UNIVERSIDADE ESTADUAL DE CAMPINAS - UNICAMP Relatório de laboratório - MC458

Projeto e análise de algoritmos Júlio Moreira Blás de Barros | RA 200491

Breve descrição do problema

Nossa entrada é basicamente um vetor de pontos no plano R² que devem ser percorridos unicamente e completamente, com o primeiro ponto sendo o ponto inicial e o último, o final. (A ideia é usar o algoritmo em uma "Impressora de circuitos")

Esse problema é uma instância parecida com o TSP (Travelling salesman problem / problema do caixeiro viajante) euclidiano, mas ao invés de encontrar um circuito hamiltoniano, como no TSP, devemos encontrar somente um caminho.

Breve descrição do algoritmo

O algoritmo projetado tem uma estratégia recursiva que resolve subproblemas com base em 3 informações:

- 1 Vetor de pontos
- 2 Pontos já visitados naquele caminho recursivo
- 3 Ponto de início no caminho recursivo

Dado o vetor de pontos, o algoritmo "retira" os visitados da possibilidade de continuação do caminho e testa cada um dos pontos restantes como ponto inicial de uma nova instância sem o ponto atual e sem os previamente visitados. O caminho gerado com menor custo é devolvido pela função recursiva e assim resolve-se o problema.

"Matematicamente":

Seja P_0 o ponto de início e P_n o ponto de término, serão testados subcaminhos iniciados desde P_1 até P_{n-1} e terminados em P_n e a solução será o caminho de menor custo quando ligado a P_0 .

As "folhas" da árvore recursão ocorrem em n = 2, na situação em que o melhor caminho é, trivialmente, P_0 , P_1 , P_2 , pois n-1 = 1 e só temos um subcaminho de teste.

Dados de execução:

Tempo de resolução	Limite de tempo	Instance name	Output
0 ms	20	arq1.in	Distance: 3
0 ms	20	arq2.in	Distance: 7.82843
1 ms	20	arq3.in	Distance: 6.11803
0 ms	20	arq4.in	Distance: 5
4 ms	20	arq5.in	Distance: 63.8257
0 ms	20	arq6.in	Distance: 3
0 ms	20	arq7.in	Distance: 7.82843
0 ms	20	arq8.in	Distance: 6.11803
0 ms	20	arq9.in	Distance: 5
3 ms	20	arq10.in	Distance: 63.8257