**Puntos**

**ETAPA 1  : 1 semana**

- Barra de historia mezcla info cuando hay cambio de entrada.

**ETAPA 2   :  2 semanas**

- Tenia corredor en 3era, di sencillo y el corredor en 3a no avanzo la carrera conto y el corredor en 3a sigue en  base.

- Habia un corredor en 2a, di un batazo de single y el corredor en 2a se quedo parado en la base, debio haber avanzado.

- Habia corredor en 3a, di un umpire decision safe doble y el corredor en 3a no avanzo, al parecer no estan programados los corredores para avanzar.

- Tenía casa llena, di un batazo, salio rola al picher y no la capturo, debio anotarse una carrera y la casa seguir llena, pues lo que paso es que desaparecieron los corredores, no hay carrera anotada, no hay corredor en 1a, ya  descubri que lo marco como out.

**ETAPA 3 : 1 semana**

- Implementar animación como mockup en video.

**ETAPA XXX**

- Volverlo sincrónico? O simplemente aclarar que tienen que hacer refresh?

**ETAPA 4  : 2 semanas**

- Afinar first play experience (JB Provee MockUp)

- Push full base notification.

- Actualizar link de compra de juego de mesa

- Actualizar instructivo (JB Provee copy y gráficos)

- Actualizar copy (JB Provee copy)

**ETAPA 5  : 3 semanas**

- Jugadas avanzadas únicamente ocurrirán cuando tengas nivel 10

- Extended play feature, eliminar compra de boleto por ahora. (Verificar que se pueda volver a implementar)

- Eliminar cero visible en pizarra, indicar entrada de otra manera (JB Provee mockup)

**ETAPA 6 : 2 semanas**

- Actualizar imagen de marcador (socreboard) (JB Provee gráficos)

- Actualizar gráfico de bateador. (espaldas) (JB Provee Gráfico)

- Actualizar grafico de catcher (espaldas) (JB Provee Gráfico)

- Actualizar posición del bateador para que sea derecho

- Actualizar gráficos de AWAY por VISITOR (JB Provee Gráficos)

- Agregar total de carreras en el marcador. (JB Provee Gráficos)