**MAPA – Material de Avaliação Prática da Aprendizagem**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome: Júlio César Coutinho** | **R.A 25181779-5** |
| **Curso: Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas** | |
| **Disciplina: Fabrica de Software** | |

**Instruções para Realização da Atividade**

1. Revise seu arquivo antes do envio. Certifique-se de que é o arquivo correto, formato correto, se contempla todas as demandas da atividade etc.
2. Após o envio não serão permitidas alterações.
3. Durante a disciplina, procure sanar suas dúvidas pontuais em relação ao conteúdo relacionado à atividade. Porém, não são permitidas correções parciais, ou seja, enviar para que o professor possa fazer uma avaliação prévia e retornar para que o aluno possa ajustar e enviar novamente. Isso não é permitido, pois descaracteriza o processo de avaliação.
4. Ao utilizar quaisquer materiais de pesquisa referencie conforme as normas da ABNT;

**Em caso de dúvidas, entre em contato com seu Professor Mediador.**

**Bons estudos!**

**AGORA, É COM VOCÊ!**

**Sistema Web - Biblioteca Universidade Cesumar**

A Biblioteca da Universidade Cesumar está passando por um processo de modernização de seus serviços. A direção da instituição identificou a necessidade de um sistema web simples, funcional e com interface amigável, que permita aos funcionários realizarem o cadastro, a listagem e a exclusão de livros no acervo interno. Atualmente, o controle é feito em planilhas manuais, o que aumenta os riscos de inconsistência e dificulta o acesso remoto às informações. Para resolver esse problema, a universidade contratou uma equipe júnior de desenvolvedores, representada por você, para projetar e implementar um sistema web em Java que atenda a essas demandas, com base nos seguintes critérios:  
  
**Objetivo**  
Desenvolver um sistema web em Java utilizando Servlets, JSP e JSF, aplicando os conceitos de orientação a objetos e o padrão MVC.

**Requisitos Funcionais**

O sistema deve oferecer:

1. Cadastro de livros, com os seguintes dados:

Título  
Autor  
Ano de publicação

ISBN

2. Listagem de livros cadastrados, exibindo as informações de forma clara e organizada.

3. Exclusão de livros da lista (por ISBN ou ID).

**Requisitos Técnicos:**

Utilize Servlets para controlar as requisições e processar a lógica do sistema.

Use JSP e/ou JSF para a construção da interface do usuário.

Estruture o projeto com base no padrão MVC *(Model-View-Controller*).

O código deve ser autoral, ou seja, desenvolvido do zero.

Não utilize construtores visuais automáticos ou frameworks externos além do escopo da atividade.

Trate erros comuns, como campos vazios ou entradas inválidas de ISBN.

**Checklist de Entrega — Sistema Web com Servlet, JSP e JSF**

**Funcionalidades:**

Cadastro de livros com Título, Autor, Ano e ISBN.

Listagem dos livros cadastrados.

Exclusão de livros.

Interfaces web desenvolvidas com JSP e/ou JSF.

Tratamento de entradas inválidas (ex: campos vazios, ISBN inválido).

**Organização do Projeto:**

Projeto estruturado em pacotes: *model, controller, view.*

Separação clara entre lógica e apresentação.

Código comentado e de fácil leitura.

Uso adequado de Servlets para controle das ações.

Utilização de JSF em pelo menos uma das interfaces.

**Como entregar a atividade:**

A atividade deverá ser produzida em um arquivo do tipo TEXTO, conforme *TEMPLATE* anexado no MATERIAL DA DISCIPLINA, disponibilizado no Studeo, e DEVE ser entregue com a extensão (.PDF). Depois, deve ser anexado no ambiente da Atividade no STUDEO.

**Obs.:** Inserir o print com o código e a execução do projeto.

**Dicas para realizar a atividade:**

**1.** Durante as aulas, o professor fornecerá dicas que podem ser utilizadas para a confecção das suas atividades. Assim, é de suma importância participar das aulas ao vivo ou assisti-las posteriormente.

**2.** Assista às aulas conceituais da disciplina.

**Orientações:**  
Plágios e cópias indevidas serão penalizados com descontos na nota, podendo chegar a zero.  
Não são permitidas correções parciais no decorrer do módulo, pois a interpretação da atividade também faz parte da avaliação.

Atenção ao prazo de entrega da atividade. Sugerimos que envie sua atividade antes do prazo final para evitar transtornos e lentidão nos servidores. Evite o envio de atividade em cima do prazo.  
   
**Boa atividade!**

​

**Coloque sua resposta no quadro abaixo.**

|  |
| --- |
| **Introdução:**  O sistema Biblioteca Cesumar foi desenvolvido para facilitar o gerenciamento do acervo de livros em uma biblioteca acadêmica. Permite cadastrar, editar, listar e excluir livros, além de oferecer validação de campos e mensagens de feedback ao usuário.  **Funcionalidades**   * Cadastro de livros * Edição de livros * Exclusão de livros * Listagem de livros * Validação de campos obrigatórios * Mensagens animadas de sucesso e erro * Modal de confirmação para exclusão   **Tecnologias Utilizadas**   * Java Servlet * JSP (JavaServer Pages) * HTML5, CSS3, JavaScript * Padrão MVC   **Tela Inicial com navegação**  **Tela de Listagem com acervo de Livros**   * Lista com os livros cadastrados e com ações de excluir e editar.   **Tela de Edição com confirmação**  **Confirmação**  **Exclusão**  **Confirmação**  Cadastro de um novo Livro  Validações  Lista atualizada com confirmação de sucesso  Execução Feita com sucesso  **Organização das pastas padrão Model View Control**  **Servlet – Criado classe Livro Servlet.**  Usado padrão camada DAO para persistência  **Model – Classe Modelo da entidade Livro**  **Paginas**   * **Index.jsp**   **Formulario**   * **formulario.jsp**   **Tabela para o acervo**  **Considerações Finais**  O desenvolvimento deste sistema possibilitou a consolidação de conhecimentos práticos em Java Web, com ênfase em Java Server Pages (JSP), manipulação e validação de formulários, bem como aspectos voltados à experiência do usuário durante a interação com o sistema.  Ao longo do projeto, foram empregados conceitos de orientação a objetos, buscando a organização e a clareza do código, além da utilização do IntelliJ com archetype para aplicações web, favorecendo a estruturação do projeto de maneira adequada e alinhada às boas práticas do desenvolvimento Java. Destaca-se, ainda, a aplicação de funcionalidades do Java 21, como o uso do var para a declaração de variáveis de instância, contribuindo para a modernização e a legibilidade do código.  **Repositório**  **HTTP**  **https://github.com/juliocesarcoutinho/biblioteca-unicesumar.git**  **SSH:**  **git@github.com:juliocesarcoutinho/biblioteca-unicesumar.git** |