



FLUTTER

FLUTTER #3

FLUTTER

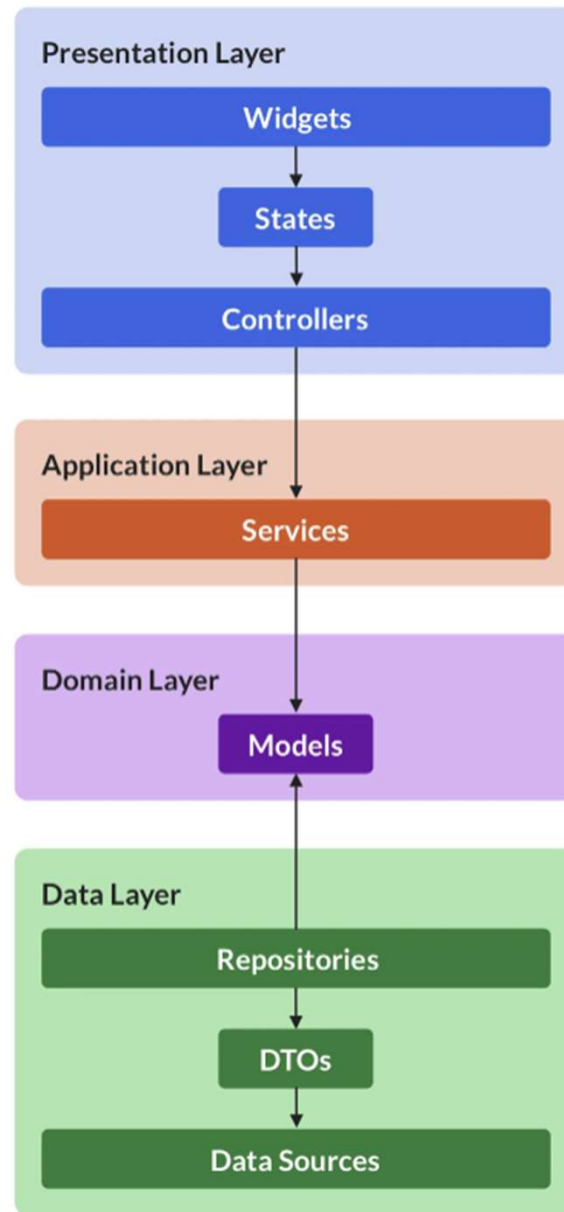


ESTRUTURA DE UM PROJETO



FLUTTER

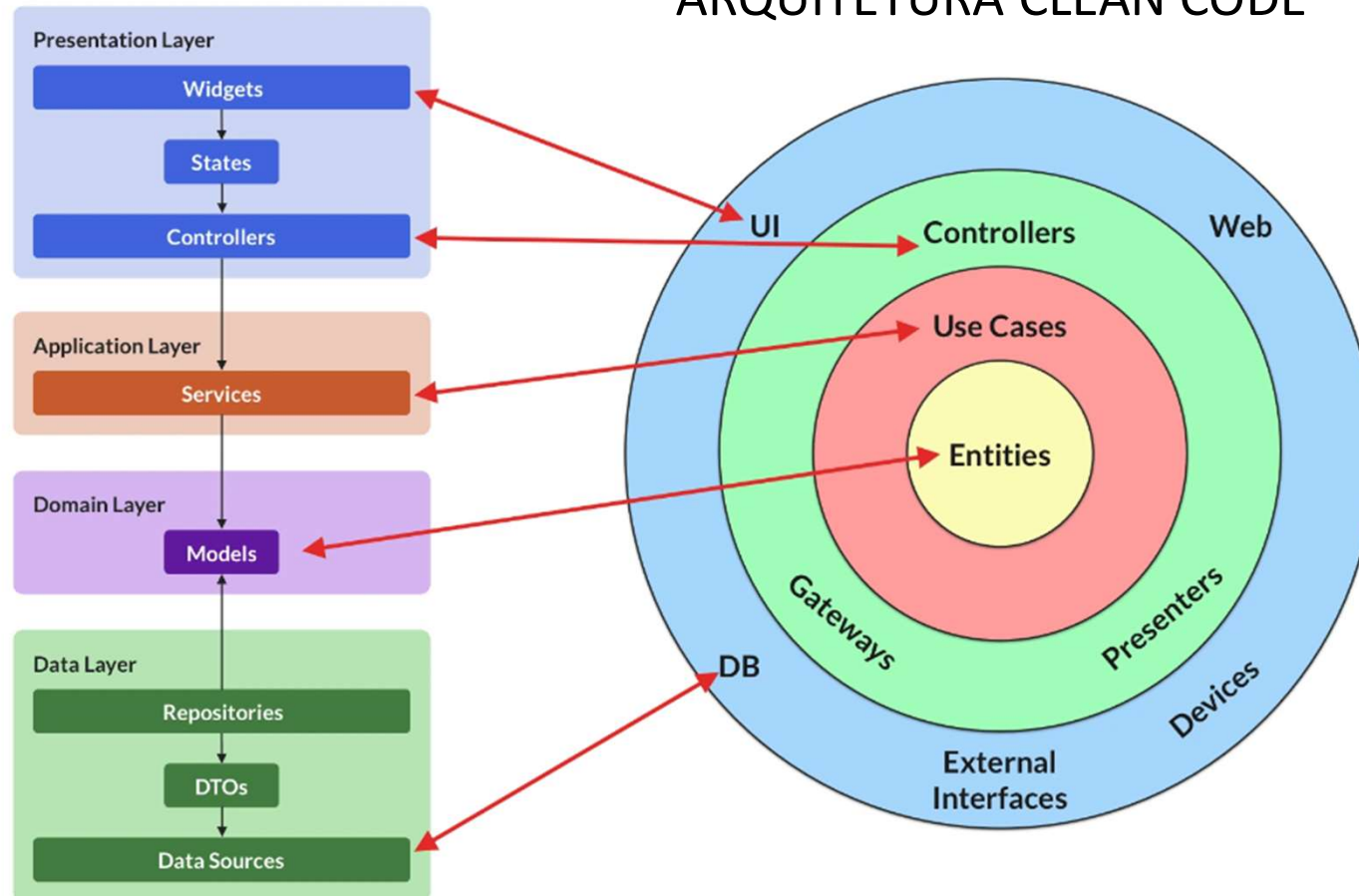
ARQUITETURA FLUTTER



FLUTTER



ARQUITETURA CLEAN CODE

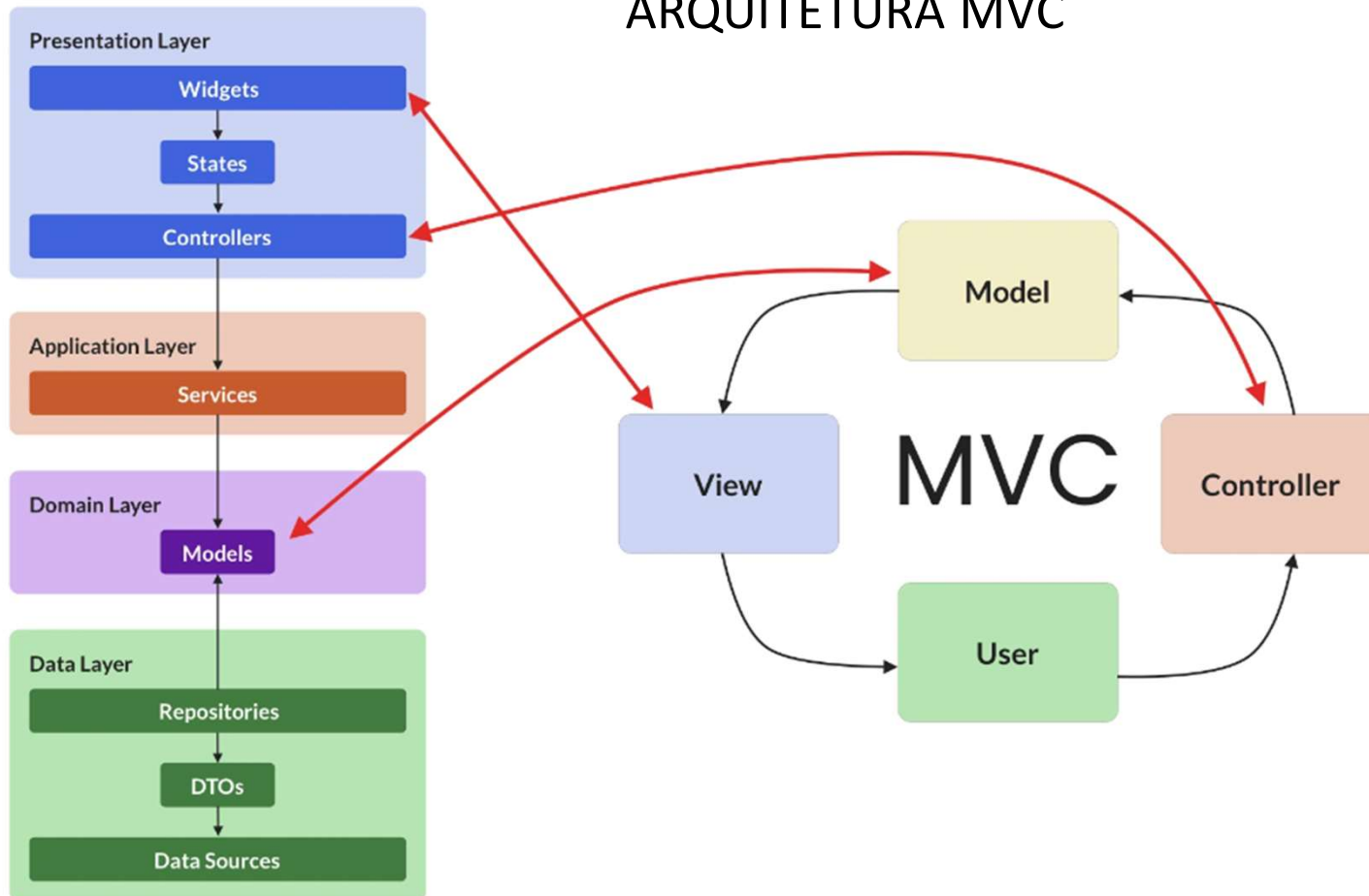


Comparison with the Clean Architecture

FLUTTER

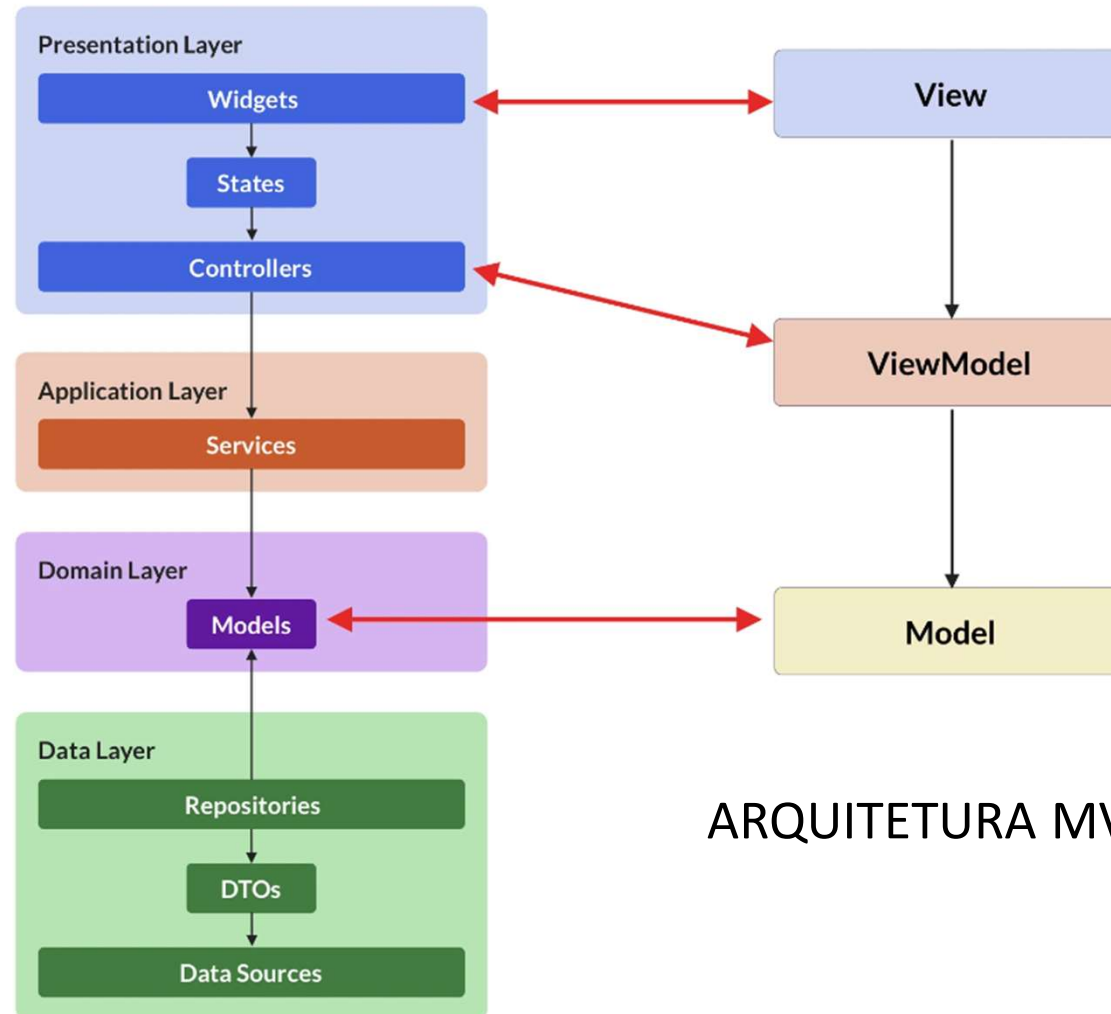


ARQUITETURA MVC



Comparison with MVC Architecture

FLUTTER



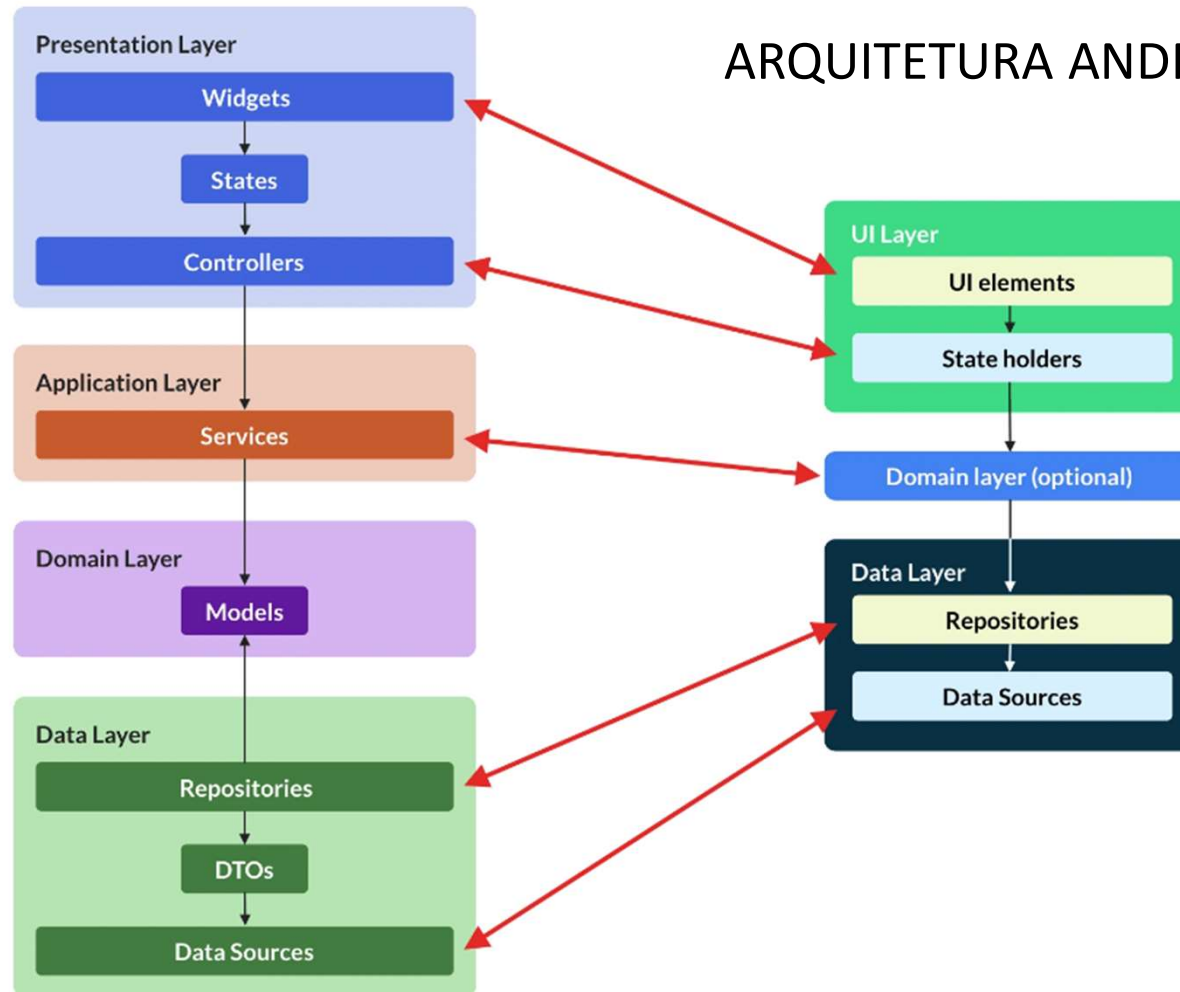
ARQUITETURA MVVM

Comparison with MVVM Architecture

FLUTTER

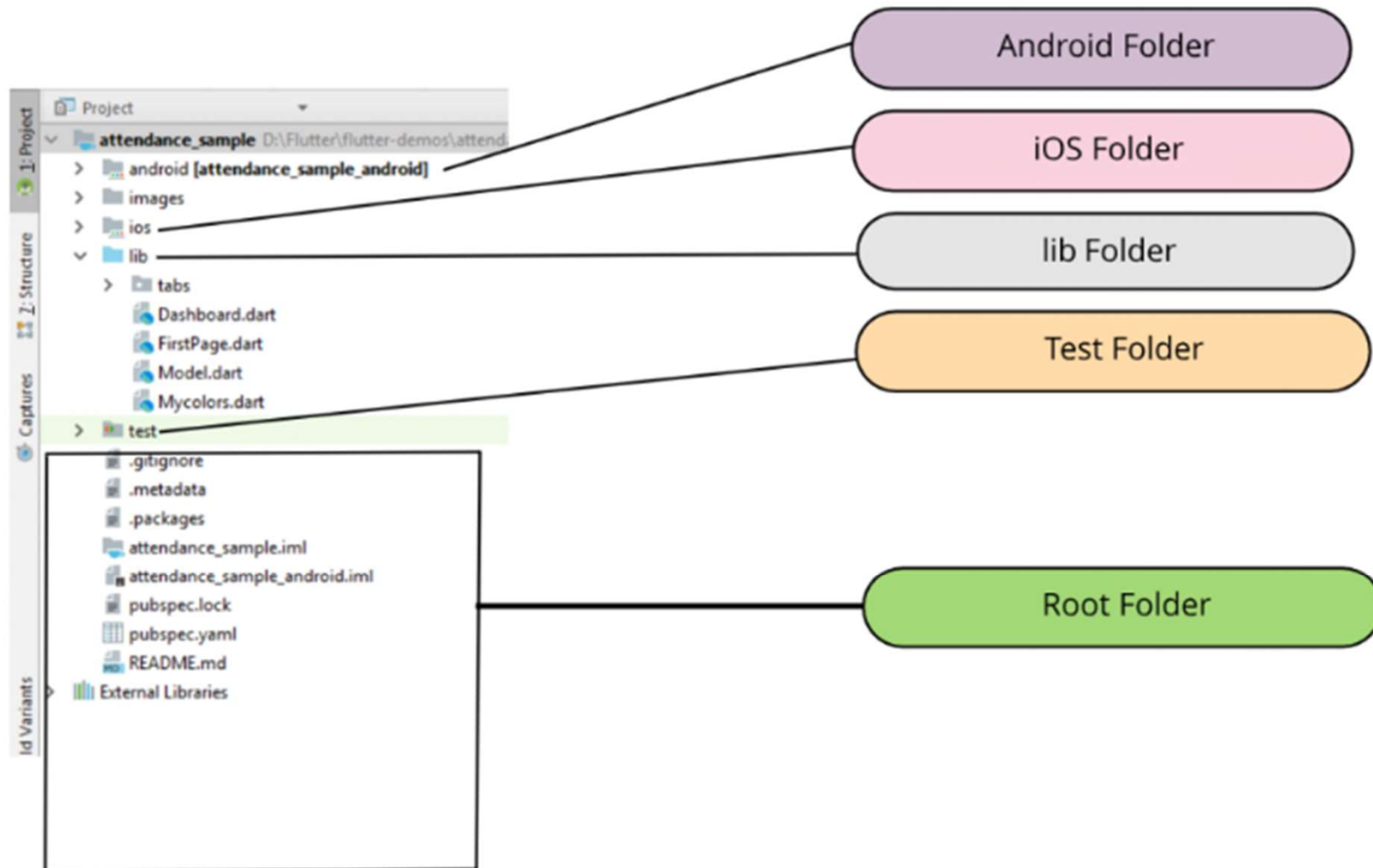


ARQUITETURA ANDROID



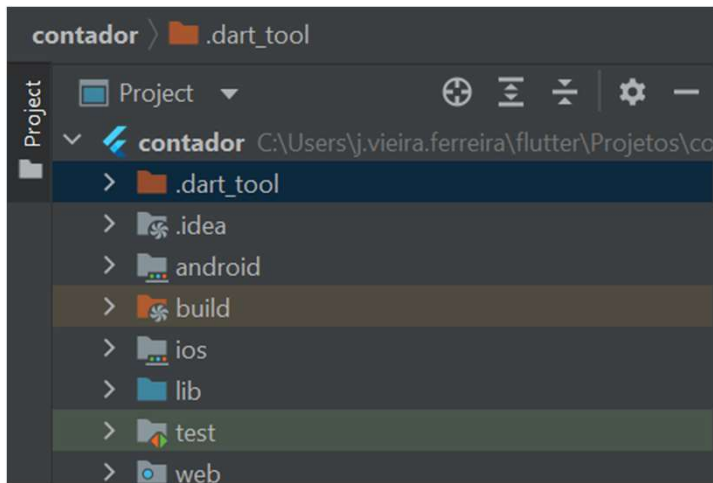
Comparison with Android App Architecture

FLUTTER





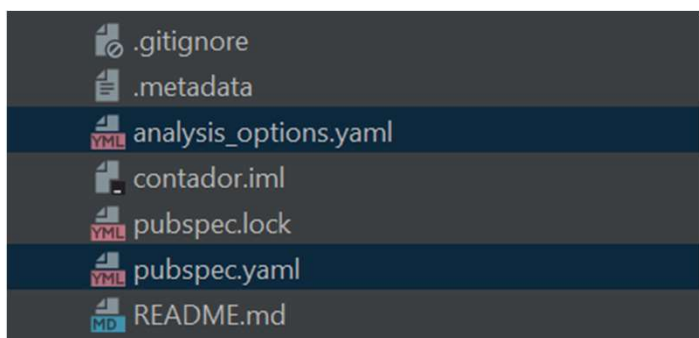
Estrutura do projeto



1. Dart_tool : Pasta de controle gerada pelo dart.
2. .idea: Só existe no Android Studio.
3. Android: Arquivos para android.
4. ios: Arquivos para ios.
5. Web: Arquivos para flutter web.
6. Lib: Fontes do projeto atual em .dart.
7. Test: Fontes em .dart para testar o código.
8. Raiz: Dependências e controles do projeto atual.



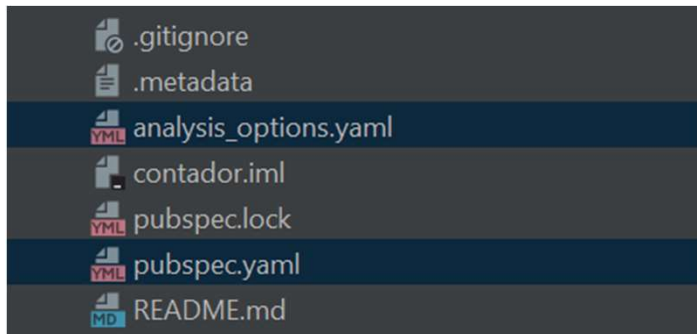
Estrutura do projeto



1. **Analysis_options.Yaml:** É um arquivo de configuração altamente personalizável que você pode usar para criar, testar e publicar aplicativos Flutter, widgets e pacotes Flutter ou Dart.
2. **Pubspec.yaml:** Especifica as dependências que o projeto requer, como pacotes específicos (e suas versões), fontes ou arquivos de imagem, controle de versão ou restrições na versão do Flutter SDK.



Estrutura do projeto



1. Sempre que o **Pubspec.yaml** for alterado você deve executar o ***flutter pub get***, para que as alterações sejam aplicadas.