

L I C . J U L I O E D U A R D O
P I C A Z O R O D R I G U É Z



F U L L S T A C K D E V E L O P E R | 2 D I L L U S T R A T O R | U I D E S I G N E R

YO

Transformo ideas en código funcional y eficiente... y también hago dibujitos.

CONTACTO

Web:
<https://juliopicazo06.github.io/book/>

Tel:
55-32-35-23-20

Email:
juliopicazo06@gmail.com

SKILLS

- JQUERY
TYPESCRIPT
BOOTRAP
ANGULAR
NEXT
WEBPACK
LESS
CSS3
HTML5
NEST.js
NODE.JS
KOTLIN
REACT
PHP
LARAVEL
SQL
MONGODB
- ADOBE CLOUD
AUTODESK MAYA
ANDROID STUDIO
VISUAL STUDIO
CODE GIMP
INKSCAPE
ADOBE XD
FIGMA
MOODLE
AWS
SCRUM
REACT NATIVE
UNIT TESTING

IDIOMAS

Ingles
B1

Español
Nativo

EXPERIENCIA

- G. SOFT MICROSOFT PARTNER - DISEÑADOR WEB - 2010 ~ 2012
Desarrollo de ilustración interna, diseño web y desarrollo web aprendí a desarrollar aplicaciones web además de iniciarme en el desarrollo web y de interfaces para aplicaciones .
- FIZHARTS - DISEÑO & DESARROLLO WEB - 2012~2013
Desarrollo de personajes, paginas web, desarrollo web, diseño de logotipos trato directo con clientes, debug errores dentro del código, optimización para dispositivos móviles.
- ECOCARE - DESARROLLADOR WEB - 2010 ~ 2013
Desarrollo de intranet para el aprendizaje de la manufactura de tóner , gestión de usuarios, métodos de cobro .
- STARKER - FRONT~END - 2015
Desarrollo Web (Angular & Laravel), mantenimiento de plataformas , maqueado de páginas web .
- PUNTO PEN - FRONT~END - 2016~2017
Programación front-end (React) para paginas gubernamentales , la secretaria de salud, Unemes, Vita Medica, Invi.
- AGUA DE MEXICO - FULL.STACK 2018-2021
Programación font-end (react & angular)y back end (Node & Nest), diseño y desarrollo de apps para android, para sacmex y conagua , implementación de versiones con Git & GitLab.

SCOTIABANK - FRONT-END - 2021
Programación en React para Scotiaweb (Redux Sagas, context , node) , Desarrollo de nuevas funcionalidades (impuestos , limites) , upgrade de node , librerias , webpack) , Test unitarios en jest , testing library.

EDUCACIÓN

UCI (UNIVERSIDAD DE CUAUTITLAN IZCALLI)	2012	LICENCIATURA EN DISEÑO GRÁFICO
UAM (UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA)	2012	DIPLOMADO DE ANIMACION DE PERSONAJES
UCI (UNIVERSIDAD DE CUAUTITLAN IZCALLI)	2013	DIPLOMADO DE DISEÑO & WEB
ED (ESCUELA DIGITAL)	2015	DIPLOMADO DE ANIMACION PARA CORTOMETRAJES
UNAM INSTITUTO NACIONAL DE GEOGRAFIA	2016	DIPLOMADO DE GEOREFERENCIA PARA APLICACIONES
UAQ (UNIVERSIDAD AUTONOMA DE QUERETARO)	2016	CURSO DE APLICACIONES EN ANDROID
ATL CAPACITACIÓN	2017	CERTIFICACIÓN JAVA PROGRAMER
ATL CAPACITACIÓN	2018	DESARROLLO CON ANDROID
EDINBA	2021	ESPECIALIDAD EN DISEÑO MULTIMEDIA
UVM	2022	DIPLOMADO EN INTELIGENCIA ARTIFICIAL APLICADA