

## PROGRAMAÇÃO II – 2º SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

### Trabalho 3 – Registros

**Sempre utilize funções. Uma função para cada funcionalidade.  
Não esqueça de usar uma variável para o tamanho do vetor.**

### TEMA 1: SISTEMA BANCÁRIO

Crie um sistema para gerenciar as contas de um banco. Seu sistema deve ter:

- ✓ Estrutura **Cliente**, com nome, telefone e e-mail.
- ✓ Estrutura **Conta**, que possui número, saldo e um cliente da **struct** acima.

Seu sistema conterà um **vetor de Conta** e deve possuir as seguintes operações:

- Inserir conta: ler os dados do cliente e o número da conta e inserir no vetor com o saldo ZERO. Não deixar inserir número de conta repetido.
- Pesquisar por conta: pedir um número da conta e pesquisar no vetor, imprimindo todos os dados do cliente e da conta.
- Pesquisar por nome: pedir o nome do cliente e pesquisar no vetor, imprimindo todos os dados do cliente e da conta.
- Atualizar: pedir o número da conta e o valor a depositar ou sacar. Pesquisar o número da conta no vetor e atualizar o saldo com o valor do depósito ou saque.
- Maior saldo: pesquisar qual é a conta com o maior saldo e mostrar todos os dados do cliente e da conta.
- Excluir uma conta: pedir o número da conta e excluir do vetor.
- Listar: mostrar todas as contas e seu respectivo saldo.

**OBS: Reutilize a função pesquisar por conta. Ela será utilizada pelas funções inserir, depositar, sacar e excluir.**

Para isso seu sistema deve possuir o seguinte menu:

#### SISTEMA BANCÁRIO

```
1 - Inserir conta
2 - Pesquisar por conta
3 - Pesquisar por nome
4 - Atualizar
5 - Maior saldo
6 - Excluir conta
7 - Listar
0 - Sair
Escolha sua opção:
```