# **REACT**



### REDUX

 O Redux é um contêiner de estado previsível projetado para ajudálo a escrever aplicativos JavaScript que se comportam de maneira consistente em ambientes cliente, servidor e nativo e são fáceis de testar.

É usado principalmente como uma ferramenta de gerenciamento de estado com **React**,

O Redux permite que você gerencie o estado de seu aplicativo em um único local e mantenha as alterações em seu aplicativo mais previsíveis e rastreáveis.;

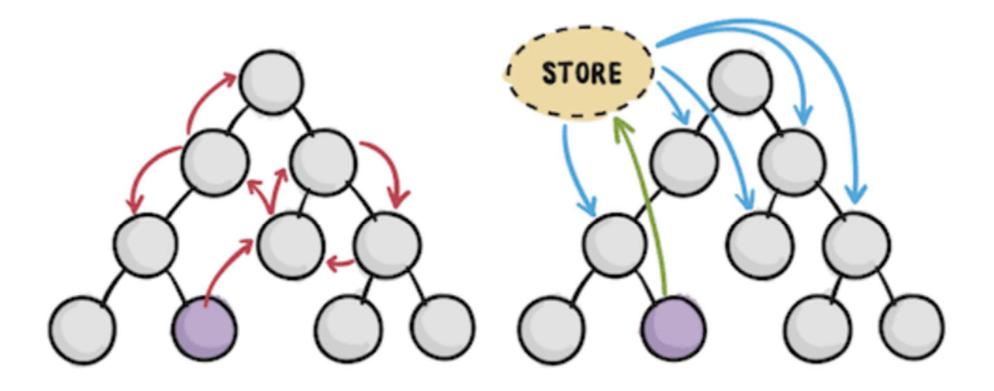
### REDUX

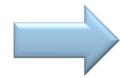
- O Redux é baseado nos três princípios a seguir:
- A store é a única fonte confiável. Existe uma única store onde seu aplicativo mantém o state.
- O state é somente leitura. Quando uma ação é emitida, a função redutora não atualiza, mas clona o estado atual e o atualiza com base na ação.
- Mudanças de state são feitas com funções puras. Você escreve as funções redutoras que executam uma ação no objeto de estado atual e retorna um novo estado.

# **REACT**

### WITHOUT REDUX

### WITH REDUX

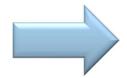




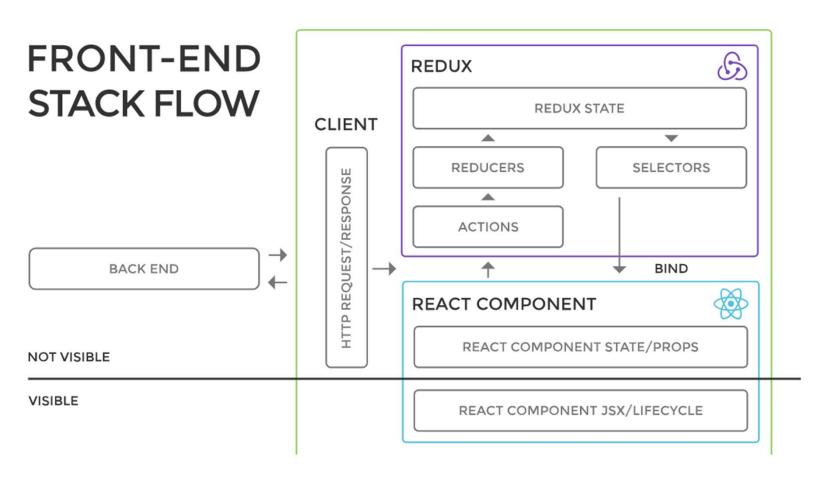
# Instalação

npm install react-redux @reduxjs/toolkit

yarn add react-redux @reduxjs/toolkit

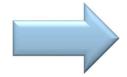


REACT com REDUX



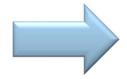
node\_modules public ✓ src actions > components > constants > containers > reducers > selectors JS index.js .gitignore {} package-lock.json {} package.json

**README.md** 



### REACT sem REDUX

```
import React, { useState } from 'react';
const Counter = () => {
 const [count, setCount] = useState(0);
 return (
  <div>
   Count: {count}
   <button onClick={() => setCount(count + 1)}>Increment/button>
   <button onClick={() => setCount(count - 1)}>Decrement/button>
  </div>
export default Counter;
```



### REACT com REDUX

import React, { useState } from 'react';

```
import { Provider, useSelector, useDispatch } from "react-redux";
     import { createStore } from "redux";
     type Action = { type: "INCREMENT" } | { type: "DECREMENT" };
     // Reducer
8 > const counterReducer = (state = 0, action: Action): number => { ···
     // Store
     const store = createStore(counterReducer);
23 > function Counter() { ···
     // App principal
     function App() {
       return (
38
         <Provider store={store}>
           <Counter />
         </Provider>
 export default connect(mapStateToFTops, mapDispatcHToFTops)(Counter),
```

**Provider**: componente que conecta o Redux à árvore do React.

useSelector: hook que permite acessar dados da store.

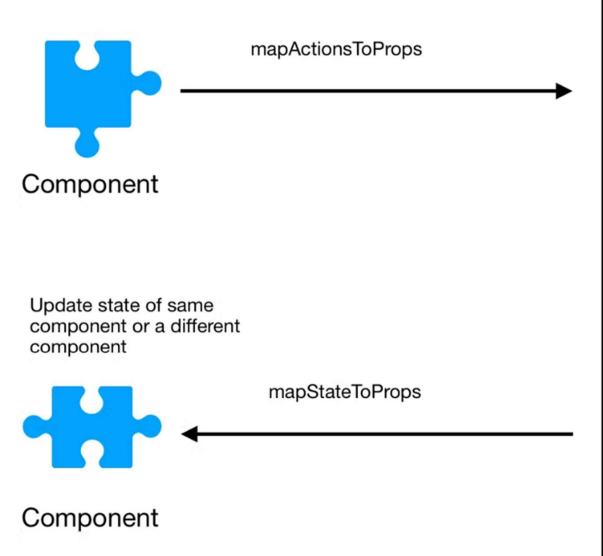
**useDispatch**: hook para despachar ações que modificam o estado.

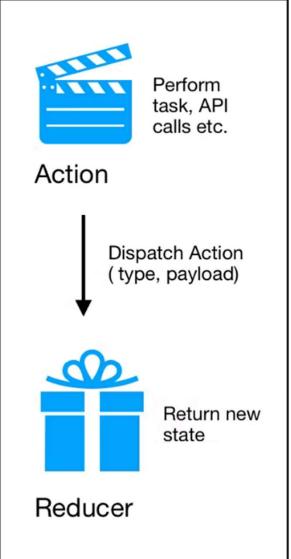
createStore: função (hoje obsoleta) que cria a store Redux.

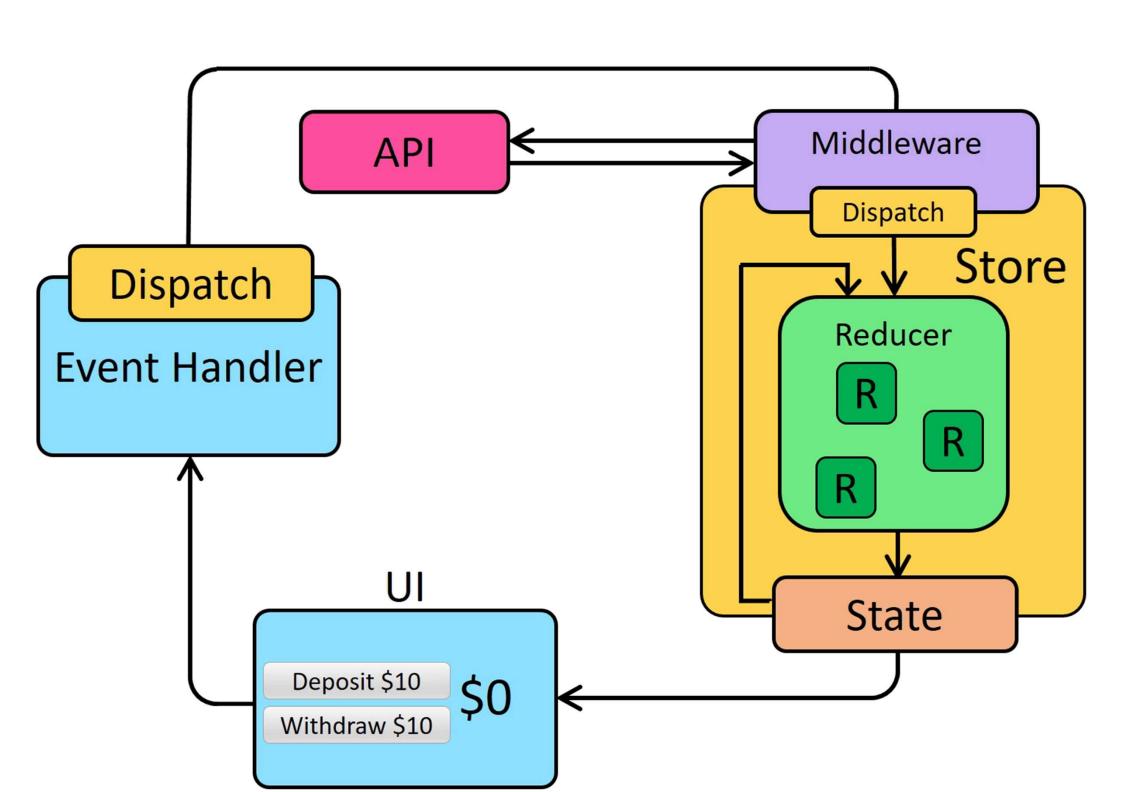


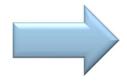


### React-Redux Flow

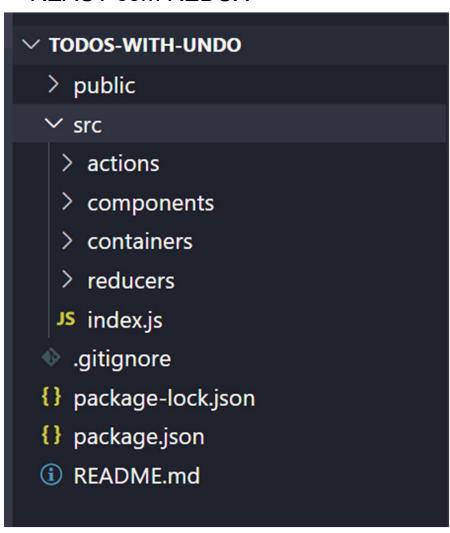








### REACT com REDUX



### **STORE**

É um container imutável, isto é, não há alteração dele, e sim evolução, que armazena e centraliza o estado global da aplicação. Com isso, podemos dizer que é o conjunto de estados da aplicação centralizados/reunidos em um apenas um lugar.

#### **ACTION**

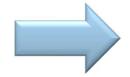
Tecnicamente, uma action é um objeto que possui, obrigatoriamente, um atributo nomeado **type** que indica que ação é. Pode ter dados associados ou não, mas geralmente possuem. Esses dados são reunidos em único atributo chamado de **payload**.

### **REDUCERS**

São funções puras (funções que não geram efeitos colaterais, isto é, para a mesma entrada, temos a mesma saída) com a capacidade de disparar eventos e que podem alterar um atributo da store, evoluindo o estado global da aplicação.

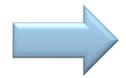
### **SELECTORS**

Uma "função seletora" é qualquer função que aceita o estado da store Redux (ou parte do estado) como um argumento e retorna dados baseados nesse estado.



### **REDUCE**

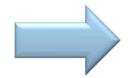
- O reduce é uma função que sempre retorna um novo estado, nunca modificando o estado existente.
- Seu resultado depende apenas dos argumentos fornecidos (estado anterior e ação).



### **ACTION**

Define que ações são aceitas pelo reducer.

```
type Action = { type: 'INCREMENT' } | { type: 'DECREMENT' };
```



# **REACT – Atividade**

## Desafio "To do"

- Adicionar os botões desfazer (undo) e refazer (redo).
- Ao clicar no botão "desfazer" a tarefa incluída será excluída.
- Ao clicar no botão "refazer" a tarefa excluída volta à aparecer.





# **Questions and Comments**

 What questions or comments do you have?



