

# Джулиана Скуратовская



+7(996)663-45-10



<https://www.behance.net/julianaskurato>



[julisinjuly@gmail.com](mailto:julisinjuly@gmail.com)



<https://github.com/julisinjuly>



<https://www.linkedin.com/in/juliana-skuratovsky-081674267/>



Москва, Россия



## Резюме на должность:

Проджект-менеджер

## ОПЫТ

- Бизнес-ассистент | Проджект-менеджер в компании **"MissDiva"**. Координация работы фронтенд и бэкэнд разработчиков, составление **T3**, отслеживание и отладка результатов задач. Ведение **документации** по IT сервисам внутри фирмы.
- Pet-проект **"Fallen"**, диаграмма Ганта, создание и отслеживание задач в "Google Docs", координация работ. **Проджект-менеджер**, кодер.
- Хоррор в славянском сеттинге **"Harvest"**, диаграмма Ганта, отслеживание задач в "Jira", координация работ и выполнения дедлайнов. **Проджект-менеджер**, лид-девелопер.
- Разработчик и проджект-менеджер в архитектурном бюро **"Dream Park"**. Ведение **5-6** проектов одновременно через диаграммы Ганта и "Bitrix". Координация работ, отслеживание дедлайнов и налаживание коммуникации между сотрудниками

## РЕЗЮМЕ

Дисциплинирована, организована и ответственна. Кроме того, я всегда стремлюсь к достижению целей и коммерческому успеху. Больше всего ценю планирование, рациональность, дипломатичность, целенаправленность и уважение к личности.

Отлично нахожу язык с людьми. Есть навыки решения конфликтов, нахождения выигрышных путей и управления командой: опыт работы проджект-менеджером в студии Noble Rot, состав: **20 человек**. Хорошо адаптируюсь к новым обстоятельствам.

Опыт работы с блюпринтами и C++. Обладаю твёрдым пониманием объектно-ориентированного программирования и его внедрения в архитектуру проекта. Работала в Autodesk Maya, Blender и Zbrush, владею пакетом инструментов Adobe.

Искренне заинтересована в процветании и успехах моей компании, потому что беру это на личный счёт.

## ОБРАЗОВАНИЕ

- **2019-2021** Лицей при Высшей Школе Экономики, направление: «Востоковедение».
- **2022-2026** Бакалавриат **Гейм-дизайн** Высшая Школа Экономики.

## НАВЫКИ

Jira, Trello.

English C1, Russian C2, German A2, Japanese A2.

Python.

Unreal Engine: Sequencer, Materials, Anim BP, Behavior Trees, и т.д.

Adobe Photoshop, Indesign, Illustrator, After Effects, Media Encoder.

Maya, Blender, Substance Painter, Zbrush.

Blueprints.

C++, Visual Studio.

Procreate.