



Cenário: Fantasia Medieval

Raça: Anão

Yorak



Movimento: 6, Aparar: 4, Resistência: 6(1).

Complicações Maiores: Inimigo, Ganancioso.

Vantagens: Antecedente Arcano (Dom), Corajoso.



Equipamentos:

Considere uma armadura/vestimenta que protege +1

Arma c/c com dano For+D4

Poderes:

Conjurar Aliado.



Cenário: Fantasia Medieval

Raça: Anão

Tordek

Agilidade:	
Astúcia:	
Espírito:	
Força:	
Vigor:	

Movimento: 6, Aparar: 5, Resistência: 8(3).

Complicações Menores: Voto, Vergonha, Peculiaridade, Invejoso.

Vantagens: Famoso, Musculoso.

Atirar :	
Lutar :	
Atletismo :	
Furtividade :	
Persuadir :	
C.Geral :	
Perceber :	

Equipamentos:

Considere uma armadura/vestimenta que protege +3

Arma c/c com dano máximo de For+D8

e/ou arma de ataque a distância com dano 2D8