



El futuro digital  
es de todos

MinTIC

```
te( "name" );  
"type" );
```

```
( type == "sprite" )  
  
std::string item_name = item->Attribute( "name" );  
std::string spritename = item->Attribute( "spritename" );  
float x = boost::lexical_cast<float>( item->Attribute( "x" ) );  
float y = boost::lexical_cast<float>( item->Attribute( "y" ) );  
float offset = boost::lexical_cast<float>( item->Attribute( "offset" ) );  
  
SpriteDescList::iterator sp = sprite_descs.begin();  
for( ; sp != sprite_descs.end(); ++sp )  
    if ( sp->name_ == spritename )  
        break;
```

## Ciclo 3:

Desarrollo de Software



**Misión  
TIC2022**

VERSIÓN 1.0

Unidad de educación  
continua y permanente  
Facultad de Ingeniería



Unidad Camilo Torres  
Calle 44 # 45-67  
Bloque B5 piso 1



(57) + 316 5000  
uec\_ibog@unaleduco

# Instalaciones – Componente Lógico

## Guía de Preparación

Para desarrollar las próximas guías correspondientes a la capa lógica (o back-end) (componente llamado *bank\_be*), es necesaria la instalación algunas herramientas que permitirán la construcción del componente. Estas herramientas son: *Python*, que corresponde al lenguaje de programación sobre el cual trabaja *Django REST Framework* (framework que se utilizará para el desarrollo del componente), *Visual Studio Code*, que corresponde a un editor de código fuente que incluye herramientas que facilitarán el desarrollo, entre las cuales se encuentran un explorador de archivos y una terminal; y finalmente *Postman*, que corresponde a una plataforma que permite diseñar, probar y monitorear diferentes tipos de APIs; en este caso, una API de tipo REST, la cual será expuesta por el componente lógico.

### Instalación de Python

Para el desarrollo del *componente* se hará uso del lenguaje *Python* y de su gestor de paquetes *pip*, por esto es necesario instalarlos. Dicho proceso de instalación es sencillo y no requiere configuraciones previas:

#### Instalación en Windows

El proceso de instalación en Windows es bastante sencillo, únicamente se debe acceder a la página oficial de Python <https://www.python.org/downloads/> y descargar la *última versión* en el botón *Download Python*. Esto descargará un instalador, el cual se debe ejecutar.

El instalador es un *wizard* en el cual se debe seleccionar la opción *Add Python 3.9 to PATH* (inicialmente esta no está seleccionada), y luego se debe comenzar con la instalación por medio de *Install Now*.



De esta manera se habrá instalado *python* y *pip*. Para verificar si la instalación fue correcta, desde una consola de *CMD* se deben ejecutar los siguientes comandos:

```
python -version  
pip --version
```

## Instalación en MacOS

El proceso de instalación en *MacOS* es bastante sencillo, únicamente se debe acceder a la página oficial de Python <https://www.python.org/downloads/> y descargar la última versión en el botón *Download Python*, esto descargará un instalador, el cual se debe ejecutar. El instalador es un *wizard* en el cual se debe hacer clic en *Next* a todas las opciones.

De esta manera se habrá instalado *python* y *pip*. Para verificar si la instalación fue correcta, desde una consola de *CMD* se deben ejecutar los siguientes comandos:

```
python3 -version  
pip --version
```

## Instalación en Linux

El proceso de instalación en *Linux* debe realizarse desde la *terminal*; sin embargo, a pesar de esto, el proceso es bastante sencillo, ya que únicamente se deben ejecutar los siguientes comandos:

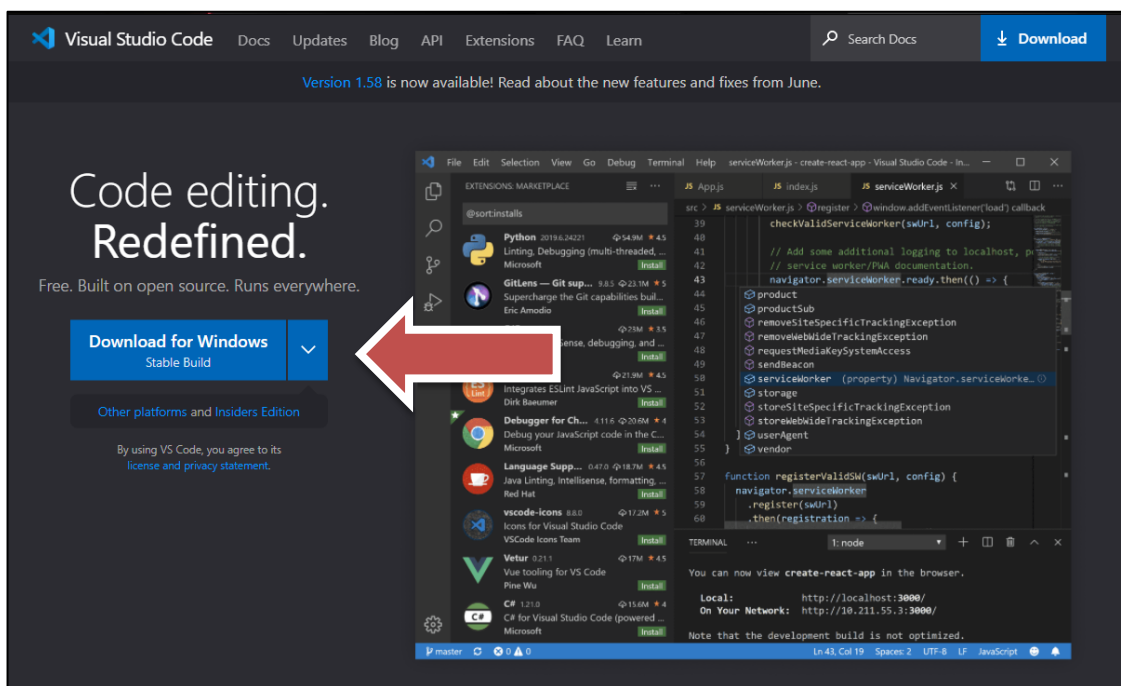
```
sudo apt update  
sudo apt install software-properties-common  
sudo add-apt-repository ppa:deadsnakes/ppa  
sudo apt update  
sudo apt install python3.8  
sudo apt install python3-pip
```

De esta manera se habrá instalado *python* y *pip*. Para verificar si la instalación fue correcta, desde una consola de *CMD* se deben ejecutar los siguientes comandos:

```
python3 -version  
pip --version
```

## Instalación de Visual Studio Code

Para el desarrollo del *componente* se usará *Visual Studio Code*, el es uno de los entornos de desarrollo más populares actualmente. La instalación de esta herramienta es muy sencilla para todos los sistemas operativos, simplemente se debe acceder a la página oficial <https://code.visualstudio.com/> y descargar el *instalador* en el botón *Download*:

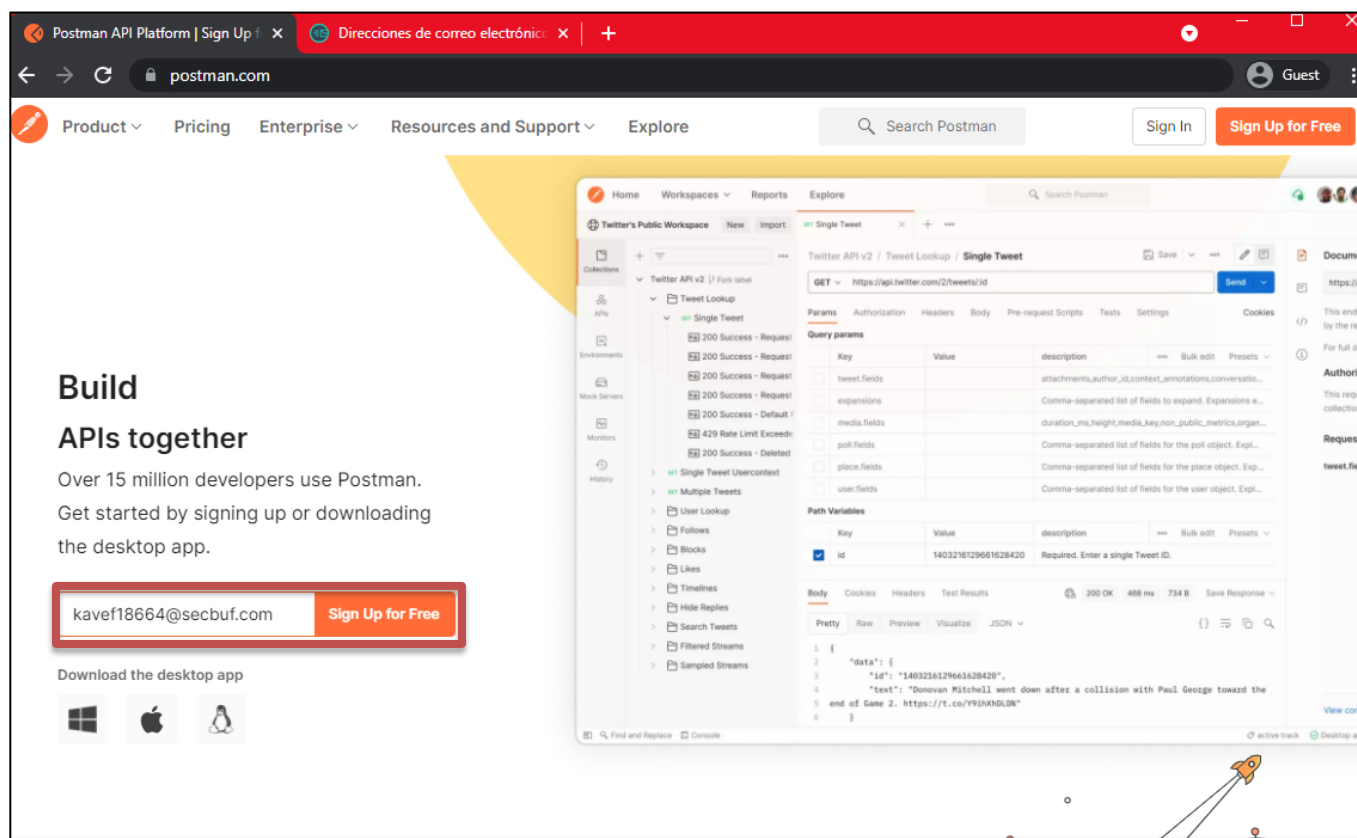


Una vez descargado el instalador se debe ejecutar, este es un *wizard* en el que se deben aceptar todas las opciones, y de esta se manera se habrá instalado la herramienta.

## Instalación de Postman

Durante la fase de desarrollo del componente lógico (llamado *bank\_be*) y cuando este sea completado, será necesario *probar* las funcionalidades implementadas. Para este propósito, será bastante útil *Postman*, el cual permitirá enviar peticiones al componente y visualizar su funcionamiento. Postman funciona en distintas plataformas (Linux, Windows, MacOS), pero en este caso se usará su versión *web* que cumple las mismas funcionalidades y no es necesario realizar instalaciones.

Para usar Postman en su versión web, se debe acceder a la página oficial <https://www.postman.com/> y crear una cuenta, para esto se debe ingresar el correo y posteriormente hacer clic en *Sign Up for Free*:



Luego se debe diligenciar el formulario y seleccionar *Create free account*:

Luego se deben diligenciar algunos datos para crear el perfil:

Facultad de  
**INGENIERÍA**  
Sede Bogotá

Omitir la creación de un *Team*:

### Collaborate with teams

Join an existing team, create a new one or just explore on your own.

#### Bring your team to Postman and supercharge your API development

- ✓ Collaborate in real time to test and debug APIs faster
- ✓ Manage API changes with ease with built-in version control and API versioning
- ✓ Automatically generate API documentation to share with your team
- ✓ Integrate with code repos to keep API and software development lifecycles in sync
- ✓ Create powerful mocks to see how your API will run before it's in production

#### Create your own team

Team Name

.postman.co

Team URL

.postman.co

URL must have 6 - 64 characters, begin with a letter, and use only letters, numbers, and hyphens.

Continue

Continue Without a Team

Y finalmente se podrá utilizar Postman:

Postman API Platform

Direcciones de correo electrónico:

web.postman.co/home

Home

Workspaces

API Network


Reports

Explore

Search Postman

Guest

Upgrade



Postman works best with teams

Collaborate in real-time and establish a single source of truth for all API workflows.

Create Team

Workspaces

Integrations


Help

Learning Center

Support Center

Bootcamp

Download Desktop App



Good evening, Mision TIC!

Pick up where you left off.

Get started with Postman

Take a shortcut to sending requests

Send an HTTP request to any endpoint.

GET

https://postman-echo.com/get

Send

Params

Auth

Headers

Body

Pre-reqs

Tests

Settings

Cookies

Query Params

KEY

VALUE

DESCRIPTION

Bulk Edit

KEY

VALUE

DESCRIPTION

Send a request

Start with something new

Create a new request, collection, or API in a workspace

Create New

Import an existing file

Import any API schema file from your local drive or Github

Import file

Explore our public network

Browse featured APIs, collections, and workspaces published by the Postman community.

Explore


Work smarter with Postman

Learn how Postman can help you at every stage of the API development.

Learn

Announcements

Activity Feed




Your team's activity will show up here

Get started by inviting people to your team.

Create Team

Facultad de  
INGENIERÍA  
Sede Bogotá


UNIVERSIDAD  
NACIONAL  
DE COLOMBIA

pág 6 de 6