```
Clientes < nombrefifo > < num clientes >
mimanejador(int señal)
{printf
signal (SIGPIPE, mimanejador);
abre <nombrefifo>e solo para escr.
abre <nombrefifo>s para lect y escr.
crea < num clientes > hijos, cada uno de ellos:
             escribe algo en <nombrefifo>e
              lee <pidproxy> de <nombrefifo>s
              abre fifo.<pidproxy> para escritura
             MIENTRAS haya caracteres que escribir {
              escribe en fifo.<pidproxy> //cliente generando datos
              // si se escribe en un fifo aún no abierto para lectura se
              //genera la señal SIGPIPE que por omisión termina el proceso
while (wait (&estado)!=-1);
```

```
proxy
MIENTRAS NO FIN DE LECTURA {
lee de 0 y escribe en temporal //temporal es solo de este proceso
dbloqueo= open( "bloqueo", O RWR|O CREAT)
bloquear (dbloqueo, F WRLCK)
// ya tenemos la pantalla en ex. mutua
lee de temporal y escribe en 1 // escribimos en pantalla
bloquear (dbloqueo, F UNLCK)
exit (0)
```

Se ejecuta en primer lugar el servidor en segundo plano:

```
Servidor < nombrefifo > &
mimanejador (int señal)
{pid=wait(&estado);}
signal (SIGCHLD, mimanejador);
crea <nombrefifo>e v <nombrefifo>s
abre <nombrefifo>e para lect.
abre <nombrefifo>s para lect. y esc.
crear archivo "bloqueo" que usan los proxys
MIENTRAS NO FIN DE LECTURA {
lee algo de <nombrefifo>e // ha llegado un cliente nuevo
lanza hijo que será el proxy para este cliente
              crea fifo.<pidproxy>
              escribe <pidproxy> en <nombrefifo>s
              abre fifo.<pidproxy> para lectura
              ducplica fifo.<pidproxy> en 0
              execlp("./proxy", "proxy", NULL)
//no sabe cuántos clientes hay
//concebido para esperar periodos de tiempo que
// podrian ser largos pues un cliente podría demorarse
//un tiempo largo en generar datos
```