- Atividade
 - Instalar;
- NVM-setup.exe
- NodeJS
- YARN;



Instalar o NVM

- Instalar o nvm-setup.exe;
- Execute a instalação como administrador
- Ao final teste se o nvm esta executando.
- Talvez seja necessário fechar e abrir novamente o prompt de comandos.
- Digite nvm <enter>

Instalar o node.js

CURRENT	LTS	OLD STABLE	OLD UNSTABLE
23.9.0	22.14.0	0.12.18	0.11.16
23.8.0	22.13.1	0.12.17	0.11.15
23.7.0	22.13.0	0.12.16	0.11.14
23.6.1	22.12.0	0.12.15	0.11.13
23.6.0	22.11.0	0.12.14	0.11.12
23.5.0	20.18.3	0.12.13	0.11.11
23.4.0	20.18.2	0.12.12	0.11.10
23.3.0	20.18.1	0.12.11	0.11.9
23.2.0	20.18.0	0.12.10	0.11.8
23.1.0	20.17.0	0.12.9	0.11.7
23.0.0	20.16.0	0.12.8	0.11.6
22.10.0	20.15.1	0.12.7	0.11.5
22.9.0	20.15.0	0.12.6	0.11.4
22.8.0	20.14.0	0.12.5	0.11.3
22.7.0	20.13.1	0.12.4	0.11.2
22.6.0	20.13.0	0.12.3	0.11.1
22.5.1	20.12.2	0.12.2	0.11.0
22.5.0	20.12.1	0.12.1	0.9.12
22.4.1	20.12.0	0.12.0	0.9.11
22.4.0	20.11.1	0.10.48	0.9.10

- nvm list available
- nvm install 22.14.0

nvm ls

^{* 22.14.0 (}Currently using 64-bit executable) 20.10.0 18.12.0

Atividade

- Instalar o Yarn ;
- YARN Yarn é um gerenciador de pacotes para aplicar comandos prontos ao código de uma aplicação.
- Baixe o instalador
- Isso vai te dar o arquivo .msi que quando executado ira instalar Yarn no Windows.
- Para usar o instalador primeiro você precisará do Node.js.
- Baixe o Instalador
- Execute como administrador



Instalar o VITE

\$ yarn add -D vite

É uma ferramenta para o frontend JavaScript com a qual você pode gerar estrutura de código de vários frameworks como **React**, Vanilla, Vue, Svelte e outros.

É um gerador muito rápido, o **Vite** nos poupa muito tempo configurando outras bibliotecas.

Iniciando o Projeto

- Criando o projeto
- yarn create vite

Others

```
Resolving packages...
  /4] Fetching packages...
/4] Chinking dependencies...
          Building fresh packages...
[##] 2/2
                               Nome do projeto: projetoReact
  Project name:
  projetoReact
  Package name:
  projetoreact
                               Nome do pacote: projetoreact
  Select a framework:
     Vanilla
   > React
                                   Select a variant:
```

JavaScript

JavaScript + SWC

React Router v7 >

```
Done. Now run:

cd projetoReact
npm install
npm run dev

Done in 62.15s.

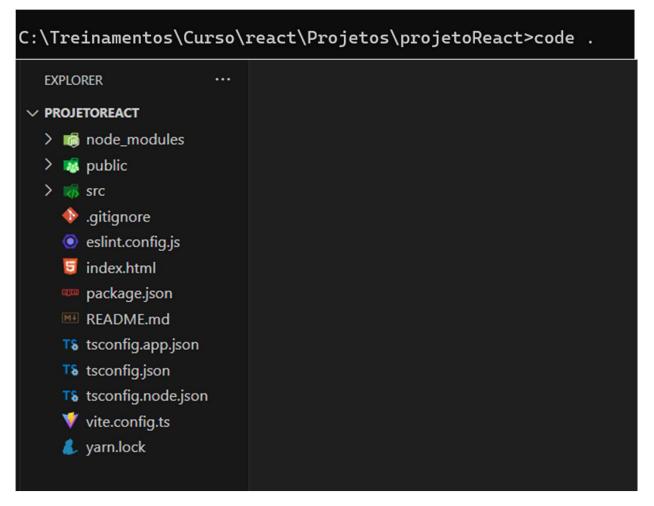
C:\Treinamentos\Curso\react\Projetos>
```

Instalando as dependências

- cd projetoReact
- yarn

```
info @esbuild/linux-s390x@0.25.1: The platform "win32" is inco
info "@esbuild/linux-s390x@0.25.1" is an optional dependency a
ion.
info @esbuild/linux-s390x@0.25.1: The CPU architecture "x64" i
info @esbuild/win32-arm64@0.25.1: The CPU architecture "x64" i
info "@esbuild/win32-arm64@0.25.1" is an optional dependency a
ion.
[3/4] Linking dependencies...
warning "@vitejs/plugin-react-swc > @swc/core@1.11.9" has unme
warning " > eslint@9.22.0" has unmet peer dependency "jiti@*".
warning " > vite@6.2.1" has unmet peer dependency "@types/node
warning " > vite@6.2.1" has unmet peer dependency "jiti@>=1.21
warning " > vite@6.2.1" has unmet peer dependency "less@*".
warning " > vite@6.2.1" has unmet peer dependency "lightningcs
warning " > vite@6.2.1" has unmet peer dependency "sass@*".
warning " > vite@6.2.1" has unmet peer dependency "sass-embedd
warning " > vite@6.2.1" has unmet peer dependency "stylus@*".
warning " > vite@6.2.1" has unmet peer dependency "sugarss@*"
warning " > vite@6.2.1" has unmet peer dependency "terser@^5.1
warning " > vite@6.2.1" has unmet peer dependency "tsx@^4.8.1"
warning " > vite@6.2.1" has unmet peer dependency "yaml@^2.4.2
[4/4] Building fresh packages...
success Saved lockfile.
Done in 56.68s.
```

- Editando o projeto no vsCode
 - Code.



Executando o projeto

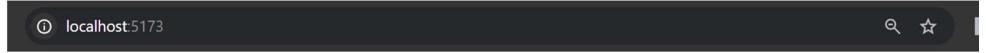
yarn dev

```
VITE v6.2.1 ready in 2040 ms

→ Local: http://localhost:5173/
→ Network: use --host to expose
→ press h + enter to show help
```



- Vite.config.ts
 - Por padrão o vite inicia na porta 5173.



Podemos mudar para 3000, conforme abaixo:

```
Edit Selection View
                            🔻 vite.config.ts 🗙
 EXPLORER
                             vite.config.ts > [4] default

∨ PROJETOREACT

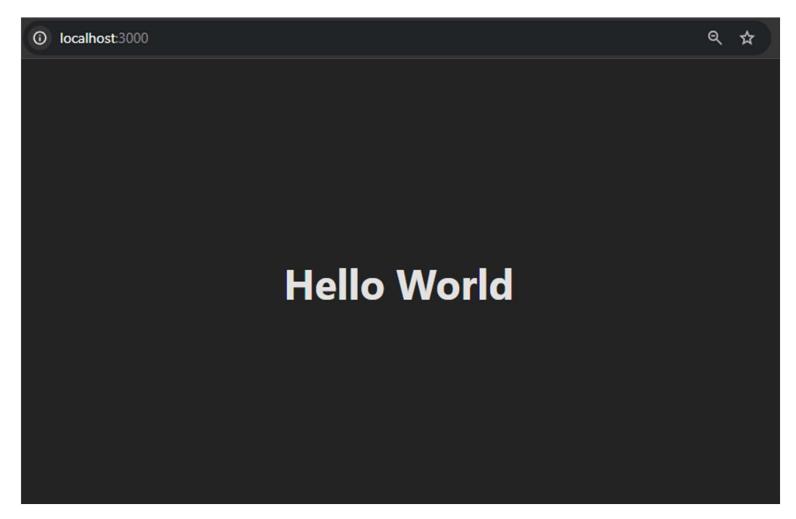
                                    import { defineConfig } from "vite";
  > node_modules
                                    import react from "@vitejs/plugin-react-swc";
  > n public
  > src
    .gitignore
                                    export default defineConfig({
   eslint.config.js
                                      plugins: [react()],
    index.html
                                      server: {
   package.json
                                        port: 3000,
    MI README.md
                                    });
   To tsconfig.app.json
   To tsconfig.json
   To tsconfig.node.json
    vite.config.ts
    yarn.lock
```

Atividade

- Abrir o app.tsx
- Altere igual como na imagem.

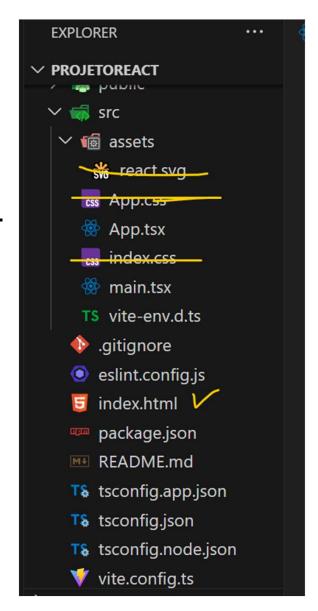
```
🎇 App.tsx 4 🗙
EXPLORER
PROJETOREACT
                           src > 
App.tsx > ...
                                  import { useState } from "react";
> node_modules
                                  import reactLogo from "./assets/react.svg";
> w public
                                  import viteLogo from "/vite.svg";
                                  import "./App.css";
   assets
   css App.css
                                  function App() {
                                    const [count, setCount] = useState(0);
   index.css
                                    return (
   main.tsx
   TS vite-env.d.ts
  .gitignore
                                           <h1>Hello World</h1>
  eslint.config.js
                                         </div>
  index.html
  package.json
  ME README.md
  T& tsconfig.app.json
                                  export default App;
  To tsconfig.json
                            19
  T& tsconfig.node.json
  vite.config.ts
  yarn.lock
```

- Atividade
 - Ficou assim;

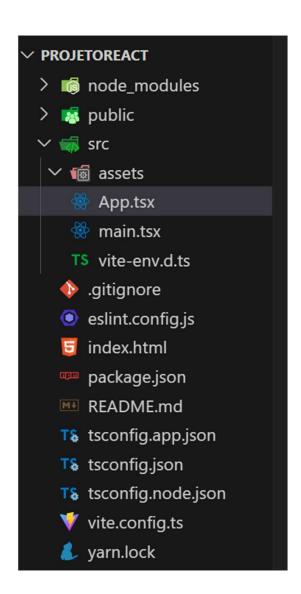


Zerando o projeto

- Executar o VSCode.
- Abrir a pasta do projeto.
- Excluir os arquivos marcados.
- Exclua as referências aos arquivos removidos.



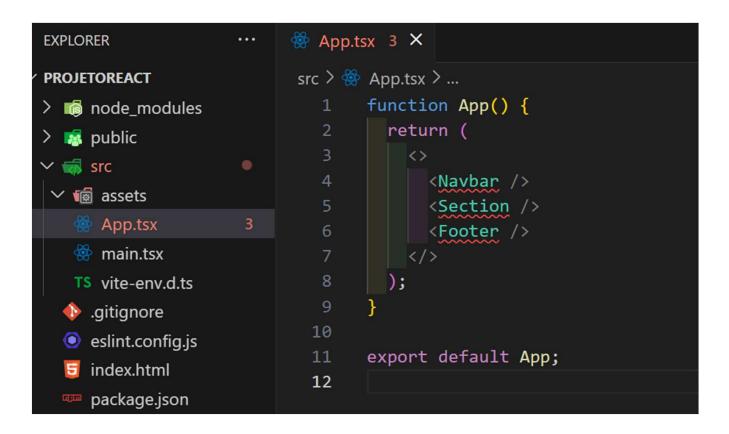
- Zerando o projeto
 - Ficou assim;



Criando componentes

Criando componentes

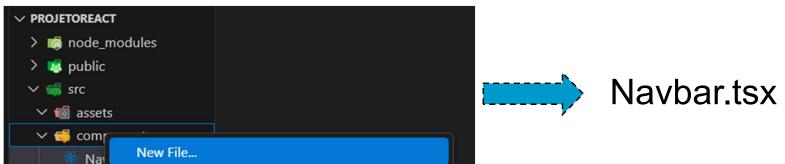
- Altere o App.tsx para ficar igual como na imagem
- Iremos criar 3 componentes:
- <Navbar/>
- <Section />
- <Footer />



Criando componentes

Os componentes ficaram guardados na pasta Components





Criando componentes

Criar um arquivo Navbar.tsx;

```
reprojetoreact

> in node_modules

> in node_modules

> in public

> in public

> in src

> in ode_modules

> in ode_modules

> in ode_modules

| components | (in ode_modules | (in ode_module
```

No App.tsx, importar a Navbar criada.

```
src > 🎡 App.tsx > ...
                                                     from "./components/Navbar";
                                  import { Navbar }
> node modules
> m public
                                  function App()
∨ 📹 src
                                    return (

✓ iii assets

 <Navbar />
    Navbar.tsx
                                         <Section />
                                         <Footer />
   main.tsx
                                    );
   TS vite-env.d.ts
  .gitignore
  eslint.config.js
                                  export default App;
  index.html
                            14
  package.json
  M README.md
  T& tsconfig.app.json
  T& tsconfig.json
  T& tsconfig.node.json
  vite.config.ts
  🎎 yarn.lock
```

Criando componentes

Criar um arquivo Section.tsx;

No App.tsx, importar a Section criada.

```
App.tsx > ♦ App
PROJETOREACT
                                 import { Navbar } from "./components/Navbar";
> node_modules
                                 import { Section } from "./components/Section";
> 1 public
function App() {

✓ iii assets

                                   return (

  components

     Navbar.tsx
                                        <Navbar />
                                       <Section />
    Section.tsx
      App.tsx
                            10
                                   );
   main.tsx
   TS vite-env.d.ts
  아 .gitignore
                                 export default App;
```

Criando componentes

Criar um arquivo Footer.tsx;

```
> PROJETOREACT

> In node_modules

> In public

> In assets

> In assets

> In ode_modules

| Sinc | Components | C
```

No App.tsx, importar a Footer criada.

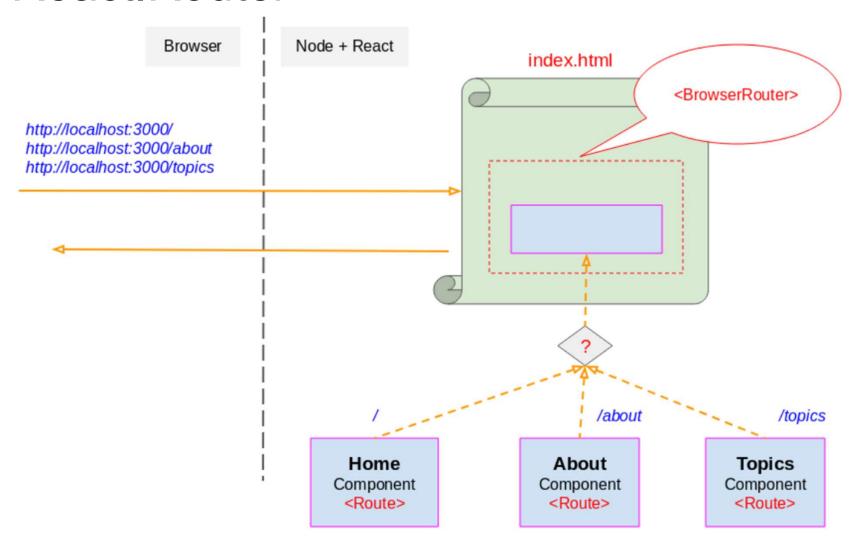
```
App.tsx > 🕅 App
PROJETOREACT
                                   import { Footer } from "./components/Footer";
 > node modules
                                   import { Navbar } from "./components/Navbar";
 > 🌃 public
                                   import { Section } from "./components/Section";
 > lo assets
                                   function App() {

    components

                                     return (
      Footer.tsx
                                         <Navbar />
      Navbar.tsx
                                         <Section />
      Section.tsx
                             10
                                         <Footer />
       App.tsx
     main.tsx
                                     );
     TS vite-env.d.ts
    아 .gitignore
    eslint.config.js
                                  export default App;
```

Conectando com outros componentes

React.Router



React.Router

- O react-router-dom é uma biblioteca para o React que gerencia a navegação e o roteamento dentro de aplicações web de página única (SPA – Single Page Application).
- Ele permite criar e manipular rotas, facilitando a exibição de diferentes componentes com base na URL, sem necessidade de recarregar a página.

- Instalando o React.Router
 - Yarn add react-router-dom

```
C:\Treinamentos\Curso\react\Projetos\projetoReact>yarn add react-router-dom
```

```
[4/4] Building fresh packages...

success Saved lockfile.

success Saved 6 new dependencies.

- @types/cookie@0.6.0

- cookie@1.0.2

- react-router-dom@7.3.0

- react-router@7.3.0

- set-cookie-parser@2.7.1

- turbo-stream@2.4.0

Done in 3.85s.

C:\Treinamentos\Curso\react\Projetos\projetoReact>
```

Executando o projeto

Abra uma janela do terminal=→ Terminal → New Terminal; Digite: YARN DEV

```
VITE v6.2.1 ready in 5272 ms

→ Local: http://localhost:3000/
→ Network: use --host to expose
→ press h + enter to show help
```

Alterar o main.tsx

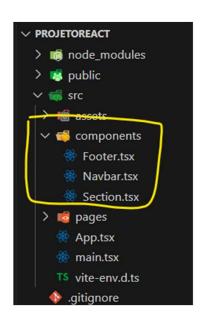
Criando o menu com as rotas do projeto que nos direcionam para as páginas.

Alterar o app.tsx

```
import { BrowserRouter, Routes, Route } from "react-router-dom";
import { Footer } from "./components/Footer";
import { Layout } from "./pages/Layout";
import { Sessao } from "./pages/Sessao";
import { Home } from "./pages/home";
import { Nopage } from "./pages/Nopage";
export function App() {
 return (
    <>
      <BrowserRouter>
        <Routes>
          <Route path="/" element={<Layout />}>
            <Route path="/home" element={<Home />}></Route>
            <Route path="/sessao1" element={<Sessao />}></Route>
            <Route path="*" element={<Nopage />} />
          </Route>
        </Routes>
        <Footer />
      </BrowserRouter>
```

Precisamos criar os componentes que serão utilizados pelas páginas do projeto.

Iremos alterar os components



- Footer.tsx
- Navbar.tsx
- Section.tsx

Alterar a Footer.tsx

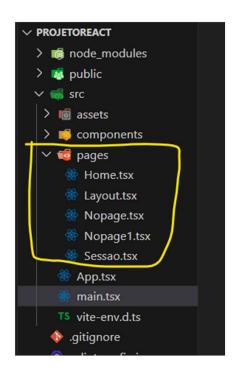
Alterar a Navbar.tsx

Alterar a Section.tsx

Precisamos criar as páginas do projeto.

Criar a pasta pages

Essa pasta contém todas as páginas do projeto.



- Home.tsx
- Layout.tsx
- Nopage.tsx
- Sessao.tsx

Criar a Home.tsx

Criar a Layout.tsx

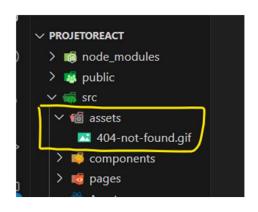
```
import { Outlet, Link } from "react-router-dom";
export function Layout() {
  return (
    <>
     <nav>
       <=1>
         <1i>>
           <Link to="/Home">Home</Link>
         <1i>>
           <Link to="/Sessao">Sessao</Link>
         </nav>
     <Outlet />
```

Criar a Layout.tsx

Criar a Nopage.tsx

Criar uma pasta que vai guardar todas as imagens do projeto.

Criar a pasta assets



Após criar a pasta conforme a imagem. Arrastar e soltar a imagem para dentro desta pasta.

Alterar a página Nopage para exibir um imagem.

Alterar a Nopage.tsx

REACT - DESAFIO

DESAFIO

Adicione ao projeto mais páginas:

About.tsx - Irá apresentar o objetivo do projeto

Contact.tsx - Irá exibir o nome de cada membro da equipe que desenvolveu a página.

O nome na verdade é um link que ao ser clicado irá exibir a foto daquela

pessoa.