# Documentación de la Práctica Mulesoft Trainee

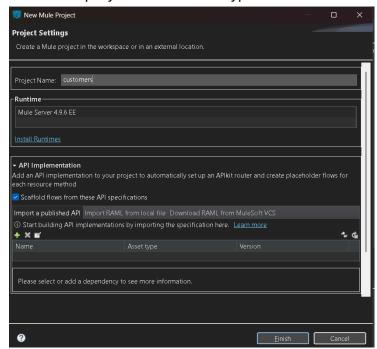
Proyecto Creado en AnypointStudio para realizar la consuta a una base de datos mediante una API

Realizado por Julio César Méndez Torres

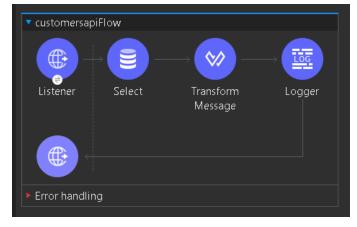
## Indice

1.	Creación del proyecto	1
2.	Curtomers.xml	2
3.	Creación de archivos local y dev	.5
4.	Global.xml	.6
5.	Especificación API	.7
6.	Desplegar el proyecto en Cloudhub	8
7.	Api Manager	9
8.	API AutoDiscovery	10
9.	Client-id Enforcement	11

1. Se crea un proyecto en el IDE AnypointStudio con el nombre "customers"



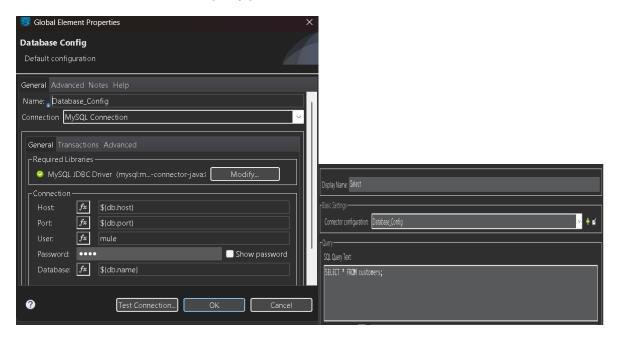
2. En customers.xml se crea un canvas con los componentes Listener, Select, Transform Message y Logger



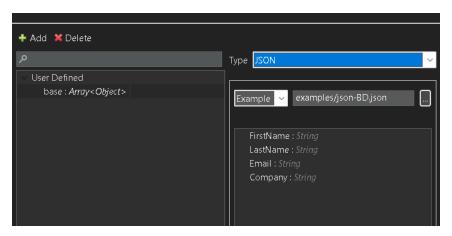
En Listener se asigna la ruta /api/v1/sps/customers donde se verán las peticiones HTTP



En Select se colocan los parámetros para realizar la conexión a la base de datos y también se añade el query para hacer la consulta a la tabla customers



Y en metadata se creo un ejemplo de un JSON con las mismas columnas de la tabla de la base de datos que esperamos obtener



En Transform Message, la información obtenida de la base de datos se convierte a tipo JSON siguiendo el mismo ejemplo que creamos anteriormente

```
Payload: Array<Object>
FirstName: String
LastName: String
LastName: String
Email: String
Company: String
Variables
Attributes: Void

Array<Object>
FirstName: String

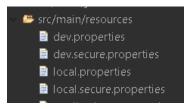
Email: String
Company: String
Array<Object>

Array<Object>
2 output application/json
2 ---
4 payloadd map (payloadd1, indexOfPayloadd1) -> {
FirstName: payloadd1.FirstName,
6 LastName: payloadd1.LastName,
7 Email: payloadd1.Email,
8 Company: payloadd1.Company
9 }
```

Y se crea un Logger con el mensaje "Información recibida", que se mostrara en la consola si todo sale bien



3. En src/main/resourses se crean 4 archivos



local.properties y dev properties donde crearemos variables de los parámetros de conexión de la base de datos, donde serán colocados en el Selct de nuestro canvas

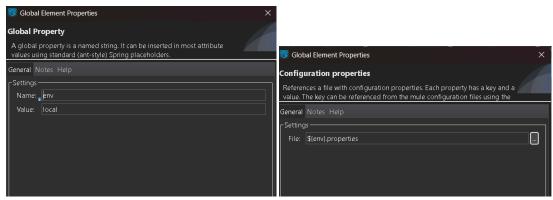
```
1 db.host=mudb.learn.mulesoft.com
2 db.port=3306
3 db.name=training
4 db.user=${secure::db.user}
5 db.password=${secure::db.password}
```

dev.secure.properties y local.secure.properties es donde crearemos las variables user y password cifradas previamente con secure-properties-tool.jar que ejecutaremos en la terminal

```
1 db.user=![hn5PdGLGVPw=]
2 db.password=![hn5PdGLGVPw=]

**MyMulesoftkey \ myMulesoftkey \ myM
```

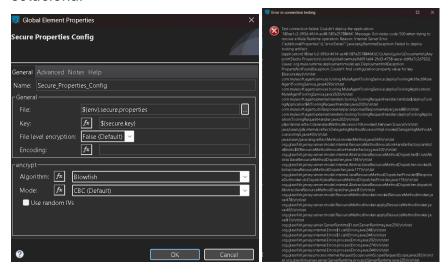
4. Se crea el archivo global.xml donde estará env para poder cambiar entre local o dev de acuerdo a su valor



En Run configurations crearemos la variable secure.key con el valor MyMuleSoftKey que servira como llave para desencriptar las variables user y password



Y se coloca de igual manera en global.xml, aunque yo tuve que quitarlo debido a un error que no me dejaba hacer la conexión con la base de datos que no fui capaz de solucionar

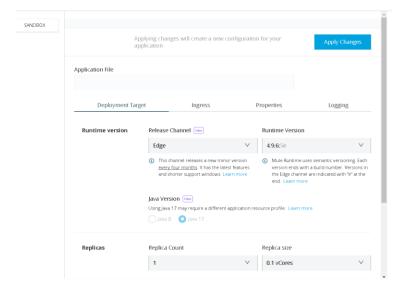


5. Se crea la especificación de la API customers-api.raml

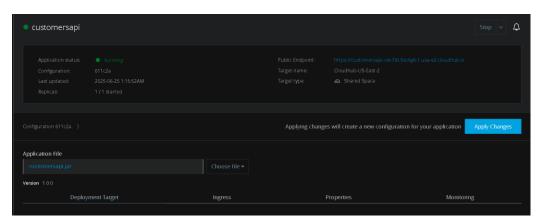
De nombre Customers API, con la ruta /api/v1/sps y con el mismo formato de la tabla customers, siendo un GET al ser solo de consulta

```
2⊖title: Customers API
 4 baseUri: /api/v1/sps
 6⊖/customers:
        description: Returns all customers
90
        responses:
100
110
120
                application/json:
13●
                  example:
140
15●
                          "LastName": "Wagstaffe",
"Email": "mwagstaffe@npr.org",
"Company": "Kazu"
20
```

6. Lo desplegaremos en Cloudhub, antes debemos de iniciar sesión en la plataforma para poder desplegarlo, y ya solo le indicaremos que suba nuestros proyecto



Y en la pagina de Anypoint Runtime Manager podemos ver que ya esta corriendo



Con la siguiente URL <a href="https://customersapi-cxo7dt.5sc6y6-1.usa-e2.cloudhub.io/api/v1/sps/customers">https://customers</a> verificamos que esta funcionando, trayendo en tipo JSON los datos de la tabla customers de la base de datos Training

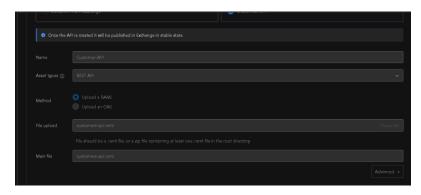


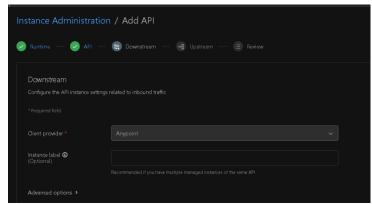
### 7. Api Manager

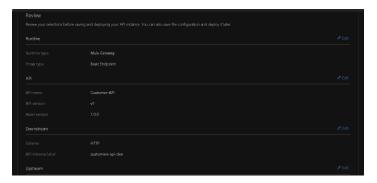
En la pagina de anypoint en la parte de Api Manager le damos a la opción Add New API

Y añadimos el archivo raml

Con eso tendriamos creada la API, en base a la que hicimos en el proyecto



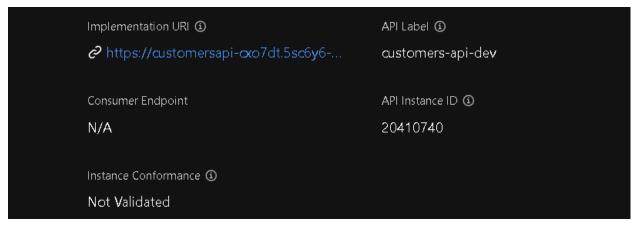






#### 8. API AutoDiscovery

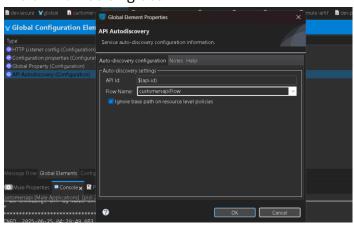
Una vez que ya se tiene la API subida en api manager se copia el ID



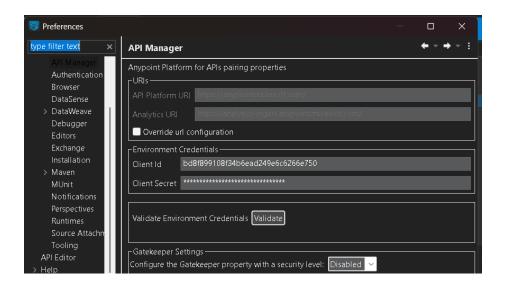
Y se coloca en una variable en dev.properties y local.properties

```
1 db.host=mudb.learn.mulesoft.com
2 db.port=3306
3 db.name=training
4 db.user=${secure::db.user}
5 db.password=${secure::db.password}
6
7 api.id=20410740
```

#### Y la utilizamos en global.xml

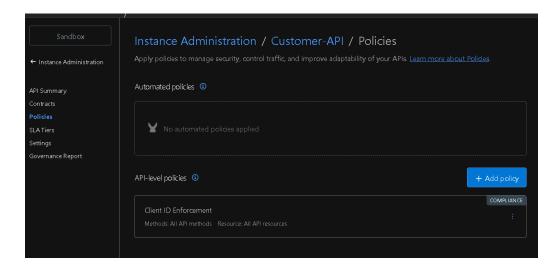


En preferencias añadimos el client id y secret, y con eso ya integrariamos la API al proyecto

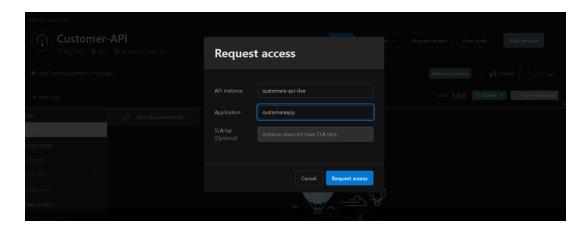


#### 9. Client-id Enforcement

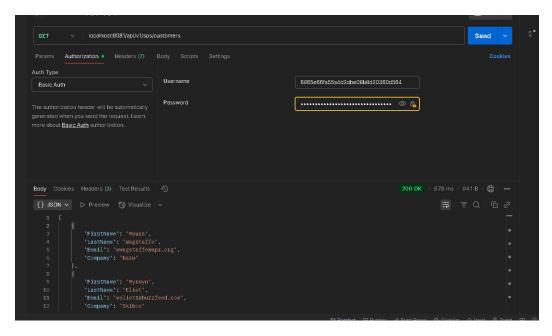
En API manager seleccionamos nuestra api y vamos a la parte de policies Donde añadimos Clien ID Enfocement



Ahora en Exchange seleccionamos la API y vamos a donde dice Request Acess y creamos una aplicación



Colocando el username y el password ya podremos hacer peticiones http a la api



Adjunto el username y el password para que puedan ejecutar el proyecto y usar la API

Environment Information:		
Client ID:		
bd8f899108f34b6ead249e6c6266e750		
Client secret:		
D9797B8de8B347c0967110D44D8c97f1		
Request Access		
Client ID:		
6965e66fa55a4d2dbe08b8d20360d564		
Client Secret:		
1ABB7Bb1D59949Df8D7455D3D9E3b351		