ELIMINAR ELEMENTOS REPETIDOS

Ejercicio 2. Relación de problemas 1.



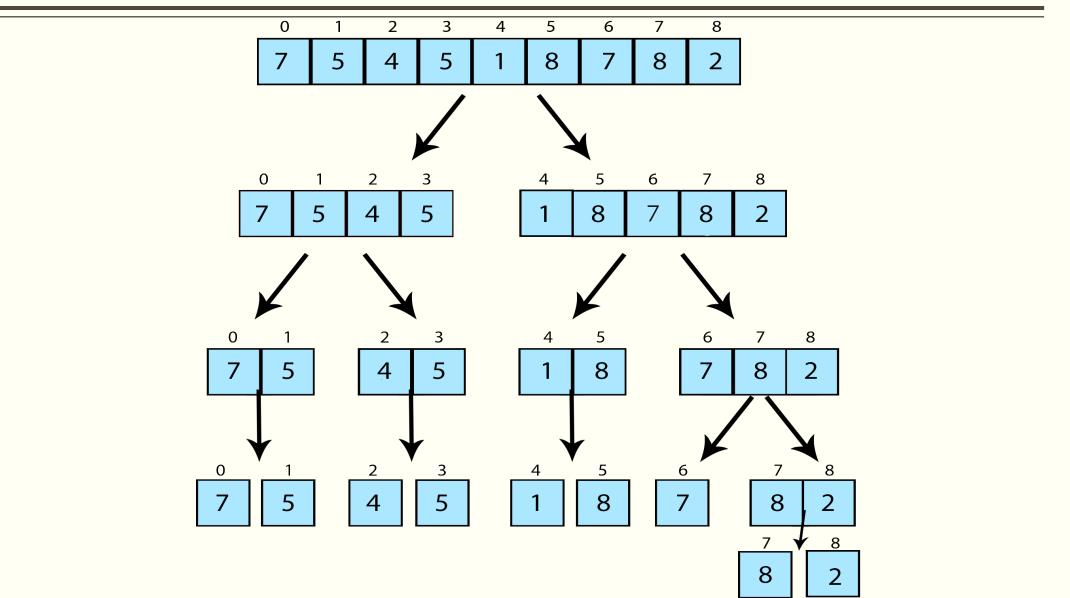
Jose Antonio Ruiz Millán Adrián Peláez Vegas Julio Antonio Fresneda García Alejandro Rodríguez Muñoz

Descripción.

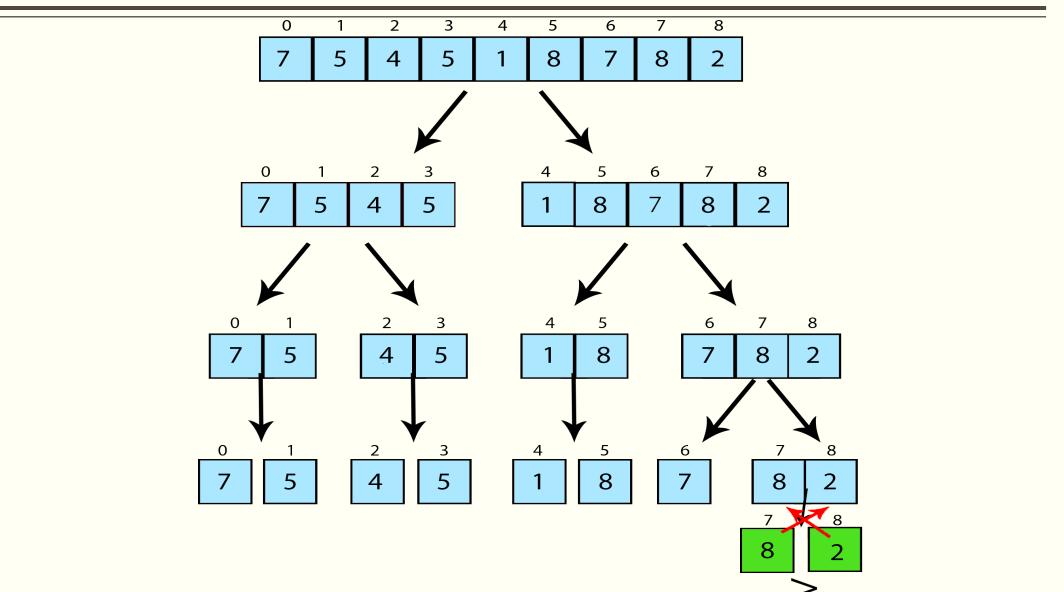
- Este problema consiste en eliminar los elementos repetidos dentro de un vector dejando una sola repetición por elemento.
- El algoritmo básico va comparando cada elemento del vector con los elementos del vector que le siguen y comparando si hay alguno que sea igual que él, y en caso de no existir, lo añade al vector resultado. Por lo tanto tenemos que este algoritmo tendrá un orden O(n²).
- Nuestra solución permite pasar del orden O(n²) a O(n log(n)) mejorando las prestaciones y eficiencia del calculo que tenemos que realizar, utilizando como algoritmo Divide y Vencerás.

Algoritmo "fuerza bruta".

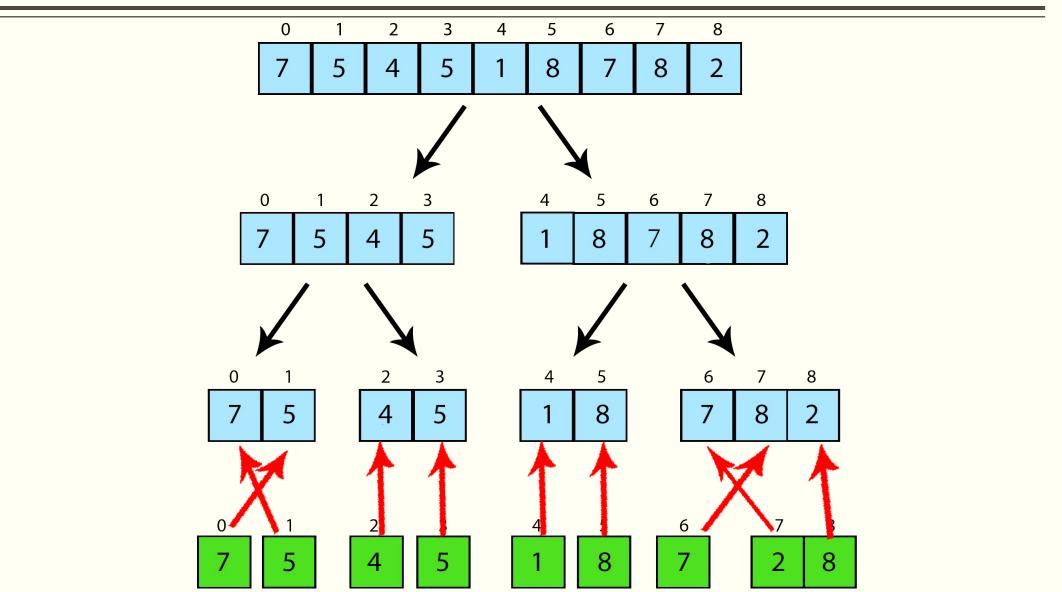
```
void eliminar repetidos( vector<int> &vec ){
 vector<int> sinrep;
 bool encontrado = false;
  for( unsigned int i=0; i<vec.size(); i++ ){</pre>
    for( unsigned int j=i+1; j<vec.size(); j++ ){</pre>
      if( vec[i] = vec[j] ){
        encontrado = true;
    if( !encontrado ) sinrep.push back(vec[i]);
    encontrado = false;
 vec.clear();
 for( unsigned int i=0; i<sinrep.size(); i++ ){</pre>
   vec.push back(sinrep[i]);
```

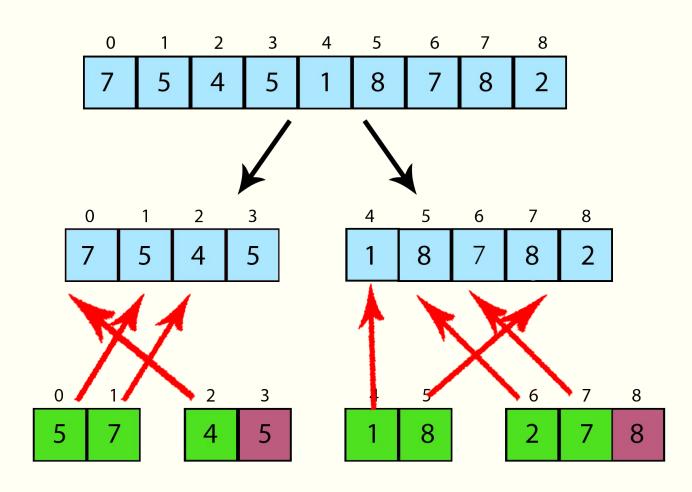


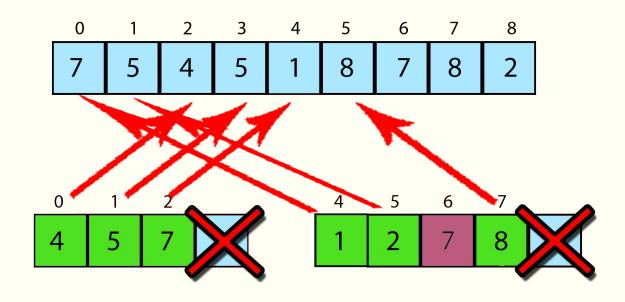
Solución al problema.

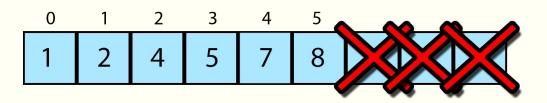


Solución al problema.









Algoritmo Divide y Vencerás.

```
void elimRepetidos(vector<int> &v)
    vector<int> vector1;
    vector<int> vector2;
    int n1, n2,i,j;
    if (v.size() > 1)
        if (v.size()\%2 == 0)
            n1=n2=(int) v.size() / 2;
        else
            n1=(int) v.size() / 2;
            n2=n1+1;
        for(i=0;i<n1;i++)</pre>
            vector1.push back(v[i]);
        for(j=0;j<n2;i++,j++)</pre>
            vector2.push back(v[i]);
        v.clear();
        elimRepetidos(vector1);
        elimRepetidos(vector2);
        combinar(vector1, vector2, v);
```

```
void combinar(const vector<int> &arreglo1,const vector<int> &arreglo2,
vector<int> &arreglo3)
    int x1=0, x2=0;
    while (x1<arreglo1.size() && x2<arreglo2.size()) {
        if (arreglo1[x1]<arreglo2[x2]) {</pre>
            arreglo3.push back(arreglo1[x1]);
            x1++;
        else if( arreglo1[x1]>arreglo2[x2] ) {
            arreglo3.push back(arreglo2[x2]);
            x2++;
        else{
          arreglo3.push back(arreglo1[x1]);
          \times 1++;
          x2++;
    while (x1<arreglo1.size()) {</pre>
        arreglo3.push back(arreglo1[x1]);
        x1++;
    while (x2<arreglo2.size()) {</pre>
        arreglo3.push back(arreglo2[x2]);
        x2++;
```

Algoritmo Divide y Vencerás.

Vamos a considerar que evaluamos un vector de n elementos, siendo n potencia de 2 (2^k) .

En el peor caso:

$$T(n) \begin{cases} c1 & si \, n=1 \\ 2T(n/2) + c_2 & si \, n > 1, n=0 \end{cases}$$

Para saber la eficiencia, vamos a usar expansión:

$$T(n) = 2T(n/2) + c_2$$

$$T(n/2) = 2T(n/4) + c_2$$

Es decir:
$$T(n) = 4T(n/4) + 2c_2$$
 o $T(n) = 8T(n/8) + 3c_2$

En general: $T(n) = 2^i T(n/2^i) + i c_2$, siendo i el número de llamadas recursivas.

Cuando i = k, quiere decir que no habrá más llamadas recursivas, es decir, en la parte derecha hay T(1).

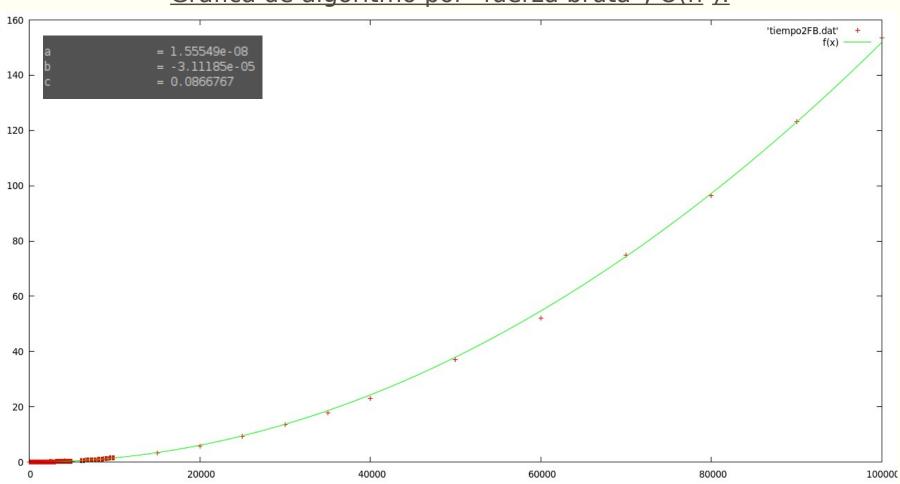
La fórmula quedaría: $T(n) = 2^k T(1) + kc_2$

Como $2^k = n$, $k = log_2(n)$

La fórmula finalmente quedaría: $T(n) = nT(1) + c_2 n \log_2(n)$

Podemos tomar $T(1) = c_1$ Por lo que la fórmula quedaría $T(n) = c_1 n + c_2 n \log_2(n)$, por lo que la eficiencia sería $O(n \log(n))$.





Grafica de algoritmo **Divide y Vencerás**; O(n log(n)):

