

PROTÓTIPO DO PROJETO

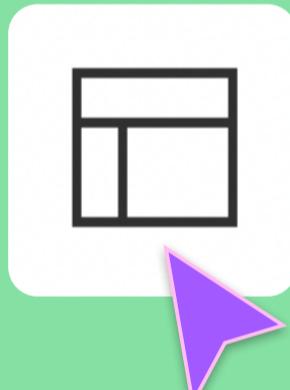
TUR_STAR

Sobre o projeto

A nossa ideia é incentivar os cidadãos e turistas a conhecerem os pontos turísticos e também história da nossa cidade: Recife!

TUR_STAR é um projeto Forge Devs.

Objetivos abordados:



- 1. Definir os elementos básicos
- 2. Criar componentes reutilizáveis
- 3. Estabelecer diretrizes de estilo
- 4. Documentar o sistema de design.

- 1. Definir os elementos básicos

Ícones:

- "Entrar"
- "Home"
- "Moedas"
- "Favoritos"
- "Perfil"
- "QR Code"
- "História"
- "Quiz"

Forge Devs

- 2. Criar componentes reutilizáveis;

- Criação dos cartazes contendo imagens dos pontos turísticos, nomes e avaliações
- Criação de ícones para interação com pontos turísticos: gamificação
- "Ganhar Pontos"

Julio Cesar

- 3. Estabelecer diretrizes de estilo;

Line Icons: é uma evolução direta da Pixel Art, agora com formas mais orgânicas graças aos avanços da computação. Devido a sua simplicidade visual, e grande poder imaginético, é um dos estilos mais populares da atualidade.

Forge Devs

Visuais de conforto: Visuais reconfortantes são agradáveis aos olhos. O conceito de design visual de conforto é usar cores naturais, imagens suaves e layouts simples para seu aplicativo.

Fontes:
• Roboto
• Russian One
Cores:
• 09244B
• D8D138
• 196EEE
• FFFFFF

Forge Devs

- 4. Documentar o sistema de design.

Como já falado, nosso app tem a finalidade de fazer com que turistas locais ou de fora, possam ter a melhor experiência em visitar um ponto turístico da cidade do Recife, com a intenção de incentivar isso, estamos desenvolvendo com muito esforço o Tur_Star.

Julio Cesar

- Multilínguagem
- Bem intuitivo
- com um design clean
- O usuário tem o poder de escolher qual ponto turístico ir
- ideia de gamificação(em construção)
-

Julio Cesar