



High performance. Delivered.

# Application Delivery Fundamentals: Java

Module 6-7: Refatoração

[illegible]

# “REFATORAÇÃO”



[illegible]

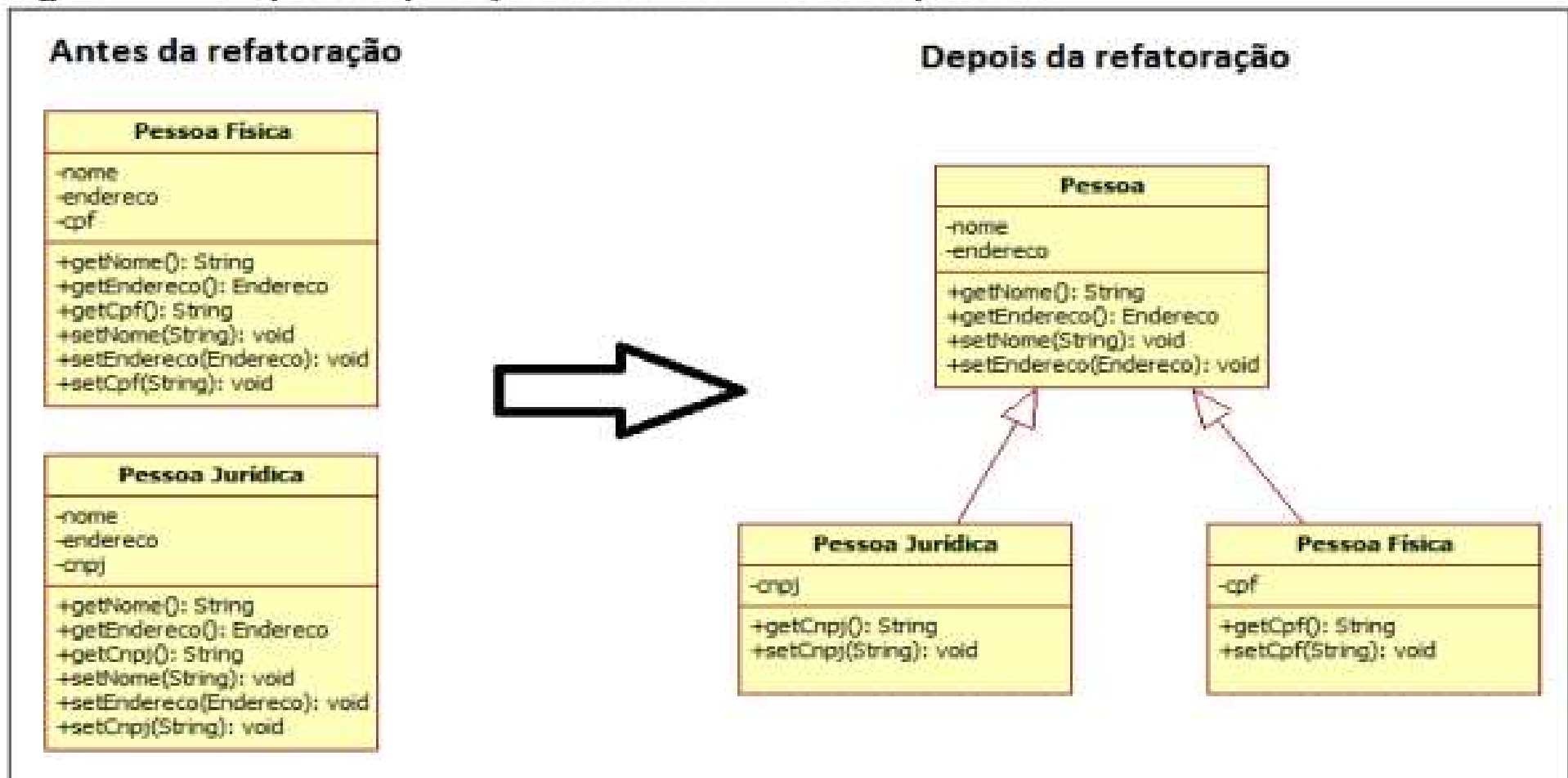
Copyright © 2020 Accenture All Rights Reserved.

[illegible]

- A refatoração melhora o design do software;
- A refatoração torna o software mais fácil de manter;
- A refatoração lhe ajuda a encontrar defeitos;
- A refatoração lhe ajuda a programar mais rápido;

# Refatoração

## Extract SuperClass



[illegible]

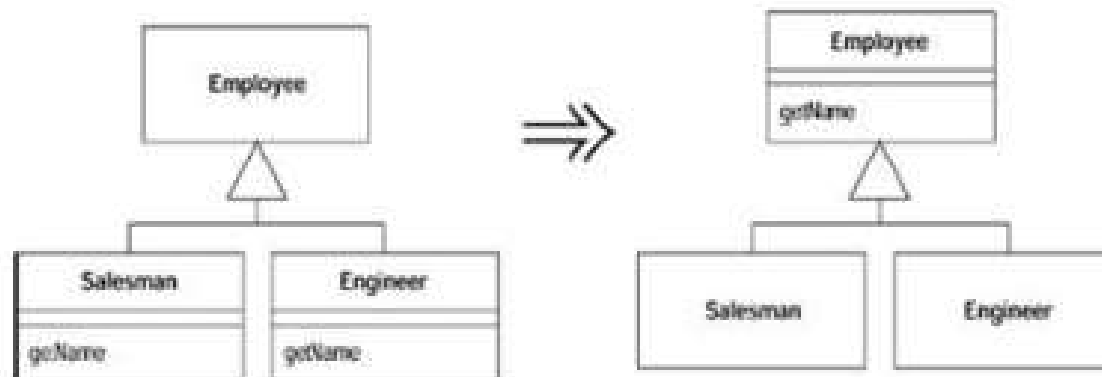
## Pull Up Método

❖ **Funcionalidade:**

- Move métodos que são idênticos de subclasses para a superclasse.

❖ **Motivação:**

- Remover código duplicado;
- Prevenir bugs quando apenas um método é alterado.



[illegible]

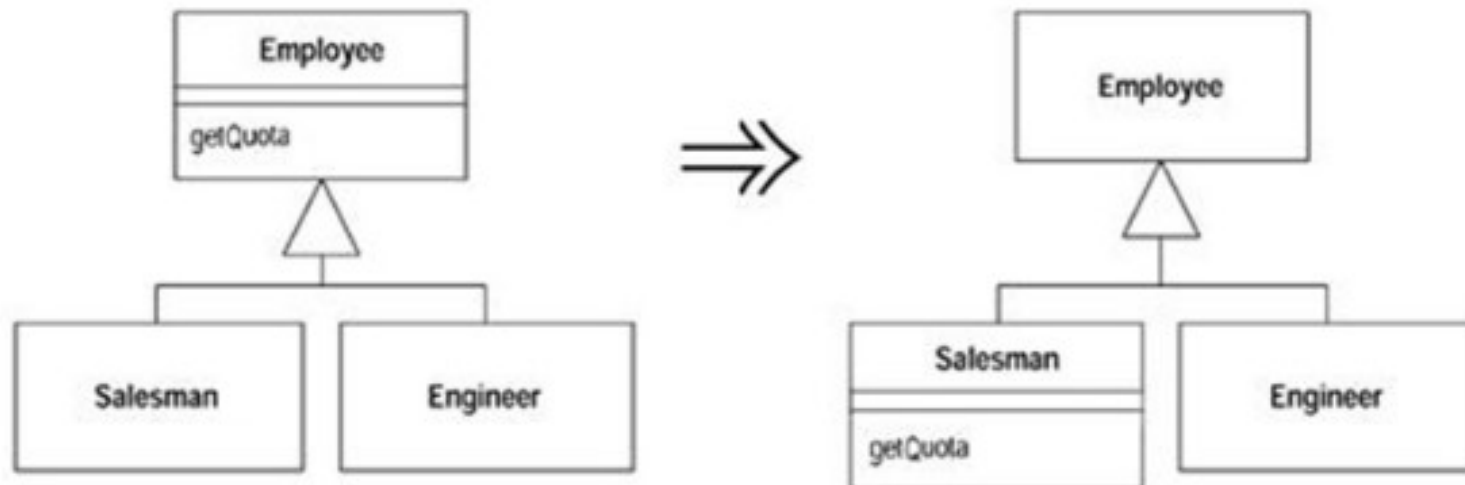
## Push Down Método

❖ **Funcionalidade:**

- Move o método da superclasse para uma subclasse.

❖ **Motivação:**

- Um método de uma superclasse é relevante apenas para parte das subclasses.



[illegible]

- **Nome:** *Replace Temp with Query*
- **Resumo:** Uma variável local está sendo usada para guardar o resultado de uma expressão. Troque as referências a esta expressão por um método.
- **Motivação:** Variáveis temporárias encorajam métodos longos (devido ao escopo). O código fica mais limpo e o método pode ser usado em outros locais.



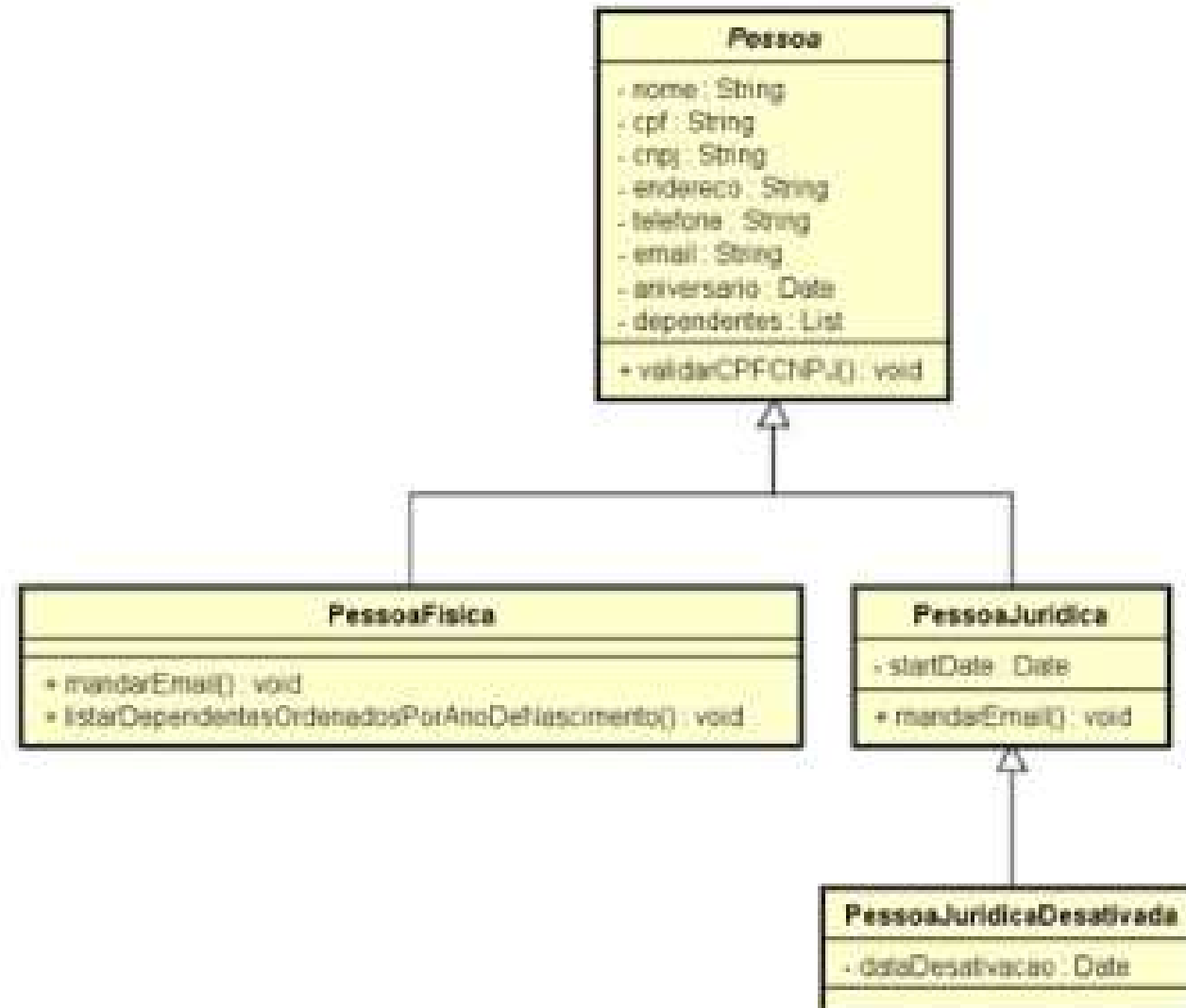
[illegible]

```
double getPreco() {
    int precoBase = _quantidade * _precoItem;
    double fatorDesconto;
    if (precoBase > 1000) fatorDesconto = 0.95;
    else fatorDesconto = 0.98;
    return precoBase * fatorDesconto;
}
```

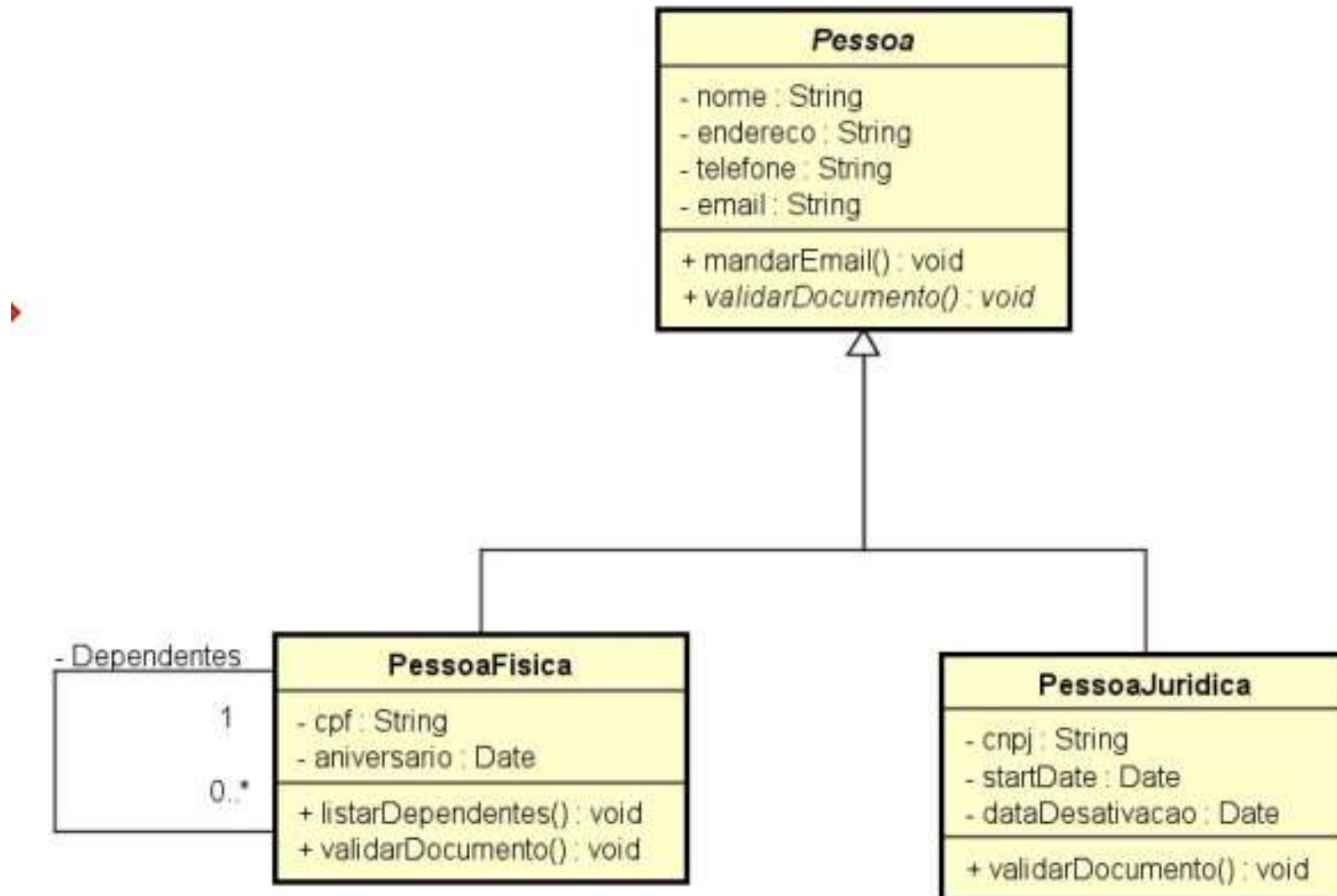
```
private int precoBase() {
    return _quantidade * _precoItem;
}
```

[illegible]

<https://medium.com/studio-oceano/guia-definitivo-para-a-refatora%C3%A7%C3%A3o-568cc6625eaf>

[illegible]

# Refração





214869676820706572666f726d616e63652e2044656c6976657265642e2f486967682070657266f726d616e63652e2044656c6976657265642e2f4869676820706572666f726d616e63652e2044656c6976657265642e2f4869676820706572666f726d616e63652e2044656c6976657265642e2f4869676820706572666f726d616e63652e2044656c6976657265642e2f4869676820

}

}



```
if (entrada==0) return "azul";
if (entrada == 1) return "verde";

return "desconhecida";
```

- **Refatorar o Jogo de Xadrez;**
- **Criar a classe Abstrata Peça;**
  - **Método MOVER;**
- **Criar a classe PEAO;**
  - Herdar o atributo MOVER;**
  - Implementar o movimento;**

[illegible]

- 

