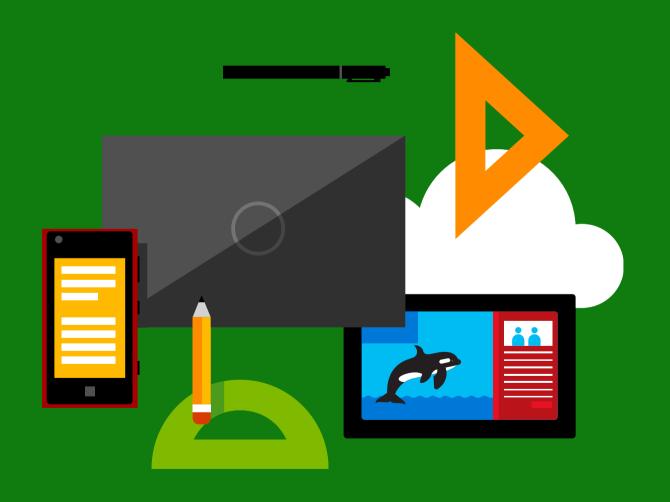
Desenvolvimento Web

HTML, CSS e Vue.js Instrutor: Júlio Pereira Machado (julio.machado@pucrs.br)



Vue.js (continuação)



- Props são atributos customizados utilizados para passar dados para um componente
- Para definir os atributos dentro de <script setup> utiliza-se a macro defineProps()
 - Não necessita ser importada
- CUIDADO:
 - Props são de vinculação *one-way-down*, ou seja, somente de leitura e são atualizadas pelo componente pai que passa os valores via atributos para o componente filho

```
<script setup>
defineProps(['title'])
</script>

<template>
   <h4>{{ title }}</h4>
</template>
```

Arquivo "BlogPost.vue"

```
<script setup>
import { ref } from 'vue'
import BlogPost from './BlogPost.vue'
const posts = ref([
  { id: 1, title: 'My journey with Vue' },
 { id: 2, title: 'Blogging with Vue' },
 { id: 3, title: 'Why Vue is so fun' }
</script>
<template>
    <BlogPost
     v-for="post in posts"
      :key="post.id"
      :title="post.title"
    ></BlogPost>
</template>
```

```
<script setup lang="ts">
const props = defineProps<{
  foo: string
  bar?: number
}>()
</script>
```

```
<script setup lang="ts">
interface Props {
  foo: string
  bar?: number
}

const props = defineProps < Props > ()
  </script>
```

Number

```
template

<!-- Even though `42` is static, we need v-bind to tell Vue that -->
<!-- this is a JavaScript expression rather than a string. -->

<BlogPost :likes="42" />

<!-- Dynamically assign to the value of a variable. -->

<BlogPost :likes="post.likes" />
```

Boolean

Array

```
<!-- Even though the array is static, we need v-bind to tell Vue that -->
<!-- this is a JavaScript expression rather than a string. -->
<BlogPost :comment-ids="[234, 266, 273]" />
<!-- Dynamically assign to the value of a variable. -->
<BlogPost :comment-ids="post.commentIds" />
```

Object

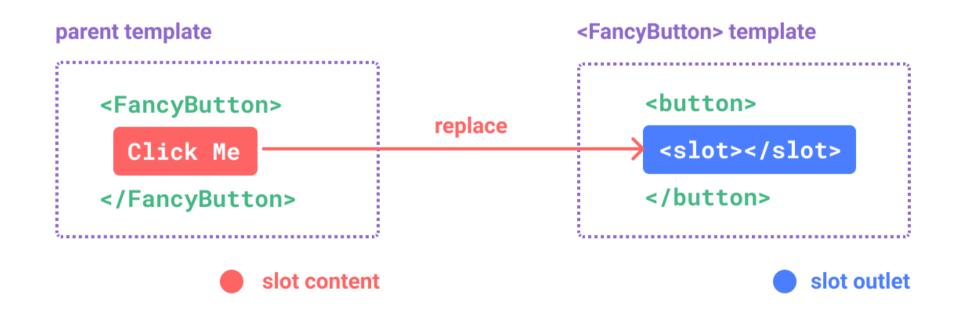
```
template
<BlogPost
  :author="{
    name: 'Veronica',
    company: 'Veridian Dynamics'
<BlogPost :author="post.author" />
```

 Para definir valores padrão para propriedades tipadas, utiliza-se a macro withDefaultValues()

```
export interface Props {
   msg?: string
   labels?: string[]
}

const props = withDefaults(defineProps < Props > (), {
   msg: 'hello',
   labels: () => ['one', 'two']
})
```

 Componentes podem receber um fragmento de template para ser renderizado através do elemento < slot >



Slots podem definir um valor padrão caso não recebam o conteúdo

```
<button type="submit">
  <slot>
    Submit
  </slot>
  </button>
```

<SubmitButton />

<SubmitButton>Save</SubmitButton>

Arquivo "SubmitButton.vue"

- CUIDADO:
 - As expressões no template pai só têm acesso ao escopo pai
 - As expressões no template filho só têm acesso ao escopo filho

```
<template>
  <slot>Fallback content</slot>
  </template>
```

Arquivo "ChildComp.vue"

Componente pode definir vários slots nomeados com o atributo name

Arquivo "BaseLayout.vue"

 Para passar fragmentos para um slot nomeado utiliza-se a diretiva v-slot dentro do elemento < template>

```
<BaseLayout>
                                                          <BaseLayout>
                                                           <template #header>
 <template v-slot:header>
  <!-- conteúdo -->
                                                            <!-- conteúdo -->
 </template>
                                                           </template>
</BaseLayout>
                                                          </BaseLayout>
                     parent template
                                                       <BaseLayout> template
                        <BaseLayout>
                         <template #header>
                                                         <div class="container">
                                                 replace
                                                           <slot name="header"/>
                          <template>
                                                         </div>
                        </BaseLayout>
                                    named slot
                                                                       named slot outlet
                                    named slot content
```

```
<div class="container">
    <header>
        <slot name="header"> </slot>
        </header>
        <main>
        <slot> </slot> <!-- nome é "default" -->
        </main>
        <footer>
        <slot name="footer"> </slot>
        </footer>
        </fide>
```

```
<BaseLayout>
 <template #header>
  <h1>Here might be a page title</h1>
 </template>
 <template #default>
  A paragraph for the main content.
  And another one.
 </template>
 <template #footer>
  Here's some contact info
 </template>
</BaseLayout>
```

Arquivo "BaseLayout.vue"

- Lembrando...
 - Conteúdo do slot não tem acesso ao estado do componente filho
- Para permitir o compartilhamento de dados entre diferentes escopos, slots suportam passagem de atributos

```
<MyComponent> template
  <div>
    <slot
       :text="greetingMessage"
                                      slot props
       :count="1"
  </div>
parent template
 <MyComponent v-slot="slotProps">
    {{ slotProps.text }}
    {{ slotProps.count }}
 </MyComponent>
  scoped slot content
                                 scoped slot outlet
```

<template>

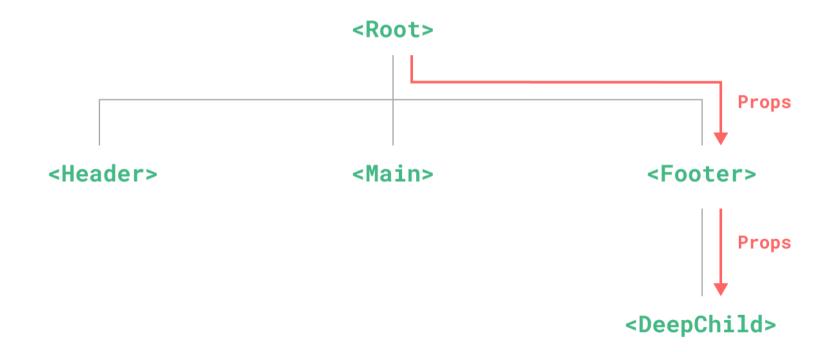
<l

Arquivo "FancyList.vue"

```
Loading...
   <slot name="item" v-bind="item"/>
   <template>
</template>
                    <FancyList>
                     <template #item="{ body, username, likes }">
                       <div class="item">
                        {{ body }}
                        by {{ username }} | {{ likes }} likes
                       </div>
                     </template>
                    </FancyList>
                   </template>
```

Provide e Inject

- Props são utilizados para passar dados de um componente pai para um componente filho direto
- Como fazer para passar dados para um filho indireto?



Provide e Inject

- Utilizar as funções:
 - provide()
 - inject() <Root> ----- Provide <Header> <Main> <Footer> Inject ---- <DeepChild>

Provide

Provê dados para componentes descendentes

```
<script setup>
import { provide } from 'vue'
provide(/* chave */ 'message', /* valor */ 'hello!')
</script>
```

```
import { ref, provide } from 'vue'
const count = ref(0)
provide('key', count)
```

```
import { createApp } from 'vue'
const app = createApp({})
app.provide(/* key */ 'message', /* value */ 'hello!')
```

Inject

Fornece o ponto de injeção do valor provido por um componente ancestral

```
<script setup>
import { inject } from 'vue'
const message = inject('message')
</script>
```

```
// `value` será o "valor padrão"

// se "message" não for provido

const value = inject('message', 'default value')

const value = inject('message', () => new ExpensiveClass(), true)
```

Provide/Inject e Reatividade

- Mutação deve preferencialmente ser realizada no provedor dos valores
- Se torna útil prover juntamente com o valor uma função de mutação

```
<!-- component -->
<script setup>
import { provide, ref } from 'vue'
const location = ref('North Pole')
function updateLocation() {
 location.value = 'South Pole'
provide('location', {
 location,
 updateLocation
</script>inside provider
```

```
<!-- in injector component -->
  <script setup>
  import { inject } from 'vue'

const { location, updateLocation } = inject('location')
  </script>

<template>
  <button @click="updateLocation">{{ location }}</button>
  </template>
```

Eventos

- Componentes Vue.js podem gerar notificações através de eventos
- Expressões dentro do template utilizam o método \$emit()
- CUIDADO:
 - Eventos emitidos por componentes Vue.js não sofrem bubbling
 - Um componente somente pode definir tratadores de eventos para componentes filhos diretos

```
<!-- MyComponent -->
<button @click="$emit('someEvent')">click me</button>
```

```
<MyComponent @some-event="callback" />
```

```
<!-- MyComponent --> <button @click="$emit('someEvent',1)">click me</button>
```

```
<MyComponent @some-event="(n)=>{...}" />
```

Eventos

- Para definir os eventos dentro de <script setup> utiliza-se a macro defineEmits()
- É a forma recomendada de definir e gerar eventos

```
<script setup>
const emit = defineEmits(['inFocus', 'submit'])

function buttonClick() {
  emit('submit')
}
</script>
```

Eventos

```
<script setup lang="ts">

const emit = defineEmits <{
  change: [id: number]
  update: [value: string]
}>()

</script>
```

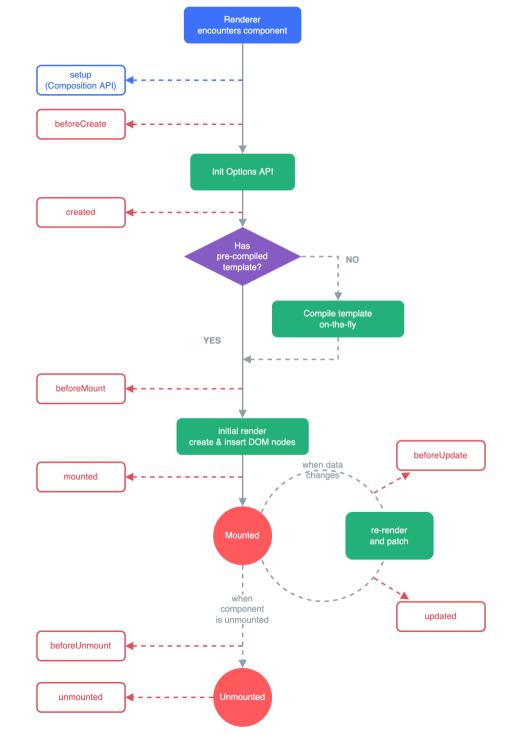
Ciclo de Vida

- Todo componente Vue.js está sob o controle de um ciclo de vida
- Funções de hook permitem implementar ações a cada fase do ciclo de vida
- Ver: https://vuejs.org/guide/essentials/lifecycle.html

```
<script setup>
import { onMounted } from 'vue'

onMounted(() => {
  console.log(`the component is now mounted.`)
})
</script>
```

Ciclo de Vida



- Vue.js suporta a execução de efeitos colaterais como resposta à mudança de estado
- São exemplos de efeitos colaterais:
 - Mutação do DOM
 - Alterar o estado com base em uma operação assíncrona (tal como consulta a web service)
 - etc
- Função watch() introduz a manipulação de efeitos colaterais
 - Primeiro argumento é a fonte de estado reativo (ref e computed ref, reactive, funções getter, ou array de várias fontes)
 - Segundo argumento é uma função de call-back em resposta a uma alteração de estado reativa
 - Possui três argumentos: novo valor, valor antigo, função de call-back para limpeza (chamada antes da próxima execução do efeito)

```
const x = ref(0)
const y = ref(0)
// ref
watch(x, (newX) => \{
           console.log(`x is ${newX}`)
 })
// getter
watch(
           () => x.value + y.value,
            (sum) = > {
                     console.log(\sum x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y = x + y 
// array
watch([x, () => y.value], ([newX, newY]) => {
           console.log(`x is ${newX} and y is ${newY}`)
```

```
// watching single source
function watch<T>(
    source: WatchSource<T>,
    callback: WatchCallback<T>,
    options?: WatchOptions
): StopHandle
```

```
// watching multiple sources
function watch<T>(
    sources: WatchSource<T>[],
    callback: WatchCallback<T[]>,
    options?: WatchOptions
): StopHandle
```

```
type WatchCallback<T> = (
   value: T,
   oldValue: T,
   onCleanup: (cleanupFn: () => void) => void
) => void
```

</script>

```
Ask a yes/no question: teste?
```

```
<script setup>
import { ref, watch } from 'vue'
const question = ref('')
const answer = ref('Questions usually contain a question mark. ;-)')
watch(question, async (newQuestion) => {
  if (newQuestion.indexOf('?') > -1) {
    answer.value = 'Thinking...'
   try {
      const res = await fetch('https://yesno.wtf/api')
      answer.value = (await res.json()).answer
   } catch (error) {
      answer.value = 'Error! Could not reach the API. ' + error
                                                            <template>
                                                              >
```

```
<template>

    Ask a yes/no question:
        <input v-model="question" />

    {{ answer }}
</template>
```

- Função watch() é lazy por padrão
 - O call-back não será chamado até que a fonte observada tenha alterado
- Função watch() pode ser configurada para ser eager
 - O call-back é executado imediatamente
 - Útil para uma busca inicial de dados, por exemplo

```
watch(source, (newValue, oldValue) => {
  // executa imediatamente, e novamente quando `source` é alterado
}, { immediate: true })
```

```
const todold = ref(1)
const data = ref(null)

watch(todold, async () => {
  const response = await fetch(
    `https://jsonplaceholder.typicode.com/todos/${todold.value}`
  )
  data.value = await response.json()
}, { immediate: true })
```

```
watchEffect(async () => {
  const response = await fetch(
    `https://jsonplaceholder.typicode.com/todos/${todold.value}`
  )
  data.value = await response.json()
})
```

A função watchEffect() simplifica o uso de efeitos colaterais, pois realiza o gerenciamento automático das dependências reativas.

Template Refs

- Vue.js permite referências diretas a um elemento DOM através do atributo ref
 - Permite manipular o elemento DOM após sua adição à árvore
 - CUIDADO: o nome da referência precisar ser o mesmo utilizado no atributo

```
<script setup>
import { ref, onMounted } from 'vue'
const input = ref(null)
onMounted(() => {
  input.value.focus()
})
</script>
<template>
  <input ref="input" />
  </template></template>
```