



FAI - Centro de Ensino Superior em  
Gestão, Tecnologia e Educação

# DESIGN DE INTERFACE PARA QUEM NÃO É DESIGN!

UI & DESIGN  
CRASH COURSE



Diego Dulval



João Pedro

**02** Conceitos

**03** Inspiração

**04** Recursos

**05** Boas práticas

**06** Marvel demo



# LAYOUT

## O que é um Layout?

É um esboço ou rascunho que mostra a estrutura física de uma página de um jornal, revista ou página na internet. O layout engloba elementos como texto, gráficos, imagens e a forma como eles se encontram em um determinado espaço.

O layout ou “leiaute” em português significa plano, arranjo, esquema, design ou projeto.

Vamos aos exemplos...



# GRID

## O que é um Grid?

É um sistema de regras estabelecidas de divisão de espaço, onde se incluem quadrados, duplo quadrados, a divisão áurea.

O Grid organiza um conteúdo específico em relação ao espaço que irá ocupar. Ele permite criar diferentes layouts contendo uma variedade de elementos sem fugir da estrutura predeterminada.

Vamos aos exemplos...



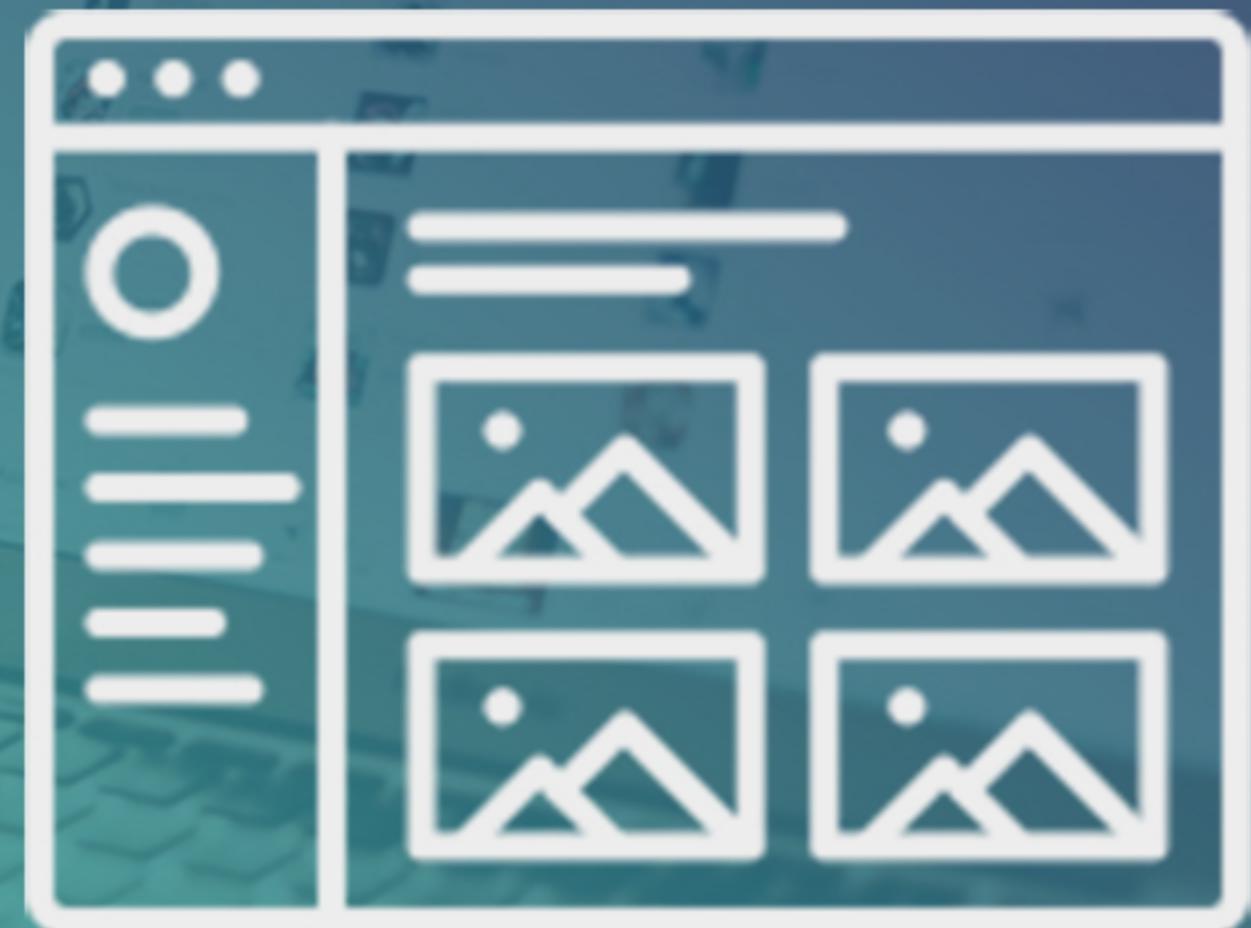
# WIREFRAME

## O que é um Wireframe?

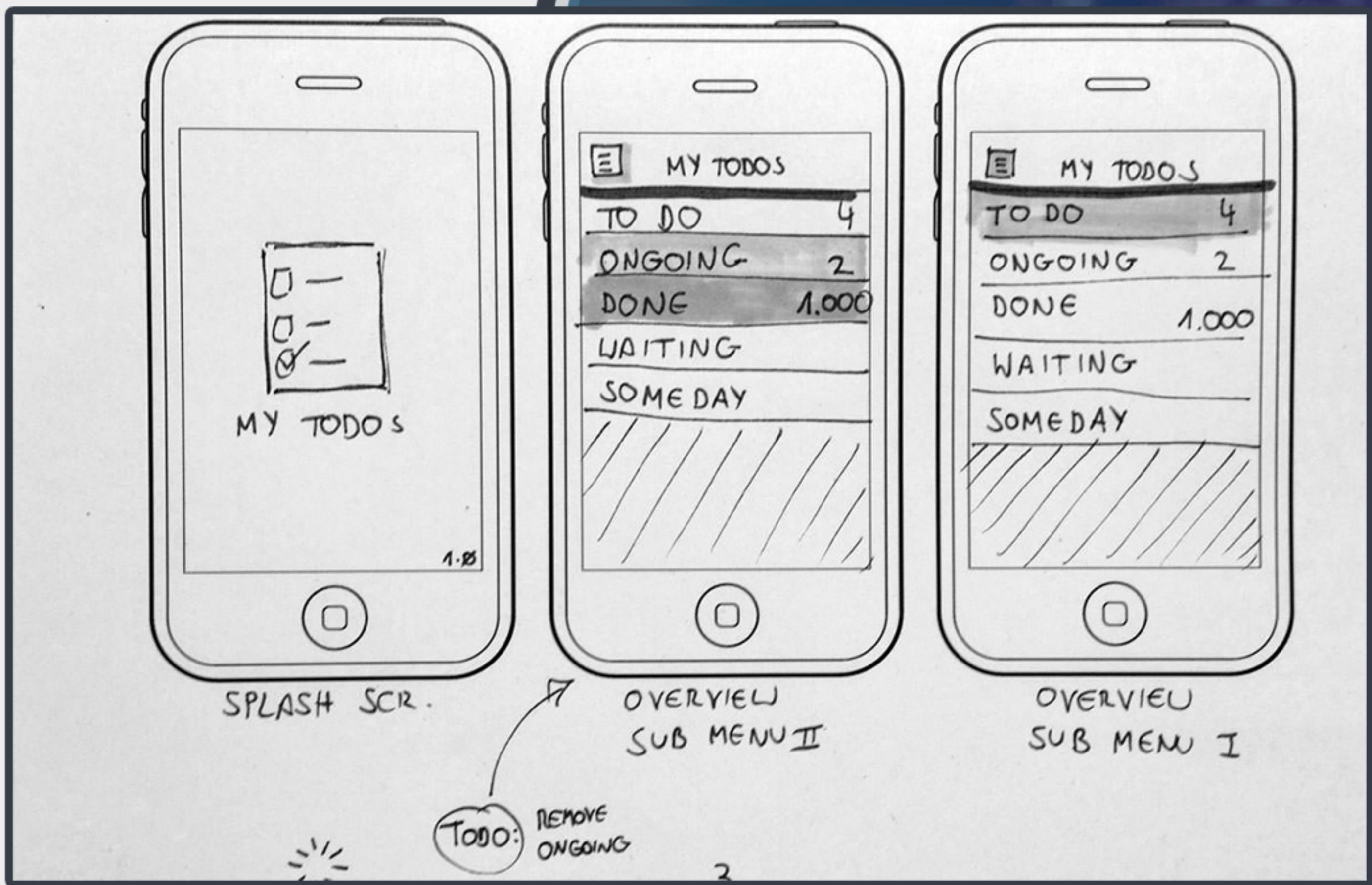
É um desenho básico, uma planta baixa de um esqueleto, que demonstra de forma direta a arquitetura do seu site, sistema ou aplicativo.

Obs: É nessa fase que o escopo, validação de ideia e requisitos devem ser feitas junto ao cliente.

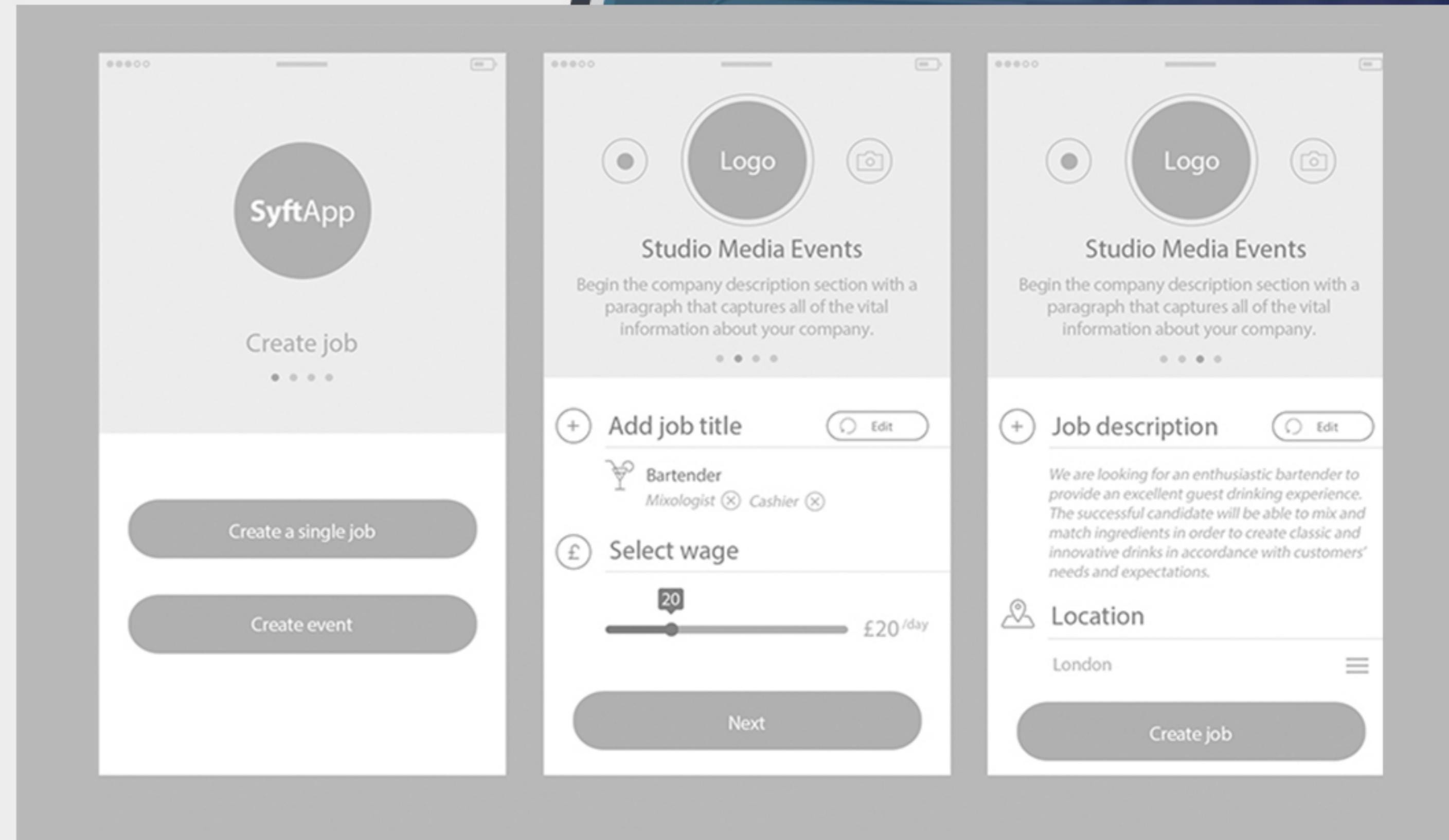
Vamos aos exemplos...



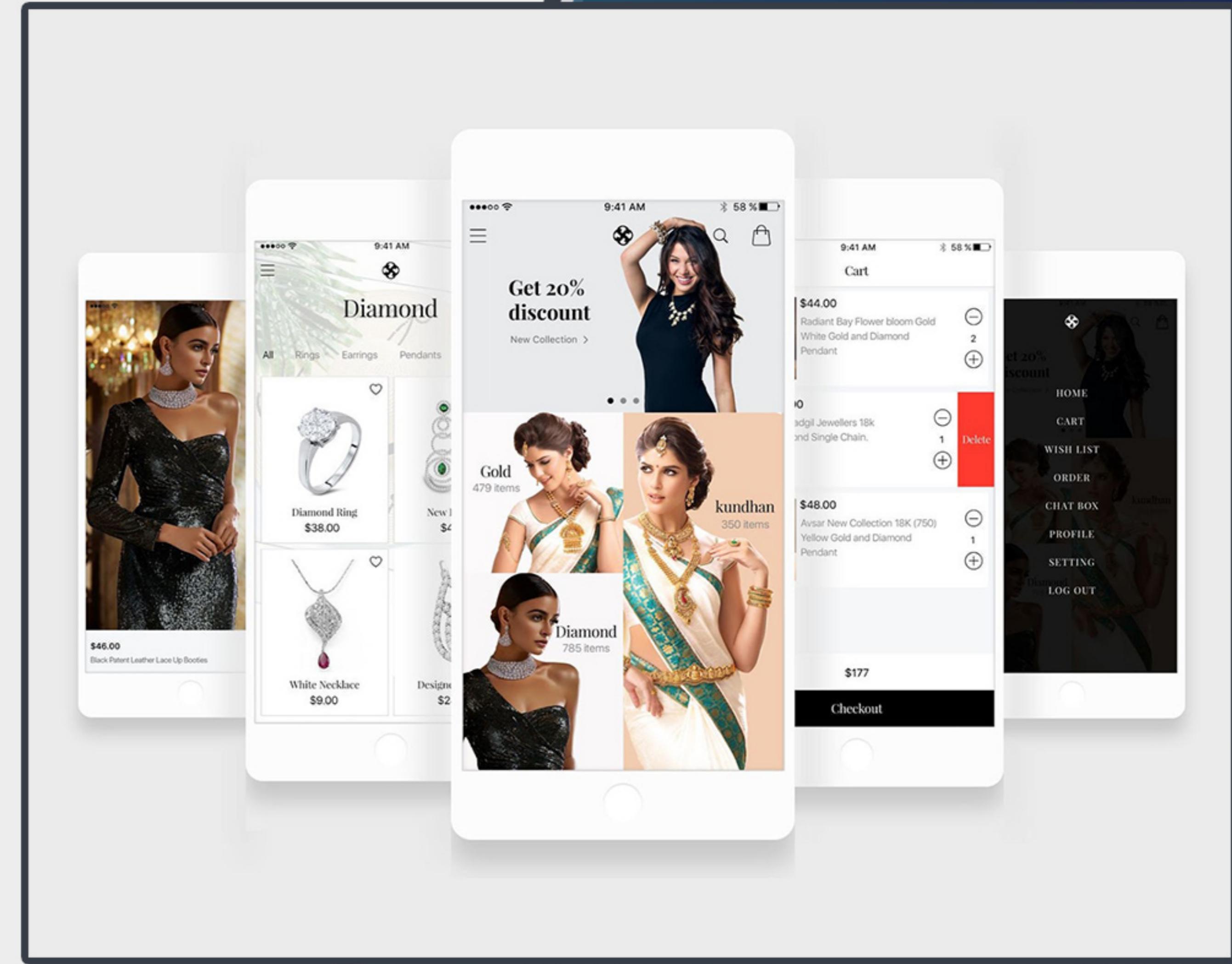
# WIREFRAME BAIXA



# WIREFRAME MÉDIA



# WIREFRAME ALTA



WTF IS  
UI UX



*User Interface ou Interface do Usuário: é o meio pelo qual o usuário vai interagir e controlar a aplicação. Basicamente, é o que o usuário vê ao longo da navegação.*

Entregáveis:

Controles de input

Componentes de navegação

Componentes de informação



# UX

---

*User Experience ou Experiência do Usuário: é a forma de garantir que a aplicação atenda as necessidades do usuário, levando satisfação para a pessoa. Aqui envolvemos a usabilidade para conquistar o usuário para que ele permaneça*

**Entregáveis:**

Wireframes, protótipos, storyboards, sitemaps, especificações escritas.



## Onde buscar inspiração?

- O que está procurando?
- Sites
  - [dribbble.com](https://dribbble.com)
  - [behance.net](https://behance.net)
  - [calltoidea.com](https://calltoidea.com)
  - [uimovement.com](https://uimovement.com)



### Onde buscar recursos?

#### CORES:

[ColorZilla](#), [ColorHunt](#), [Pictaculous](#)

#### IMAGENS:

[Flickr](#), [Pexels](#), [UnplashIT](#)

#### ÍCONES:

[Thenounproject](#), [IconStore](#), [IconFinder](#)

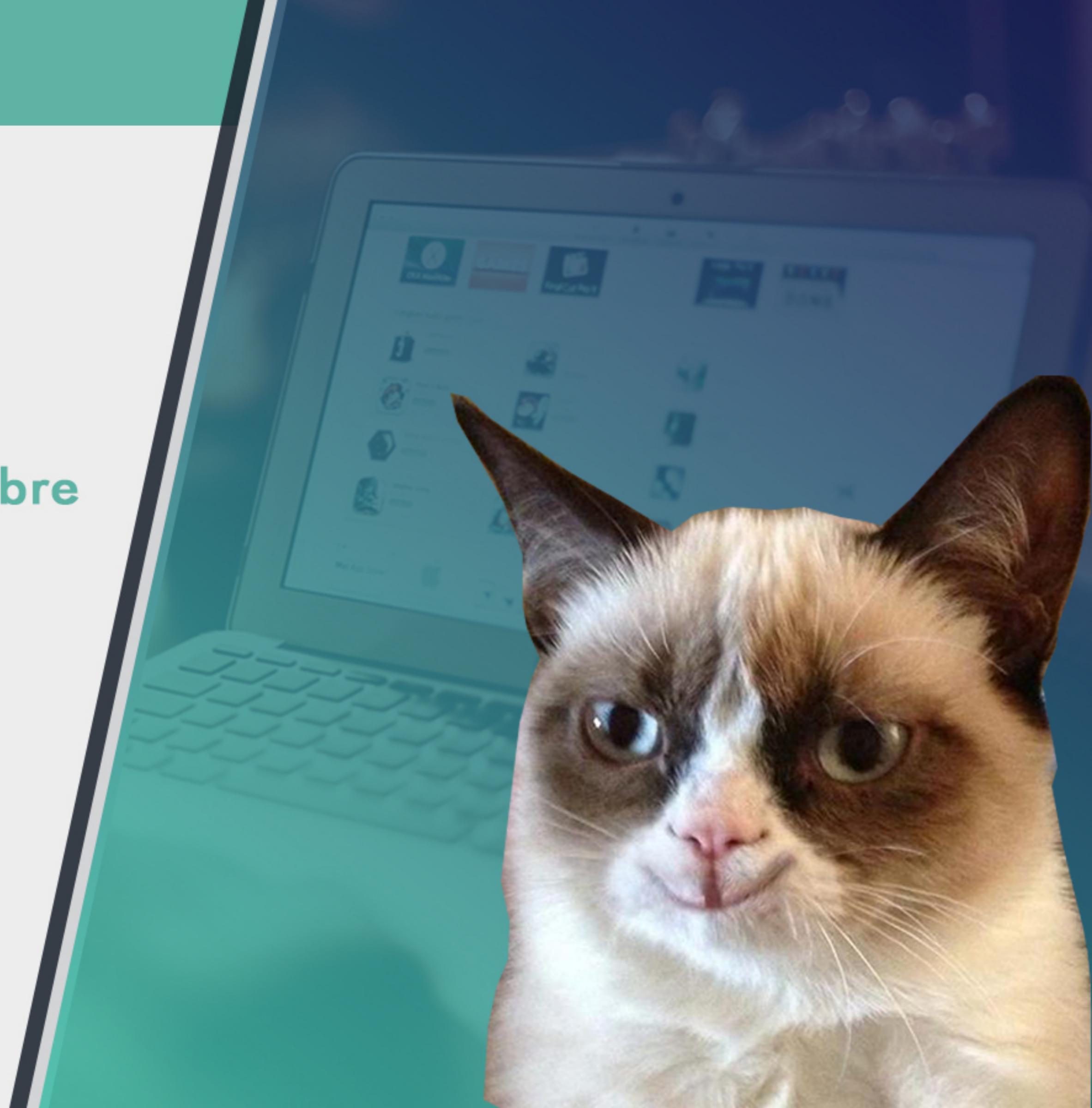
#### FONTES:

[FontFaceNinja](#), [GoogleFonts](#)



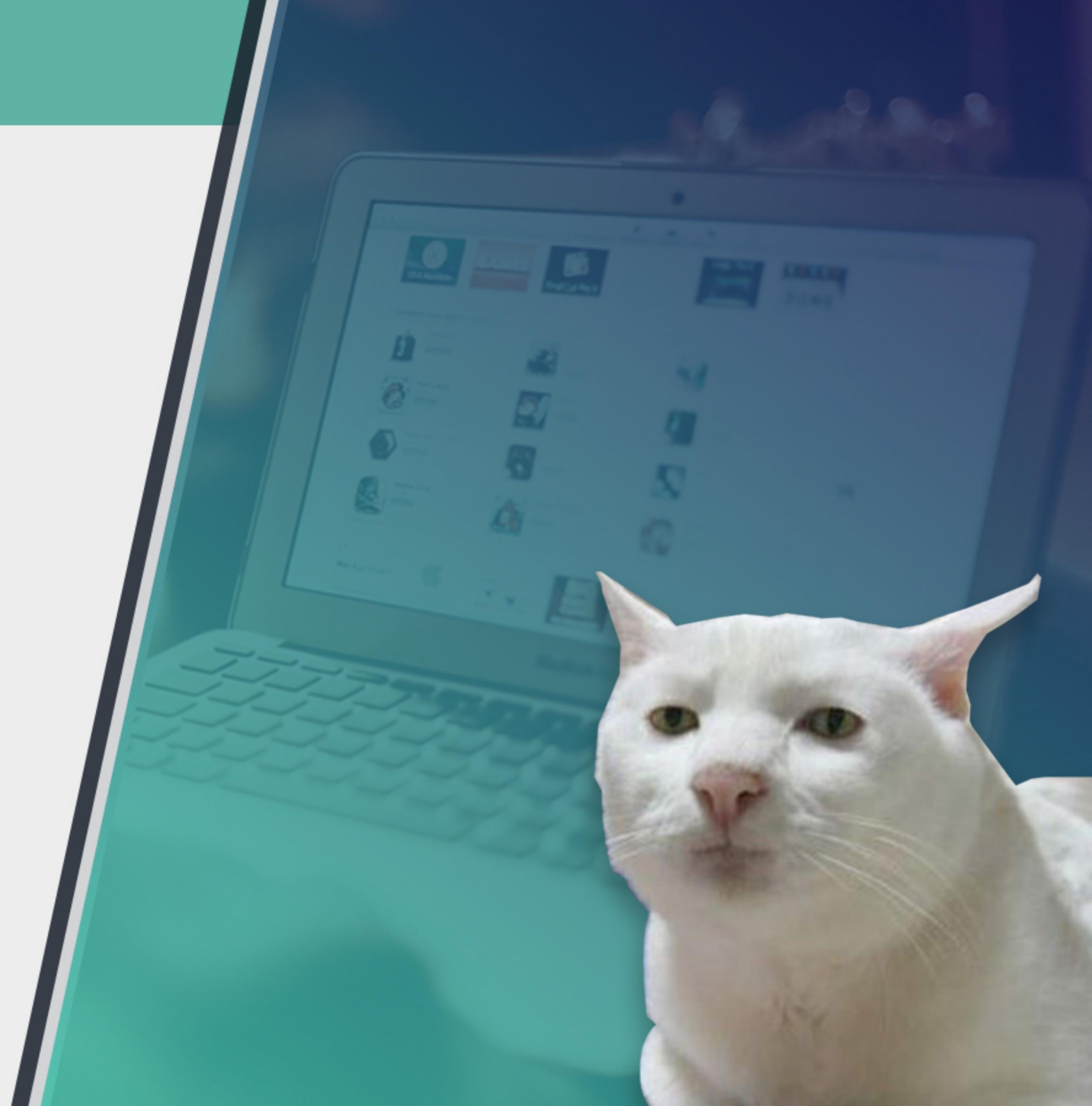
## Como fazer bonito sem errar muito?

- Defina um dia para falar sobre a identidade visual do seu projeto.
- Use espaço - deixe os elementos respirarem.
- Tente ser original.



## Como fazer bonito sem errar muito?

- Adicione sombras e filtros, mas não exagere.
- O bom design você não percebe o que foi feito.
- Trabalhe muito com proporção, não necessariamente com tamanho.

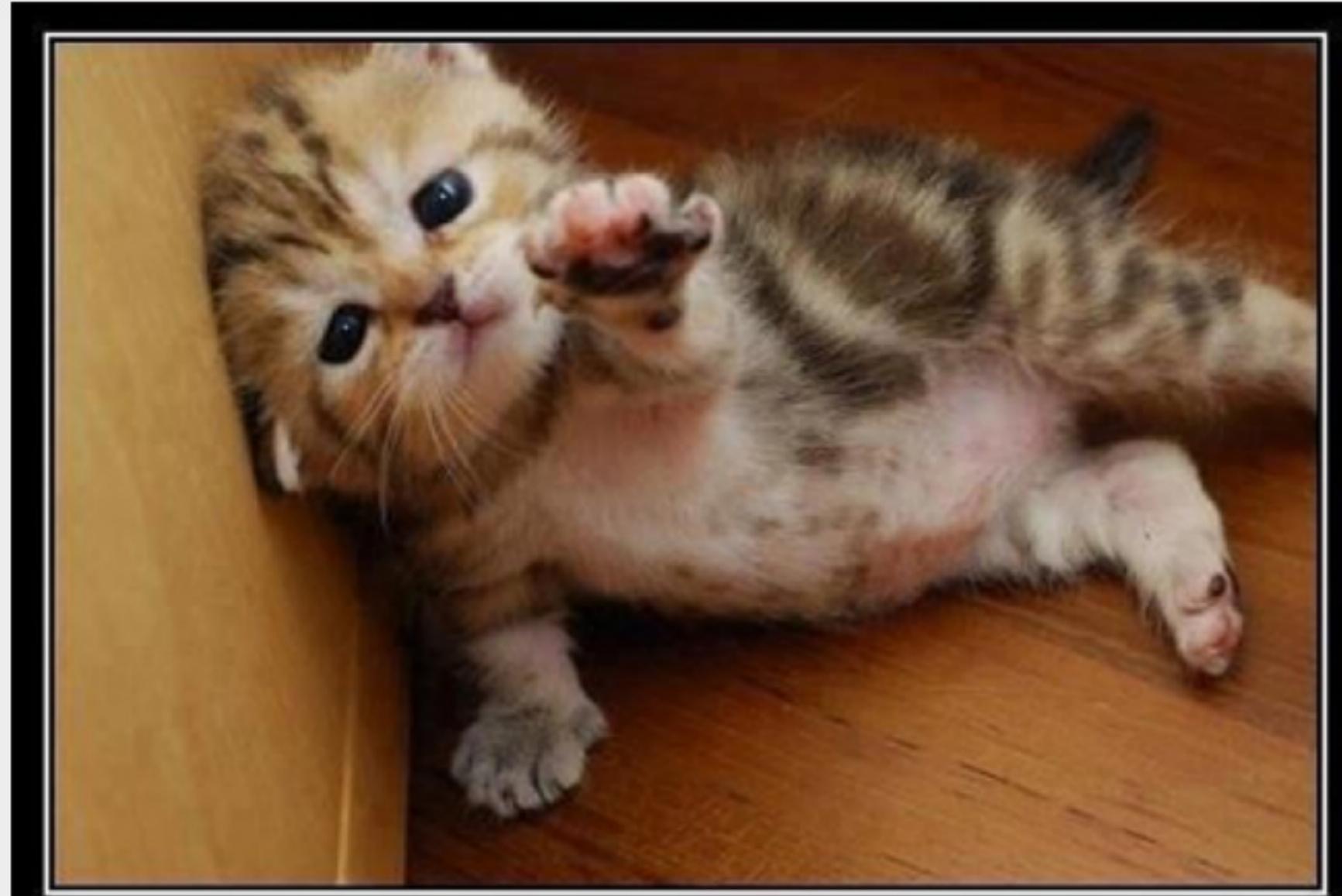


## 06    Marvel Demo

Let's go!

[marvelapp.com](http://marvelapp.com)





# Go...

Save yourself from the Zombies

Valeu :)

[diegodulval@gmail.com](mailto:diegodulval@gmail.com)

[joaopedro.j2p@gmail.com](mailto:joaopedro.j2p@gmail.com)