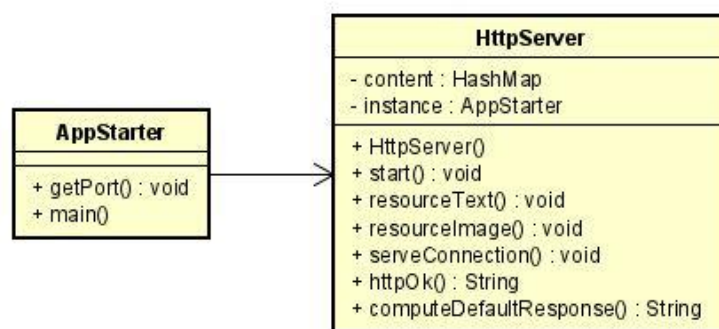


Clientes y servidores

Descripción

En este documento se describirá la arquitectura del servidor Web de “Clientes y Servidores” donde el servidor tiene diferentes tipos de archivos como .js, .css, .html, .png, etc. Y el cliente tiene la capacidad de pedir esos archivos y poderlos leer.

Diagrama De Clases

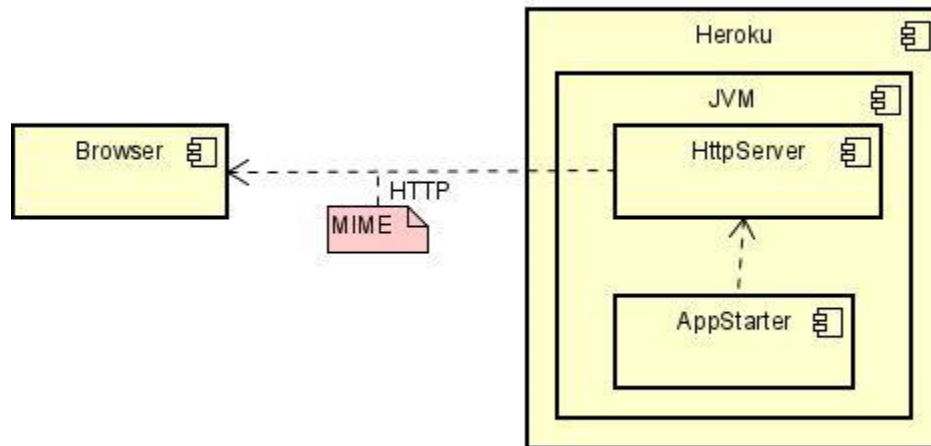


El servidor al arranca en la clase “AppStarter” donde toma un puerto y se dirige a la clase “HttpServer”, en esta clase es donde se puede resolver los diferentes tipos de archivos como son los de texto y las imágenes, para ser leídos estos archivos por el browser, esta clase al archivo pedido le coloca una cabecera y en la cabecera se coloca el tipo de contenido, estos varían dependiendo del archivo.

Aquí hay algunos ejemplos:

Tipo	Descripción	Ejemplo de subtipos típicos
text	Representa cualquier documento que contenga texto y es teóricamente legible por humanos	text/plain, text/html, text/css, text/javascript
image	Representa cualquier tipo de imagen. Los videos no están incluidos, aunque las imágenes animadas (como el gif animado) se describen con un tipo de imagen.	image/gif, image/png, image/jpeg, image/bmp, image/webp

Diagrama de Despliegue



El servidor está montado en Heroku que contiene la JVM, y la JVM contiene el servidor, donde por medio del protocolo HTTP pasa todos los archivos que el cliente pida por una petición GET.

Evaluación

Por medio del protocolo GET, se puede pedir al servidor diferentes tipos de archivos, y el cliente tendrá la capacidad de leerlos y si el archivo no existe obtendrá un "NOT FOUND 404".

Archivo html



Archivo PNG



← → ↻ 🔒 clienteservidor1.herokuapp.com/gamg.t

NOT FOUND 404