



El futuro digital
es de todos

MinTIC

```
te( "name" );  
"type" );
```

```
if ( type == "sprite" )  
  
std::string item_name = item->Attribute( "name" );  
std::string spritename = item->Attribute( "spritename" );  
float x = boost::lexical_cast<float>( item->Attribute( "x" ) );  
float y = boost::lexical_cast<float>( item->Attribute( "y" ) );  
float offset = boost::lexical_cast<float>( item->Attribute( "offset" ) );  
  
SpriteDescList::iterator sp = sprite_descs.begin();  
for( ; sp != sprite_descs.end(); ++sp )  
    if ( sp->name_ == spritename )  
        break;
```

Ciclo 3:

Desarrollo de Software



Misión
TIC2022

VERSIÓN 1.0

Unidad de educación
continua y permanente
Facultad de Ingeniería



Unidad Camilo Torres
Calle 44 # 45-67
Bloque B5 piso 1



(57) + 316 5000
uec_ibog@unaleduco

Mockups

Actividad Práctica

1. Objetivo

Crear un **mockup** de la interfaz gráfica de usuario del sistema planteado en la actividad práctica anterior (Historias de Usuario).

2. Consideraciones

- Realizar la actividad a partir de las historias de usuario construidas.
- El sistema será de tipo aplicación web.

3. Herramienta: [Balsamiq](#) (añadir extensión para Google Drive).