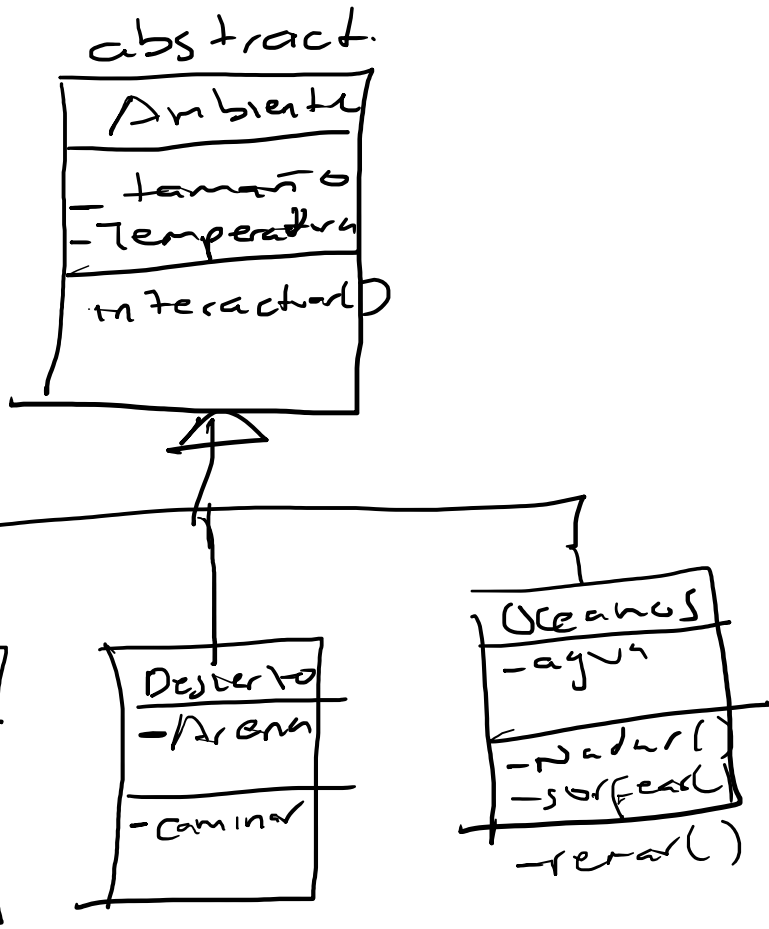
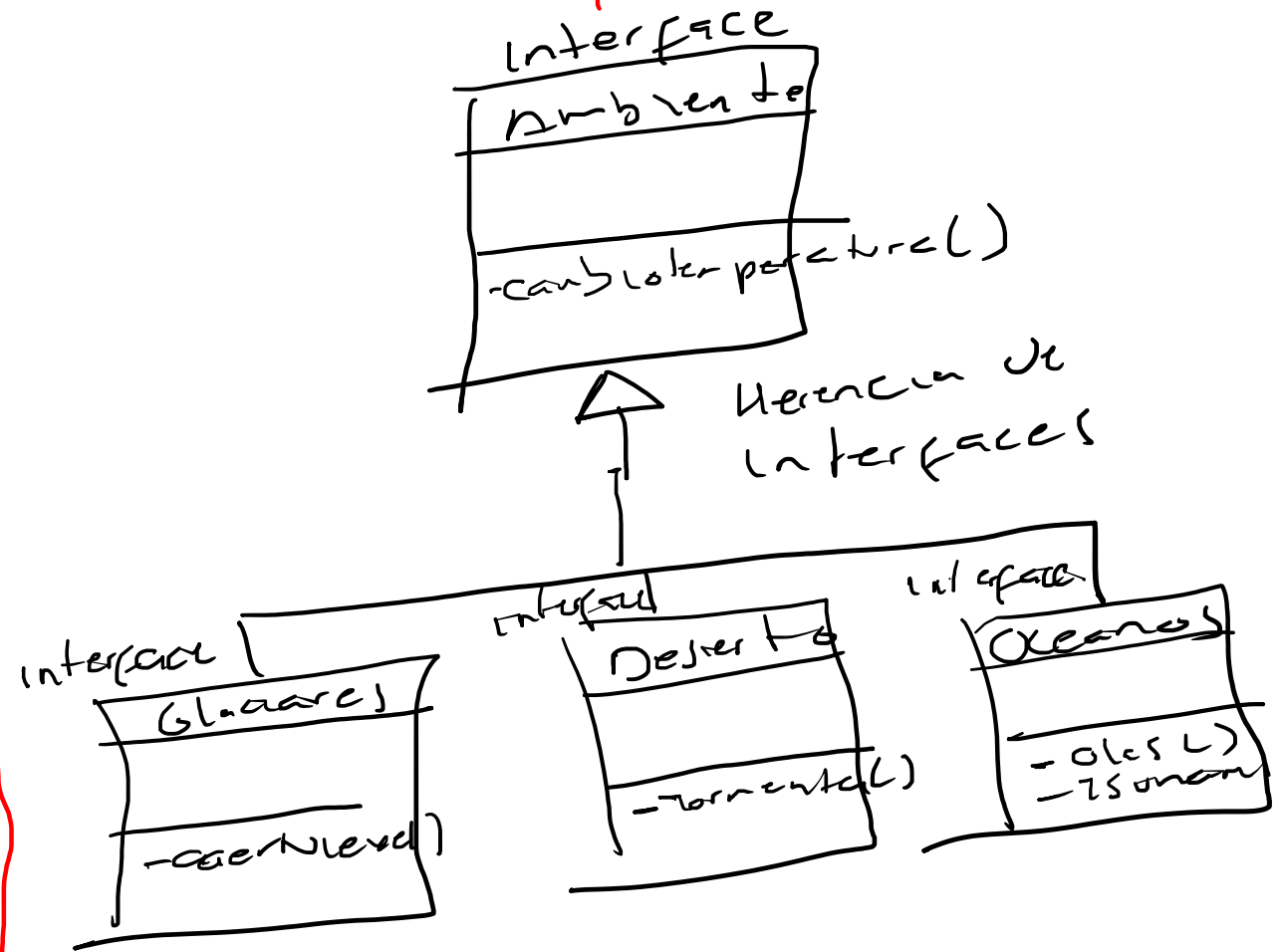


Classes abstractas

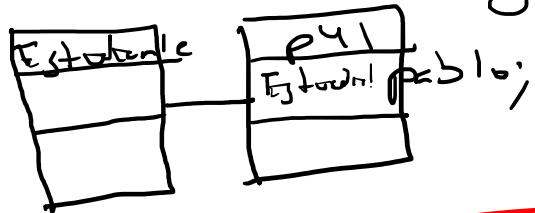


Interfaces



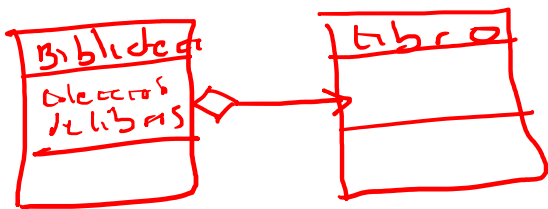
Relaciones entre clases

Asociación: Es cuando una clase llama un objeto de otra clase.

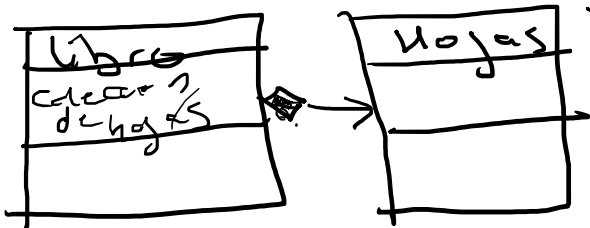


Esta es la forma más simple.

Agregación: Es cuando una clase tiene uno o varios objetos de otra clase y es opcional eso quiere decir que puede ser una colección vacía o nula.



Composición: Es cuando una clase tiene uno o varios objetos de otra clase y es obligatorio. Significa que la clase no se puede concebir sin esos objetos.



Cardinalidad

Es la cuantificación de los objetos que se instancian en clases que estan relacionadas

- 1-1 Relación uno a uno *esposo-esposa,*
- 0...∞ Relación cero a muchos *familia-hijo*
- 1-∞ Relación uno a muchos *docente-asignatura*
- ∞-∞ Relación muchos a muchos *asignatura-estudiante*
↓
una coleccion en cada lado

1-1

1-M many

M-M

Punteros → Es una variable que guarda una dirección de memoria.
0xAB0DF

1. Listar las clases
2. Relacionarlas
3. Establecer el tipo de relación y la cardinalidad
4. Dibujarlas
5. Agregar los métodos y atributos



