



ITESM Campus Santa Fe.

Nombre del Bloque:

Construcción de software y toma de decisiones

Grupo:

401

Profesor:

Esteban Castillo Juarez

Nombre de la actividad:

Versión 2 Modelo ER The Final Hack

Alumno:

Julio Cesar Rodriguez Figueroa A01029680

Mateo Arminio Castro A01785572

Aquiba Yudah Benarroch Bittan A01783710

Fecha:

2 de abril 2025

Foto del diagrama de la versión 1 del Modelo ER de The Final Hack:

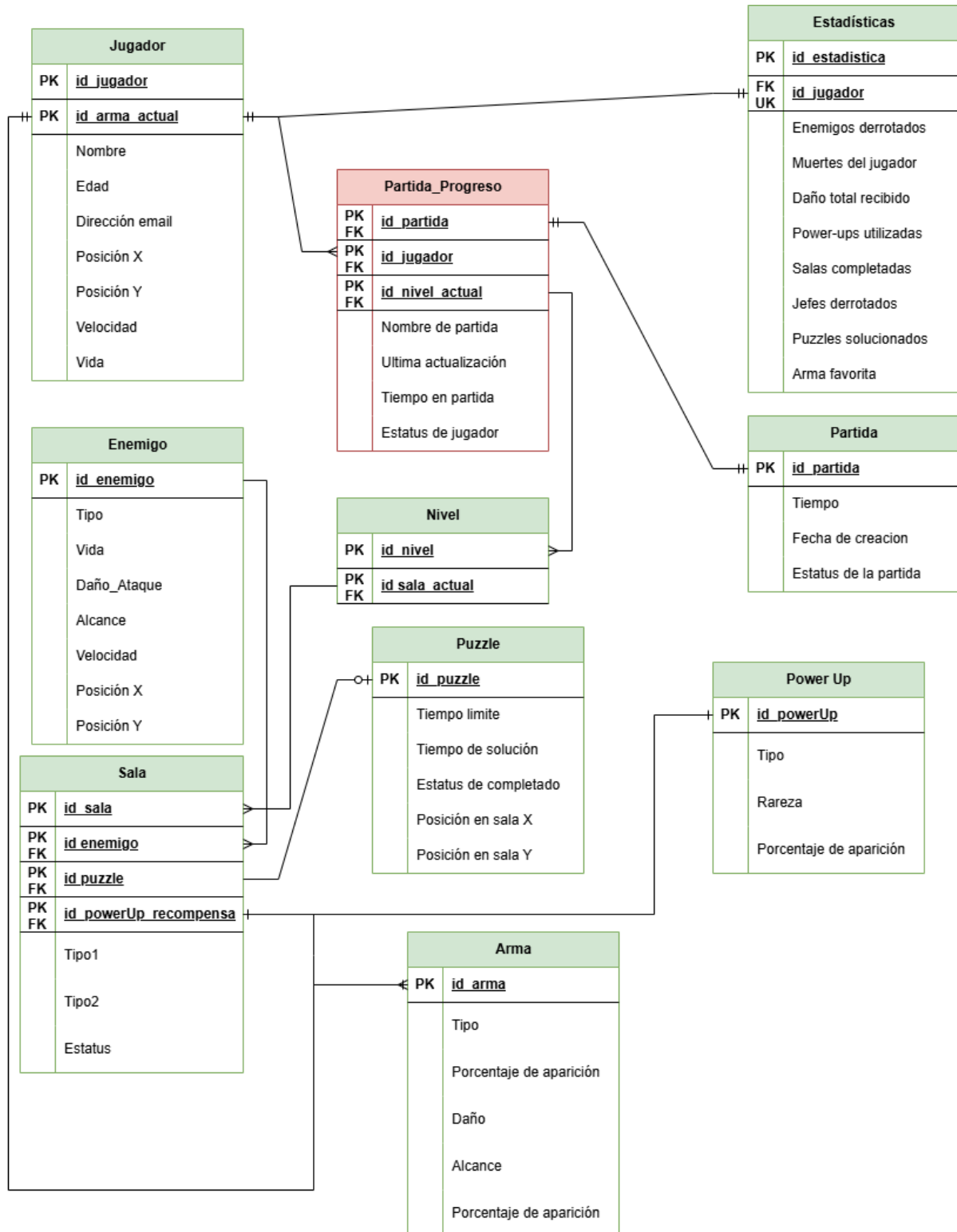
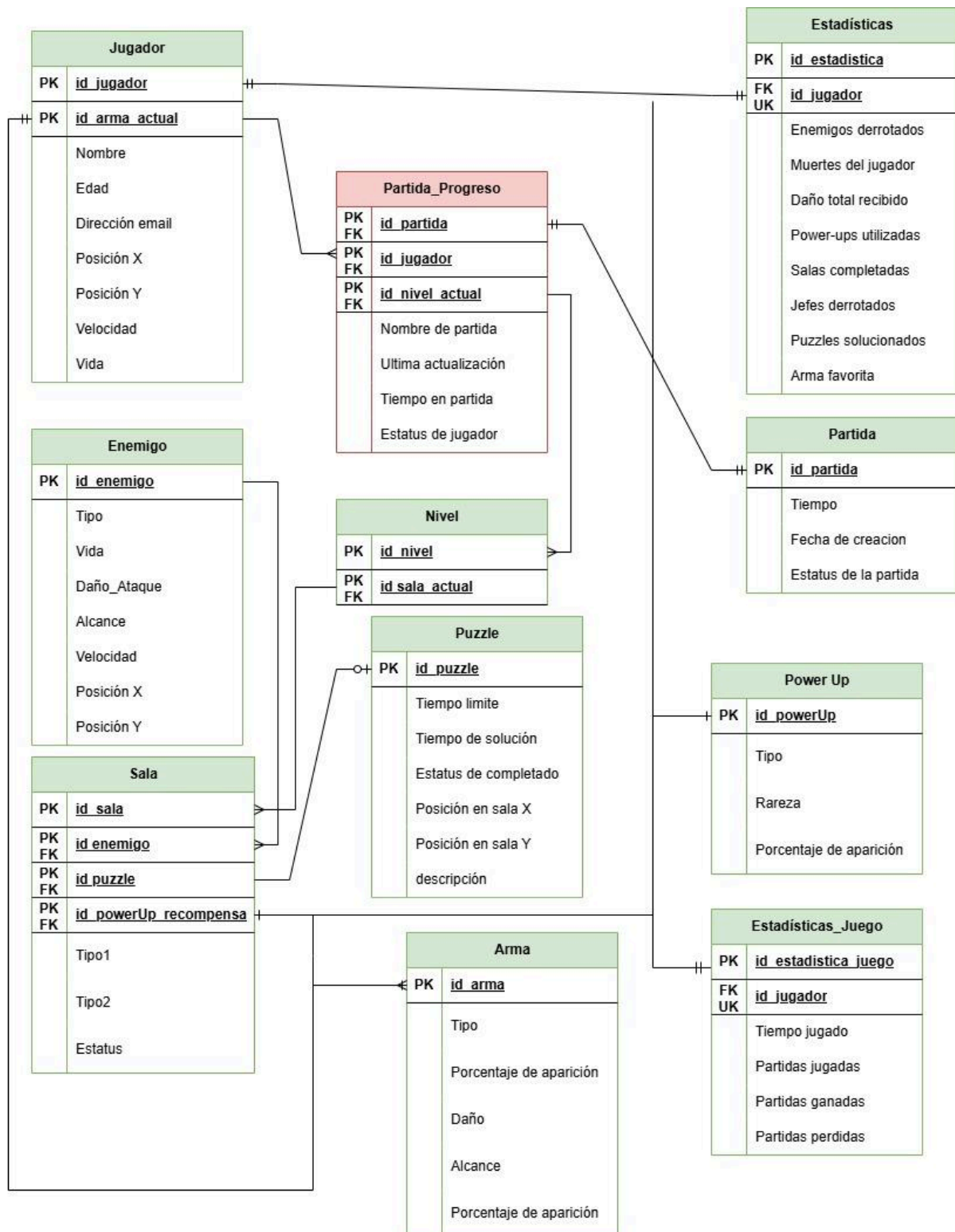


Foto del diagrama de la versión 2 del Modelo ER de The Final Hack:



Link del diagrama en DrawIO:

<https://drive.google.com/file/d/1vOYIUP3g7vtVvH8N-lziO1r5Ky7R9l8l/view?usp=sharing>

Cambios y especificaciones:

- En la tabla de sala, en el script nuevo de mysql, se da a entender que tipo1 hace referencia a el tipo de sala en el que se está; inicio, jefe o subsala. Por otra parte, el tipo2 hace referencia a que hay dentro de la sala; robot, dron o puzzle. Por último, el estatus se trata de identificar si la sala está completa o incompleta.
- A la tabla puzzle se le cambió el nombre de dos variables para que hablen de que trata la posición en la sala. También se le agregó una variable de descripción en orden de dar mayor entendimiento a lo que es el puzzle.
- Solo puede haber un power-up por sala.
- Se creó una tabla sobre las estadísticas del juego para que no solo haya estadísticas del jugador.
- La tabla partida guarda datos muy generales, mientras que partida-progreso guarda el avance dentro de la partida.

Cardinalidad y restricciones tabla Estadísticas de Juego:

- Un jugador tiene una relación 1:1 con las estadísticas del juego. Esto hace referencia a que cada jugador solo puede tener un grupo ÚNICO estadísticas generales del juego.

Un jugador siempre tendrá un conjunto de estadísticas de juego. Ninguno de los valores en la tabla se permiten ser nulos. Tiempo_jugado, partidas_jugadas, partidas_ganadas y partidas_perdidas son campos obligatorios y se inicializan por defecto en 0.

Comentarios: La cardinalidades y las restricciones de la tabla siguen siendo las mismas que incluimos en el primer modelo ER.

Link al PDF con esa información:

https://github.com/juliordzfigueroa/Reto_Videojuegos_Equipo_BitGuardians/blob/main/BaseDatos/Modelo_ER_TFH_BitGuardians.pdf