CUESTIONARIO

Julio Vera 1 ASIR

1. ¿Qué es el motor de renderizado de un navegador? Pon ejemplos.

El motor de renderizado de un navegador es el software que toma el contenido del lenguaje de marcas y lo muestra ya formateado en pantalla. Se puede decir que el motor de renderizado representa la información contenida en el lenguaje de marcado.

- 2. Indica la manera de acceder a la consola de depuración de diferentes navegadores.
 - → Google Chrome se accede pulsando Ctrl+Shift+J
 - → Mozilla Firefox se accede pulsando Ctrl+Shift+J
 - → Internet Explorer se accede pulsando la tecla F12
 - → Opera se accede a través de la barra Herramientas/Avanzado/Herramientas de desarrollo
 - → Safari se accede a través de preferencias/avanzado/"Mostrar el menú Desarrollo de la barra de menús"
 - → Edge se accede igualmente pulsando F12
- 3. Diferencias entre W3C y WHATWG

Ambos son consorcios encargados de la estandarización del lenguaje de marcas en páginas web, W3C (World Wide Web Consortium) fue creada en 1994 por Tim Berner Lee, basando su estándar en el XHTML. WHATWG (Web Hypertext Application Technology Working Group) fue creada en 2004 por un desacuerdo con W3C, desarrollando el HTML 5 una variante menos estricta del XHTML de la W3C, con el fin de facilitar el desarrollo de las páginas web. Hay diferencias en cómo se describen los elementos, o cómo recomiendan que se utilicen.

4. Muestra con ejemplos algunas diferencias entre HTML y XHTML En XHTML para que un documento se muestre en el navegador tiene que tiene que cumplir todas las reglas sintácticas. En HTML, los documentos se muestran en el navegador, aunque contengan errores sintácticos .En XHTML no puede haber texto no incluido en alguna etiqueta, pero en HTML puede haberlo.

5. Completa la siguiente tabla

	Servicio	Protocolo	Ejemplos servidor	Ejemplos cliente
@	Correo electronico	SMTP	Apache	Thunderbird
TETP .	Tranferir archivos	FTP	Un pc que sube los recursos a la red	WinSCP
www	World wide web	НТТР	Apache	navegador