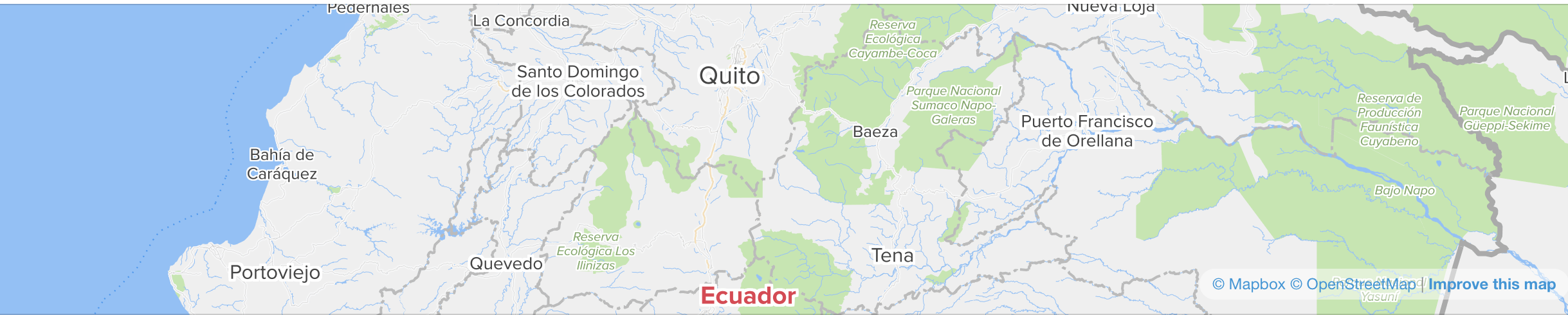
**App para celular - Movilizando paquetes en el mundo.**

El app al arrancar muestra una pantalla como esta.

Juan - En linea

SingOut



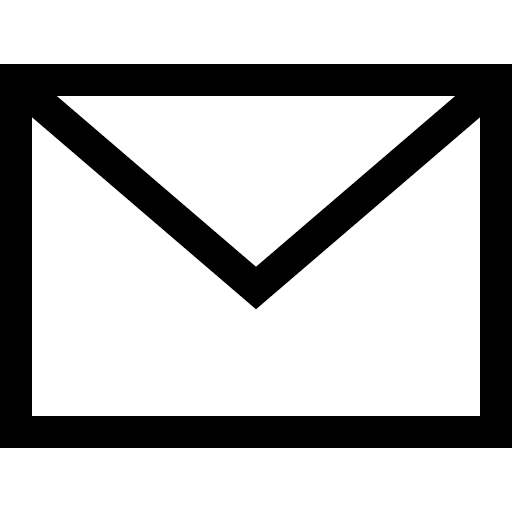
Origen

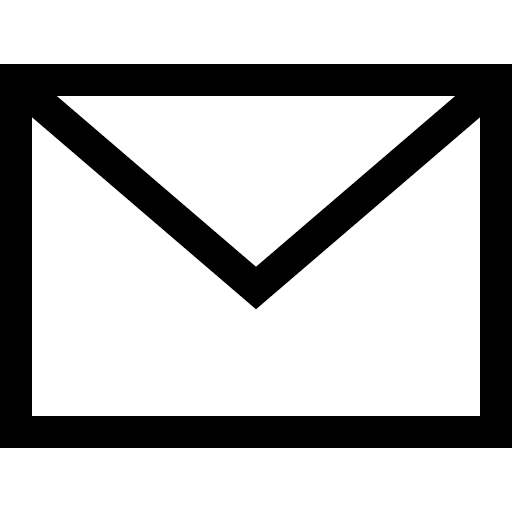
Destino

Buscar Ahora

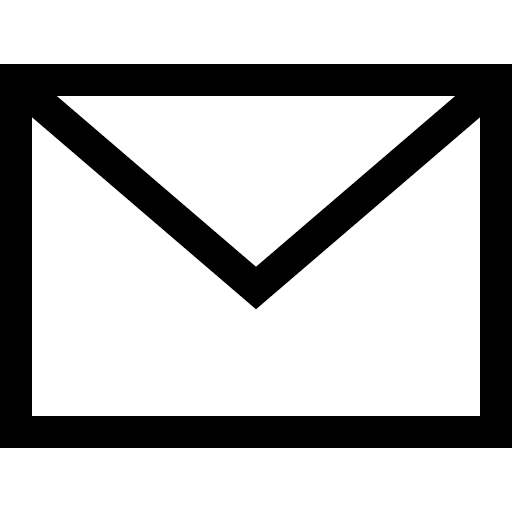
Resultados de la Búsqueda.



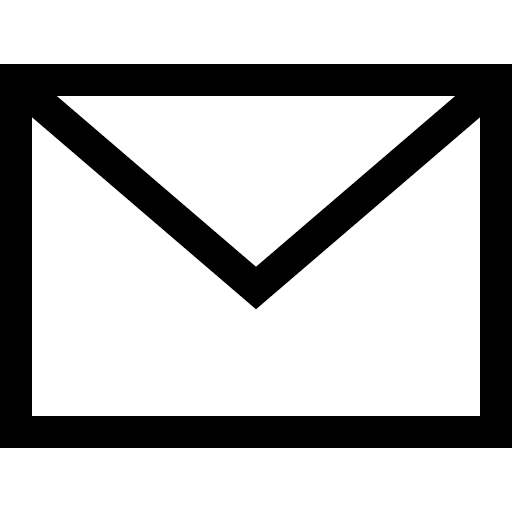
Nombre Verificado Reputación Fecha de salida Chat Enviar mensaje



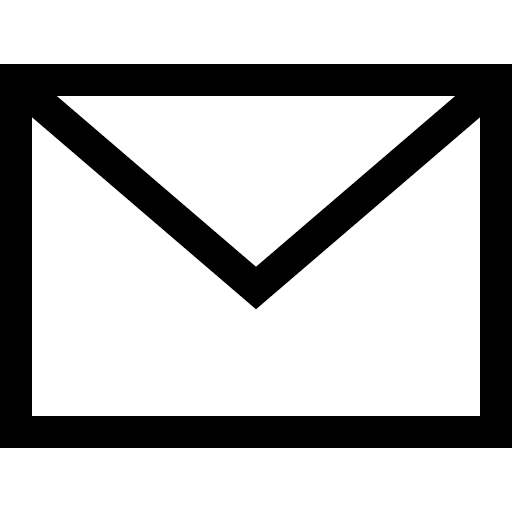
user1 Si 4+ Febrero 14, 2015



user2 No 3 Marzo 14, 2015



user3 No 1- Marzo 24, 2015



user4 Si 2 Mayo 12, 2015

user5 Si 3+ Mayo 19, 2015

**Perfil de Usuario (ejemplo)**

**Opciones**: Publico Privado (solo mis amigos pueden ver)

**Mis necesidades:**

x

+anadir [link, foto, texto]

Link 1

Link 2

x

Link 3

**Mis próximos viajes.** **Nota**

Ecuador - Alemania - 23 Octubre 2016 a 3 Noviembre 2016 Viaje de Negocios

Ecuador - Texas - 10 Diciembre 2016 a 3 Enero 2017 Celebración Navidad

**No Disponible.**  **Nota**

12 Junio 2016 a 13 Julio 2016 Rindiendo examenes

**Mis mensajes [2 sin leer]**

Msg 1

Msg 2

Msg 3

**Peticiones Pendientes.**

Aceptar Rechazar

Usuario 1

Usuario 2

Usuario 3

**Peticiones Aceptadas.**

Enviar Factura Entregado Calificación.

Usuario 4

**Explication funcionamiento del App**

Este es un app que esta tratando de movilizar paquetes de un lugar a otro, de una provincia a otra, de un barrio a otro o de un país a otro. El app debe mostrar en un mapa la ubicación de la persona valiéndose del GPS del teléfono cuando este este disponible.

A manera general la persona que viaja llevando o trayendo paquetes, recibe básicamente una propina por su trabajo. Esto lo determinan las dos partes. Y el app no interviene.

Nuestro app pueda ganar algo por transacción cuando el usuario envíe facturas mediante el app para poder ser pagado por algo que esta comprando. Mirar sección “Escenarios” abajo.

El app podrá empezar a hacer dinero una vez que incremente el flujo de usuario al poder colocar publicidad en el mismo.

Al inicio el proceso de las cosas tenga un poco de libertad pero conforme avance el app se implementaran mas seguridades legales como firma digital y antecedentes penales.

**Section Búsquedas**

**Opción 1 de búsqueda - En base a países.**

1. Como se ve al inicio un usuario cualquiera del app puede buscar básicamente a personas en base a un país de origen y un país de destino. El destino es el que le interesa al usuario del app en caso que quiera que le lleven o le traigan algo.

2. Una ves enviado a buscar, el app le presenta un mapa con la ubicación de los usuarios a nivel mundial. El app puede permitir que de click en cada usuario para mirar las opciones de chat,email y reputación del usuario. También el app podrá botar un reporte en forma de lista para no tener que dar click uno por uno para buscar quien satisface la necesidad.

3. Una ves encontrado al adecuado las negociaciones solicitante - viajero comienzan.

4.Por otro lado el usuario registrado en el app puede ingresar sus futuros viajes para que todos lo vean y le puedan llegar peticiones de llevar o traer un paquete.

5. El usuario registrado debe de ser posible ser verificado. En el futuro se realizara verificaciones con la policia mediante uso de internet.

**Opción 2 de búsqueda - En base a productos que se necesitan traer desde cierto lugar a un destino especifico.**

1. Se envía a buscar por nombre de producto y el app deberá dar una lista de personas indicando de donde están viajando y en que fecha estarán llegando al país donde el usuario necesita el producto. Entonces un producto puede ser mostrado que puede ser traído de diferentes destinos, que alguien esta viniendo de esos lugares.

**Escenarios de problemas por Envíos y Peticiones.**

Solicitante puede pagar en efectivo al viajero.. ok

Solicitante puede depositar al viajero .. ok

Solicitante puede hacer transferencia al viajero.. ok

Viajero recibió fondos pero no compro productos con dinero del solicitante

si uso transferencia paypal, los fondos pueden ser congelados hasta que el solicitante reciba el producto. Una vez que el solicitante recibido lo que pidió el marca producto recibido en el app para desbloquear los fondos ya depositados. Caso contrario los fondos se devuelven al solicitante.

Viajero debe llevar paquete.

-El viajero recibe paquete bajo su propio riesgo y debe ser pagado por su servicio durante la reception del mismo. La tarifa de pago es decidida por el viajero. El app no recibe ningún pago.

-El solicitante envía el paquete bajo su propio riesgo de que llegue. Nuestro app tratara en lo posible de comprobara la identidad del viajero y de realizar una firma digital al hacerse responsable del envío.

-Si el paquete debe ser recogido de un destino y llevado a otro es decision del viajero si desea hacerlo y cuando deberá cobrar.

**ARQUITECTURA DE LA APLICACIÓN**

Para dar vida a una aplicación como la que se has descrito, la arquitectura de diseño es fundamental. Y tomando en cuenta todas las características que has descrito no es factible construirla en Android solamente.

Desde mi punto de vista la app, debe funcionar en conjunto con un sitio web en la nube que tiene en realidad la lógica de la aplicación consolidan la info. Los celulares tendrían únicamente un cliente que permite hacer las consultas e ingresar la info, pero no harían la lógica de la app, con un esquema similar al descrito en la siguiente figura final.

Lo cual implica lo siguiente.

**Desarrollo de la parte Backend de la APP:**

Servidores Web en alguna de las siguientes arquitecturas:

1. Lenguaje (Java → J2EE) – Servidor de Aplicaciones(JBOSS o Glasfish), Framework( JavaServer Faces (JSF) o alguno similar), Base de Datos (Oracle, PosgreSQL, MySQL)

2. Lenguaje (PHP) – Framework(Synfony o Zend), Base de Datos (Oracle, PosgreSQL, MySQL)

3. Lenguaje (Python) – Framework (Django), Base de Datos (Oracle, PosgreSQL, MySQL)

**Desarrollo del Frontend**

Desarrollo de los Clientes para acceso al sitio

1. Para Android. (lo que ya hemos conversado)

2. Para iOS. (para los iphone)

3. Para Computadoras, Cliente Web de acceso al sitio, basado en app para IE, FireFox, o Chrome, por lo menos. Uso de tecnologías HTML5, CSS3, JavaScript.

