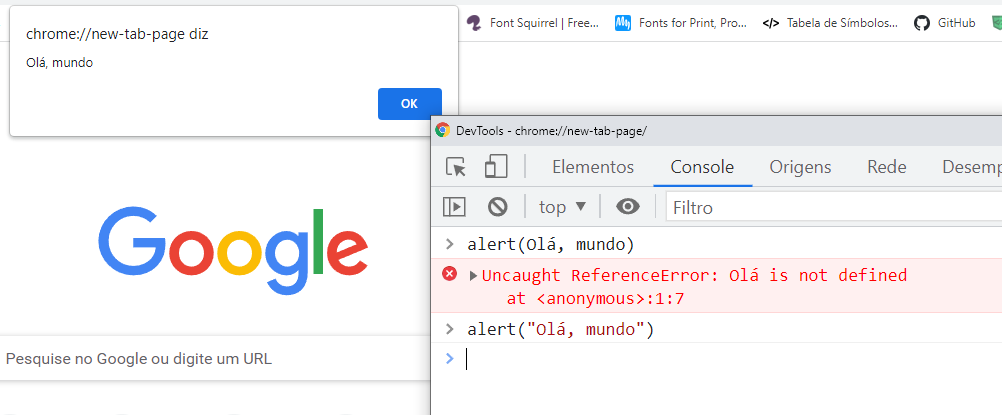
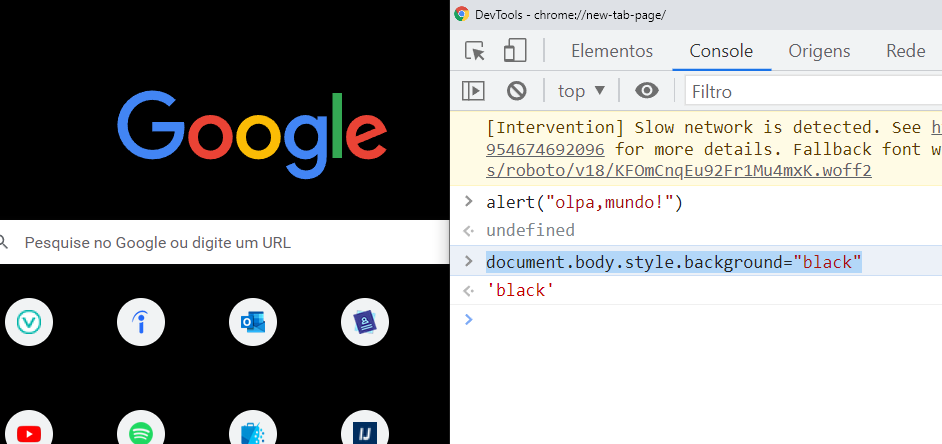
**JavaScript**

Podemos programar mensagens de exibição no google Chrome usando a ferramenta **inspecionar** > **Devtools** > **Console,** inserimos a tag **alert (“**mensagem**”)** e damos **enter, exemplo abaixo:**



Usando essa declaração **document.body.style.background="black",** podemos modificar a cor de fundo da tela inicial do google chrome, **exemplo abaixo:**



Podemos inserir mensagens de alerta usando a tag **script** onde antes inserimos a tag **window.alert (‘mensagem’);** **exemplo abaixo:**

<body>

    <h1>Olá, Mundo!</h1><br>

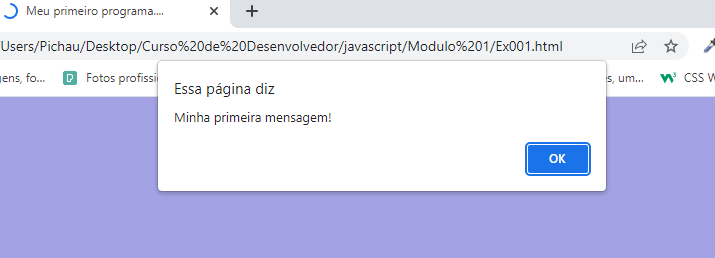
    <p>Já me livrei da maldição</p>

    <script>

        window.alert('Minha primeira mensagem!');

    </script>

</body>



Podemos inserir uma pergunta de confirmação para o usuário usando a tag **confirm** onde antes inserimos a **window.confirm(‘mensagem’);** **exemplo abaixo:**

<body>

    <h1>Olá, Mundo!</h1><br>

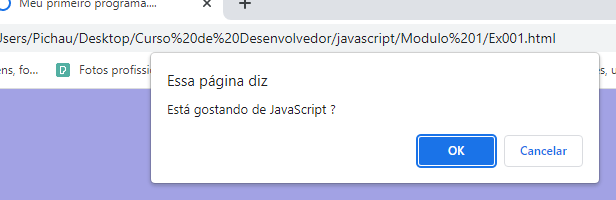
    <p>Já me livrei da maldição</p>

    <script>

        window.confirm('está gostando de JavaScript ?');

    </script>

</body>



Podemos fazer uma pergunta ao usuário usando a tag **prompt** onde antes inserimos **window.prompt(‘mensagem’); exemplo abaixo:**

<body>

    <h1>Olá, Mundo!</h1><br>

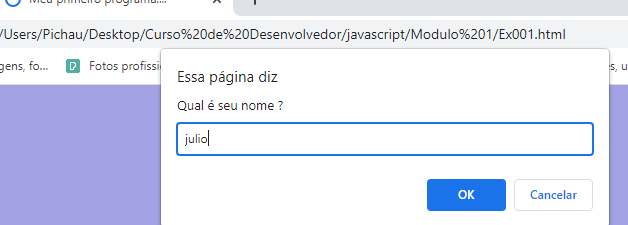
    <p>Já me livrei da maldição</p>

    <script>

        window.prompt('Qual é seu nome ?');

    </script>

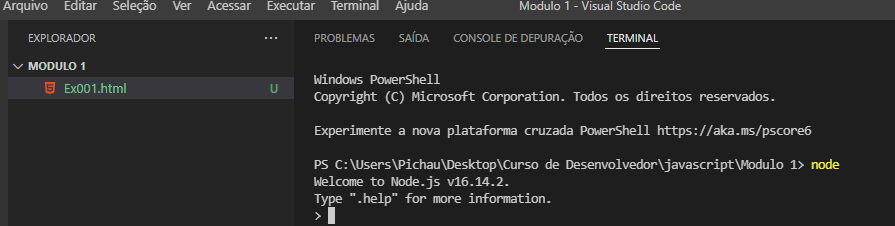
</body>



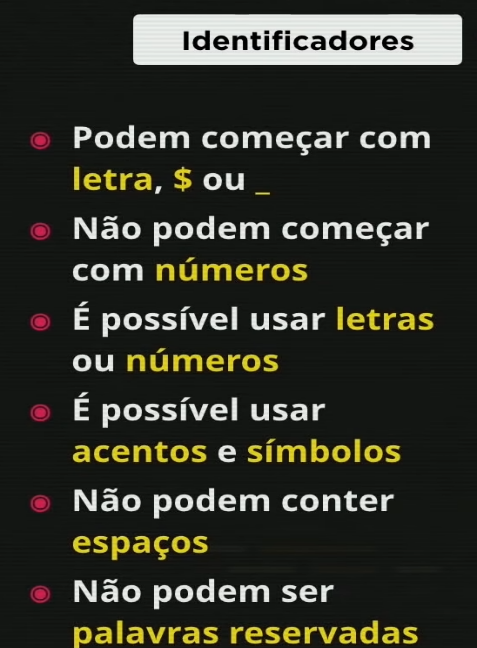
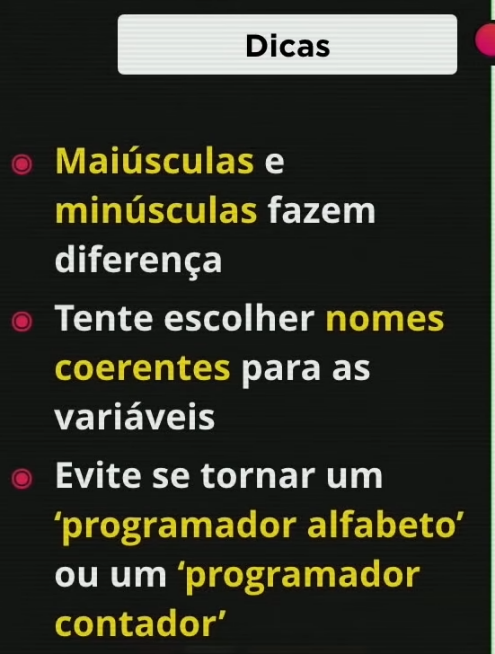
Para inserirmos comentários de até uma linha dentro do **Javascript** usamos a tag **//** e para inserirmos comentários com mais de 1 linha inserimos /\* \*/, lembrando que **/\* \*/** serve para o **CSS**, já para o **HMTL** usamos **<!—**

Para inserirmos variáveis usamos as tag **var** ou **let**, dentro do Javascript o sinal de **=** significa recebe.

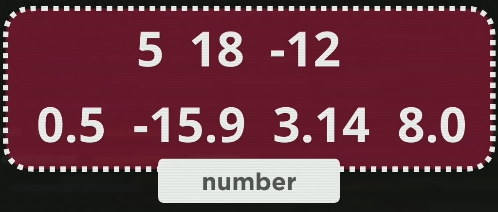
Podemos acessar o terminal dentro do **VScode** clicando em **terminal** > **novo terminal**, já dentro do terminal digitamos a palavra **node**, isso fará com que possamos abrir a tela do node dentro do **VScode**, exemplo abaixo:



Abaixo estão algumas características que os **identificadores** em **Javascript** precisam e podem ter:

Abaixo temos 3 tipos de dados **primordiais (data types – tipos de dados)**:

Usamos a tag **window.alert**(‘mensagem, ‘ + resposta do usuário), **exemplo abaixo:**

<body>

    <h1>Olá, Mundo!</h1><br>

    <p>Já me livrei da maldição</p>

    <script>

       var nome = window.prompt('Qual é seu nome ?'); //vai ´perguntar o nome..

       window.alert('É um grande prazer te conhecer, ' + nome) // usamos o sinal de + para juntar a resposta que o usuário vai nos fornecer, isso precedente com ''

    </script>

</body>

Podemos converter **string** (nomes) para **numbers** (números) usando 2 tags, sendo elas:

**Number.parseInt(numero) –** usamos para ter retorno de números inteiros

**Number.parseFloat(numero) –** usamos para ter retorno de números quebrados

**Exemplo abaixo usando Number.parseInt - inteiros**

<body>

    <h1>Olá, Mundo!</h1><br>

    <p>Já me livrei da maldição</p>

    <script>

        var n1 = Number.parseInt(window.prompt('Digite um número:')) //string

        var n2 = Number.parseInt(window.prompt('Digite outro número:')) //string

        var s = n1 + n2

        window.alert('A soma dos valores totais é ' + s)

        // (number+numer) server para adição

        // (string+string) serve para concatenação

    </script>

</body>

**Exemplo abaixo usando Number.parseFloat – números quebrados**

<body>

    <h1>Olá, Mundo!</h1><br>

    <p>Já me livrei da maldição</p>

    <script>

        var n1 = Number.parseFloat(window.prompt('Digite um número:')) //string

        var n2 = Number.parseFloat(window.prompt('Digite outro número:')) //string

        var s = n1 + n2

        window.alert('A soma dos valores totais é ' + s)

        // (number+number) server para adição

        // (string+string) serve para concatenação

    </script>

</body>

Com a nova versão do Javascript usando a tag **Number(numero)** o próprio programa detecta se o **número** e **inteiro** ou **quebrado** e faz a soma**, exemplo abaixo:**

<body>

    <h1>Olá, Mundo!</h1><br>

    <p>Já me livrei da maldição</p>

    <script>

        var n1 = Number(window.prompt('Digite um número:')) //string

        var n2 = Number(window.prompt('Digite outro número:')) //string

        var s = n1 + n2

        window.alert('A soma dos valores totais é ' + s)

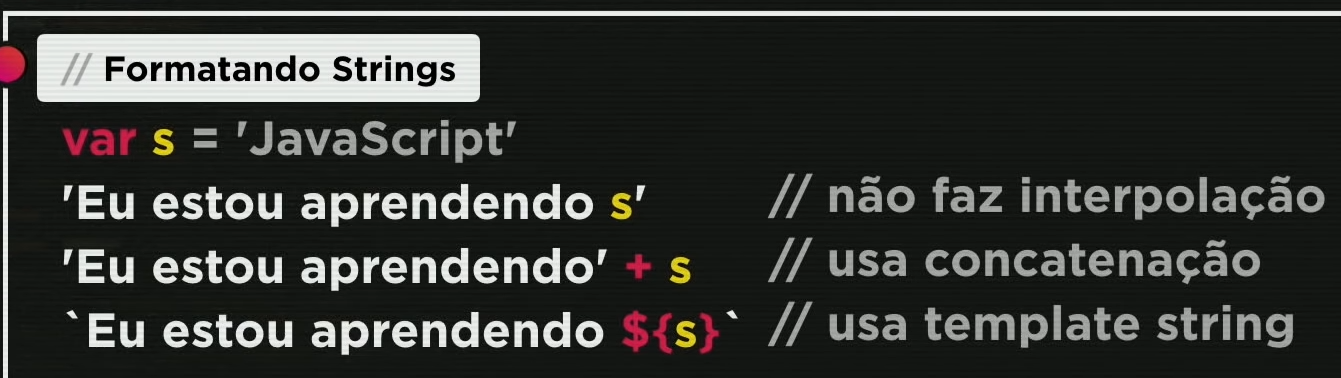
        // (number+number) server para adição

        // (string+string) serve para concatenação

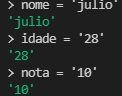
    </script>

</body>

**Usando strings abaixo:**

****

**Propriedades das variáveis:**

****

**Um exemplo de string usando template abaixo:**

****

**Um exemplo de string usando a concatenação (soma) abaixo:**

****

Abaixo um exemplo de declaração usando a **string template:**

<body>

    <h1>Olá, Mundo!</h1><br>

    <p>Já me livrei da maldição</p>

    <script>

        var n1 = Number(window.prompt('Digite um número:')) //string

        var n2 = Number(window.prompt('Digite outro número:')) //string

        var s = n1 + n2

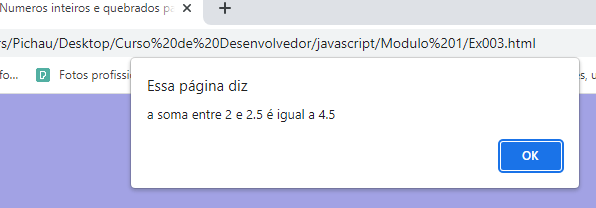
        window.alert(`A soma entre ${n1} e ${n2} é  igual a ${s}` )

        // (number+number) server para adição

        // (string+string) serve para concatenação

    </script>

</body>

****

Abaixo um exemplo de declaração usando a **string de concatenação:**

    <h1>Olá, Mundo!</h1><br>

    <p>Já me livrei da maldição</p>

    <script>

        var n1 = Number(window.prompt('Digite um número:')) //string

        var n2 = Number(window.prompt('Digite outro número:')) //string

        var s = n1 + n2

        window.alert('A soma dos valores totais é ' + s)

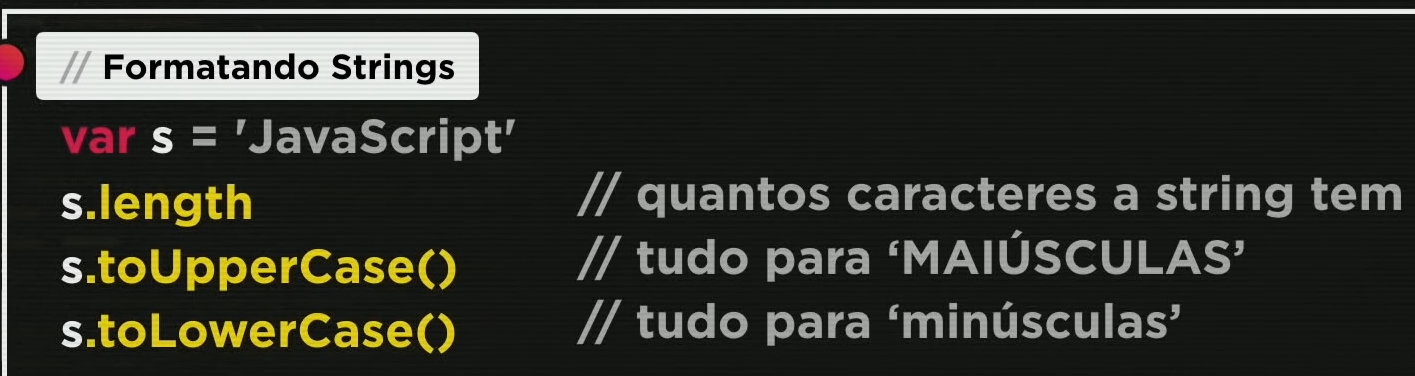
        // (number+number) server para adição

        // (string+string) serve para concatenação

    </script>

</body>

Abaixo mais variações de **strings** que podemos usar**:**

****

Podemos atribuir nome a variável, assim quando digitamos o cliente nos dar um nome a mesma vai retorna com a resposta digitada em texto dentro do site,além disso podemos atribuir um estilo em CSS, adicionarmos **parágrafos**, colocar a **fonte** em **negrito** ou colocar as **letras** **maiúsculas** ou **minúsculas**, **exemplo abaixo:**

<style>

        body{

            font: normal 20pt arial;

        }

</style>

<body>

    <script>

        var nome = window.prompt('qual e seu nome ?')

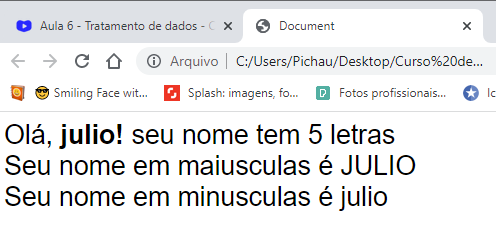
        document.write(`Olá, <strong>${nome}!</strong> seu nome tem ${nome.length} letras<br>`)

        document.write(`Seu nome em maiusculas é ${nome.toUpperCase()}<br>`)

        document.write(`Seu nome em minusculas é ${nome.toLowerCase()}`)

    </script>

</body>

****