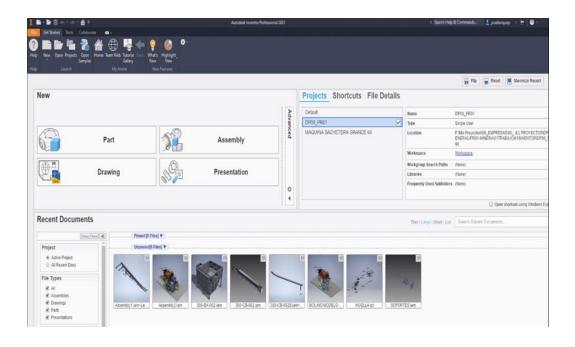
# Descripción de interfaz de trabajo de Autodesk Inventor

Para ingresar a Autodesk Inventor en la PC, tenemos que ir al botón de inicio de nuestra barra inferior izquierda del escritorio, luego se da clic a todas las aplicaciones y se busca Autodesk Inventor, o buscamos en nuestro escritorio el icono de Autodesk Inventor.

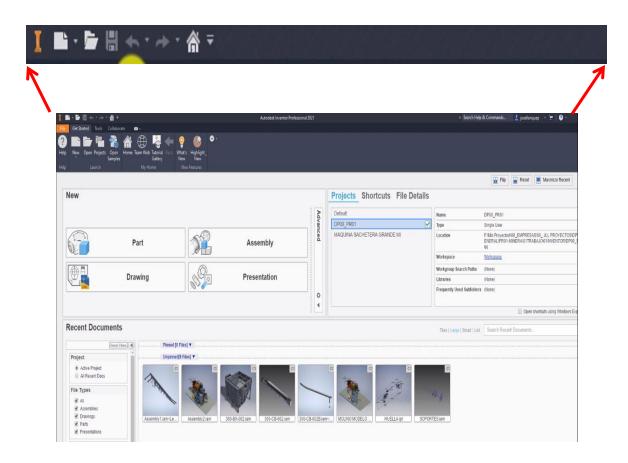


A continuación se le explicará la interfaz del software permitiéndole conocer que función tiene cada icono o cada sección del programa

Al abrir nuestro software tendremos lo que es el inicio del programa como se muestra en la siguiente imagen

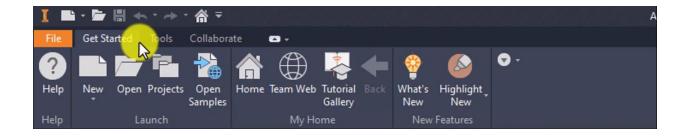


En la parte superior observará la barra de acceso rápido, vemos que incluye los iconos de nuevo documento, abrir archivo, guardar deshacer función y rehacer función como también el icono de una casita donde se puede personalizar de acuerdo al estudiante de acuerdo a su comodidad como por ejemplo se puede agregar proyectos o comandos como lo puede observar la siguiente imagen.



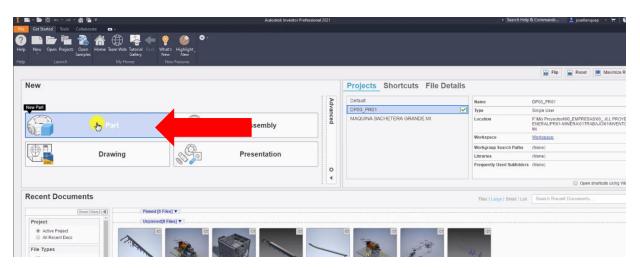
Debajo de la barra de acceso rápido siempre en la parte superior también observará la barra de paneles donde se divide por secciones donde está barra cambiará de acuerdo al tipo de función que se esté desarrollando ya sean archivos como, por ejemplo: ipt, idw, iam, ipm

Al inicio del software observará que en la barra panel tiene las funciones nuevos archivos, archivos, proyectos, ayuda, inicio como lo puede ver en la imagen siguiente.



Al inicio del software tenemos la sección de función que vamos a utilizar para el trabajo que se desea en el apartado de nuevo a continuación se explicará las 4 funciones:

- Partes
- Ensambles
- Presentación
- Dibujo.



#### Partes:

Es donde se diseña o se tiene diseños de las partes como por ejemplo un ventilador se tiene las partes de: hélice, bobina, eje, motor, carcasa. Piezas creadas por separado y estos son archivos **ipt** 

### • Ensamble:

Es la función de la recopilación de todas las piezas ingresadas en un solo archivo utilizando el ejemplo anterior del ventilador aquí se puede manipular todas las piezas para armarlo estos son los archivos **iam**.

### • Presentación:

Es la función del explotado de los dibujos o del ensamblaje de las piezas para saber el orden de cada pieza.

## • Dibujo:

Es la hoja de diseño final, el plano para que el técnico mecánico se guíe con todas las normas como tamaños, espesor, medidas exactas, material etc.

Contiguo al apartado que acaban de explicarse se puede observar una ventada llamada proyectos, el cual es una ventana donde obtienen rápidamente todos los proyectos que se han trabajado en esa PC estos proyectos pueden ser diseños, planos, ensambles, explosiones de piezas cada una de las funciones mencionadas anteriormente

