

Джулиана Скуратовская



+7(996)663-45-10



<https://www.behance.net/julianaskurato>



julisinjuly@gmail.com



<https://github.com/julisinjuly>



<https://www.linkedin.com/in/juliana-skuratovsky-081674267/>



Москва, Россия



Резюме на должность:

Гейм-дизайнер

ОПЫТ

- Пет-проект **"HEADLESS"**, постановка задач и отслеживание времени в таск трекере "Focus to do". Создание пайплайна разработки, генерация механик и прототипирование, спринты, документация.
Гейм-дизайнер, разработчик.
- Пет-проект **"Fallen"**, документация, создание и отслеживание тасков в "Google Docs", координация работ. **Гейм-дизайнер**, кодер.
- Хоррор в славянском сеттинге **"Harvest"**.
диаграмма Ганта, прототипирование механик.
Гейм-дизайнер, девелопер.
- **Гейм-дизайнер** и проджект-менеджер в архитектурном бюро "Dream Park". Ведение 5-6 проектов одновременно через диаграммы Ганта и "Bitrix". Координация работ, прототипирование механик, документация.

РЕЗЮМЕ

Дисциплинирована, организована и ответственна. Кроме того, я всегда стремлюсь к достижению целей и коммерческому успеху. Больше всего ценю планирование, рациональность, дипломатичность, целенаправленность и уважение к личности.

Отлично нахожу язык с людьми. Есть навыки решения конфликтов, нахождения выигрышных путей и управления командой: гейм-дизайнер студии Noble Rot, состав: **20 человек**. Хорошо адаптируюсь к новым обстоятельствам.

Есть опыт составления мудбордов, генерации идей и прототипирования игровых компонентов.

Опыт работы с блюпринтами и C++. Обладаю твёрдым пониманием объектно-ориентированного программирования и его внедрения в архитектуру проекта.

Искренне заинтересована в процветании и успехах моей компании, потому что беру это на личный счёт.

ОБРАЗОВАНИЕ

- **2019-2021** Лицей при Высшей Школе Экономики, направление: «Востоковедение».
- **2022-2026** Бакалавриат **Гейм-дизайн**
Высшая Школа Экономики.

НАВЫКИ

Jira, Trello.

English C1, Russian C2,
German A2, Japanese A2.

Python.

Unreal Engine: Sequencer, Materials,
Anim BP, Behavior Trees, и т.д.

Adobe Photoshop, Indesign, Illustrator,
After Effects, Media Encoder.

Maya, Blender, Substance Painter, Zbrush.

Blueprints.

C++, Visual Studio.

Procreate.