



**POLO
TECNOLÓGICO**
MUNICIPAL - MINA CLAVERO

CURSO INTRODUCCIÓN NET 6.0 CLASE 20 – TIPOS ANÓNIMOS Y OTRAS MEJORAS EN EL LENGUAJE



Ministerio de
Desarrollo Productivo
Argentina



Municipalidad de
MINA CLAVERO
VALLE DE TRASLADERA - CORDOBA - ARGENTINA

Propiedades autoimplementadas

- Hace la declaración de variables más concisas al no exigir la implementación de lógica adicional.
- El compilador crea una variable anónima interna para guardar el valor al que se accede por medio de la propiedad.
- Solo para C#

Clases Parciales

- Permite definir una misma clase en 2 lugares diferentes, incluso en mas de archivo
- Se rompe así la tradicional regla 1 clase, 1 archivo.
- Puede haber N clases parciales

Métodos Parciales

- De forma parecida a las clases parciales, los métodos parciales permiten definir e implementar un método en distintas clases parciales o archivos
- La definición de un método puede declararse en un archivo, pero la implementación puede estar en otro.
- No puede implementarse parcialmente en mas de un lugar.
- Son privados por definición

Inferencia de tipo en variables y arrays locales

- Las variables y arrays locales pueden inferir el tipo en base al código que uno escribe.
- El tipo inferido puede ser un tipo propio, un tipo anónimo, un tipo definido por el usuario, un tipo definido en la librería de clases de .Net Framework o una expresión.
- No confundir con tipos dinámicos

Inicializadores de objetos y colecciones

- Permiten asignar valores a campos y propiedades de un objeto en el momento que se crea la instancia, sin necesidad de invocar a su constructor.
- Para las colecciones permite agregar uno ó más elementos a la colección en el momento que se crea la instancia, sin necesidad de invocar al método Add (C#)
- El compilador agrega lo necesario por nosotros.

Métodos de extensión

- Permiten agregar un nuevo método a los métodos ya existentes de un tipo, sin la necesidad de heredar ni recompilar el mismo.
- Son métodos estáticos especiales, pero se los invoca como si fueran métodos de instancia del tipo que extienden.
- Cuando se escribe código que utilice dicho tipo, no hay diferencias aparentes entre un método propio, y uno extendido.

Tipos anónimos

- Proveen una forma de encapsular un conjunto de propiedades de solo lectura, sin tener que definir explícitamente y con anterioridad, una clase.
- El nombre de dicha clase nunca lo sabremos en el código fuente, solo lo conoce el compilador. (De ahí su nombre)
- Al no conocer el tipo, se debe utilizar siempre inferencia de tipo. Heredan de Object y siempre son por referencia.

Expresiones Lambda

- Una expresión lambda, es una función anónima (sin nombre), que puede contener expresiones y sentencias.
- Se usan para crear delegados que apuntan al código definido en la expresión
- En C# usan el operador “=>”

Query Expressions

Sintaxis de consultas integradas en el lenguaje .Net

Consiste en un grupo de cláusulas escritas en forma declarativa con una sintaxis similar a SQL o Xquery

Permiten abstraer la consulta en sí, de la fuente de datos.

Lleva a los lenguajes de programación a un nivel más alto.



**POLO
TECNOLÓGICO**
MUNICIPAL - MINA CLAVERO

¡MUCHAS GRACIAS!



Ministerio de
Desarrollo Productivo
Argentina



INCLUIT



Municipalidad de
MINA CLAVERO
VALLE DE TRASLADERA - CORDOBA - ARGENTINA