# Processamento de Linguagens Trabalho Prático $N^{\underline{o}}1$

Relatório de Desenvolvimento G57

Júlio Alves (A89468) Benjamim Coelho (A89616) Henrique Neto (A89618)

8 de junho de 2021

# Resumo Neste relatório vamos abordar como ultrapassamos os desafios que encontrámos na resolução do enunciado 3, BibTeXPro,Um processador de BibTeX. Para este trabalho prático recorremos às expressões regulares, utilizando a biblioteca RE do Python.

# Conteúdo

| 1 Introdução |                    |                 | o   | 2  |
|--------------|--------------------|-----------------|---|----|
| 2            | Arquitectura       |                 |   | 3  |
|              | 2.1 Background     |                 |   | 3  |
| 2.2          |                    | Puncionalidades |   |    |
|              |                    | 2.2.1           | Calcular $n^{\mathbb{Q}}$ de entradas por categoria | 4  |
|              |                    | 2.2.2           | Criar um índice de autores                          | 4  |
|              |                    | 2.2.3           | Transformar cada registo num documento JSON         | 4  |
|              |                    | 2.2.4           | Constuir um grafo                                   | 5  |
| 3            | Conclusão          |                 |   | 6  |
| $\mathbf{A}$ | Código do Programa |                 |   |    |
|              | A.1                | BibTe           | XPro.py   | 7  |
|              | A.2                | tp1.py          | ·   | 9  |
|              |                    |                 | ·   |    |
| В            | Exe                | mplos           | do ficheiro exemplo-utf8.bib                        | 13 |
|              | B.1                | Funcio          | onalidade A   | 13 |
|              |                    |                 | to da funcionalidade B                              |    |
|              |                    |                 | to da funcionalidade C                              |    |
|              |                    |                 | olos da funcionalidade D                            |    |

## Capítulo 1

# Introdução

Neste enunciado em concreto, tínhamos como objetivos:

- Calcular o número de entradas por categoria; apresentando a listagem em formato HTML por ordem alfabética.
- Criar um índice de autores, que mapeie cada autor nos respectivos registos identificados pela respectiva chave de citação (a 1ª palavra a seguir à chaveta, que é única em toda a BD)
- Transforme cada registo num documento JSON válido; a BD original deve ser então um documento JSON válido formado por uma lista de registos.
- Construa um Grafo que mostre, para um dado autor(definido na altura pelo utilizador) todos os autores que publicam normalmente como autor em causa. Recorrendo à linguagem DOT do GraphViz, gere um ficheiro com esse grafo de modo a que possa, posteriormente, usar uma das ferramentas que processam DOT para desenhar o dito grafo de associações de autores.

## Capítulo 2

# Arquitectura

#### 2.1 Background

Independentemente da funcionalidade a ser executa, a aplicação desenvolvida começa por ler o ficheiro BibTex para memória. De seguida são aplicadas várias etapas de normalização como o processamento de símbolos e acentos (por exemplo  $\$ a normaliza para  $\$ a) e a limpeza de espaços redundantes.

Por fim o ficheiro é separado nas várias entradas que o constituem com recurso ao metodo findall e à expressão:

$$r'(@((\@[^@])+))'$$

De seguida todas as entradas são guardadas numa lista designada de *entrylist*. Todas as funcionalidades operam sobre esta lista e é a base para as funcionalidades do progama.

O programa encontra-se separado em três modulos. O módulo tp1.py contém a base do programa, ou seja é onde estão contidas todas as funcionalidades exigidas.

Por outro lado o modulo util.py é responsável pelos funções auxiliares ao modulo base, ou seja, é responsável por fazer as normalizações das palavras ou frases e é responsável por processar as estruturas de dados do modulo base no respetivos ficheiros de saída (HTML, JSON,etc.).

Por fim o modulo  $Bib\,TeXPro.py$  implementa o menu do programa e funciona como o módulo principal do programa, ou seja, é o responsável por receber o input do utilizador. Para o executar, o utilizador pode utilizar a maneira habitual

```
python BibTeXPro.py
```

Se o fizer desta forma, o programa irá utilizar por defeito o ficheiro *exemplo-utf8.bib* fornecido pela equipa docente. A outra forma de o utilizar é através do uso de pipes. Tal como apresentado de seguida

```
cat exemplo | python BibTeXPro.py [opção] [autor]
```

Em opção, o utilizador deverá colocar a opção do menú que pretende executar, sendo as opções A,B,C ou D. No caso de desejar utilizar a opção D, o autor terá colocar o nome do autor pretendido (entre aspas).

#### 2.2 Funcionalidades

### 2.2.1 Calcular $n^0$ de entradas por categoria

Esta funcionalidade começa por instanciar um dicionário que será responsável por mapear cada categoria no número de ocorrências da mesma. Posteriormente é aplicado a expressão

$$y = re.match(r'@(\w+)', entry)$$

a cada entrada, pois desta forma estamos a capturar todos os tipos de categoria, dado que todas elas são antecedidas pelo @ inicial. Seguidamente a palavra capturada é normalizada (com recurso ao método built-in capitalize) de maneira a que o nome das categorias seja insensível a maiúsculas e minúsculas.

De seguida o número de ocorrências da entrada lida é incrementado e o dicionário final é atualizado. Por fim, quando todas as entradas estiverem processadas, o dicionário é ordenado e escrito no formato de um ficheiro HTML com uma lista que indica quantas entradas da categoria foram lidas.

#### 2.2.2 Criar um índice de autores

Semelhante à funcionalidade anterior esta funcionalidade começa por instanciar um dicionário que irá mapear cada autor à lista das chaves do registos em que está presente. De seguida é aplicada a expressão

```
re.match(r'@\w+\{([\hat{\ },]+)', entry)
```

que permite obter a chave do registo pelo primeiro grupo de captura. Posteriormente o conjunto de autores é capturado com a expressão

O objeto capturado terá a lista presente ou no segundo grupo de captura ou no quarto, visto que corresponde ás situações em que a lista esta contida dentro e respectivamente. Após ser averiguado qual o grupo correspondente á lista, a string capturada é dividida nos seus autores com o auxilio da expressão

```
re.split(r' +and +', authors)
```

É de notar que é obrigatório capturar os espaços antes de depois do and visto que caso contrário poderiam surgir separações indesejadas (com por exemplo no nome Sandra). Seguidamente cada autor é sujeito a uma normalização de espaços (que consiste em aplicar re.sub(r'[\n\r]+', r'', author)).

Desta forma, para cada autor lido, a chave do registo capturada no inicio é adicionada à sua lista, no dicionário.

Por fim o dicionário é escrito no formato HTML como uma lista ordenada (indexada pelos utilizadores) de listas de chaves.

#### 2.2.3 Transformar cada registo num documento JSON

Para esta funcionalidade, começamos por instanciar um dicionário que irá mapear cada categoria às entradas j<br/>son correspondentes. Inicialmente, para cada entrada na entrylist retiramos expressões como  $\ensuremath{\backslash} emph$  com a expressão

$$re.sub(r')\w+\{([^{\hat{}}]+?)\}', r'\1', entry)$$

De seguida, fazemos match à categoria em cada entrada, utilizando a expressão regular

```
re.match(r'@(\w+)', entry)
```

Caso seja feito match com sucesso, guardamos essa categoria numa variável, normalizámos para ser tudo em minúsculas e procedemos à procura da chave dessa entrada com a expressão regular

```
obj = re.search(r'\setminus\{(\setminus w+), ', entry)
```

Depois, escrevemos esta chave na variável json entry que é onde está a ser construída a entrada json correspondente. Seguidamente, procuramos por todos os campos desta entrada, guardando cada grupo de captura em variáveis distintas

Assim, só temos de testar os valores de cada variável e caso sejam diferentes de null, guardamos os seus valores para serem inseridos na entrada json. No caso do resultado não ser numérico precisamos de certificarnos que a string não contém aspas nem strings multi-linha pois estas situações trariam problemas no formato json. Para tal, utilizamos as seguintes expressões que substituem estes carateres

```
\begin{array}{lll} target \ = \ re.sub\,(\,r\,\,'\,\backslash\,'\,'\,\,'\,\,,\,\,\, r\,\,'\,\backslash\,\backslash\,''\,\,'\,\,,\,\,\, target\,) \\ target \ = \ re.sub\,(\,r\,\,'\,\backslash\,n\,\,'\,\,,\,\,\, r\,\,'\,\backslash\,\backslash\,n\,\,'\,\,,\,\,\, target\,) \end{array}
```

Com isto escrevemos tudo na variável json entry e guardamos essa mesma entrada no dicionário, associada à chave correspondente (categoria). Por fim, quando todas as entradas forem lidas, cada lista do dicionário é escrita em formato json e associada á sua respectiva chave.

#### 2.2.4 Constuir um grafo

Para esta funcionalidade em específico, o raciocínio utilizado foi percorrer a entrylist e, para cada campo autor, verificar se o autor dado como argumento pelo utilizador está presente. Se sim, criámos um nodo para cada um dos restantes autores presentes nesse campo e uma aresta que liga os dois autores. A expressão regular utilizada para capturar o campo de autores foi

```
re.search(r'author[\t]*=[\t]*(\{+*((\\)|[^{}])*)\}+|\"*((\\"|[^{"}])*)\")', entry)
```

Com r'[\t]\*' garantimos que naquele sítio pode haver zero ou mais espaços. Com o grupo de captura apanhamos todos os valores dos atributos, quer estejam entre chavetas ou entre aspas. Reparamos que havia situações em que haviam  $\n$  no nome de alguns autores, pelo que procedemos a substituir os  $\n$  que possam existir por espaços através da expressão

```
name = re.sub(r'[\n\r\t]+',r'',name)
```

Depois disto separamos os diferentes autores através de

```
authors = re.split(r' +and +', authors)
```

e ficamos om uma lista de todos os autores pertencentes a esse campo. Finalizando, basta utilizar a biblioteca Graph Viz e criar o nodo para cada autor e as arestas necessárias.

## Capítulo 3

# Conclusão

Quando iniciámos este trabalho prático, acreditávamos que seria algo simples e rápido, no entanto percebemos que cada funcionalidade tinha de abranger diversas particularidades, pois apesar de uma expressão regular ser capaz de resolver a maior parte dos casos necessários, não é capaz de apanhar campos que possuam alguma diferença em relação aos outros. Esta foi sem dúvida a grande dificuldade do trabalho prático e nós acreditamos ter superado este obstáculo com qualidade.

Este trabalho prático foi muito importante para termos noção da complexidade que é o tratamento de informação e deu-nos as ferramentas necessárias para aprender como tratar essa informação corretamente.

## Apêndice A

# Código do Programa

#### A.1 BibTeXPro.py

```
import sys
import tp1
import util
default_file = 'exemplo-utf8.bib'
input\_stream = sys.stdin
is\_stdout = True
output_stream = sys.stdout
entrylist = []
def inputTarget():
    global input_stream, entrylist
    # Read all file Content
    text = input_stream.read()
    entrylist = tp1.read_all_entries(text)
def menu():
    global input_stream, output_stream
    print("Escolha a funcionalidade que deseja executar:\n")
    print ("a - Calcular o número de entradas por categoria")
    print("b - Criar um índice de autores")
    print ("c - Transformar cada registo num documento JSON válido")
    print ("d - Construir um Grafo")
    print("i - Mudar ficheiro de entrada")
    print("o - Mudar ficheiro de saída")
    print ("e - Sair")
    print("\nFicheiro de entrada atual : " + input_stream.name)
if is_stdout:
        print("O programa irá imprimir as funcionalidades na consola")
        print("Ficheiro de saída atual : " + output_stream.name)
def init_ui():
    global input_stream , default_file
    input_stream = open(default_file, "r", encoding='utf-8')
def ui():
    global input_stream, output_stream, is_stdout
    op = , ,
    while op != 'e':
        menu()
```

```
op = input(">>> ")
        if op == 'a':
             print("Funcionalidade a")
         call_A()
elif op == 'b':
             print("Funcionalidade b")
         call_B()
elif op == 'c':
             print("Funcionalidade c")
         call_C()
elif op == 'd':
             print("Funcionalidade d")
             nome_autor = input("Indique o autor: ")
             call_D (nome_autor)
         elif op == '', i ':
             file = input("Indique novo ficheiro de entrada: ")
             input_stream = open(file, "r", encoding='utf-8')
             inputTarget()
         elif op == 'o':
             file = input("Indique novo ficheiro de saída: ")
             if is_stdout:
                 is_stdout = False
             else:
                 output_stream.close()
             output_stream = open(file, "w", encoding='utf-8')
         elif op == 'e':
            pass
         else:
            print("Opção inválida!")
        input("\nClique no enter para continuar")
def call_A():
    {\bf global} \ {\tt entrylist} \ , \ {\tt output\_stream}
    util.write_dict_to_html(tp1.funcionalidade_a(entrylist), output_stream)
    output_stream.flush()
def call_B():
    {\bf global} \ {\tt entrylist} \ , \ {\tt output\_stream}
    util.write_dictlist_to_html(tp1.funcionalidade_b(entrylist), output_stream)
    output_stream.flush()
def call_C():
    global entrylist, output_stream
    util.write_dictlist_to_json(tp1.funcionalidade_c(entrylist), output_stream)
    output_stream.flush()
def call_D (nome_autor):
    global entrylist
    dot = tp1.funcionalidade_d(nome_autor, entrylist)
    dot.format = 'png'
    dot.unflatten().view()
# Main
argc = len(sys.argv)
uib = False
if argc == 1 or ('gui' in sys.argv):
    init_ui()
    uib = True
inputTarget()
if uib:
```

```
ui()
else:
    if sys.argv[1] == 'a' or sys.argv[1] == 'A':
        call_A()
    elif sys.argv[1] == 'b' or sys.argv[1] == 'B':
        call_B()
    elif sys.argv[1] == 'c' or sys.argv[1] == 'C':
        call_C()
    elif sys.argv[1] == 'd' or sys.argv[1] == 'D':
        if argc > 2:
            call_D(sys.argv[2])
        else:
            print("Missing author")

input_stream.close()
output_stream.close()
```

#### A.2 tp1.py

```
import re
import util
from graphviz import Digraph
def read_all_entries(text):
   # Normalizations
   text = util.normalize_symbols(text)
   result = []
   result.append(gp)
   return result
# Calcular o número de entradas por categoria
# apresente a listagem em formato HTML por ordem alfabética
def funcionalidade_a(entrylist):
   res = dict()
   for entry in entrylist:
      y = re.match(r'@(\w+)', entry)
      i f y:
         # the capitalize method desensitizes (upper/lower) cases
          entryclass = y.group(1).capitalize()
          if entryclass in res:
             res[entryclass] = res[entryclass] + 1
          else:
             res[entryclass] = 1
   return res
\# Criar um índice de autores, que mapeie cada autor nos respectivos
# registos identificados pela respectiva chave de citação
def funcionalidade_b(entrylist):
   res = dict()
   for entry in entrylist:
      if key and authors:
          if authors.group(2):
             authors = authors.group(2)
          else:
             authors \, = \, authors \, . \, group \, (4)
          authors = \operatorname{re.sub}(r'[\n\r], r'), authors) for author in \operatorname{re.split}(r'+\and+', authors):
```

```
author = util.stripSpaces(author)
                author = re.match(r'((.|\n)*) ?\$', author).group(1)
                if author not in res:
                    {\tt res}\,[\,{\tt author}\,] \;=\; [\,{\tt key}\,]
                else:
                    res [author].append(key)
    return res
\# \ \textit{Transforme cada registo num documento JSON v\'alido};
# a BD original deve ser então um documento JSON válido formado por uma lista de registos.
def funcionalidade_c (entrylist):
    output = dict()
    for entry in entrylist:
        entry = re.sub(r')\w+\{([^{}]+?)\}', r'\1', entry)
        obj = re.match(r'@(\w+)', entry)
        if obj:
            category = obj.group(1).lower()
            obj = re.search(r'\setminus\{(\setminus w+), ', entry)
            if obj:
                json_entry = '\{\n\t"label" : "' + obj.group(1) + '",\n'
                if obj:
                        if brackets:
                            target = brackets
                        elif weird_brackets:
                            target = weird_brackets
                        elif marks:
                            target = marks
                        elif num:
                           target = num
                        else:
                            target = ','
                        if target.isnumeric():
                            json\_entry += '\t"' + tag + '" : ' + target + ',\n'
                if category not in output:
                   output [category] = [json_entry]
                    output[category].append(json_entry)
    return output
# Construa um Grafo que mostre, para um dado autor todos os autores que publicam
# normalmente com o autor em causa.
def funcionalidade_d (nome_autor, entrylist):
    dot = Digraph (name=nome_autor, strict=True)
    for entry in entrylist:
        author = re.search(r'author[t]*=[t]*({+ *((\\}|[^*])*)}+|\" *((\\"|[^"])*)\")', entry)
        if author:
            if author.group(2):
                authors = author.group(2)
            else:
                authors = author.group(3)
                \begin{array}{lll} authors = re.sub(r'[\n\r\t]+', r'', authors) \\ authors = re.split(r'+and+', authors) \end{array}
```

if nome\_autor in authors:

```
for name in authors:
    name = util.stripSpaces(name)
    if (not (name == " ")) and (not (name.__str__ is None)) and not (name == nome_autor):
        if not (name in dot.source):
            dot.node(name.__str__())
            dot.edge(nome_autor, name)
```

#### A.3 util.py

return dot

```
import re
def acentos (matchobj):
      res = 
      char = matchobj.group(1)
      if char == 'a':
           res = "á"
      elif char == 'A':
          res = "Á"
      elif char == 'e':
           res = "é"
      elif char == 'E':
           res = "É"
      elif char == 'i':
           \mathrm{res} \; = \; "\,\mathrm{i"}
      elif char == 'I':
           res = "Í"
      elif char == 'o':
res = "ó"
      elif char == 'O':
           res = "\acute{O}"
      elif char == 'u':
           \mathrm{res} \; = \; \mathrm{"\acute{u}"}
      elif char == 'U':
           res = "Ú"
      return res
def tils (matchobj):
      res = ', '
      char = matchobj.group(1)
      if char == 'a':
           res = "ã"
      elif char == 'A':
           res = "\tilde{A}"
      elif char == 'o':
           \mathrm{res} \; = \; "\,\tilde{\mathrm{o}}"
      elif char == 'O':
           res = "\tilde{O}"
      elif char == 'n':
res = "ñ"
      elif char == 'N':
           res = "\tilde{N}"
      return res
\label{eq:def-def-def} \begin{array}{ll} def \ normalize\_alphas(target): \\ target = re.sub(r'\\T', 'T', target) \\ target = re.sub(r'\\'([AaEeIiOoUu])', acentos, target) \\ target = re.sub(r'\\~([AaOoNn])', tils, target) \end{array}
      return target
def normalize_symbols(text):
      return re.sub(r'\\([$#\mathscr{C}])', r'\1', text)
```

```
def stripSpaces(text):
    text = re.sub(r'^+', r'', text)
text = re.sub(r'+\frac{4}{5}', r'', text)
     return text
\mathbf{def} \ \mathtt{write\_dict\_to\_html} \, (\, \mathtt{list\_} \, \, , \, \, \, \mathbf{file} \, ) \colon \\
     \label{eq:file.mil} \textbf{file} . \ write (\,"<\!!DOCTYPE \ html>\n\t<\body>\n\t\t<\ol>\n"\,)
     for key in sorted(list_):
          file . write ( '\t\t\n\t</body>\n</html>\n')
def write_dictlist_to_html(matrix, file):
     \label{eq:file.model} \textbf{file} . \texttt{write} ("<!DOCTYPE \ html>\n\t<body>\n\t\t\n")
     for key in sorted (matrix):
          file . write ("\t\t" + key + "\n\t\t\n")
          for value in sorted (matrix [key]):
              file.write("\t\t\t\t\t\li\s"+ value + "</li>\n")
          file . write ('\t\t\t\n')
     file . write ( '\t\t\\n\t</body>\n</html>\\n')
def add-padding(string, padding):
    return re.sub(r'\n', rf'\n{padding}', string)
def write_dictlist_to_json(matrix, file):
     \textbf{file} . \, \text{write} \, (\, \text{``} \, \{ \backslash n \, \text{`'} \, )
     donit = True
     for entry in matrix:
         if donit:
              donit = False
          else:
               file.write(',\n')
          donit2 = True
          file . write ('\t'' ' + entry + "\" : [\n\t\t"]
          for node in matrix[entry]:
               if donit2:
                   donit2 = False
                   file . write(',')
               file.write('' + add_padding(node, '\t\t'))
          file.write('\n\t]')
     file.write("\langle n \rangle")
```

## Apêndice B

# Exemplos do ficheiro exemplo-utf8.bib

#### B.1 Funcionalidade A

#### B.2 Excerto da funcionalidade B

```
<RMHVC06</li>
     Daniela da Cruz
     ul>
      BCVHU08
      CBHP09
       CFPBH07d 
       CH07a 
      CH07d
       CH07g 
       CH07h 
       CH09d 
      <li>>CHP08a</li>
      CHP08b
       CHP08i 
       CHP09a 
      CHV07
       CHV08ja 
      <li>>CLH07c</li>
       CPH07f 
       CPH08c 
      FCHGD09a
      FCHGD09b
      FCHV08
       FPCH08d 
      FPCH08jb
      KOMPCCH2010
      MKCHCPO09
      OHCP09
       OPCH09a 
       OPHC09a 
      OPHCC09
      OPHCC2010
       PMCH08e 
       PMCH08f 
       PMCH08j 
      RMHCV06
      cruz09
     Santos
     ul>
      linguateca
     (\ldots)
   </body>
</html>
```

#### B.3 Excerto da funcionalidade C

```
{
  "inproceedings" : [
        "label": "graminteractivas1990",
        "author": "F. Mário Martins and J.J. Almeida and P.R. Henriques",
        "title": "Mecanismos para Especifição e Prototipagem de Interfaces\n
                                                        Utilizador-Sistema",
        "note": "(Gramáticas Interactivas guardadas)",
                           Encontro Portugu s de Computação Gráfica",
        "booktitle": "3
        "address" : "Coimbra",
        "year" : 1990
     "author": "J.J. Almeida",
        "title": "{GPC} — a Tool for higher-order grammar specification",
        "booktitle": "Actas del X Congreso de Lenguajes Naturales e
                                           Leanguajes Formales, Sevilla",
        "year": 1994,
        "url": "http://natura.di.uminho.pt/~jj/pln/yalg3.ps.gz",
        "editor" : "Carlos Martin Vide",
        "keyword" : "DCG, grammar"
      },{
        (...)
        },{
           "label" : "Almeida96c",
           "author": "J.J. Almeida and J.C. Ramalho",
           "title": "From {BiBTeX} to {HTML} semantic nets",
           "institution": "umdi",
           "year" : 1996,
           "number": "DI-DAV-96:1:1",
           "docpage": "http://www.di.uminho.pt/~jcr/bib/dbib.html",
           "keyword": "PDavid, bibtex, librarian studies, html"
     ],
  "article" : [
        "label": "jj96",
        "author": "J.J. Almeida",
        "title": "{NLlex} — a tool to generate lexical analysers for
                                                        natural language",
        "year": 1996,
        "month": "Sep",
        "volume" : 19, \\ "pages" : "81--90",
        "journal": "Procesamiento del Lenguaje Natural",
```

```
"publisher" : "Sociedade Española para el Procesamiento del
                                                          Lenguaje Natural",
            "keyword": "jspell, morphology, lex, PLN, nllex",
         "url": "http://natura.di.uminho.pt/~jj/pln/nllex2.ps.gz"
      },{
      (\ldots)
    ],
    (\ldots)
   "misc" : [
         "label" : "cruz09",
         "author": "Daniela da Cruz and Nuno Oliveira and Pedro Rangel Henriques",
         "title": "GraAL - A Grammar Analyzer",
         "publisher": "Faculdade de Ci ncias da Universidade de Lisboa",
         "year" : 2009,
         "month": "September",
         "address": "Lisbon, Portugal",
         "note": "Available at: url{http://inforum.org.pt/INForum2009/programa}"
      }
}
```

#### B.4 Exemplos da funcionalidade D



Figura B.1: Exemplo para o autor Roberto Uzal



Figura B.2: Exemplo para o autor Marjan Mernik

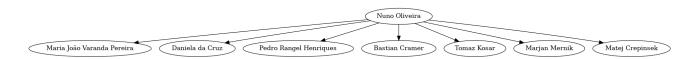


Figura B.3: Exemplo para o autor Nuno Oliveira