



# Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

As regras são:

1. **False**, **zero** e **strings vazias** são todas equivalentes.
2. **Null** e **undefined** são equivalentes a si próprios e um ao outro, mas nada mais.
3. **NaN** não é equivalente a nada, incluindo outro **NaN**.
4. **Infinity** é **truthy**, mas não se pode comparar com verdadeiro ou falso.
5. Um **array vazio** é **truthy**, mas se o comparamos com **true** nos retorna **false**, e se o comparamos com **false** nos retorna **true**.

```
// Todos são verdadeiros
false == 0;
0 == '';
null == undefined;
[] == false;
!![0] == true;

// Todos são falsos.
false == null;
NaN == NaN;
Infinity == true;
[] == true;
[0] == true;
```

Um pouco confuso, não acha?

As comparações ficam mais claras ao usar uma comparação estrita (===) porque os tipos de valores devem corresponder: