

Przewodnik 6 – klasy abstrakcyjne, typy wyliczeniowe, wyjątki na przykładzie klas AbstractDemo, StudentDemo, TeacherDemo

dr inż. Łukasz Sosnowski Akademia WIT pod auspicjami Polskiej Akademii Nauk

1 Klasa wyliczeniowa EnPersonType

Dodaj klasę wyliczeniową EnPersonType do pakietu pl.wit.lab3 . Zdefiniuj w niej stałe wyliczeniowe: student, teacher. Zapewnij dodatkowo aby ze stałą związana była nazwa w języku polskim, odpowiednio: student, nauczyciel. Zdefiniuj odpowiednią metodę pobierającą tę wartość.

Zmodyfikuj w klasie bazowej deklarację metody getPersonType(), w taki sposób aby zwracała wartości typu EnPersonType. Popraw implementację metody printData() w tej klasie aby kod się kompilował i metoda działała poprawnie.

Zmodyfikuj odpowiednie przesłonięte metody w klasach StudentDemo oraz TeacherDemo.

2 Klasa wyjątku PersonException

Stwórz własną klasę wyjątku w pakiecie pl.wit.lab3 o nazwie PersonException.

Utworzona klasa ma być klasą pochodną klasy Exception. Dodaj w tej klasie dwa konstruktory publiczne. Pierwszy jednoargumentowy przyjmujący łańcuch znaków z komunikatem, a drugi dwuargumentowy przyjmujący w pierwszym argumencie łańcuch znaków z komunikatem a w drugim obiekt wyjątku klasy Exception. Dodaj niezbędną implementację.

W klasie StudentDemo dodaj zmienną składową prywatną typu Map<String,Byte> o nazwie mapPoints i ustaw jej domyślną wartość na null. W konstruktorze tej klasy dodaj inicjalizację tej zmiennej implementacją klasy LinkedHashMap<String,Byte>.

Dodaj metodę addPoints przyjmującą dwa argumenty: pierwszy tupu String definiujący nazwę kryterium dla oceny, a drugi typu byte definiujący liczbę punktów.

Metoda powinna dopuszczać generowanie wyjątków klasy PersonException. Dodaj stosowną deklarację.

Zaimplementuj metodę w taki sposób aby nie dopuszczała podania wartości null ani wartości pustego łańcucha znaków w parametrze dotyczącym nazwy kryterium. Natomiast



dr inż. Łukasz Sosnowski, Język Java, materiały to zajęć laboratoryjnych

w parametrze dotyczącym liczby punktów nie mogą znaleźć się liczby ujemne. W przypadku pojawienia się niepoprawnych danych metoda powinna wygenerować wyjątek klasy PersonException.

Dodaj w klasie również odpowiedni getter dla tej zmiennej.

3 Dodanie klasy testu jednostkowego StudentDemoTest

Utwórz klasę testu jednostkowego w pakiecie pl.wit.lab3 w katalogu "test".

Wykonaj cztery testy jednostkowe:

- 1. sprawdzający sprawdzający poprawność dodawania punktów w 3 różnych kryteriach. Sprawdź czy w mapie znajdują się tylko te kryteria dodane oraz czy wartości punktowe się zgadzają.
- 2. sprawdzający wygenerowanie wyjątku dla niepoprawnej liczby punków
- 3. sprawdzający wygenerowanie wyjątku dla niepoprawnego klucza
- 4. sprawdzający poprawność typu osoby