



El futuro digital
es de todos

MinTIC

```
te( "name" );  
"type" );
```

```
if ( type == "sprite" )  
  
std::string item_name = item->Attribute( "name" );  
std::string spritename = item->Attribute( "spritename" );  
float x = boost::lexical_cast<float>( item->Attribute( "x" ) );  
float y = boost::lexical_cast<float>( item->Attribute( "y" ) );  
float offset = boost::lexical_cast<float>( item->Attribute( "offset" ) );  
  
SpriteDescList::iterator sp = sprite_descs.begin();  
for( ; sp != sprite_descs.end(); ++sp )  
    if ( sp->name_ == spritename )  
        break;
```

Ciclo 3:

Desarrollo de Software



Misión
TIC2022

VERSIÓN 1.0

Unidad de educación
continua y permanente
Facultad de Ingeniería



Unidad Camilo Torres
Calle 44 # 45-67
Bloque B5 piso 1



(57) + 316 5000
uec_ibog@unaleduco

Historias de Usuario

Actividad Práctica

1. Objetivo

Construir un conjunto de historias de usuario, a partir del caso presentado a continuación:

2. Descripción del caso

Una entidad financiera, a quien llamaremos de ahora en adelante: el **banco**, desea adquirir un sistema de software que le permita gestionar una parte de las operaciones que realizan sus usuarios. Lo especificado por el banco se describe a continuación:

«Deseamos que el sistema permita que nuestros usuarios accedan a dos servicios principales: la gestión de sus cuentas de ahorro y la realización de transacciones entre cuentas».

3. Recurso de referencia: <https://www.atlassian.com/es/agile/project-management/user-stories>.