

| INFORMACIÓN GENERAL | | |
|--|------------------------------------|--|
| CÓDIGO PARA IDENTIFICACIÓN DEL INSTRUMENTO: Entrega I proyecto de formación | | |
| FECHA DE APLICACIÓN: 19/04/2021 | | |
| PROGRAMA DE FORMACIÓN: Metodologías de Calidad para el desarrollo de Software | | |
| ID: 2238280 | | |
| CENTRO: PROCESOS INDUSTRIALES Y CONSTRUCCIÓN | | |
| CRITERIOS DE EVALUACIÓN: | | |
| EVIDENCIA: | Desempeño <input type="checkbox"/> | Producto <input type="checkbox"/> Conocimiento |
| NOMBRE DEL APRENDIZ: | | |
| NOMBRE DEL INSTRUCTOR- TUTOR: Yaneth Mejía Rendón | | |

Entrega: Sprint I



Los grupos de trabajo deben de estar conformados por 3 o 4 personas.

1. Crear un google meet y grabar la reunión.
 - a. Asunto: Sprint Planning
 - b. Moderador:
 - c. Temas a tratar:
 - i. **Aclaración:** Si ya tienen las HU con el visto bueno, puede omitir este paso.
Crear una lluvia de ideas en el Jamboard, donde cada integrante del equipo escribe en una tarjeta posibles HU por rol.
 - ii. Escribir las HU en el Backlog de Jira
 - iii. Crear el equipo de trabajo en Jira
 - iv. Evaluar la prioridad de cada HU utilizando Planning Poker
<https://www.planningpoker.com>
 - v. Actualizar el valor de prioridad de cada HU en el Jira
 - vi. Actualizar el responsable de la realización de dicha HU en el Jira
 - vii. Generar el sprint I.
Duración: 2 semanas
Fecha de inicio: 19/04/2021 (Puede iniciar a partir de mañana en caso tal de que hoy apenas definan las HU en el Jamboard)
Fecha de finalización: 03/05/2021 - Entrega del producto generado
 - viii. En el orden de prioridad definido establecer las HU del Backlog que se abordarán en el Sprint I
2. Repositorio GitHub
 - i. Crear un repositorio público en el GitHub:

Create a new repository


A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? [Import a repository](#).


Owner * **Repository name** *

 YanethM / MCDS2021_01 

Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about **redesigned-couscous**?

Description (optional)

☒  **Public**
Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit.


☐  **Private**
You choose who can see and commit to this repository.

Initialize this repository with:
Skip this step if you're importing an existing repository.

☒ **Add a README file**
This is where you can write a long description for your project. [Learn more](#).

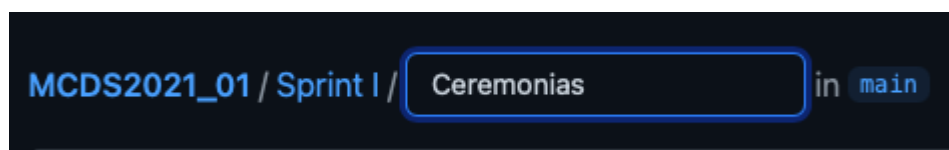
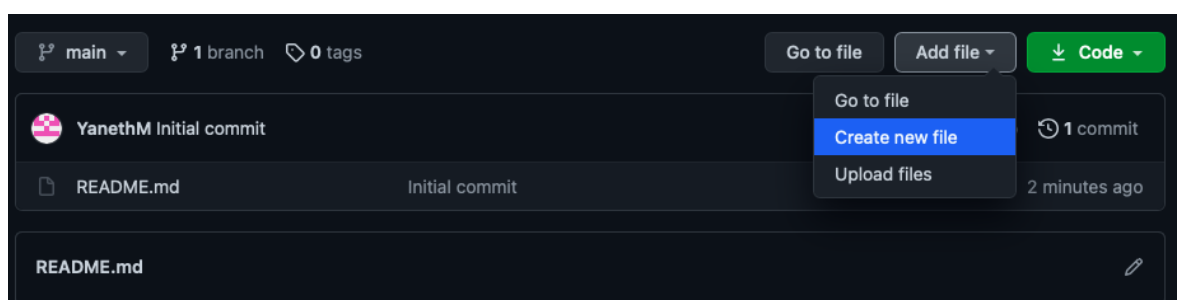
☐ **Add .gitignore**
Choose which files not to track from a list of templates. [Learn more](#).

☐ **Choose a license**
A license tells others what they can and can't do with your code. [Learn more](#).

This will set  **main** as the default branch. Change the default name in your [settings](#).

[Create repository](#)

- ii. Crear carpetas contenedoras de ficheros:
Sprint/Ceremonias/Sprint planning y dan ENTER



- iii. Copiar en este primer fichero ***Sprint Planning*** el enlace de la grabación de la reunión de Google Meet
- iv. Crear un segundo fichero dentro de la misma carpeta con nombre: ***Daily Scrum*** con la siguiente estructura de preguntas que cada miembro del developer team incluyendo el scrum master debe responder al realizar un avance en el proyecto:
 - 1. Nombre desarrollador:
 - 2. ¿Qué hice ayer?
 - 3. ¿Qué haré hoy?
 - 4. ¿Qué dificultades he tenido?
- v. Crear un tercer fichero dentro de la misma carpeta con nombre: ***Sprint review***. Con las siguientes preguntas que se responden al final del sprint:
 - 1. ¿Qué HU se logró finalizar?
 - 2. ¿Qué HU quedaron en un estado diferente a “*finalizado*”?
 - 3. ¿Qué dificultades fueron las que posiblemente retrasaron la entrega de HU?