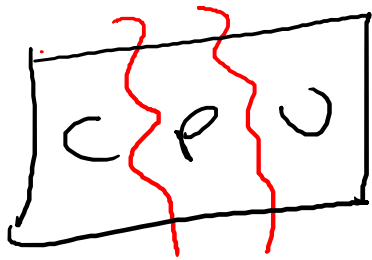


Thread →



→ Son hilos → Manejar procesos

↓
los hilos
surgen para
permitirle al
sistema operativo
ejecutar varias
tareas.

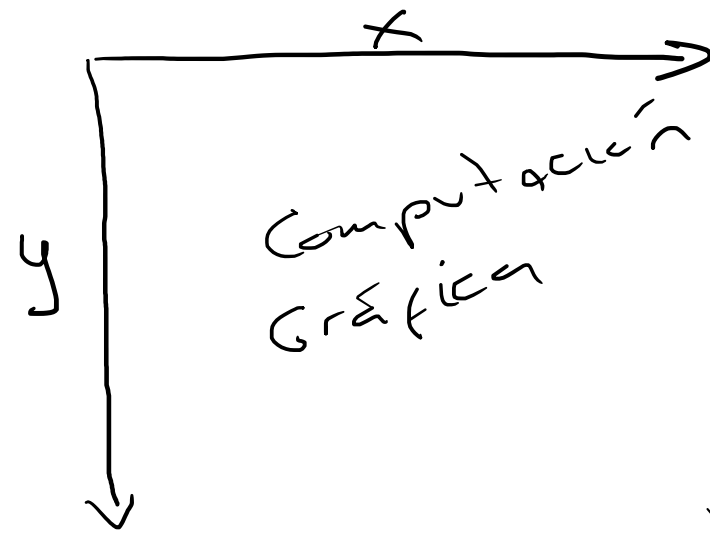
↓
Tareas
para
la CPU

→ Sirven para que el
computador pueda ejecutar
varias tareas

→ Sirven para emular paralelismo
(Ejecutar una misma tarea en
varios procesadores al mismo tiempo)

↓
Pasar
los procesos

→ Concurrencia. Hace la misma tarea
varias veces y tan rápido
que parece paralelo → una millonésima
de segundo



Condición \rightarrow if \rightarrow else \rightarrow (x, y)
 1. si se cumple, si no se cumple

\rightarrow Para programar una condición en una sola línea.

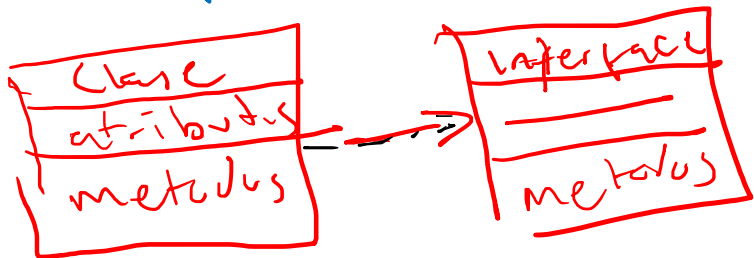
Q Override \rightarrow Anotaciones \rightarrow Indicarle al programador
 como interpretar el siguiente bloque
 de código

Classes abstractas → Clases que pueden o no tener atributos y tienen metodos abstractos es decir le dan a las clases hijas la posibilidad de redefinirse

abstract

Interfaces → Son clases que no tienen atributos pero obligan a las clases a utilizar sus metodos. Forzan a las clases a comportarse de cierta manera.

implements



relacionar clases a través de los métodos
UML → Patrones de Diseño