# Documentação Teste prático

Autor: Júlio Miranda Machado

## Motivação:

Deseja-se criar um aplicação, voltada para um teste prático realizado pela DTI digital no intuito de testar conhecimentos.

## Objetivo:

Criar uma aplicação que permita um estoquista cadastrar/alterar e excluir produtos no meu sistema de estoque.

O produto deve conter as seguintes informações

- Nome do produto
- Quantidade de itens do produto
- Valor unitário do produto

## Requisitos

- 1. O sistema deve permitir cadastrar produto
- 2. O sistema deve permitir excluir produto
- 3. O sistema deve permitir alterar produto
- 4. O sistema deve permitir listar produtos
- 5. O sistema deve conter uma tela de listagem
- 6. O sistema deve conter uma tela de inclusão

#### Ferramentas utilizadas:

Visual studio 2017 GitHub

## Definições arquiteturais

Para elaboração dessa situação, será criado um projeto no **Visual Studio 2017**, do tipo **ASP.NET Core MVC Web Application**, que é um padrão Model-View-Controller que separa as regras e lógicas de negócio da apresentação, que nos permite ter maior controle da aplicação e ter uma estrutura de arquivos melhor.

Esse projeto também utiliza ferramentas como o **Bootstrap**, para manipulação de estilos de páginas(CSS) e **jquery** para manipulação de elementos por javascript.

Será utilizado o **Entity Framework Core(EF Core)**, que é a versão mais leve, extensível e multiplataforma do Entity Framework. Considerando a evolução

posterior do sistema com isso devemos utilizar recursos leve e fácil portabilidade, com isso a escolha do EF Core pois o mesmo é mais leve e muito similar ao EF6.

Será utilizado uma ferramenta do entity framework que é o **Migrations**, que nos auxiliará no controle de versão do banco de dados.

O banco de dados escolhido foi o **SQLite**, devido a não ter que instalar sistemas próprios , como no caso do SQL server, ser fácil de integração com o sistema do VS17.

#### **Pacotes**

- Microsoft.EntityFrameworkCore.Sqlite
- Microsoft.EntityFrameworkCore.Sqlite.Design
- Microsoft.EnityFrameworkCore.Tools

#### Casos de usos

## Caso de uso UC1

O estoquista poderá visualizar produtos.

#### **Atores**

Estoquista.

## Pré-condições

Estoquista ter acessado sistema.

## Descrição Detalhada

- Fluxo Principal
  - 1. O caso de uso é iniciado quando o estoquista acessa o Sistema .
  - 2. O Sistema apresenta a interface de listagem de produtos.
  - O caso de uso é encerrado.

#### Pós-condições

O estoquista cadastrar, editar ou excluir produto.

#### Caso de uso UC2

O estoquista poderá cadastrar produto.

#### **Atores**

Estoquista.

## Pré-condições

Estoquista ter acessado sistema.

## Descrição Detalhada

- Fluxo Principal
  - O caso de uso é iniciado quando o estoquista acessa o Sistema e seleciona a opção novo produto
  - 2. O Sistema apresenta a interface de cadastro de produto.
  - 3. O estoquista preenche o nome, a quantidade e o valor do produto
  - 4. O estoquista escolher salvar.

- 5. O Sistema grava no banco de dados o novo produto e retorna para listagem de produtos.
- 6. O caso de uso é encerrado.

# Pós-condições

Sistema retorna para a listagem de produtos.

#### Caso de uso UC3

O estoquista poderá cadastrar excluir.

#### **Atores**

Estoquista.

## Pré-condições

Estoquista ter acessado sistema.

## Descrição Detalhada

- Fluxo Principal
  - O caso de uso é iniciado quando o estoquista acessa o Sistema e seleciona a opção excluir
  - 2. O Sistema apresenta as informações do produto .
  - 3. O estoquista válida e opta por excluir.
  - 4. O Sistema exclui registro do banco de dados e retorna para listagem de produtos.
  - 5. O caso de uso é encerrado.

## Pós-condições

Sistema retorna para a listagem de produtos.

#### Caso de uso UC4

O estoquista poderá alterar produto.

#### **Atores**

Estoquista.

## Pré-condições

Estoquista ter acessado sistema.

## Descrição Detalhada

- Fluxo Principal
  - O caso de uso é iniciado quando o estoquista acessa o Sistema e seleciona a opção alterar
  - 2. O Sistema apresenta a interface de alteração de produto.
  - 3. O estoquista editar as informações nome, quantidade e/ou valor do produto
  - 4. O estoquista escolher salvar.
  - 5. O Sistema grava no banco de dados e retorna para listagem de produtos.
  - 6. O caso de uso é encerrado.

## Pós-condições

Sistema retorna para a listagem de produtos.