



**Certified Tech
Developer**
The Ultimate Degree

Padrão *State*: Tamagotchi

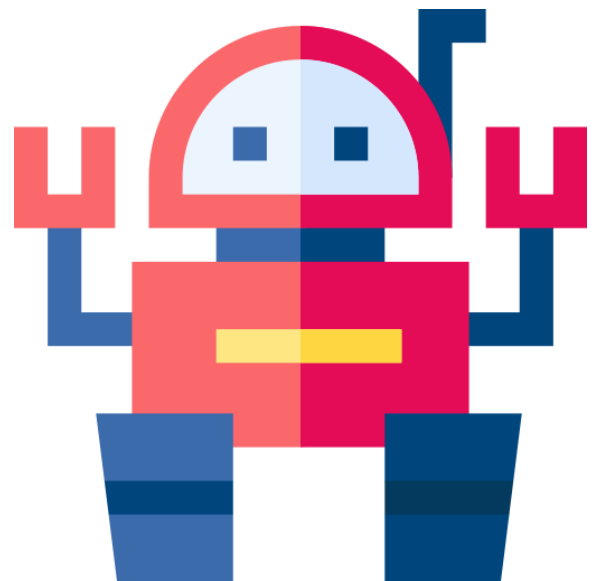
Você quer modelar um Tamagotchi (animal de estimação virtual), ele responde a cada um dos estímulos que são aplicados de forma diferente de acordo com como está naquele momento.

Pode estar em um dos seguintes estados (apenas um de cada vez):

1. Feliz.
2. Triste.
3. Com fome.
4. Com sede.

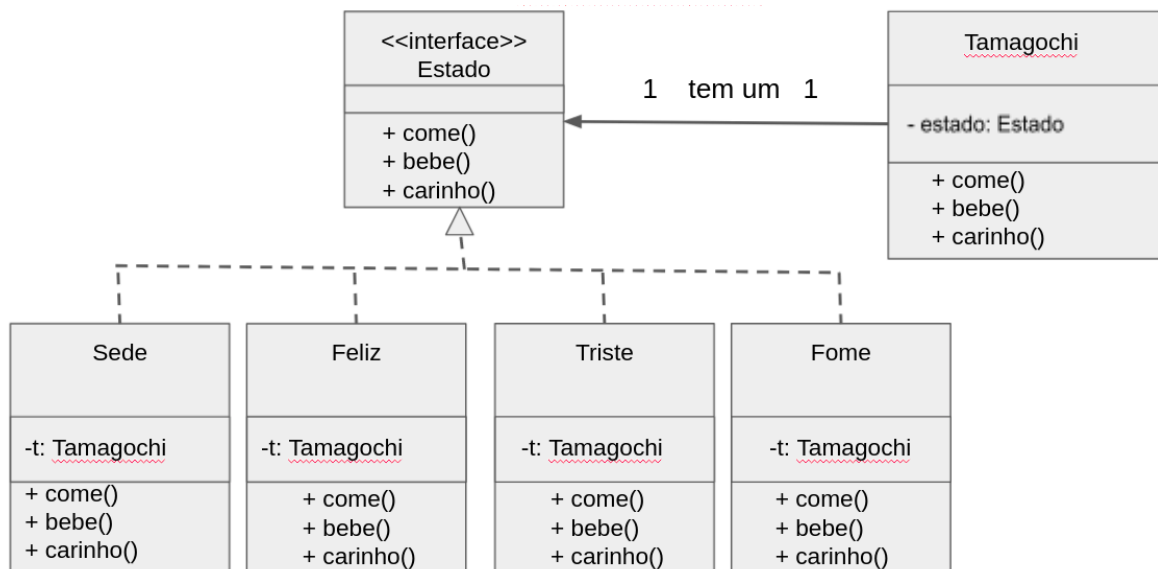
Os seguintes estímulos podem ser dados:

- Dar de beber
- Dar de comer
- Fazer carinho



Estado atual	estímulo	efeito final
Com fome	se der de comer	passa para Feliz
Triste	se der de comer	faz 2 bipes e o display mostra o bichinho vomitando
Com sede	se der de comer	sem qualquer mudança
Feliz	se der de comer	sem qualquer mudança
Com fome	se der de beber	passa paraa Feliz
Feliz	se der de beber	o artefato faz 5 bipes
Triste	se der de beber	o dispositivo emite 3 bips e o display pisca
Com sede	se der de beber	sem qualquer mudança
Triste	se fizer um carinho	passa para Feliz
Feliz	se fizer um carinho	sem qualquer mudança
Com fome	se fizer um carinho	sem qualquer mudança
Com sede	se fizer um carinho	sem qualquer mudança

Veja como ficou o diagrama de classes:



E agora???

Faça o código Java necessários para representar o modelo declarado no diagrama acima, sem levar em conta o que acontece na tela ou nos bipes.