

MEMORIA

G.2.1.7

José Carlos García Rodríguez

Julio de la Olla Márquez

José Félix Gómez Rodríguez

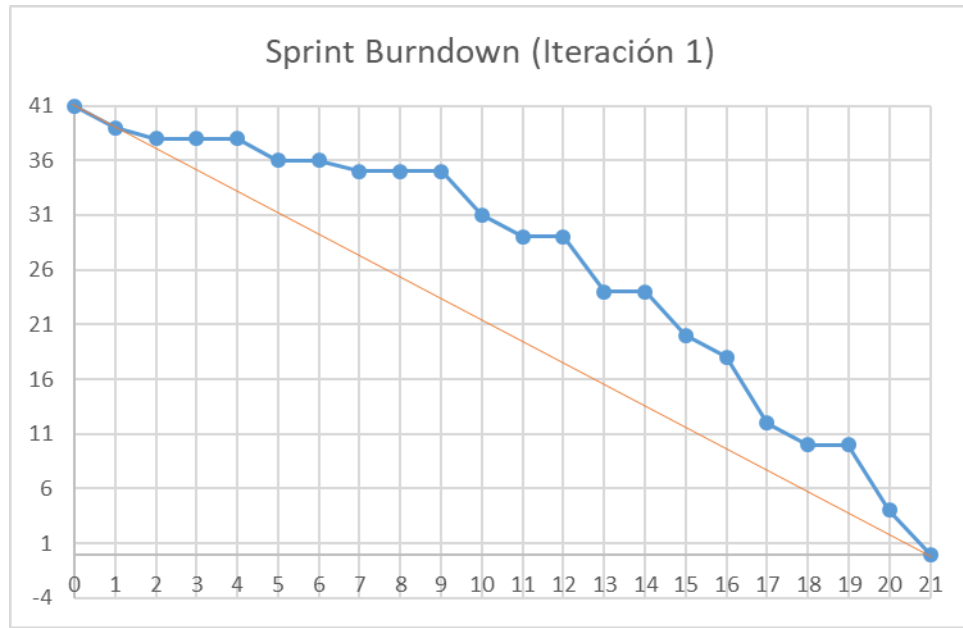
Alberto Gómez Ceballos

ÍNDICE

1. PRIMERA ITERACIÓN	3
----------------------------	---

1. PRIMERA ITERACIÓN

Sprint Burndown



En la gráfica podemos observar que se han realizado todos los puntos de esta iteración dentro del tiempo estimado. El día 10 establecimos contacto con el cliente para indicar que avanzábamos más lento de lo esperado. El PM decidió avanzar con la iteración dado que, aunque en la gráfica podíamos ver que íbamos con retraso, las tareas estaban a punto de finalizar y acabaríamos en la fecha establecida.

Product Burndown

