

## Bootcamp IGTI: Desenvolvedor de Software Iniciante

### Trabalho Prático

<b>Módulo 2</b>	<b>Java</b>
-----------------	-------------

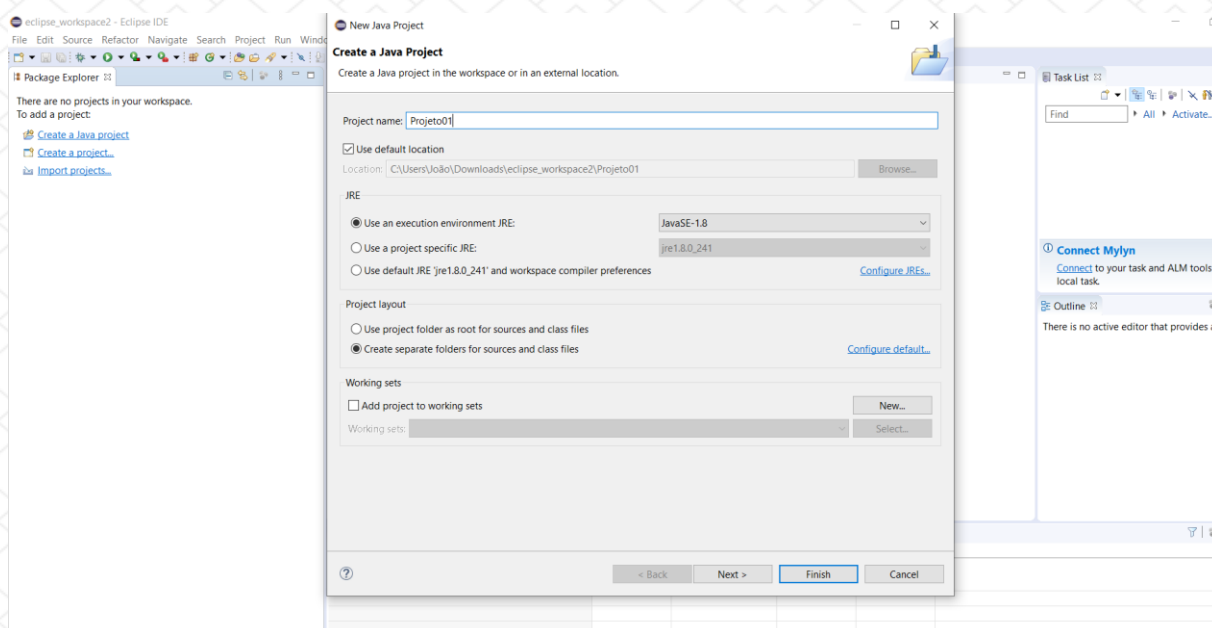
### Objetivos

Exercitar os seguintes conceitos trabalhados no Módulo:

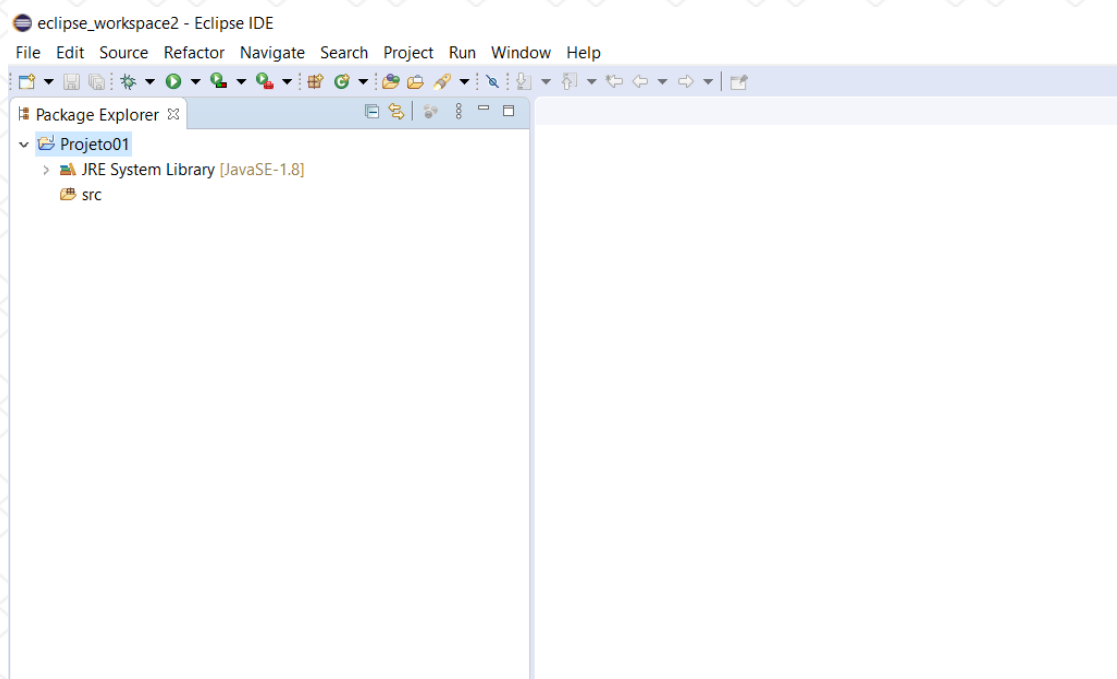
- ✓ Entrada e saída de dados.
- ✓ Atribuição.
- ✓ Tipos de dados primitivos.
- ✓ Operadores aritméticos e lógicos.
- ✓ Estruturas de seleção (condicionais).

### Atividades

1. Antes de iniciar o trabalho, o aluno deverá ter instalado o Eclipse em seu ambiente.
2. Acesse a IDE Eclipse e crie um novo projeto, conforme as figuras 01 e 02.



**Figura 01 – Criando um novo projeto.**



**Figura 02 – Novo projeto criado com o nome Projeto01.**

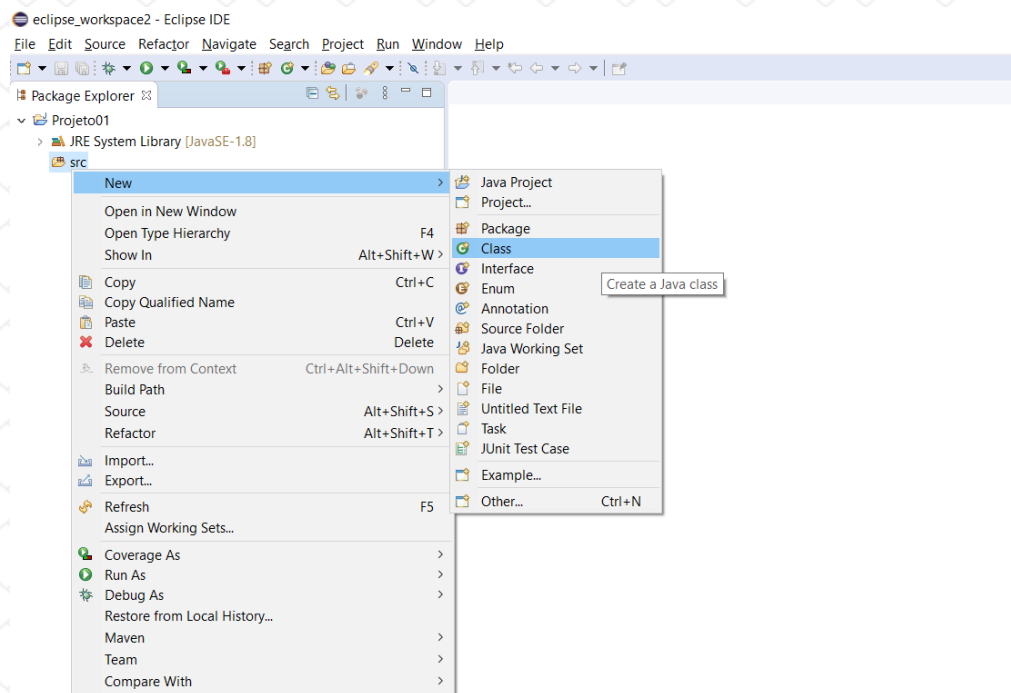
### 3. Inserir uma nova classe para o Projeto01.

Para isso, **selecione o diretório src**, clique com o botão direito do mouse sobre ele e selecione a opção de menu New → Class.

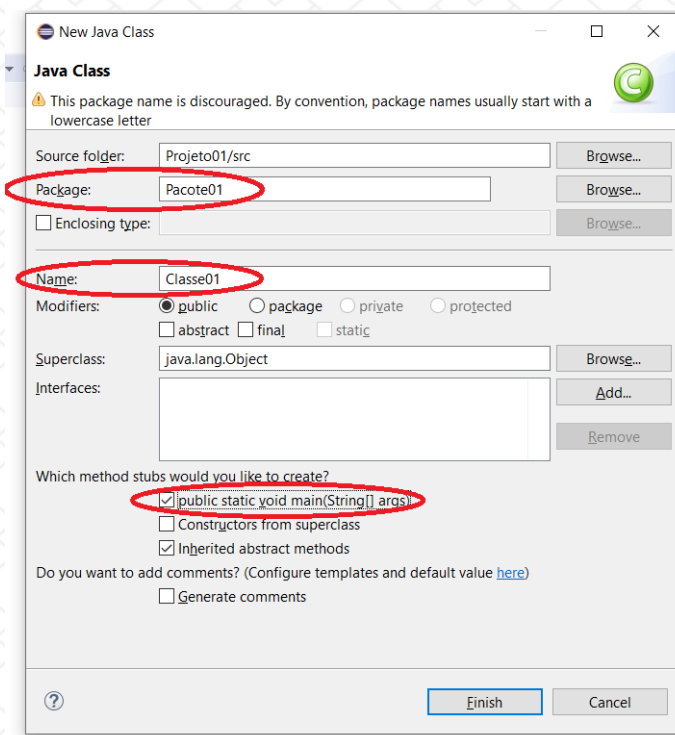
Na tela que abrirá, digite o nome do Package (Pacote01) e o nome da classe (Classe01). Não se esqueça de marcar a opção “*public static void main(String[] args*”.

Após informar os dados da classe, clique no botão Finish.

As figuras 03 e 04 detalham esse passo.

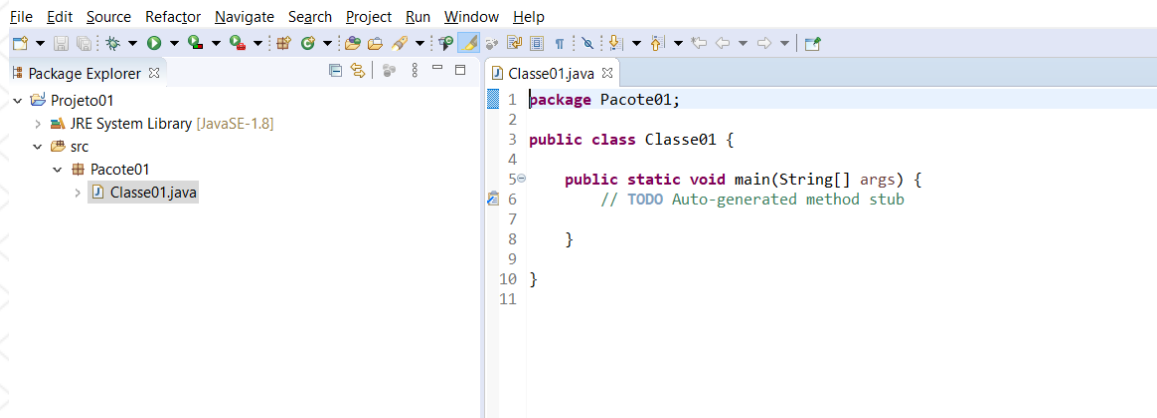


**Figura 03 – Criando a classe principal.**



**Figura 04 – Dados para criação da classe.**

4. Após a criação da classe, a sua tela deverá ter um formato parecido ao apresentado pela figura 05.



**Figura 05 – Formato da tela após a criação da classe principal.**

5. Digite o código apresentado na figura 06 na classe criada. O código está em formato de imagem, portanto não é possível copiar e colá-lo dentro da IDE. Você deverá digitá-lo, pois isso faz parte do processo de fixação do conteúdo.

```

4 public class Classe02 {
5     public static void main(String[] args) {
6         Scanner entrada = new Scanner(System.in);
7         double n1 = 0, n2 = 0, n3 = 2, resultado;
8         System.out.println("Digite o valor para a variável n1..: ");
9         n1 = entrada.nextDouble();
10
11         System.out.println("Digite o valor para a variável n2..: ");
12         n2 = entrada.nextDouble();
13
14         resultado = n1 * n2 % n3;
15         System.out.printf("O valor total é..: %.2f.", resultado);
16     }
17 }

```

**Figura 06 – Primeiro programa.**

6. Abaixo, temos mais 2 figuras com outros 2 programas.

Você deverá seguir os passos 1 a 5 para cada um desses programas e implementá-los no Eclipse.

Crie projetos e classes específicos para cada um dos programas. Você poderá usar a nomenclatura: ProjetoXX, PacoteXX e ClasseXX para cada um deles, onde XX será 02 e 03.



```

1 package Pacote01;
2 import java.util.Scanner;
3 public class Classe01 {
4     public static void main(String[] args) {
5         int valor1 = 0, valor2 = 75, valor3 = 0;
6         Scanner ent = new Scanner(System.in);
7
8         System.out.println("Digite um número inteiro para a variável valor1: ");
9         valor1 = ent.nextInt();
10        valor2 += valor1;
11
12        if (valor1 % 2 == 0)
13            valor3 = valor1 * 5;
14        else if (valor1 % 3 == 0)
15            valor3 = valor2 * 9;
16        else
17            valor3 = valor2;
18        System.out.printf("O valor da variável valor3 é: %d.", valor3);
19    }
20 }

```

Figura 07 – Segundo programa.

```

1 package Pacote01;
2 import java.util.Scanner;
3 public class Classe01 {
4     public static void main(String[] args) {
5         Scanner entrada = new Scanner(System.in);
6         double nota1 = 0, nota2 = 0, nota3 = 0, notaTotal = 0, frequencia = 0;
7         double notaCorte = 50, freqCorte = 60;
8
9         System.out.println("Digite a primeira nota..: ");
10        nota1 = entrada.nextDouble();
11        System.out.println("Digite a segunda nota..: ");
12        nota2 = entrada.nextDouble();
13        System.out.println("Digite a terceira nota..: ");
14        nota3 = entrada.nextDouble();
15        System.out.println("Digite a frequência..: ");
16        frequencia = entrada.nextDouble();
17
18        notaTotal = nota1 + nota2 + nota3;
19        if (notaTotal >= notaCorte && frequencia >= freqCorte )
20            System.out.println("Aprovado.");
21        else if (notaTotal >= (notaCorte - notaCorte * 0.20) && frequencia >= freqCorte)
22            System.out.println("Prova Especial.");
23        else if (notaTotal >= 80)
24            System.out.println("Aprovado direto.");
25        else
26            System.out.println("Reprovado.");
27    }
28 }

```

Figura 08 – Terceiro programa.