caso de Uso</b>	El admin del sistema ve los reportes de los juegos más vendidos y mejor valorados
<b>Actores</b>	Sistema, admin del sistema
<b>Proposito</b>	Permite al admin del sistema puede ver cuáles son los mejores juegos en el sistema
<b>Precondición</b>	Iniciar sesión
<b>Resumen</b>	El admin se dirige al apartado de reportes, en donde selecciona la opción "Top ventas y calidad" y el sistema le muestra la informacion correspondiente
<b>Tipo</b>	secundario
<b>Referencia</b>	CU2

## Flujo principal

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1	El admin se dirige al apartado de reportes, luego a la opción de "Top ventas y calidad"	
2		El sistema le muestra al admin información en la cual se ve el listado de juegos más vendidos en la plataforma y los que mejore calificación tienen

## Flujo alternativo

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema

<b>Numero</b>	CU10
<b>Caso de Uso</b>	El admin del sistema ve los reportes de ganancias de cada empresa
<b>Actores</b>	Sistema, admin del sistema
<b>Proposito</b>	Permite al admin del sistema puede ver cuánto dinero a generado en total cada empresa por aparte
<b>Precondición</b>	Iniciar sesión
<b>Resumen</b>	El admin se dirige al apartado de reportes, en donde selecciona la opción "Reportes de ingresos por empresa" y el sistema le muestra la informacion correspondiente
<b>Tipo</b>	secundario
<b>Referencia</b>	CU2

## Flujo principal

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1	El admin se dirige al apartado de reportes, luego a la opción de "Reportes de ingresos por empresa"	
2		El sistema le muestra al admin informacion en la cual se ve el dinero total ingresado por cada una de las empresas y el dinero total que el sistema ha ganado de cada una

## Flujo alternativo

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema

<b>Numero</b>	CU11
<b>Caso de Uso</b>	El admin del sistema ve los reportes de los jugadores con más juegos comprados y con más calificaciones escritas
<b>Actores</b>	Sistema, admin del sistema
<b>Propósito</b>	Permite al admin del sistema puede ver el ranking de usuarios
<b>Precondición</b>	Iniciar sesión
<b>Resumen</b>	El admin se dirige al apartado de reportes, en donde selecciona la opción "Ranking de usuarios" y el sistema le muestra la informacion correspondiente
<b>Tipo</b>	secundario
<b>Referencia</b>	CU2

## Flujo principal

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1	El admin se dirige al apartado de reportes, luego a la opción de "Ranking de usuarios"	
2		El sistema le muestra al admin informacion en la cual se ve cuales son los usuarios que han comprado más juegos y lo que han hecho mas calificaciones

## Flujo alternativo

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema

<b>Numero</b>	CU12
<b>Caso de Uso</b>	Un usuario de empresa registra un juego en el sistema y lo publica
<b>Actores</b>	Sistema, usuario de empresa
<b>Proposito</b>	Permite al usuario de empresa publicar un nuevo juego para que sea accesible para la compra
<b>Precondición</b>	Iniciar sesión
<b>Resumen</b>	El usuario de empresa se dirige al apartado “publicar juego”, agrega todos los datos necesarios y le da clic al botón “Registrar y publicar”
<b>Tipo</b>	Primario
<b>Referencia</b>	CU2

## Flujo principal

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1	El usuario de empresa se dirige al apartado de “registrar juegos”	
2		El sistema le muestra al usuario de empresa un formulario con campos necesarios para registrar un nuevo juego
3	El usuario de empresa ingresa todos los datos del nuevo juego y le da clic al botón “Registrar y publicar”	
4		El sistema valida la informacion, registra el juego en la biblioteca de la empresa y publica el juego en el sistema

## Flujo alterno

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
4.1		El sistema encuentra un error en los datos ingresados en el formulario
4.2		El sistema muestra un mensaje de error

<b>Numero</b>	CU13
<b>Caso de Uso</b>	Un usuario de empresa desactiva la venta de algún juego
<b>Actores</b>	Sistema, usuario de empresa
<b>Proposito</b>	Permite al usuario de empresa deshabilitar la posibilidad de compra de un juego en especifico
<b>Precondición</b>	Iniciar sesión, publicar un juego
<b>Resumen</b>	El usuario de empresa se dirige al apartado “Biblioteca” en donde ve todos los juegos de la empresa, luego selecciona uno y le da clic al botón “Desactivar venta”
<b>Tipo</b>	Primario
<b>Referencia</b>	CU2, CU12

## Flujo principal

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1	El usuario de empresa se dirige al apartado de “Biblioteca”	
2		El sistema le muestra al usuario de empresa un listado de todos los juegos de la empresa
3	El usuario de empresa selecciona el juego que quiere desactivar y le da al botón “Desactivar venta”	
4		El sistema deshabilita la venta del juego en la aplicación

## Flujo alternativo

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema

<b>Numero</b>	CU14
<b>Caso de Uso</b>	Un usuario de empresa edita la información de un juego
<b>Actores</b>	Sistema, usuario de empresa
<b>Proposito</b>	Permite al usuario de empresa cambiar la informacion de un juego después de publicado
<b>Precondición</b>	Iniciar sesión, publicar un juego
<b>Resumen</b>	El usuario de empresa se dirige al apartado “Biblioteca”, selecciona el juego al que quiere editar y luego le da al botón “Editar” cambia la informacion y guarda
<b>Tipo</b>	Primario
<b>Referencia</b>	CU2, CU12

## Flujo principal

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1	El usuario de empresa se dirige al apartado de “Biblioteca”	
2	El usuario de empresa selecciona el juego y le da clic al botón “Editar”	
3	El usuario de empresa realiza los cambios y le da clic al botón “Guardar”	
4		El sistema valida la informacion, guarda los cambios en el sistema y en la biblioteca de la empresa

## Flujo alternativo

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
4.1		El sistema encuentra un error en los datos ingresados
4.2		El sistema muestra un mensaje de error

<b>Numero</b>	CU15
<b>Caso de Uso</b>	Un usuario de empresa cambia la visibilidad de los comentarios de un juego
<b>Actores</b>	Sistema, usuario de empresa
<b>Proposito</b>	Permite al usuario de empresa cambiar la visibilidad de los comentarios de uno de sus juegos
<b>Precondición</b>	Iniciar sesión, publicar un juego
<b>Resumen</b>	El usuario de empresa se dirige al apartado "Biblioteca", selecciona el juego y luego le da clic al botón "Ocultar/Mostrar"
<b>Tipo</b>	Primario
<b>Referencia</b>	CU2, CU12

## Flujo principal

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1	El usuario de empresa se dirige al apartado de "Biblioteca"	
2	El usuario de empresa selecciona el juego y le da clic al botón "Ocultar/Mostrar"	
3		El sistema valida la informacion, guarda los cambios en el sistema y en la biblioteca de la empresa

## Flujo alterno

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema



<b>Numero</b>	CU16
<b>Caso de Uso</b>	Un usuario de empresa cambia la visibilidad de comentarios de todos los juegos de la empresa
<b>Actores</b>	Sistema, usuario de empresa
<b>Proposito</b>	Permite al usuario de empresa cambiar la visibilidad de todos sus juegos, pero no de las calificaciones
<b>Precondición</b>	Iniciar sesión, publicar un juego
<b>Resumen</b>	El usuario de empresa se dirige al apartado "Comentarios de empresa", le da clic a "Ocultar/Mostrar"
<b>Tipo</b>	Primario
<b>Referencia</b>	CU2, CU12

## Flujo principal

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1	El usuario de empresa se dirige al apartado de "Comentarios de empresa"	
2	El usuario de empresa le da clic al botón "Ocultar/Mostrar"	
3		El sistema guarda los cambios en el sistema y en la biblioteca de la empresa

## Flujo alternativo

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema

<b>Numero</b>	CU17
<b>Caso de Uso</b>	Un usuario de empresa registra un nuevo colaborador para la empresa
<b>Actores</b>	Sistema, usuario de empresa
<b>Proposito</b>	Permite al usuario de empresa agregar nuevos colaboradores
<b>Precondición</b>	Iniciar sesión
<b>Resumen</b>	El usuario de empresa se dirige al apartado "Agregar colaboradores", ingresa toda la informacion del nuevo usuario y le da al botón "Agregar"
<b>Tipo</b>	Primario
<b>Referencia</b>	CU2

## Flujo principal

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1	El usuario de empresa se dirige al apartado de "Agregar colaboradores"	
2	El usuario de empresa ingresa la informacion del nuevo usuario y le da clic al botón "Agregar"	
3		El sistema valida la informacion y registra el nuevo usuario de la empresa

## Flujo alternativo

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
3.1		El sistema encuentra un error en los datos ingresados (Correo ya ocupado, datos inválidos)
3.2		El sistema muestra un mensaje de error

<b>Numero</b>	CU18
<b>Caso de Uso</b>	Un usuario de empresa elimina un colaborador de la empresa
<b>Actores</b>	Sistema, usuario de empresa
<b>Proposito</b>	Permite al usuario de empresa eliminar el usuario de un colaborador de la empresa
<b>Precondición</b>	Iniciar sesión
<b>Resumen</b>	El usuario de empresa se dirige al apartado “Colaboradores”, selecciona al usuario que desea y le da clic al botón “Eliminar usuario”
<b>Tipo</b>	Primario
<b>Referencia</b>	CU2

## Flujo principal

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1	El usuario de empresa se dirige al apartado de “Colaboradores”	
2	El usuario de empresa selecciona el usuario del colaborador y le da clic al botón “Eliminar”	
4		El sistema valida la acción y elimina el usuario del sistema y de la base de datos

## Flujo alternativo

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema

<b>Numero</b>	CU19
<b>Caso de Uso</b>	Un usuario de empresa puede ver el reporte de ventas
<b>Actores</b>	Sistema, usuario de empresa
<b>Proposito</b>	Permite al usuario de empresa ver las ventas totales, la cantidad de comisión retenida y las ganancias netas
<b>Precondición</b>	Iniciar sesión
<b>Resumen</b>	El usuario de empresa se dirige al apartado “Reportes”, selecciona la opción “Reporte de ventas propias” y ve la informacion
<b>Tipo</b>	Secundario
<b>Referencia</b>	CU2

## Flujo principal

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1	El usuario de empresa se dirige al apartado de “Reportes” y selecciona la opción “Reporte de ventas propias”	
2		El sistema le muestra la informacion correspondiente

## Flujo alterno

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema

<b>Numero</b>	CU20
<b>Caso de Uso</b>	Un usuario de empresa puede ver el reporte las calificaciones de todos sus juegos
<b>Actores</b>	Sistema, usuario de empresa
<b>Proposito</b>	Permite al usuario de empresa ver las calificaciones de todos los juegos publicados por la empresa
<b>Precondición</b>	Iniciar sesión
<b>Resumen</b>	El usuario de empresa se dirige al apartado "Reportes", selecciona la opción "Feedback de calificaciones" y ve la informacion
<b>Tipo</b>	Secundario
<b>Referencia</b>	CU2

## Flujo principal

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1	El usuario de empresa se dirige al apartado de "Reportes" y selecciona la opción "Feedback de calificaciones"	
2		El sistema le muestra la informacion correspondiente

## Flujo alterno

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema

<b>Numero</b>	CU21
<b>Caso de Uso</b>	Un usuario de empresa puede ver el reporte de los mejores comentarios
<b>Actores</b>	Sistema, usuario de empresa
<b>Proposito</b>	Permite al usuario de empresa ver los comentarios con mas respuestas
<b>Precondición</b>	Iniciar sesión
<b>Resumen</b>	El usuario de empresa se dirige al apartado "Reportes", selecciona la opción "Feedback de mejores comentarios" y ve la informacion
<b>Tipo</b>	Secundario
<b>Referencia</b>	CU2

## Flujo principal

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1	El usuario de empresa se dirige al apartado de "Reportes" y selecciona la opción "Feedback de mejores comentarios"	
2		El sistema le muestra la informacion correspondiente

## Flujo alternativo

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema

<b>Numero</b>	CU22
<b>Caso de Uso</b>	Un usuario de empresa puede ver el reporte de sus juegos con peores calificaciones
<b>Actores</b>	Sistema, usuario de empresa
<b>Proposito</b>	Permite al usuario de empresa ver los juegos de la empresa que tengan menos de dos estrellas
<b>Precondición</b>	Iniciar sesión
<b>Resumen</b>	El usuario de empresa se dirige al apartado "Reportes", selecciona la opción "Feedback de peores juegos" y ve la informacion
<b>Tipo</b>	Secundario
<b>Referencia</b>	CU2

## Flujo principal

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1	El usuario de empresa se dirige al apartado de "Reportes" y selecciona la opción "Feedback de peores juegos"	
2		El sistema le muestra la informacion correspondiente

## Flujo alternativo

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema

<b>Numero</b>	CU23
<b>Caso de Uso</b>	Un usuario de empresa puede ver el reporte de los juegos más vendidos
<b>Actores</b>	Sistema, usuario de empresa
<b>Proposito</b>	Permite al usuario de empresa ver los juegos de la empresa que más de han vendido
<b>Precondición</b>	Iniciar sesión
<b>Resumen</b>	El usuario de empresa se dirige al apartado “Reportes”, selecciona la opción “Feedback de juegos más vendidos” y ve la informacion
<b>Tipo</b>	Secundario
<b>Referencia</b>	CU2

## Flujo principal

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1	El usuario de empresa se dirige al apartado de “Reportes” y selecciona la opción “Feedback de juegos más vendidos”	
2		El sistema le muestra la informacion correspondiente

## Flujo alterno

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema



<b>Numero</b>	CU24
<b>Caso de Uso</b>	Un usuario común recarga su cartera digital
<b>Actores</b>	Sistema, usuario común
<b>Proposito</b>	Permite al usuario común recargar dinero en su cartera digital para comprar juegos
<b>Precondición</b>	Iniciar sesión
<b>Resumen</b>	El usuario común se dirige al apartado de “Cartera digital” luego indica la cantidad a acreditar y le da clic al botón “Recargar”
<b>Tipo</b>	Secundario
<b>Referencia</b>	CU2

## Flujo principal

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1	El usuario común se dirige al apartado de “Cartera digital” indica la cantidad a acreditar y luego le da clic al botón “Recargar”	
2		El sistema verifica la cantidad indicada y acredita el dinero

## Flujo alternativo

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
2.1		El sistema detecta que la cantidad ingresada es invalida
2.2		El sistema muestra un mensaje de error y bloquea el proceso

<b>Numero</b>	CU25
<b>Caso de Uso</b>	Un usuario común compra un juego en la aplicación
<b>Actores</b>	Sistema, usuario común
<b>Proposito</b>	Permite al usuario común adquirir un juego pagando con su dinero
<b>Precondición</b>	Iniciar sesión
<b>Resumen</b>	El usuario común se dirige al apartado de "Tienda" escoge el juego que quiere comprar, y le da clic al botón "comprar", y el sistema valida la compra
<b>Tipo</b>	Primario
<b>Referencia</b>	CU2

## Flujo principal

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1	El usuario común se dirige al apartado de "Tienda", escoge el juego que desea y le da clic al botón "Comprar"	
2	El usuario común ingresa la fecha de la compra	
3		El sistema verifica el saldo del usuario
4		El sistema verifica si el usuario tiene la edad suficiente para comprar el juego y lo compra

## Flujo alterno

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
3.1		El sistema detecta que el usuario no tiene suficiente saldo
3.2		El sistema muestra un mensaje de error y bloquea el proceso
4.1.		El sistema detecta que el usuario no tiene edad suficiente
4.2		El sistema muestra un mensaje de error y bloquea el proceso

<b>Numero</b>	CU26
<b>Caso de Uso</b>	Un usuario común deja un comentario de un juego que compró
<b>Actores</b>	Sistema, usuario común
<b>Proposito</b>	Permite al usuario común dejar su opinión de un juego de su posesión
<b>Precondición</b>	Iniciar sesión, comprar un juego
<b>Resumen</b>	El usuario común se dirige al apartado de "Biblioteca" selecciona el juego que posee y le deja un comentario en la sección de "Comentar"
<b>Tipo</b>	Secundario
<b>Referencia</b>	CU2, CU25

## Flujo principal

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1	El usuario común se dirige al apartado de "Biblioteca", selecciona el juego que desea, y deja un comentario en la sección de "Comentar"	
2		El sistema publica el comentario en el sistema

## Flujo alterno

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema

<b>Numero</b>	CU27
<b>Caso de Uso</b>	Un usuario común deja una calificación de un juego
<b>Actores</b>	Sistema, usuario común
<b>Proposito</b>	Permite al usuario común dejar una calificación de un juego que compró
<b>Precondición</b>	Iniciar sesión, comprar un juego
<b>Resumen</b>	El usuario común se dirige al apartado de “Biblioteca” selecciona el juego e indica la calificación en estrellas del uno al cinco, luego da clic en el botón “Calificar”
<b>Tipo</b>	Secundario
<b>Referencia</b>	CU2, CU25

## Flujo principal

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1	El usuario común se dirige al apartado de “Biblioteca”, elije el juego	
2	El usuario común elije una cantidad de estrellas del uno al cinco Y le da clic en el botón “Calificar”	
3		El sistema guarda los cambios en el sistema

## Flujo alternativo

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema

<b>Numero</b>	CU28
<b>Caso de Uso</b>	Un usuario común crea un grupo familiar
<b>Actores</b>	Sistema, usuario común
<b>Proposito</b>	Permite al usuario común crear un grupo familiar para invitar a sus amigos
<b>Precondición</b>	Iniciar sesión
<b>Resumen</b>	El usuario común se dirige al apartado de "Grupo familiar", luego al apartado de "Crear grupo", el usuario le asigna un nombre
<b>Tipo</b>	Primario
<b>Referencia</b>	CU2

## Flujo principal

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1	El usuario común se dirige al apartado de "Grupo familiar", luego al apartado de "Crear grupo"	
2		El sistema le muestra un formulario para que el usuario cree el grupo
3	El usuario común le asigna un nombre al grupo	
4		El sistema verifica el nombre del grupo, le asigna un id al grupo y lo crea

## Flujo alternativo

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
2.1		El sistema detecta que ya tiene un grupo creado con el mismo nombre
2.2		El sistema muestra un mensaje de error

<b>Numero</b>	CU29
<b>Caso de Uso</b>	Un usuario común se une a un grupo familiar
<b>Actores</b>	Sistema, usuario común
<b>Proposito</b>	Permite al usuario común unirse a un grupo de un amigo
<b>Precondición</b>	Iniciar sesión
<b>Resumen</b>	El usuario común se dirige al apartado de “Grupo familiar” luego se dirige al apartado de “Unirse”, ingresa el id y se une
<b>Tipo</b>	Secundario
<b>Referencia</b>	CU2

## Flujo principal

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1	El usuario común se dirige al apartado de “Grupo familiar”, luego se dirige al apartado de “Unirse” ingresa el id del grupo y le da clic al botón “Unirme”	
2		El sistema verifica el id del grupo y lo une a él

## Flujo alterno

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
2.1		El sistema detecta que el grupo no existe
2.2		El sistema detecta que el grupo ya está lleno
2.4		El sistema muestra un mensaje de error y bloquea el proceso

<b>Numero</b>	CU30
<b>Caso de Uso</b>	Un usuario común busca un juego en la tienda
<b>Actores</b>	Sistema, usuario común
<b>Proposito</b>	Permite al usuario común buscar un juego en la tienda usando filtros de búsqueda
<b>Precondición</b>	Iniciar sesión
<b>Resumen</b>	El usuario común se dirige a la tienda y escribe en el buscador el tipo de filtro con el que desea buscar y el sistema le muestra los resultados que coincidan con la búsqueda
<b>Tipo</b>	Primario
<b>Referencia</b>	CU2

## Flujo principal

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1	El usuario común se dirige a la tienda y escribe en el buscador el filtro	
2	El usuario común puede filtrar por categoría, empresa, precio o nombre	
3		El sistema verifica la búsqueda y muestra los resultados

## Flujo alternativo

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
3.1		El sistema no encuentra resultados para la búsqueda
3.2		El sistema muestra un mensaje de error

<b>Numero</b>	CU31
<b>Caso de Uso</b>	Un usuario común busca a un usuario
<b>Actores</b>	Sistema, usuario común
<b>Proposito</b>	Permite al usuario común buscar a otro usuario que esté registrado en el sistema
<b>Precondición</b>	Iniciar sesión
<b>Resumen</b>	El usuario común se dirige a la tienda y escribe en el buscador el nickname del usuario
<b>Tipo</b>	Secundario
<b>Referencia</b>	CU2

## Flujo principal

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1	El usuario común se dirige a la tienda y escribe en el buscador el nickname del otro usuario	
2		El sistema le muestra el resultado que coincida con la búsqueda

## Flujo alternativo

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
2.1		El sistema no encuentra resultados para la búsqueda
2.2		El sistema muestra un mensaje de error



<b>Numero</b>	CU32
<b>Caso de Uso</b>	Un usuario común instala un juego
<b>Actores</b>	Sistema, usuario común
<b>Proposito</b>	Permite al usuario común instalar un juego que tenga en la biblioteca
<b>Precondición</b>	Iniciar sesión, comprar un juego
<b>Resumen</b>	El usuario común se dirige al apartado de "Biblioteca" selecciona el juego que desea instalar y lo instala
<b>Tipo</b>	Primario
<b>Referencia</b>	CU2, CU25

## Flujo principal

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1	El usuario común se dirige al apartado de "Biblioteca", selecciona el juego y le da clic al botón "Instalar"	
2		El sistema le muestra al usuario que el juego está instalado

## Flujo alternativo

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema

<b>Numero</b>	CU33
<b>Caso de Uso</b>	Un usuario común desinstala un juego
<b>Actores</b>	Sistema, usuario común
<b>Proposito</b>	Permite al usuario común desinstalar un juego que tenga en la biblioteca
<b>Precondición</b>	Iniciar sesión, instalar un juego
<b>Resumen</b>	El usuario común se dirige al apartado de "Biblioteca" selecciona el juego que desea desinstalar y lo desinstala
<b>Tipo</b>	Primario
<b>Referencia</b>	CU2, CU32

## Flujo principal

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1	El usuario común se dirige al apartado de "Biblioteca", selecciona el juego y le da clic al botón "Desinstalar"	
2		El sistema le muestra al usuario que el juego está desinstalado

## Flujo alternativo

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema

<b>Numero</b>	CU34
<b>Caso de Uso</b>	Un usuario común instala un juego prestado
<b>Actores</b>	Sistema, usuario común
<b>Proposito</b>	Permite al usuario común instalar un juego que tenga en el grupo familiar
<b>Precondición</b>	Iniciar sesión, unirse a un grupo familiar
<b>Resumen</b>	El usuario común se dirige al apartado de "Grupo familiar" selecciona el juego que desea instalar y lo instala
<b>Tipo</b>	Primario
<b>Referencia</b>	CU2, CU29

## Flujo principal

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1	El usuario común se dirige al apartado de "Grupo familiar", selecciona el juego y le da clic al botón "Instalar"	
2		El sistema verifica si puede instalarlo y le muestra al usuario que el juego está instalado

## Flujo alterno

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
2.1		El sistema detecta que tiene otro juego prestado ya instalado
2.2		El sistema le muestra al usuario un mensaje de advertencia y detiene el proceso

<b>Numero</b>	CU35
<b>Caso de Uso</b>	Un usuario común desinstala un juego prestado
<b>Actores</b>	Sistema, usuario común
<b>Proposito</b>	Permite al usuario común desinstalar un juego que tenga en el grupo familiar
<b>Precondición</b>	Iniciar sesión, unirse a un grupo familiar
<b>Resumen</b>	El usuario común se dirige al apartado de "Grupo familiar" selecciona el juego que desea desinstalar y lo desinstala
<b>Tipo</b>	Primario
<b>Referencia</b>	CU2, CU29

## Flujo principal

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1	El usuario común se dirige al apartado de "Grupo familiar", selecciona el juego y le da clic al botón "Desinstalar"	
2		El sistema le muestra al usuario que el juego está desinstalado

## Flujo alternativo

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema

<b>Numero</b>	CU36
<b>Caso de Uso</b>	Un usuario común puede ver el reporte de las compras realizadas
<b>Actores</b>	Sistema, usuario común
<b>Proposito</b>	Permite al usuario común ver los juegos que ha comprado
<b>Precondición</b>	Iniciar sesión
<b>Resumen</b>	El usuario común se dirige al apartado de "Reportes" , luego al apartado de "Historial de gastos" y puede ver la informacion correspondiente
<b>Tipo</b>	Secundario
<b>Referencia</b>	CU2

## Flujo principal

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1	El usuario común se dirige al apartado de "Reportes", luego se dirige a "Historial de gastos", ahí puede ver la informacion	
2		El sistema le muestra al usuario la informacion correspondiente

## Flujo alterno

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
2.1		El sistema no muestra nada porque no ha comprado nada

<b>Numero</b>	CU37
<b>Caso de Uso</b>	Un usuario común puede ver el reporte de los juegos comprados con mejor valoración
<b>Actores</b>	Sistema, usuario común
<b>Proposito</b>	Permite al usuario común ver los juegos que ha comprado con mejor valoración
<b>Precondición</b>	Iniciar sesión
<b>Resumen</b>	El usuario común se dirige al apartado de "Reportes" , luego al apartado de "Análisis de biblioteca" y puede ver la informacion correspondiente
<b>Tipo</b>	Secundario
<b>Referencia</b>	CU2

## Flujo principal

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1	El usuario común se dirige al apartado de "Reportes", luego se dirige a "Análisis de la biblioteca", ahí puede ver la informacion	
2		El sistema le muestra al usuario la informacion correspondiente y cual es su categoria favorita

## Flujo alternativo

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
2.1		El sistema no muestra nada porque el usuario no ha comprado nada

<b>Numero</b>	CU38
<b>Caso de Uso</b>	Un usuario común puede ver el reporte de los juegos prestado más instalados
<b>Actores</b>	Sistema, usuario común
<b>Proposito</b>	Permite al usuario común ver los juegos prestados que ha instalado más veces
<b>Precondición</b>	Iniciar sesión
<b>Resumen</b>	El usuario común se dirige al apartado de "Reportes" , luego al apartado de "Uso de biblioteca familiar" y puede ver la informacion correspondiente
<b>Tipo</b>	Secundario
<b>Referencia</b>	CU2

## Flujo principal

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1	El usuario común se dirige al apartado de "Reportes", luego se dirige a "Uso de biblioteca familiar", ahí puede ver la informacion	
2		El sistema le muestra al usuario la informacion correspondiente

## Flujo alterno

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
2.1		El sistema no muestra nada porque el usuario no tiene nada instalado

<b>Numero</b>	CU39
<b>Caso de Uso</b>	Los usuarios pueden exportar los reportes
<b>Actores</b>	Sistema, usuario
<b>Proposito</b>	Permite a cualquier usuario exportar sus reportes a PDF
<b>Precondición</b>	Iniciar sesión
<b>Resumen</b>	El usuario común se dirige al apartado de "Reportes" , luego selecciona el apartado de reportes que desee y lo exporta
<b>Tipo</b>	Secundario
<b>Referencia</b>	CU2

## Flujo principal

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1	El usuario común se dirige al apartado de "Reportes", luego se dirige a los reportes que desee y le da clic al botón "Exportar"	
2		El sistema exporta los reportes

## Flujo alternativo

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema



<b>Numero</b>	CU40
<b>Caso de Uso</b>	El usuario común elimina un grupo
<b>Actores</b>	Sistema, usuario común
<b>Proposito</b>	Permite a un usuario común eliminar un grupo del que él es dueño
<b>Precondición</b>	Iniciar sesión, crear grupo
<b>Resumen</b>	El usuario común se dirige al apartado de “Grupo familiar” , luego selecciona el el grupo que quiere eliminar y da clic en el botón “Eliminar”
<b>Tipo</b>	Secundario
<b>Referencia</b>	CU2, CU28

## Flujo principal

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1	El usuario común se dirige al apartado de “Grupo familiar”, luego selecciona un grupo y le da clic al botón “Eliminar”	
2		El sistema elimina el grupo y saca a todos los miembros de él

## Flujo alternativo

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema

<b>Numero</b>	CU41
<b>Caso de Uso</b>	Usuario común sale de un grupo
<b>Actores</b>	Sistema, usuario común
<b>Proposito</b>	Permite a un usuario salir de un grupo familiar
<b>Precondición</b>	Iniciar sesión, unirse a un grupo
<b>Resumen</b>	El usuario común se dirige al apartado de “Grupo familiar” , luego selecciona el grupo y le da al botón “Salir”
<b>Tipo</b>	Secundario
<b>Referencia</b>	CU2, CU29

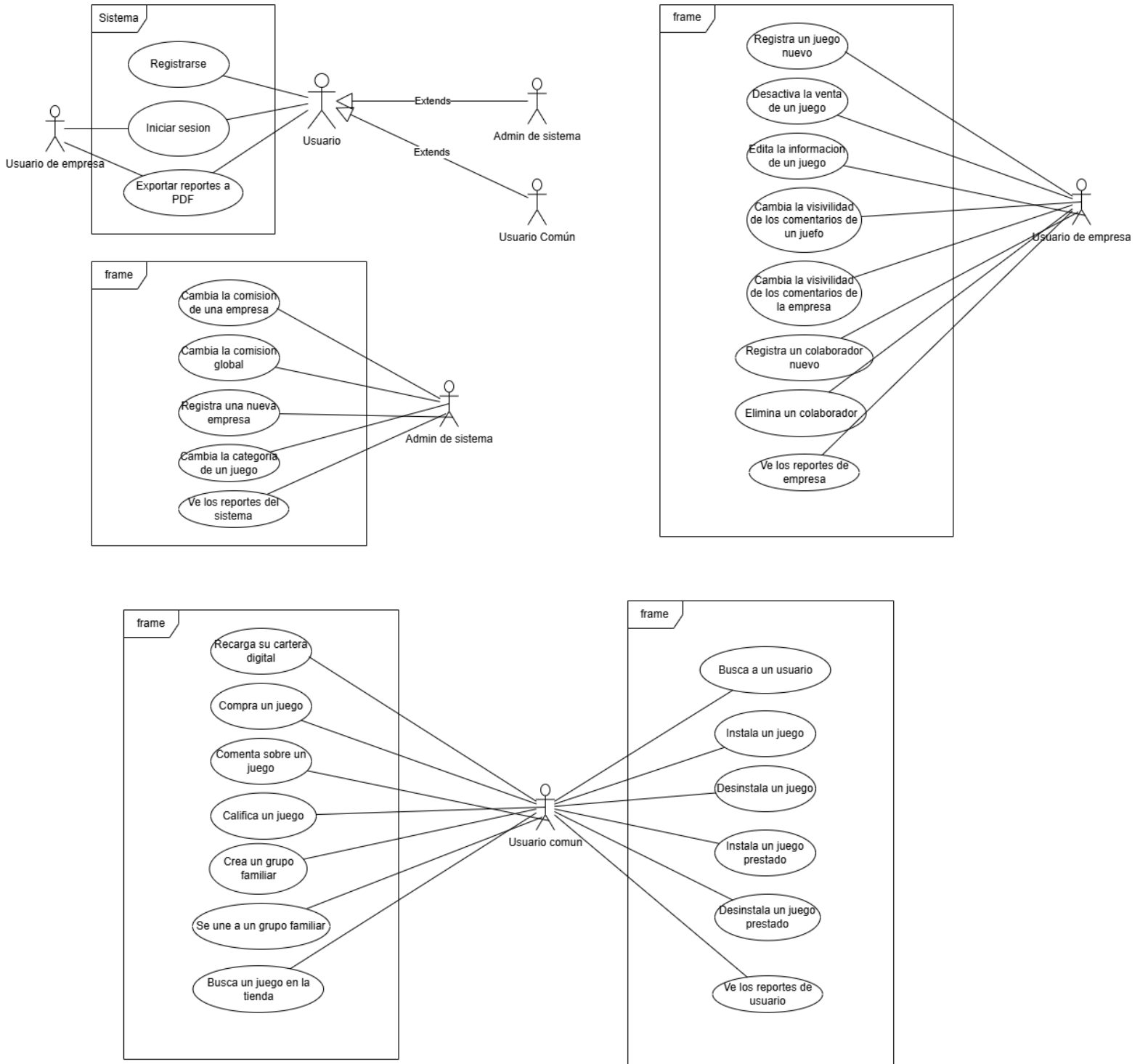
## Flujo principal

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1	El usuario común se dirige al apartado de “Grupo familiar”, luego selecciona el grupo y le da clic al botón “Salir”	
2		El sistema elimina la conexión del usuario con el grupo

## Flujo alterno

Línea	Acción de los actores	Respuesta del Sistema

# Diagrama de casos de uso



Iteración 1: Desarrollo de funcionalidades de principales del usuario y funcionalidades del admin de sistema

Iteración 2: Desarrollo de funcionalidades del usuario de empresa

Iteración 3: Desarrollo de funcionalidades del usuario común

Iteración	Casos de uso	Tiempo
<b>1</b>	CU1, CU2, CU4, CU5, CU6, CU7, CU8, CU9, CU10, CU11, CU39	1 semana
<b>2</b>	CU12, CU13, CU14, CU15, CU16, CU17, CU18, CU19, CU20, CU21, CU22, CU23	1 semana
<b>3</b>	CU3, CU24, CU25, CU26, CU27, CU28, CU29, CU30, CU31, CU32, CU33, CU34, CU35, CU36, CU37, CU38, CU40, CU41	1.5 semanas

## Diagrama E/R

