



# Julita Majer

## Full-stack/Unity Developer

Warszawa/Poznań  
tel. 785-430-951



<https://github.com/julitamajerx>



<https://www.linkedin.com/in/julita-majer-5848a133a/>



julitamajer@gmail.com

## O MNIE

Jestem studentką 3 roku **Game Development** (specjalizacja: **programowanie**). Tworzę gry i prototypy w Unity Engine. Interesuje mnie rozwój w obszarze sztucznej inteligencji w grze i rozwiązań sieciowych.

## UMIEJĘTNOŚCI TECHNICZNE

### Game Development

- Unity Engine - m.in. Netcode, UnityWebRequest, Dotween
- C# - wzorce projektowe (Singleton, ScriptableObject, Event System, SOLID)
- AI i Pathfinding - NavMesh, proste FSM-y, systemy patrolu i detekcji

### Backend i narzędzia

- ASP.NET Core, Web API - backend dla integracji gier
- SignalR - websockets
- SMSS / Entity Framework - tworzenie i obsługa baz danych gier

### Inne technologie

- Unity Editor Tools - tworzenie własnych inspektorów i edytorów do optymalizacji workflowu
- Miro, Balsamic, Figma - przedstawianie koncepcji produktu
- Git, Azure DevOps, Jira - praca w zespole zgodnie z metodykami Agile/Scrum
- Blender (podstawy), Photoshop - prosty import i konfiguracja modeli 3D

## CERTYFIKATY I KURSY

- Unity 3D Game Developer - Udemy, 2025
- AI Programming in Unity (FSM & NavMesh) - Udemy, 2025
- C# (.NET) Developer XL - ALX Academy, 2025
- SQL, Projektowanie i implementacja baz danych - Helion, 2024

## DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE

**ITBOOM** | full-stack developer/stażysta: *sierpień 2025 r - październik 2025 r.*

**CONSTANS BIURO KSIĘGOWE** | pomoc księgowa: *luty 2022 - styczeń 2025 r.*

## AKTYWNOŚCI

### Projekty

#### Mater Dei - Platformówka 2D

- **Rola:** Developer | projekt studencki
- **Opis:** Gra platformowa 2D w stylu NES|Castelvania.
- **Technologie:** Unity Engine, C#, Tilemap, Animator Controller, URP, Retro Shaders

#### Cats Tower Defence

- **Rola:** Developer | projekt studencki
- **Opis:** Gra gatunku tower defence z automatycznymi falami wrogów i systemem ulepszeń wież.
- **Technologie:** Unity Engine, C#, ScriptableObjects, NavMesh, Animator Controller, ASP.NET Web Api

### Gamejamy

#### Pin Away - GMTK Game Jam 2023

- **Rola:** Developer | gamejam
- **Opis:** Odwrócone kręgle.
- **Technologie:** Unity Engine, C#, Dotween

Uczestnictwo w **Polyjam 2024 r.** - doradzanie technologiczne związane z silnikiem Unity.

### Modowanie

#### Polish Translation Fix - modyfikacja do gry

- **Opis:** Modyfikacja do gry The Sims 2 poprawiająca tłumaczenie w grze
- **Technologia:** Edytor SimPe

### Dodatkowo

- coroczne uczestnictwo w PGA - od 2020 r.
- członkostwo w kole naukowym Game Wizards

## WYKSZTAŁCENIE

Collegium Da Vinci | kierunek Game Development (obecna, zaocznie)