# Джулиана Скуратовская

+7(996)663-45-10

**Rē** https://www.behance.net/julianaskurato

julisinjuly@gmail.com

https://github.com/julisinjuly

https://www.linkedin.com/in/juliana-skuratovsky-081674267/

Москва, Россия

#### Резюме на должность:

Бизнес-ассистент

#### ОПЫТ

Бизнес-ассистент | Проджект-менеджер в компании "MissDiva". Координация работы фронтенд и бэкенд разработчиков, составление ТЗ, отслеживание и отладка результатов задач. Ведение документации по IT сервисам внутри фирмы.

- Pet-проект "Fallen", диаграмма Ганта, создание и отслеживание тасков в "Google Docs", координация работ. Проджект-менеджер, кодер.
- Хоррор в славянском сеттинге "Harvest". диаграмма Ганта, отслеживание тасков в "Jira", координация работ и выполнения дедлайнов. Бизнес-ассистент, лид-девелопер.

Разработчик и бизнес-ассистент в архитектурном бюро "Dream Park". Ведение 5-6 проектов одновременно через диаграммы Ганта и "Bitrix". Координация работ, отслеживание дедлайнов и налаживание коммуникации между сотрудниками

## ОБРАЗОВАНИЕ

- 2019-2021 Лицей при Высшей Школе Экономики, направление: «Востоковедение».
- 2022-2026 Бакалавриат Гейм-дизайн Высшая Школа Экономики.

#### НАВЫКИ

Jira, Trello.

English C1, Russian C2, German A2, Japanese A2.

Python.

Unreal Engine: Sequencer, Materials, Anim BP, Behavior Trees, и т.д.

Adobe Photoshop, Indesign, Illustrator, After Effects, Media Encoder.

Maya, Blender, Substance Painter, Zbrush.

Blueprints.

C++, Visual Studio.

Procreate.

### **РЕЗЮМЕ**

Дисциплинирована, организована и ответственна. Кроме того, я всегда стремлюсь к достижению целей и коммерческому успеху. Больше всего ценю планирование, рациональность, дипломатичность, целенаправленность и уважение к личности.

Отлично нахожу язык с людьми. Есть навыки решения конфликтов, нахождения выигрышных путей и управления командой: опыт работы проджект-менеджером и бизнес-ассистентом в студии Noble Rot, состав: 20 человек. Хорошо адаптируюсь к новым обстоятельствам.

Опыт работы с блюпринтами и С++. Обладаю твёрдым пониманием объектно-ориентированного программирования и его внедрения в архитектуру проекта. Работала в Autodesk Maya, Blender и Zbrush, владею пакетом инструментов Adobe.

Искренне заинтересована в процветании и успехах моей компании, потому что беру это на личный счёт.