



# Application Delivery Fundamentals: Java

## Java Excellence

**accenture** > **technology**

### Module 2: Introduction to Java

[illegible]

-

# Brief History of Java



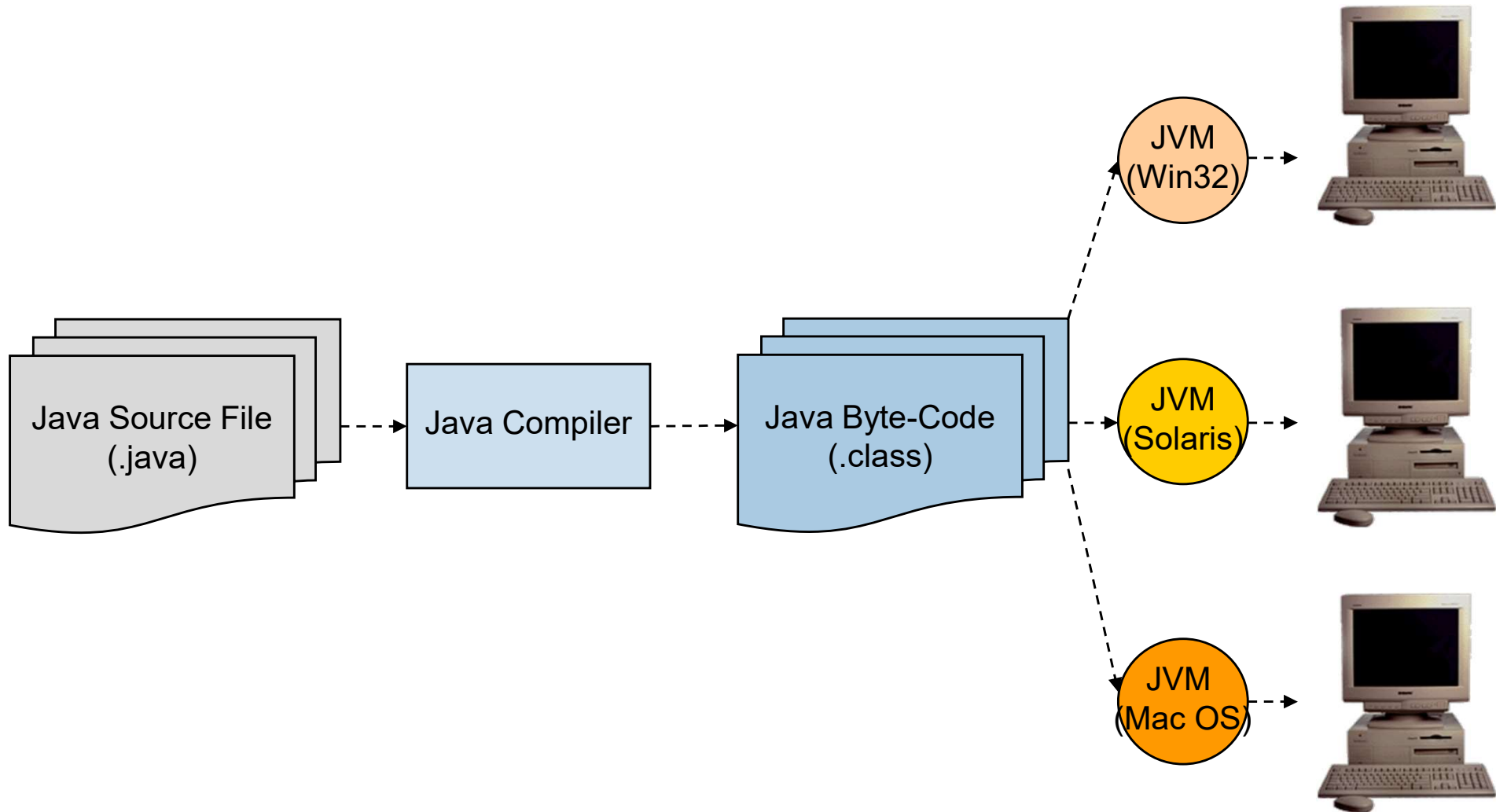
- Java foi originalmente chamado de "Oak"
- Java era para ser uma linguagem de programação específica para dispositivos e vários pequenos dispositivos
- A especificação original:
  - Decodificadores direcionados para televisão a cabo que permitiam aos usuários controle e interatividade ao usar o serviço
  - A especificação Java pertence à Sun Microsystems
- A Internet recém-emergente provou ser uma plataforma muito melhor para a especificação:
  - A maneira como a Internet estava sendo usada tinha a mesma interatividade planejada para os clientes de televisão a cabo



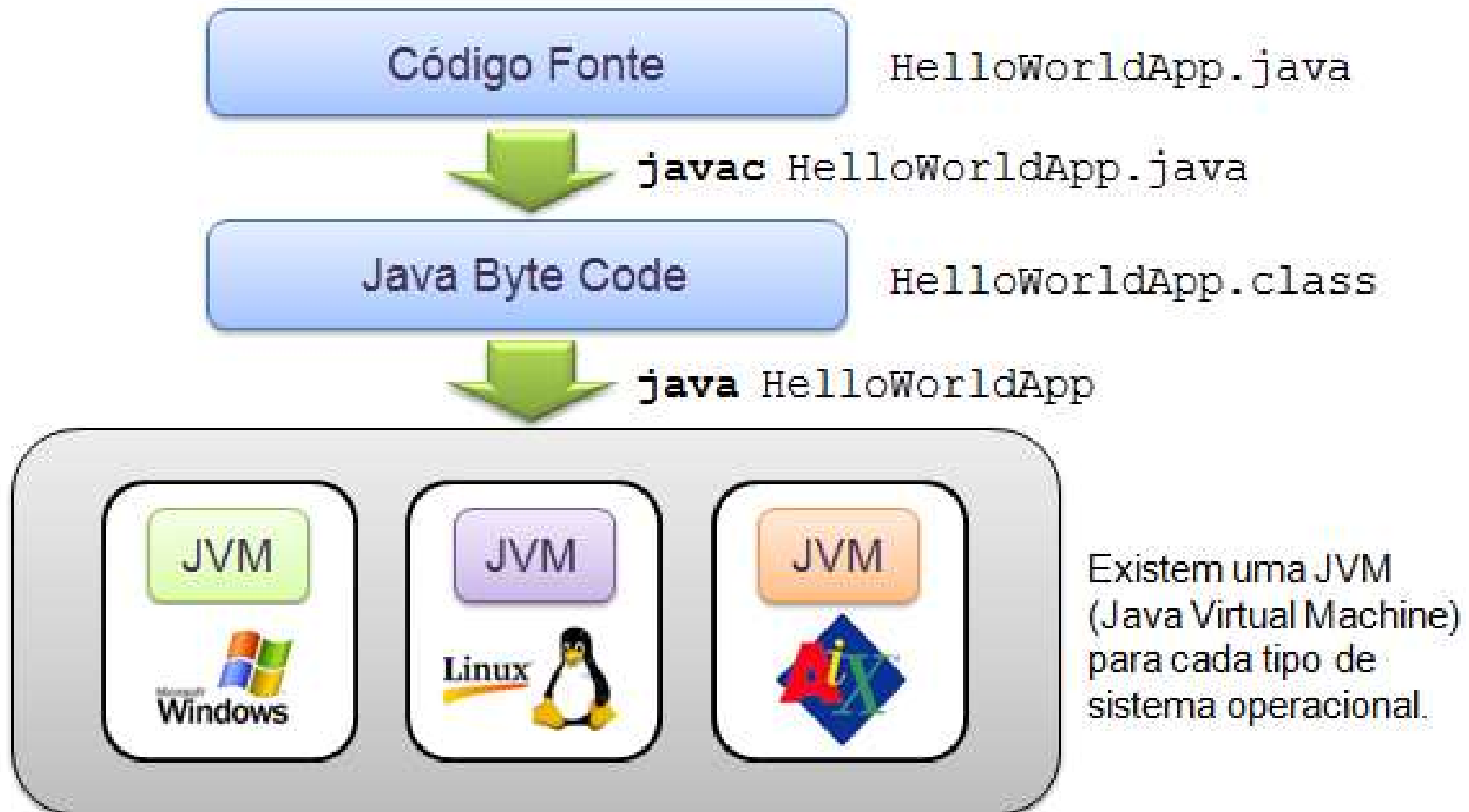
# The Java Technology Platform

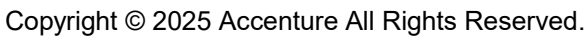
- Os aplicativos Java são executados em um ambiente de máquina virtual que:
  - Isola a plataforma;
  - Alcança portabilidade e desempenho;
  - Fornece segurança;
- O código-fonte Java é gravado como arquivos de texto simples (.java) que são compilados como códigos de bytes independentes da plataforma (.class)
- Os códigos de bytes Java são interpretados e executados pela máquina virtual que passa as instruções para a plataforma real;

# The Java Technology Platform



# Java Virtual Machine

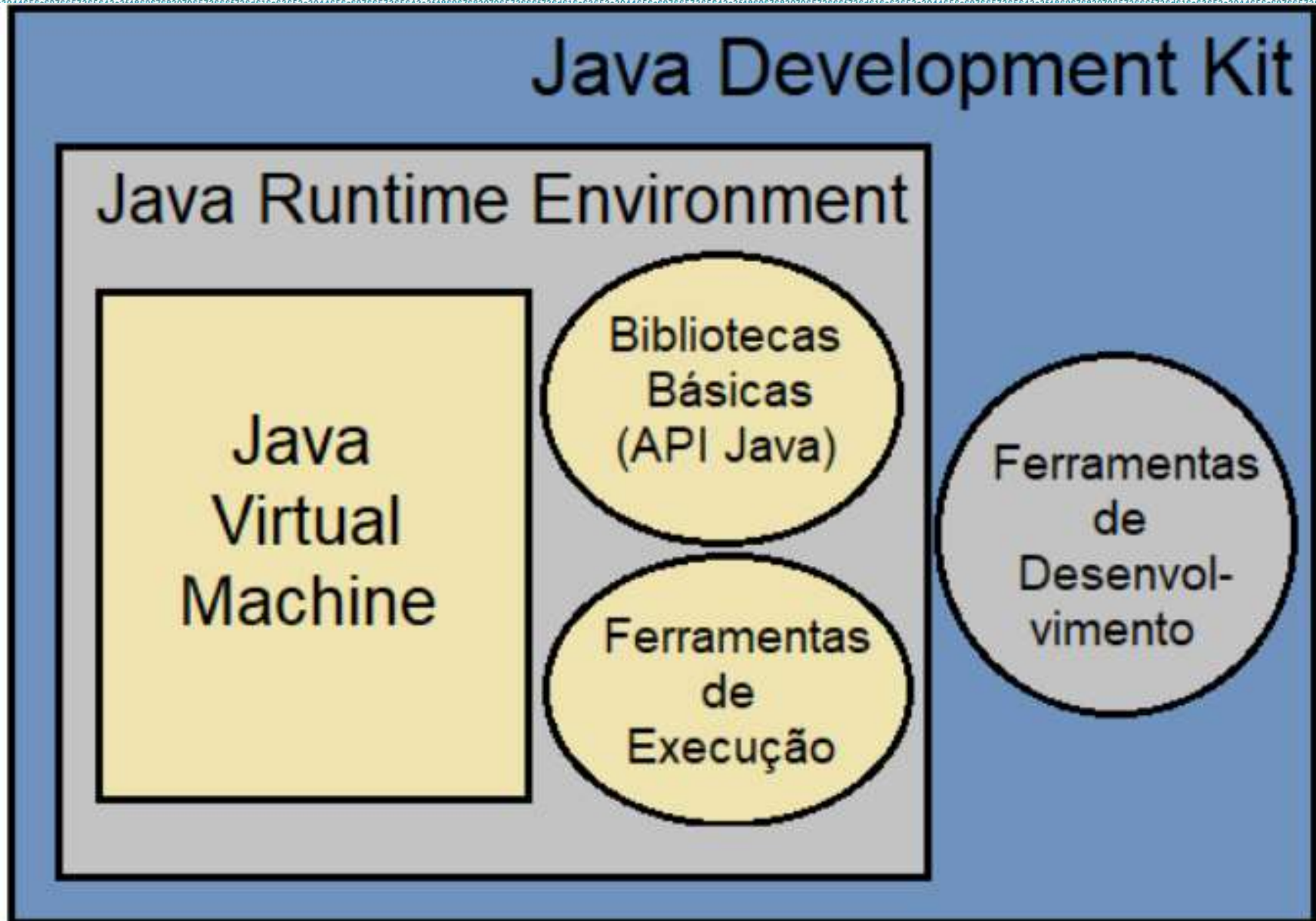






- Copyright © 2025 Accenture All Rights Reserved. 9

# JDK



[illegible]

- 
- A woman in a dark business suit is standing and presenting to two men seated at a glass conference table. She is pointing at a flip chart with a pen. The man on the left is looking at the chart, while the man on the right is resting his chin on his hand, listening. The room has large windows in the background.

- Copyright © 2025 Accenture All Rights Reserved. 12

# Integrated Development Environment

- Os arquivos de origem Java estão no formato de texto e podem ser gravados usando qualquer editor de texto;
- Para maior produtividade, baixe e instale um Ambiente de Desenvolvimento Integrado (IDE). Um IDE:
  - Fornece um conjunto de ferramentas que auxiliam no desenvolvimento, teste e depuração de aplicativos Java;
  - Popular IDEs are:
    - NetBeans (from <http://java.sun.com>).
    - Eclipse (<http://eclipse.org>).





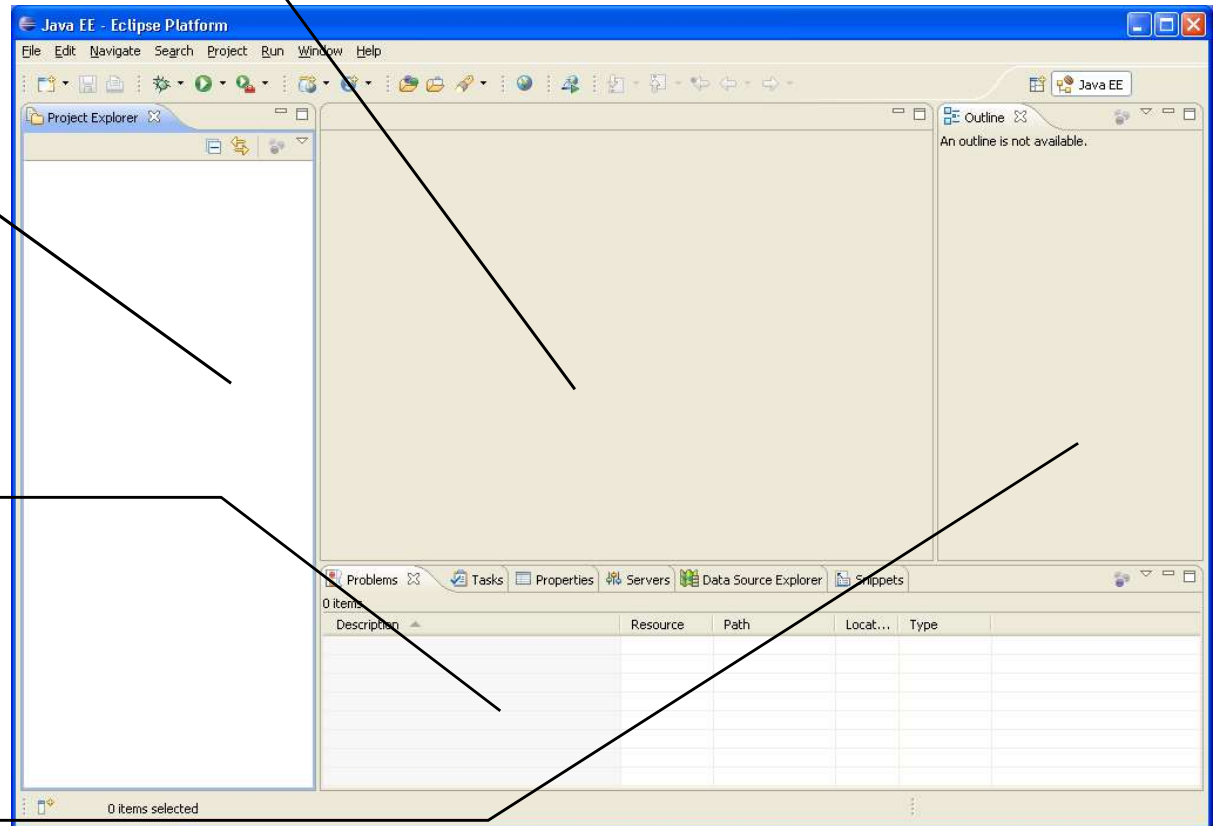
[illegible]



-

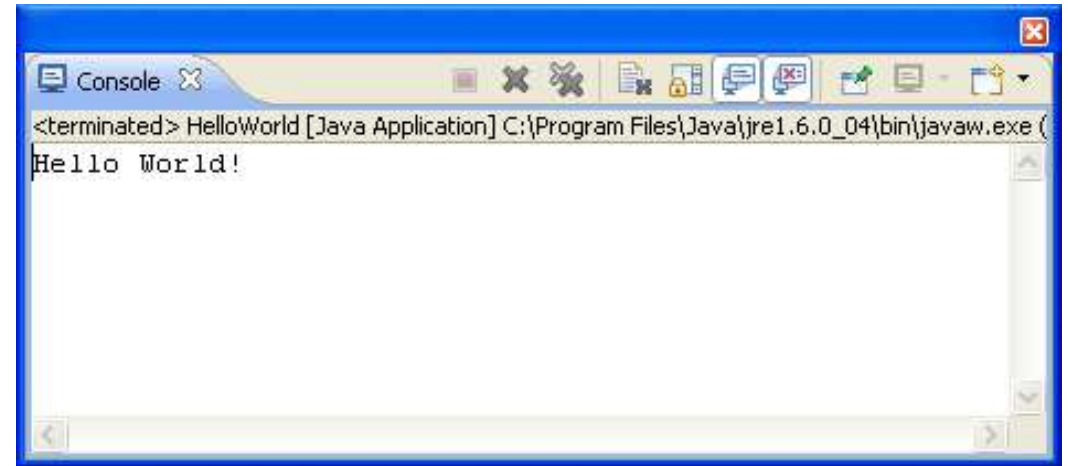
A diagram showing a vertical line and a diagonal line intersecting at a point. The region to the right of the vertical line is shaded light blue. The region to the right of the diagonal line is shaded light green.

The screenshot shows the Eclipse IDE interface. The top toolbar includes icons for Problems, Tasks, Properties, Servers, Data Source Explorer, and Snippets. Below the toolbar, the Problems view is visible, showing 0 items. A red 'X' is drawn over the Problems view, indicating it is not the correct location for the task. The bottom status bar shows '0 items selected'.



O arquivo HelloWorld é um executável Java;

- Execute o arquivo clicando com o botão direito do mouse no file->Run As->Java application;
- A guia do console abaixo do editor principal deve mostrar os resultados do aplicativo;

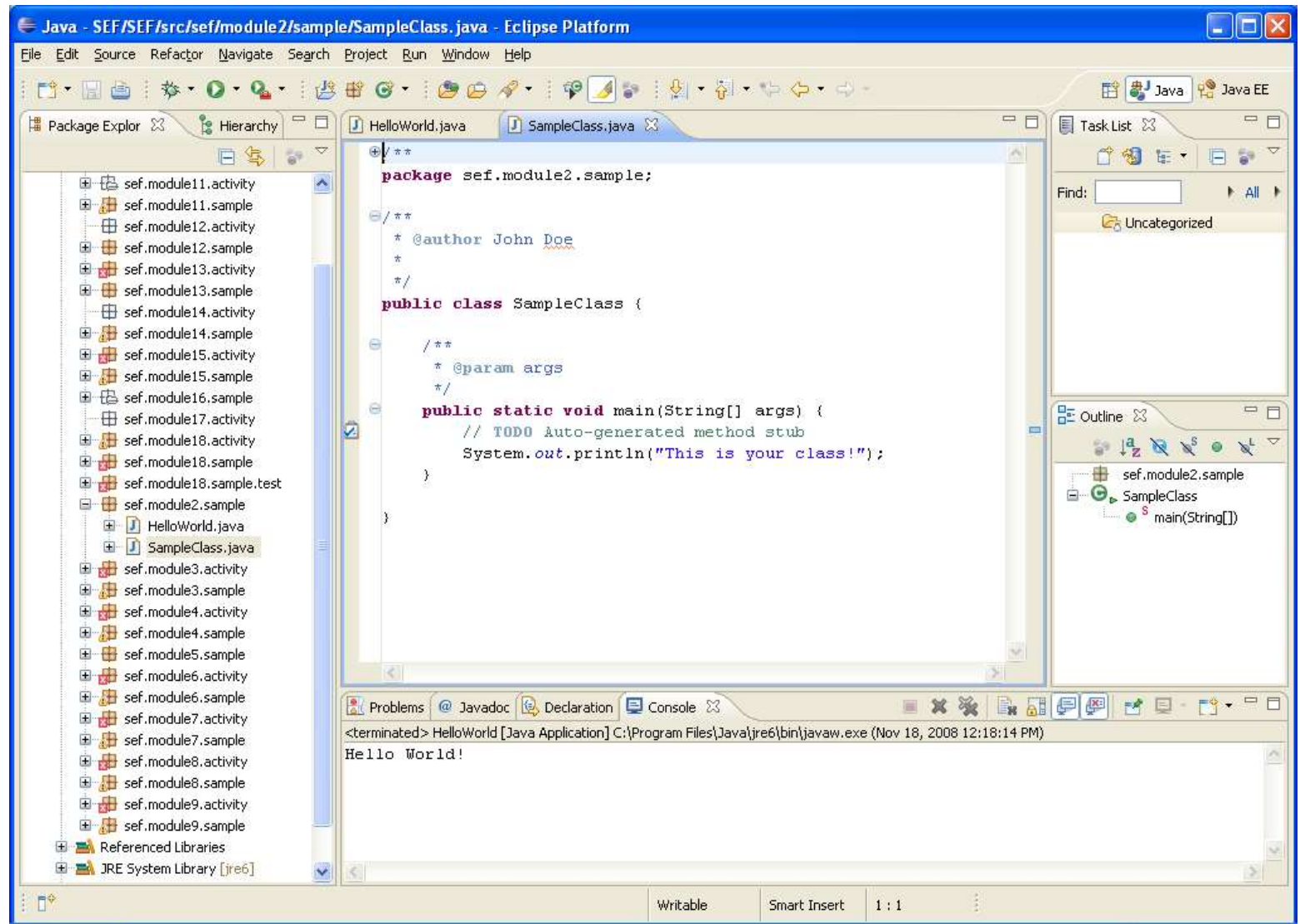


[illegible]

- Copyright © 2025 Accenture All Rights Reserved.

# Criando uma nova classe Java

- Right-click on the package `sef.module2.sample` and select `New->Class`
- Dê um nome para a classe 'SampleClass'
- Adicione 'public static void main(String arg[])' in the method stubs
- Click 'Generate Comments'
- Click Finish when done

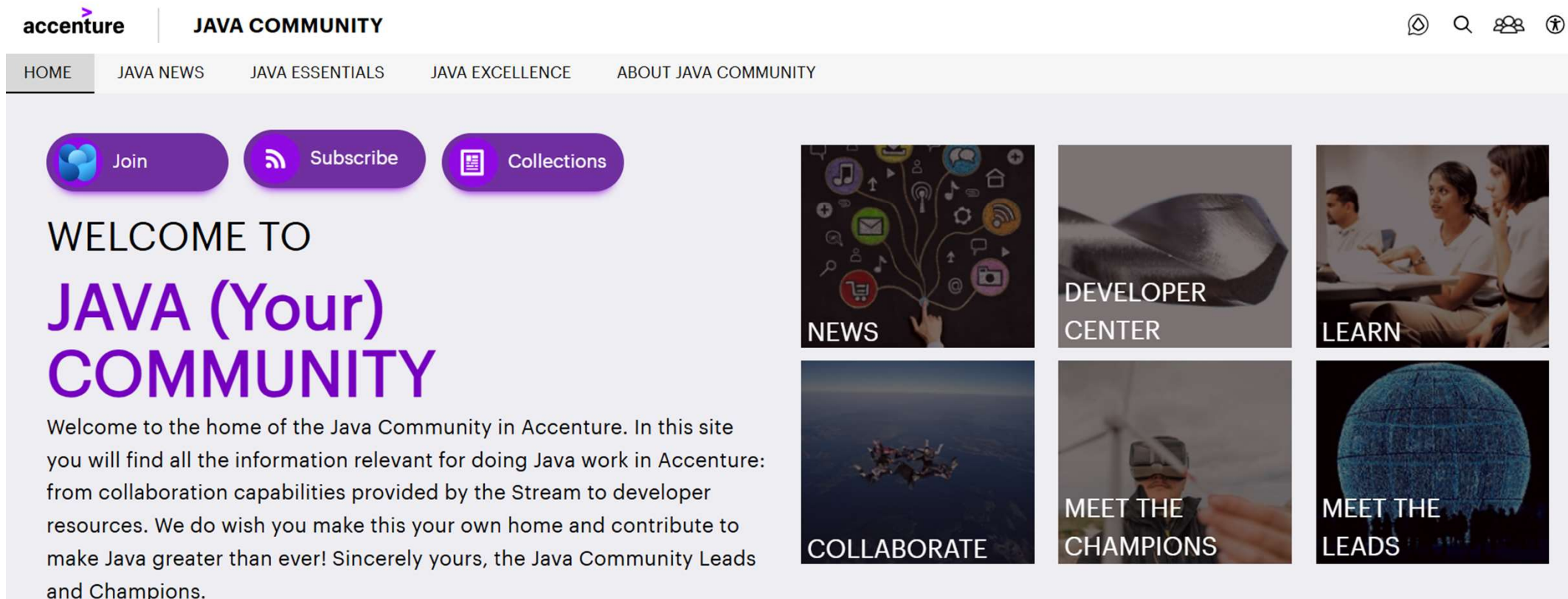


- ```
public static void main(String[] args) {  
    System.out.println("This is your class!");  
}
```



[illegible]

# Java Automation Blueprint | JAVA COMMUNITY



# Navegação

|                  |                                                                                            |
|------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------|
| Ctrl + Shift + R | Dialog de pesquisa para recursos, ex: arquivos de texto, classes java, arquivos html, etc. |
| Ctrl + Shift + T | Dialog de pesquisa por tipo                                                                |
| Ctrl + E         | Dialog de pesquisa para selecionar algum arquivo atualmente aberto                         |
| Ctrl + F8        | Atalho para trocar de perspectiva                                                          |

# Executando programas

|                    |                                                |
|--------------------|------------------------------------------------|
| Ctrl + F11         | Executar                                       |
| Alt + Shift + X, J | Executa classe selecionada como Aplicação Java |



# Pesquisa no editor

|                  |                                                                                                            |
|------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| F3               | Abre o editor para o elemento selecionado (TIPO) ou navega para a declaração da variavel selecionada.      |
| Ctrl + .         | Vai para o próximo problema / error                                                                        |
| Ctrl + ,         | Vai para o problem / error anterior                                                                        |
| F4 na variável   | Exibe a Hierarquia do tipo                                                                                 |
| Ctrl + K         | Procura pelo texto selecionado ou se nada estiver selecionado procura pela ultima pesquisa do Find dialog. |
| Ctrl + Shift + G | No editor java, pesquisa por referencias no workspace                                                      |
| Ctrl + Shift + P | Seleciona o { ou } do seu codigo java. O cursor precisa estar entre as "{}" (Chaves).                      |

# Navegação entre editores

|                 |                                                                                                  |
|-----------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Alt + ←         | Vai para o editor anterior. O cursor é colocado no local onde esta antes de abrir o novo editor. |
| Alt + →         | Similar ao Alt + ← mas abre o próximo editor                                                     |
| Ctrl + Q        | Vai para o editor e posição do ultimo editor que foi feito alterações.                           |
| Ctrl + PageUp   | Vai para o editor anterior aberto                                                                |
| Ctrl + PageDown | Vai para o próximo editor aberto                                                                 |



|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|

# Atalhos do Eclipse

## Criar novas linhas

|                  |                                                                                                                                                                                                    |
|------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Shift + Enter    | Adiciona uma linha em branco abaixo da linha atual e move o cursor para a nova linha. A diferença entre o ENTER e esse é que a linha atual não é alterada, independentemente da posição do cursor. |
| Ctrl+Shift+Enter | Mesmo que o Shift + Enter mas para cima.                                                                                                                                                           |

## Codificação

|                 |                                                          |
|-----------------|----------------------------------------------------------|
| Shift + F2      | Exibe o Javadoc para o tipo / class / metodo selecionado |
| Alt+Shift + N   | Atalho para o menu para criar novos objetos              |
| Alt + Shift + Z | Criar um block com try e catch no código selecionado     |

[illegible]

- 

