

Ejercicios y Repaso

Problemas

Elizabeth León Guzmán, Ph.D.
eleonguz@unal.edu.co

Jonatan Gómez Perdomo, Ph. D.
jgomezpe@unal.edu.co

Arles Rodríguez, Ph.D.
aerodriguezp@unal.edu.co

Camilo Cubides, Ph.D. (c)
eccubidesg@unal.edu.co

Carlos Andres Sierra, M.Sc.
casierrav@unal.edu.co

Research Group on Data Mining – Grupo de Investigación en Minería de Datos – (Midas)
Research Group on Artificial Life – Grupo de Investigación en Vida Artificial – (Alife)
Computer and System Department
Engineering School
Universidad Nacional de Colombia

Agenda

1 Patrones

2 Colecciones

3 Historias, Pruebas Unitarias



Problema I

Problema

Se quiere realizar un programa orientado por objetos que permita optimizar una función asociada a un tipo de dato particular (el cual puede ser un real, entero, arreglo de binarios o cadena de caracteres) y que devuelve un real, usando el método del ascenso a la colina.

Código disponible en el repositorio:

<https://github.com/jgomezpe/ascensocolina>



Agenda

1 Patrones

2 Colecciones

3 Historias, Pruebas Unitarias



Problemas varios

Problemas

- 1 Dada una lista de números, eliminar los duplicados e imprimir la lista procesada.
- 2 Dadas dos listas de números, las cuales pueden ser de distinto tamaño, e imprimir los números se encuentran en ambas listas.
- 3 Dada una lista de objetos, imprimir la inversa de dicha lista.
- 4 Desarrollar un algoritmo que verifique si todas las parejas `clave:valor` de un `HashMap` se encuentran en otro `HashMap`.
- 5 Desarrollar una función que reciba dos `TreeMap` como parámetros y los mezcle, es decir, que se construya un nuevo `TreeMap` con las llaves de los dos `TreeMap` recibidos; si hay una `clave` repetida en ambos `TreeMap`, se debe asignar el `valor` que tenga la `clave` en el primer `TreeMap`.



Agenda

1 Patrones

2 Colecciones

3 Historias, Pruebas Unitarias



Ejercicio (I)

Problemas

Implemente la Clase Calculadora, que tendrá un método por cada operación matemática básica (suma, resta, multiplicación, división, módulo).

Luego cree la Clase CalculadoraTest, e implemente un método de Testing por cada método de la clase Calculadora.

Prepare casos de prueba para cada operación:

- ¿Qué pasa cuando la división es sobre cero?
- ¿Qué pasa en el módulo con cero?
- ¿Qué ocurre cuando los números son muy grandes?
- ¿Qué ocurre cuando los números son muy pequeños?



Ejercicio (II)

Problemas (continuación)

Implemente la clase `Persona`. Tendrá como atributos nombres, apellidos, `nombreCompleto`, edad, peso y estatura. El constructor recibirá nombres, apellidos, edad, peso y estatura y calculará el `nombreCompleto` como la concatenación de los nombres con los apellidos. Tendrá un único método `calcularIMC()` que retornará el IMC de la persona.

Cree la clase `PersonaTest` e implemente dos métodos de Testing, uno para evaluar el `nombreCompleto` y otro para evaluar el IMC. Defina los casos de prueba y corra los tests.

¿Pasaron todos los test a la primera? ¿Qué salió mal?

