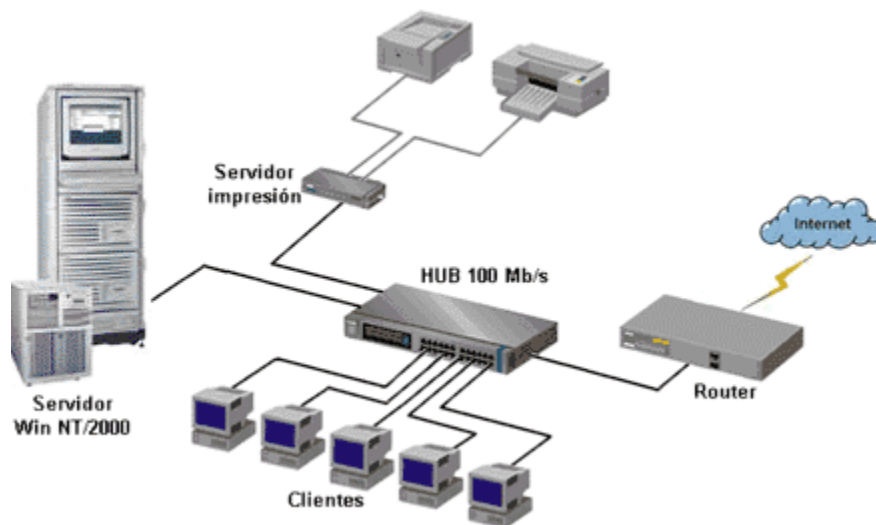


ARQUITECTURA DE RED

La conexión entre equipos informáticos es posible gracias a los protocolos de comunicaciones. Un protocolo de comunicaciones es un conjunto de reglas perfectamente organizadas y convenidas de mutuo acuerdo entre los participantes en una comunicación, cuya misión es permitir el intercambio de información entre los dos dispositivos, detectando los posibles errores que se produzcan. El conjunto de protocolos que facilitan la comunicación entre dispositivos se le denomina arquitectura de la red.

DIAGRAMA FIG 1.1



ARQUITECTURA CLIENTE SERVIDOR

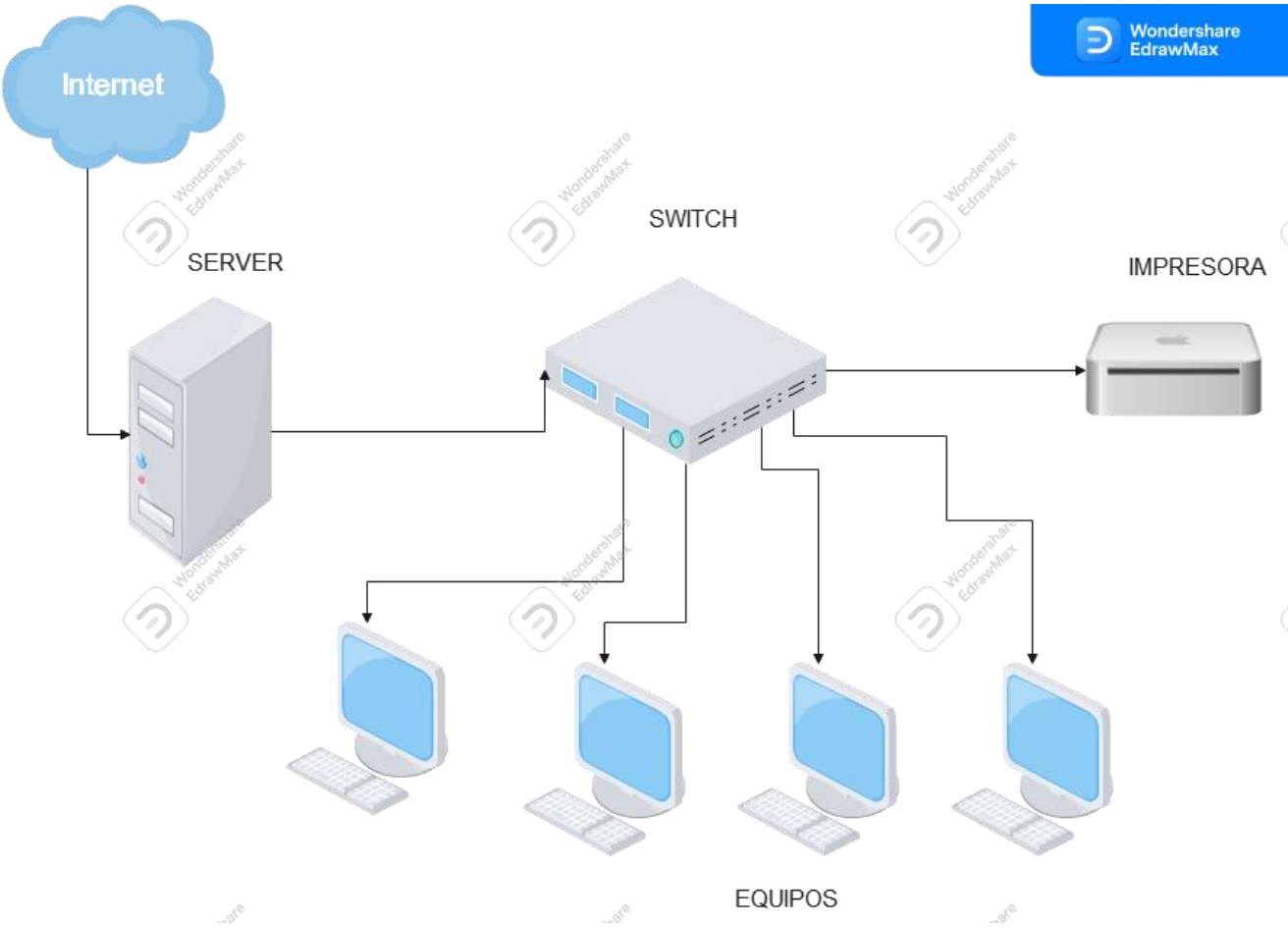
Esta arquitectura consiste básicamente en un cliente que realiza peticiones a otro programa (el servidor) que le da respuesta. Aunque esta idea se puede aplicar a programas que se ejecutan sobre una sola computadora es más ventajosa en un sistema operativo multiusuario distribuido a través de una red de computadoras. La interacción cliente-servidor es el soporte de la mayor parte de la comunicación por redes. Ayuda a comprender las bases sobre las que están contruidos los algoritmos distribuidos.

Definición de IaaS, PaaS y SaaS ¿En qué se diferencian?

Tanto empresas, profesionales como usuarios utilizan cada vez más servicios en la nube (Cloud Computing). Este modelo basado en diferentes capas, maneja nueva terminología como IaaS, PaaS, SaaS, etc. que se prestan a ser confundidas unas con otras.

Modelo	Ventaja	Desventaja	Ejemplos
IAAS	<ul style="list-style-type: none"> • La contratación de este hardware permite elegir la capacidad de proceso (procesadores), la memoria a utilizar (memoria RAM) y el espacio de almacenamiento (disco duro). • Es la base del servicio y contiene los bloques fundamentales para la TI en la nube. 	<p>Problemas de seguridad del proveedor</p> <ul style="list-style-type: none"> • El proveedor debe compartir los recursos de infraestructura con varios clientes y la confiabilidad del servicio. 	<ul style="list-style-type: none"> • Amazon Web Services • Microsoft Azure
PAAS	<ul style="list-style-type: none"> • Ofrece plataformas como servicios (Este tipo de servicios es el ideal para los desarrolladores que sólo quieren centrarse en la implementación y administración de sus aplicaciones.) 	<ul style="list-style-type: none"> • PaaS es la más complicada de entender debido a que el término plataforma puede confundirse con software 	<ul style="list-style-type: none"> • Google App Engine • Bungee Connect
SAAS	<ul style="list-style-type: none"> • Aloja el software de la empresa, así como sus datos, en servidores externos a la misma. • Cualquier empleado de una empresa podrá acceder desde cualquier lugar a las aplicaciones de la empresa sin necesidad de instalarlas en un equipo local. • Son provistas por el proveedor del servicio que, además, se encarga de mantenerlas funcionando correctamente y actualizadas. 	<ul style="list-style-type: none"> • Paga una cuota por su utilización • Requiere conexión a internet para ejecutarse. 	<ul style="list-style-type: none"> • Microsoft Office 365 • WordPress

PROPUESTA CLIENTE- SERVIDOR





MI BLOG

JULIO ENRIQUE FLORES PINEDA

UNIVERSIDAD POLITECNICA DE TECAMAC

PROGRAMACION CLIENTE SERVIDOR

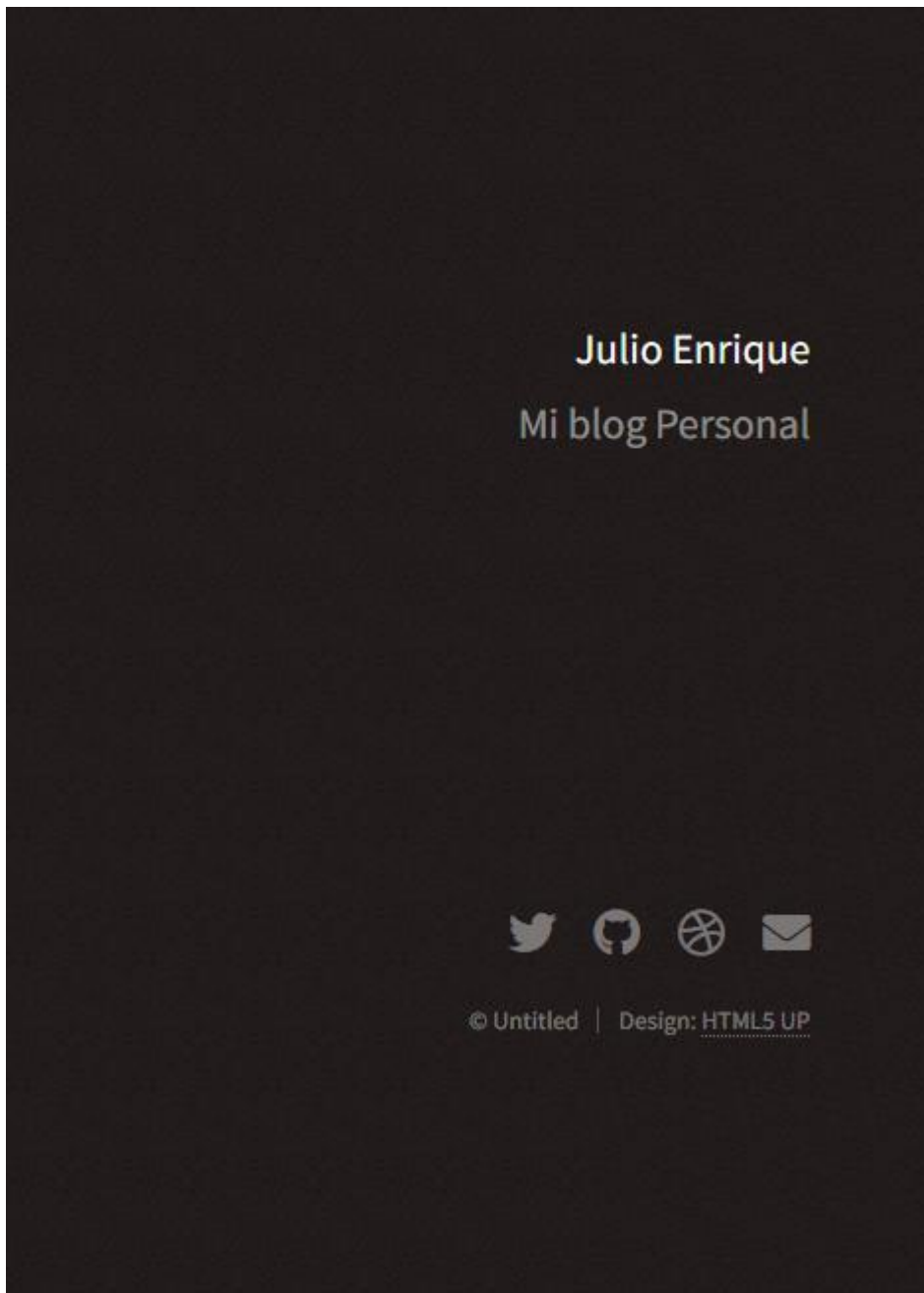
PROF: EMANUEL TORRES

GRUPO: 3522 IS

5TO CUATRIMESTRE

INDICE.

Primera sección



En esta parte del sitio muestra.

Nombre del propietario

Nombre del proyecto

Primera vista

Mi informacion Personal

Naci en el estado de HIDALGO el 4 de julio del año 2002

Actualmente estoy viviendo en el estado de mexico Teotihuacan

Actualmente tengo 19 años

Estoy estudiando la carrera ing. en software en la
Universidad Politecnica de tecamac

En esta parte del sitio muestra información personal de dicho propietario del blog por ejemplo;

Lugar de nacimiento

Lugar donde radica

Edad del propietario

Carrera

Institución en donde estudia

Mis pasatiempos Principales

Ciclismo de Montaña

El ciclismo de montaña es mi deporte favorito, actualmente llevo 1 año practicandolo

ING en software

actualmente estoy estudiando esta carrera por que me gusta diseñar, modelar y desarrollar software

Videojuegos

Me gusta los videojuegos por que me atrae la historia, jugabilidad y otros aspectos mas que dichos juegos contienen

Ver peliculas

Me gusta pasar el tiempo mirando una pelicula, especialmente de ciencia ficcion

En esta parte del sitio sirve para mostrar los hobbies o pasatiempos del propietario del blog por ejemplo:

Deporte favorito de la persona

Videojuegos

Mirar películas

Carrera de la persona

Tercera vista

Mis fotos

Imagenes de mi deporte



En esta parte del sitio se sube una serie de fotografías representativas de algún pasatiempo o momentos de la persona, por ejemplo fotografías de el deporte favorito de la persona en este caso ciclismo de montaña.