

## FUNCIONES

Lo primero que hay que hacer es posicionarse una línea antes de la función que queremos agregar el comentario y escribir 3 apóstrofes(') para VB y 3 slashes(///) para C#, automáticamente se crea el encabezado para los comentarios.

Ejemplo: Al hacerlo sobre una función como la siguiente queda el comentario automático de la siguiente forma.

```
""" <summary>
""" esta function hace una suma de los valores kw para una cuenta por pagar
""" </summary>
""" <param name="primerParametro"></param>
""" <returns></returns>
""" <remarks></remarks>
Public Function FuncionAComentar(ByVal primerParametro As String) As Integer
Return 1
End Function
```

¿y para que sirve cada tag del comentario?

- En Summary colocar la intención de la función
- En remarks alguna observación sobre el comportamiento.
- En returns lo que devolverá la función.
- Si se nota también se incluye un tag por cada parámetro de la función y en ellos podemos poner que debe de enviarse de parámetro o que es lo que espera recibir la función en dicho parámetro.

## CLASES

Para el caso de las Clases también se le puede poner comentario y solamente pondrá el tag de Summary y el de remarks.

Para el ejemplo anterior la clase ya con comentarios quedaría de la siguiente forma:

```
""" <summary>
""" Este es un ejemplo de como documentar. funcion que no hace nada.
""" </summary>
""" <param name="primerParametro">Este argumento es del tipo String</param>
""" <method name="metodo( )">Este argumento es del tipo String</method>
""" <returns>
""" 1 : Si todo es procesado correctamente
```

```
""" 0 : Si ´no se realiza el proceso
""" -1 : Si hay un error en el procesamiento
""" </returns>
""" <remarks>El proceso de documentación no es tedioso hasta que ya es parte de nuestra
cultura de desarrollo</remarks>
Public Function FuncionAComentar(ByVal primerParametro As String) As Integer
Return 1
End Function
```

## SINTAXIS MARKDOWN

<https://github.com/olprod/azure-docs#readme>

<https://github.com/olprod/csharpplang/blob/master/meetings/2018/LDM-2018-01-03.md>