

Cenário: Fantasia Medieval

Raça: Anão



## Yorak

Agilidade:					
Astúcia:					
Espírito:					
Força:					
Vigor:					

Movimento: 6, Aparar: 4, Resistência: 6(1).

**Complicações Maiores:** Inimigo, Ganancioso.

**Vantagens:** Antecedente Arcano (Dom), Corajoso.

Foco :					
Lutar :					
Atletismo :					
Furtividade :					
Persuadir :					
Ciência :					
C.Batalha :					
C.Geral :					
Curar :					
Perceber :					

### Equipamentos:

Considere uma armadura/vestimenta que protege +1

Arma c/c com dano For+D4

### Poderes:

Conjurar Aliado.

Cenário: Fantasia Medieval

Raça: Anão



## Tordek

Agilidade:					
Astúcia:					
Espírito:					
Força:					
Vigor:					

Movimento: 6, Aparar: 5, Resistência: 8(3).

**Complicações Menores:** Voto, Vergonha, Peculiaridade, Invejoso.

**Vantagens:** Famoso, Musculoso.

Atirar :					
Lutar :					
Atletismo :					
Furtividade :					
Persuadir :					
C.Geral :					
Perceber :					

### Equipamentos:

Considere uma armadura/vestimenta que protege +3

Arma c/c com dano máximo de For+D8

e/ou arma de ataque a distância com dano 2D8