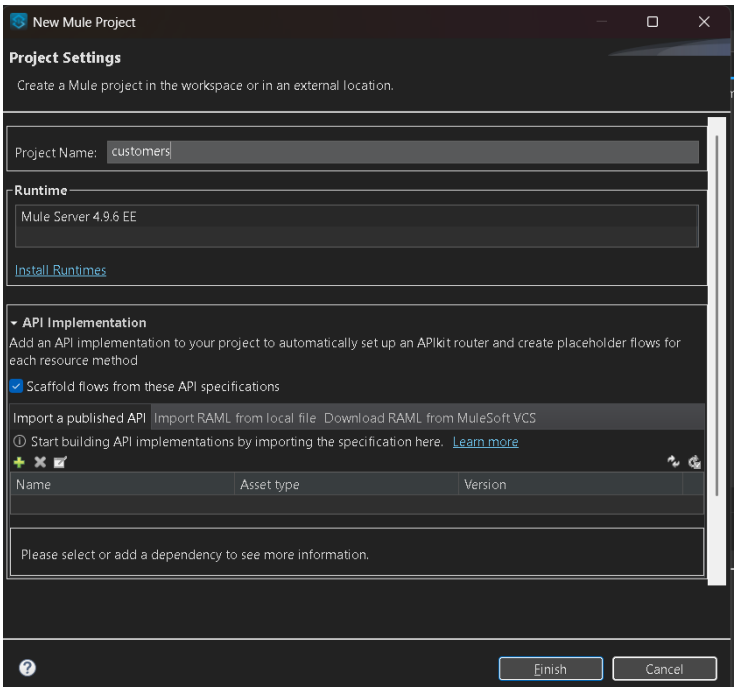
Documentación de la Práctica Mulesoft Trainee

Proyecto Creado en AnypointStudio para realizar la consuta a una base de datos mediante una API

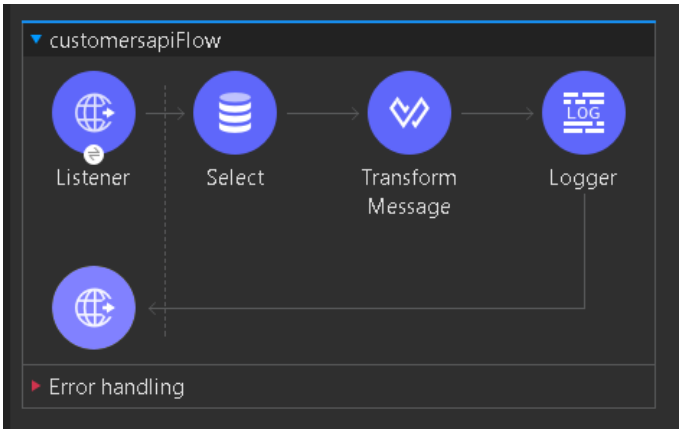
Realizado por Julio César Méndez Torres

Indice

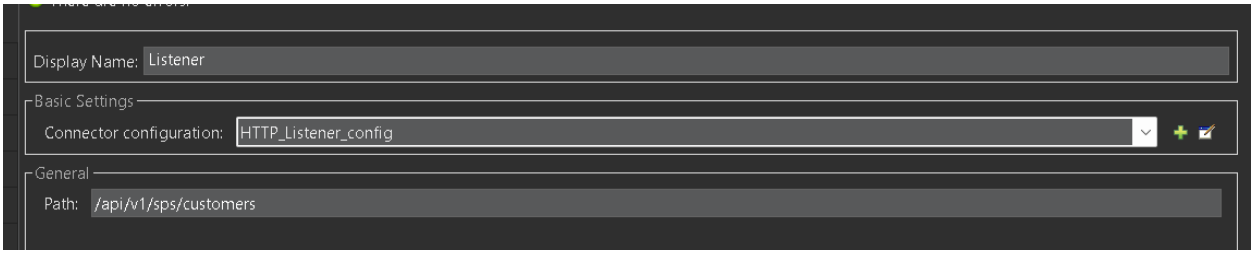
1. Se crea un proyecto en el IDE AnypointStudio con el nombre “customers”



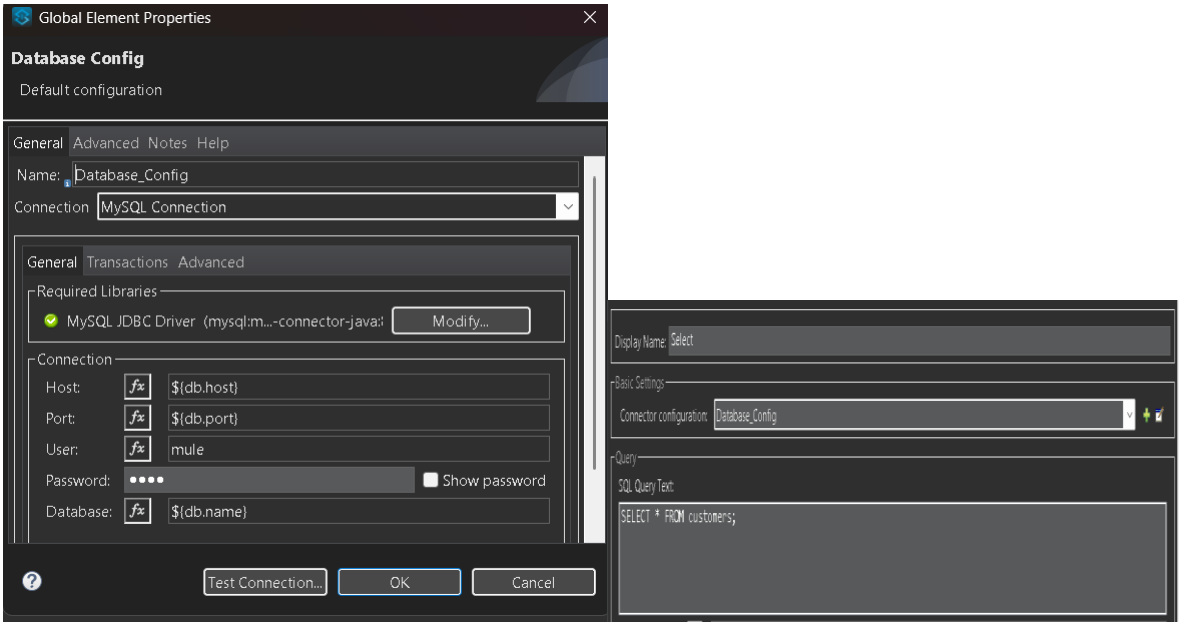
2. En customers.xml se crea un canvas con los componentes Listener, Select, Transform Message y Logger



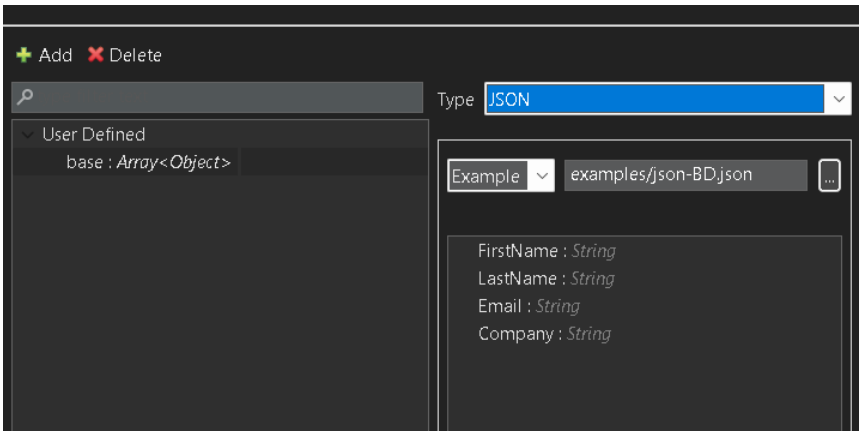
En Listener se asigna la ruta /api/v1/sps/customers donde se verán las peticiones HTTP



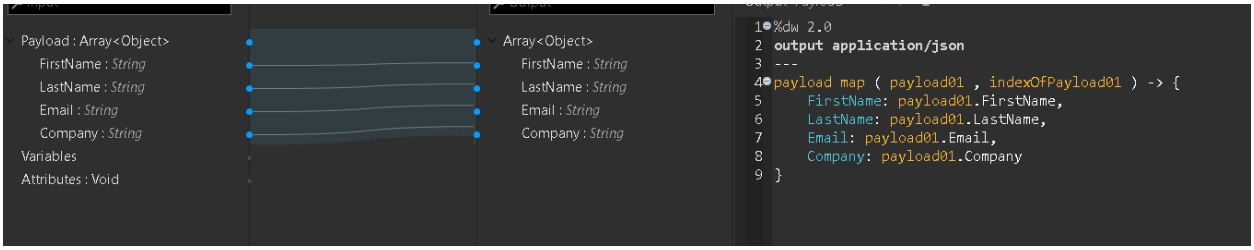
En Select se colocan los parámetros para realizar la conexión a la base de datos y también se añade el query para hacer la consulta a la tabla customers



Y en metadata se creo un ejemplo de un JSON con las mismas columnas de la tabla de la base de datos que esperamos obtener

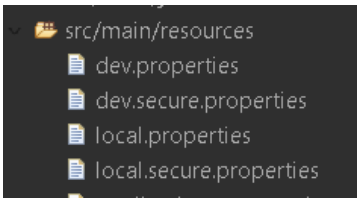


En Transform Message, la información obtenida de la base de datos se convierte a tipo JSON siguiendo el mismo ejemplo que creamos anteriormente

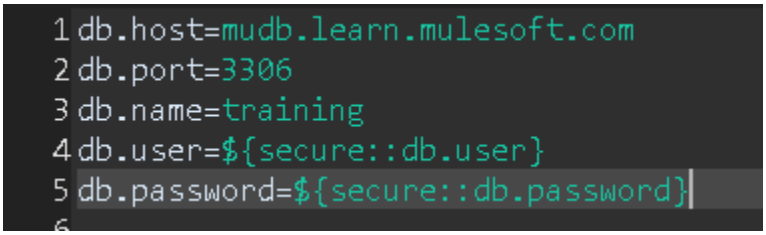


Y se crea un Logger con el mensaje “Información recibida”, que se mostrara en la consola si todo sale bien

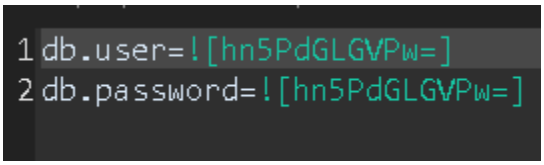
3. En src/main/resourses se crean 4 archivos



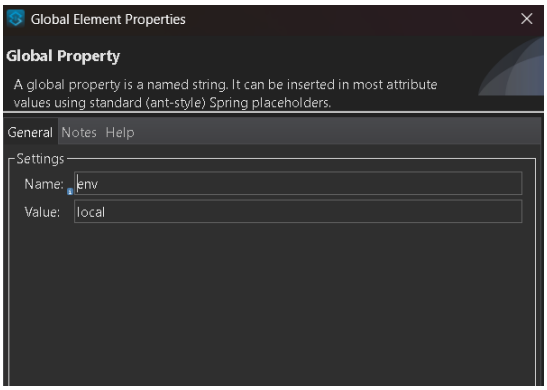
local.properties y dev properties donde crearemos variables de los parámetros de conexión de la base de datos, donde serán colocados en el Selct de nuestro canvas

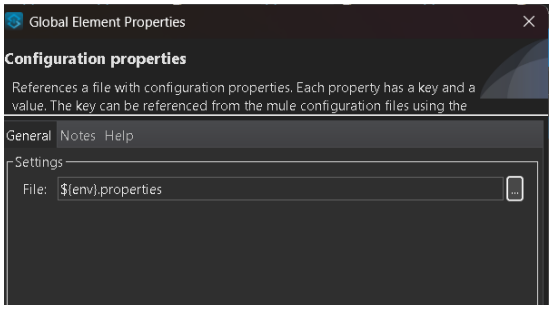


dev.secure.properties y local.secure.properties es donde crearemos las variables user y password cifradas previamente con secure-properties-tool.jar que ejecutaremos en la terminal



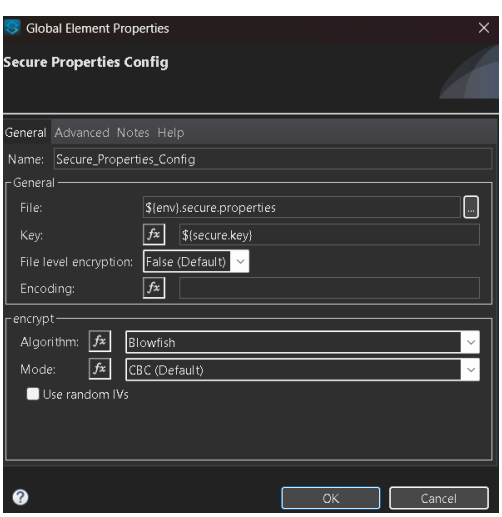
4. Se crea el archivo global.xml donde estará env para poder cambiar entre local o dev de acuerdo a su valor





En Run configurations crearemos la variable secure.key con el valor MyMuleSoftKey que servira como llave para desencriptar las variables user y password

Y se coloca de igual manera en global.xml, aunque yo tuve que quitarlo debido a un error que no me dejaba hacer la conexión con la base de datos que no fui capaz de solucionar

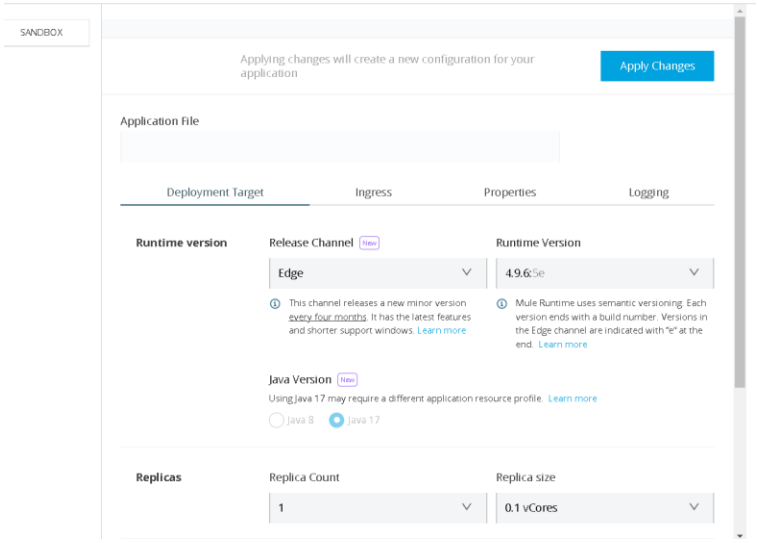


5. Se crea la especificación de la API customers-api.raml

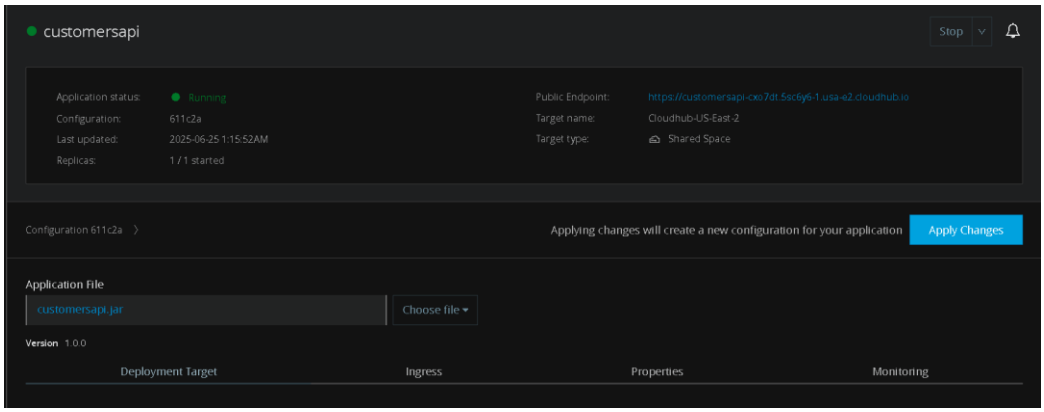
De nombre Customers API, con la ruta /api/v1/sps y con el mismo formato de la tabla customers, siendo un GET al ser solo de consulta

```
#%RAML 1.0
title: Customers API
version: v1
baseUri: /api/v1/sps

/customers:
  get:
    description: Returns all customers
    responses:
      200:
        body:
          application/json:
            example: |
              [
                {

                  "FirstName": "Maura",
                  "LastName": "Wagstaffe",
                  "Email": "mwagstaffe@npr.org",
                  "Company": "Kazu"
                }
              ]
```

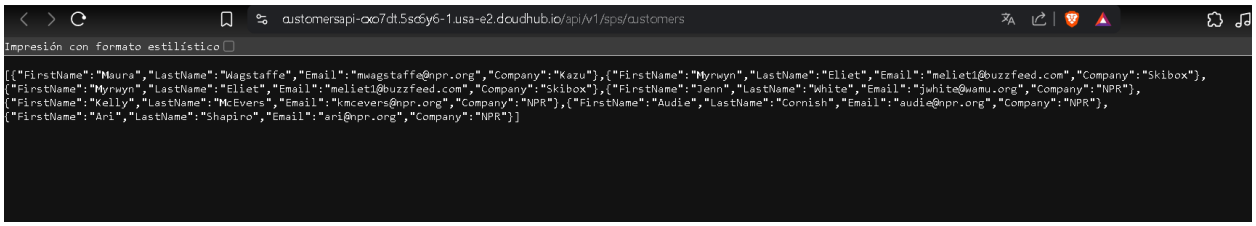
6. Lo desplegaremos en Cloudhub, antes debemos de iniciar sesión en la plataforma para poder desplegarlo, y ya solo le indicaremos que suba nuestros proyecto



Y en la pagina de Anypoint Runtime Manager podemos ver que ya esta corriendo



Con la siguiente URL https://customersapi-cxo7dt.5sc6y6-1.usa-e2.cloudhub.io/api/v1/sps/customers verificamos que esta funcionando, trayendo en tipo JSON los datos de la tabla customers de la base de datos Training



7. Api Manager

   En la pagina de anypoint en la parte de Api Manager le damos a la opción Add New API

   Y añadimos el archivo raml

   Con eso tendriamos creada la API, en base a la que hicimos en el proyecto