

Detta är den svenska titeln

JULIUS RECEP COLLIANDER CELIK

Civilingenjör Informationsteknik

Datum: 12 april 2018

Handledare: Patric Dahlqvist

Examinator: Anders Västberg

Uppdragsgivare: LS Elektronik AB

Engelsk titel: This is the English translation of the title

Skolan för elektroteknik och datavetenskap

Sammanfattning

Svensk sammanfattning.

Abstract

English abstract.

Innehåll

1	Introduktion	1
1.1	Bakgrund	1
1.1.1	Mimer SoftRadio	1
1.2	Problembeskrivning	2
1.3	Syfte	3
1.4	Mål	3
1.4.1	Samhällsnytta, Etik och Hållbarhet	3
1.5	Metodval	3
1.6	Avgränsningar	3
1.7	Disposition	3
1.8	Bakgrund	3
1.8.1	JSON och webbkommunikation baserat på JSON objekt	3
1.8.2	JSON i webbkommunikation	4
1.8.3	JSON Schema	5
1.9	Frågeställning	6
2	Teoretisk Bakgrund OBS BYT UT!	7
3	Metodval	8
3.1	Avgränsningar	8
4	Arbetet	10
4.0.1	Systemet för att översätta JSON Schema till användargränssnitt	11
4.0.2	Example diagram with TikZ	11
5	Resultat	12
5.1	Vad saknas i JSON Schema	12
5.2	Hur ska schemat genereras?	12

5.3	Ett schema för att beskriva schemat	12
5.4	Datarepresentation i Delphi	12
5.4.1	JSON Pointer and \$ref	13
5.5	Användargränsnittet	13
5.5.1	JSON Editor	13
5.5.2	Generaliserat användargränsnitt	13
5.5.3	Användargränsnitt utifrån specifika krav på schemat	13
6	Diskussion, slutsats och fortsatt arbete	14
A	Extra Material som Bilaga	15

Kapitel 1

Introduktion

Examensarbetet handlade om att undersöka möjligheten att skapa en modell för att beskriva och annotera redigerbar data, och sedan automatiskt generera ett användargränssnitt.

1.1 Bakgrund

Diskutera js, json, json schema, samt rest och wdsl.

1.1.1 Mimer SoftRadio

Arbetet utfördes hos LS Elektronik AB (*LSE*), som är ett tekniskt företag, som utvecklar och tillverkar elektroniska produkter [Ehne]. LSE erbjuder bland annat ett radiosystem som heter Mimer SoftRadio vilket kan användas för att ansluta ett flertal annars inkompatibla radioenheter i ett och samma system, samt fjärstyra radioenheterna från en persondator med ett klientprogram. I resten av rapporten kommer datorn med klientprogrammet kallas operatörsdator, där användaren kallas operatör.

Mimer SoftRadio var ett program med väldigt många möjliga inställningar. I många fall var dessa inställningar för komplexa för de vanliga operatörerna att redigera själva, så därför brukade vissa kunder låsa redigeringsmöjligheterna, och bara tillåta vissa administratörer att ställa in alla inställningar på rätt sätt. Det fanns också kundfall där flera operatörer använde samma dator, vid olika tidpunkter. Ett vanligt kundfall var då att en operatör jobbade dagtid med att leda och

organisera dagsarbete, medan en annan operatör tog över nattsiftet för att övervaka många fler radioenheter.

För att förenkla dessa två kundfall påbörjade LSE utvecklingen av funktionalitet som skulle erbjuda användare att spara uppsättningar av inställningar i olika *profiler*. Det skulle gå att enkelt byta mellan flera förinställda konfigurationer av Mimer SoftRadio. För att konfigurera dessa profiler skapades ett administratörsprogram, som skulle kunna fjärskonfigurera profilerna hos operatörsdatorerna. Fjärstyrningen skulle underlätta administratörer att ställa in profiler på flera datorer samtidigt, som sannolikt skulle innehålla liknande inställningar.

1.2 Problembeskrivning

Systemet för att konfigurera profiler byggdes på att alla operatörsdatorer fungerade som en server, där de exponerade ett API över en TCP-port. Administratörsprogrammet skulle erbjuda ett användargränssnitt för att konfigurera profilinställningar, för att sedan kommunicera ändringarna till operatörsdatorerna. I resten av rapporten kan operatörsdatorerna och administratörsprogrammet kallas server respektive klient.

Kommunikationsprotokollet var ett egetskapat som byggde på att skicka JSON-Objekt via TCP. För en beskrivning av JSON, se kapitel 1.8.1. För en mer utförlig beskrivning av kommunikationsprotokollet se XXX. Problemet som LSE hade inför utvecklandet av användarprofilerna var skapandet av ett användargränssnitt på administratörsprogrammet. Olika operatörsdatorer, hos olika kunder, kunde ha olika versioner av Mimer, med olika funktionalitet tillgänglig, och därmed olika uppsättningar konfigurerbara inställningar.

Det vore orimligt kostsamt för LSE att skapa ett administratörsprogram per version av Mimer, då både Mimer ändrades med tiden, samt att olika kunder köpte till extra funktionalitet. Samtidigt behövde användargränssnittet på administratörsprogrammet anpassas så att det skulle vara tydligt vad en administratör kunde konfigurera. Helst skulle ett administratörsprogram fungera bra med framtida versioner av Mimer, utan några eller utan stora justeringar av programmet. LSE ville helt enkelt att servern kommunicerade tillgängliga inställningar, till klienten så att klienten sen skulle kunna anpassa sitt användargränssnitt, och det skulle ske på ett tillräckligt generellt sätt att admi-

nistratörsprogrammet var framtidssäkert.

1.3 Syfte

1.4 Mål

1.4.1 Samhällsnytta, Etik och Hållbarhet

1.5 Metodval

1.6 Avgränsningar

1.7 Disposition

1.8 Bakgrund

Introducera kapitlena här.

1.8.1 JSON och webbkommunikation baserat på JSON objekt

JavaScript Object Notation (*JSON*) är ett textbaserat dataformat för att utbyta data mellan webbtjänster. Till skillnad mot andra alternativ, som exempelvis XML, är det både läsbart för människor och datorer, samtidigt som det är väldigt kompakt, vilket är en anledning till att det är ett av de mest populäraste dataformaten för datautbyte mellan webbtjänster. [Pezoa2016]

JSON erbjuder stöd för några enkla datastrukturer: textsträngar (*string*) (*"hej värld"*), tal (*number*) (4), ett tomt värde (*null*) (**null**), samt booleska värden (*booleans*) (**false**). JSON erbjuder dessutom stöd för två komplexa datatyper vilket är vektorer (*array*), en ordnad lista av JSON-värden:

```
[ "hej värld", 4, null, false ]
```

Figur 1.1: Exempel på JSON-array

samt objekt (*object*), vilket är en oordnad mängd av namn-värde-par:

```
{  
  "firstName": "Erik",  
  "lastName": "Andersson",  
  "age": 30  
}
```

Figur 1.2: Exempel på JSON-object

Med hjälp av att rekursivt använda *array* eller *object* går det att representera komplexa datastrukturer med hjälp av JSON. Det finns inga begränsningar i hur komplexa datastrukturer kan representeras.

1.8.2 JSON i webbkommunikation

På grund av att JSON är kompakt, enkelt läsbart och har brett stöd hos många språk och implementationer, har JSON blivit väldigt utbrett bland webbtjänster. En hypotetisk förfrågan till en webbtjänst skulle kunna se ut som följande:

```
{  
  "country": "Sweden",  
  "city": "Stockholm"  
}
```

Figur 1.3: Exempel på förfrågan till webbserver

där en klient förfrågar om de nuvarande väderförhållandena i Stockholm i Sverige. Svaret från webbservern skulle kunna se ut som följande

```
{  
  "timestamp": "06/01/2018 10:45:08",  
  "country": "Sweden",  
  "city": "Stockholm",  
  "weather": "Snowing",  
  "temperature": -3  
}
```

Figur 1.4: Exempel på svar på förfrågan från webbserver

där webbservern svarar att temperaturen är minus tre grader celsius och att det snöar. Exemplet visar hur simpelt JSON som dataformat är

att förstå, vilket skulle kunna vara en delvis förklaring för populariteten.

1.8.3 JSON Schema

Trots att JSON är det populäraste dataformatet för datautbyte mellan webbtjänster saknas det ett väletablerat standardiserat ramverk för metadata-definition [Pezoa2016]. En väldigt lovande formell standard är JSON Schema, vilket är ett ramverk som fortfarande utvecklas av Internet Engineering Task Force (IETF). IETF beskriver själva JSON Schema som *"JSON Schema asserts what a JSON document must look like, ways to extract information from it, and how to interact with it."* [A.Wright].

JSON Schema är ett ramverk för att förklara hur JSON värden kan se ut. JSON Schema specificerar regler som kan användas för att antingen bestämma om befintliga JSON värden är giltiga, eller för att i förväg beskriva hur giltiga värden får se ut.

Objektet i Figur 1.2 skulle kunna valideras enligt följande JSON Schema:

```
{
  "type": "object",
  "required": [ "firstName", "age" ],
  "properties": {
    "firstName": { "type": "string" },
    "lastName": { "type": "string" },
    "age": { "type": "integer" }
  }
}
```

Figur 1.5: Exempel på simpelt JSON Schema

Användningsområden för detta är bland annat:

1. Validering av data.
2. Annotering av data.
3. Beskrivning av REST APIer.
4. Automatisk generering av kompatibel kod, för att hantera JSON värden beskrivna med JSON Schema.

5. Automatisk generering av API-dokumentation.
6. Automatisk generering av användargränssnitt.

Att använda JSON Schema för användningsområdena 1-3 är trivialt. Det går att utveckla program som kan hantera alla oändligt möjliga permutationer av JSON Schema. Det som däremot inte är trivialt är hur användningsområdena 4-6 skulle kunna generaliseras så pass mycket att ett program eller algoritm skulle kunna hantera vilket giltigt JSON Schema som helst. Användningsområde fyra och fem omfattas inte av den här rapporten, och varför användningsområde sex inte är trivialt diskuteras mer i kapitel XXX.

1.9 Frågeställning

Hur skulle man kunna använda en delmängd av JSON Schema för att dynamiskt anpassa ett användargränssnitt mot olika versioner av apier som erbjuder olika funktionalitet, på ett långsiktigt sätt?

Kapitel 2

Teoretisk Bakgrund OBS BYT UT!

Kapitel 3

Metodval

OBS! Detta kapitel kan ignoreras. Det är nästan bara egna anteckningar

Dela upp i "hur man brukar göra" och "hur jag faktiskt gör".

qualative data

textual analysis

1. Föreslå ett eget JSON Schema
2. Skapa en JSON Schema genererare. ????
3. Skapa en JSON Schema parser för Delphi. / Undersök befintliga JSON Schema parsers för Delphi.
4. Skapa en direkt mappning mellan JSON Schema och en eller flera datatyp(er) i Delphi
5. Create a dynamic interface based on parsed JSON Schemas.

3.1 Avgränsningar

JSON Schema kan användas till:

- validering av data
- annotering av data
- automatisk generering av kompatibel kod
- beskrivning av REST APIer

- automatisk generering av API-dokumentation

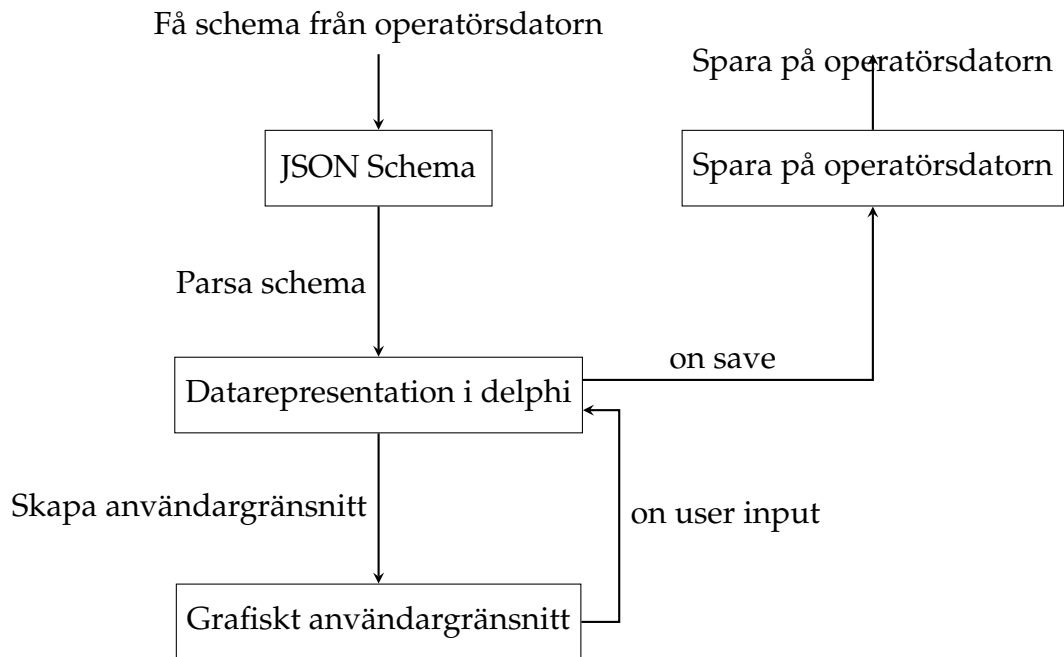
Det kanske går att använda för att automatisera tester?? Det skulle kunna gå att testa att datan ett api ger stämmer överens mot ett jsonSchema, eller att ett api klarar av att hantera all tillåten data.

Dessutom finns det exempel på JSON Schema som automatiskt genereras utifrån kod XXXXX.

Detta projekt intresserar sig enbart för att försöka använda JSON Schema för att annotera data som kan redigeras. Det vill säga beskriva vilken data som kan redigeras, samt hur den kan redigeras. Därför kommer inte all funktionalitet av en JSON Parser implementeras, då det är utanför intresseområdet av rapporten.

Utöver funktionalitet kommer JSON parseern bara förstå en förenklad delmängd av JSON Schema, då vissa egenskaper av JSON Schema inte är eftertraktade. Ett exempel på ej eftertraktade egenskaper nyckelordet `multipleOf` är att kunna specificera att en `number` eller `integer` ska vara en multiple av en annan siffra.

Modellen som rapporten föreslår för att annotera JSON data kommer inte nödvändigtvis vara en strikt delmängd av JSON Schema. Om ej implementerade egenskaper behövs, kan modellen utökas för att inkludera egenskaper som saknas i JSON Schema.

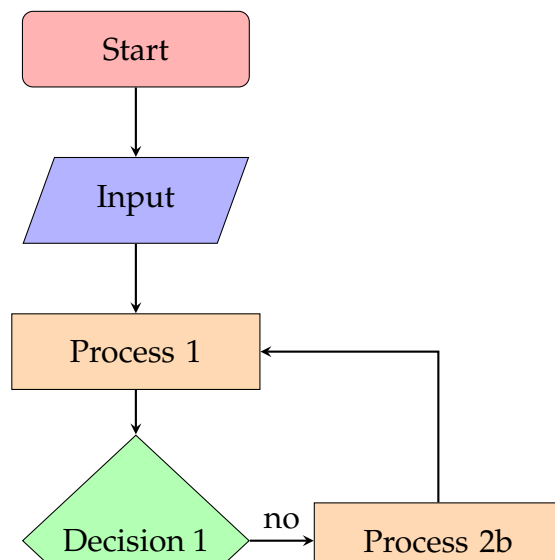


Kapitel 4

Arbetet

4.0.1 Systemet för att översätta JSON Schema till användargränssnitt

4.0.2 Example diagram with TikZ



Kapitel 5

Resultat

5.1 Vad saknas i JSON Schema

Hur hanterar man olika valideringsfel?

Föreslå kanske att JSON Schemat som föreslogs i rapport X ska användas.

5.2 Hur ska schemat genereras?

5.3 Ett schema för att beskriva schemat

5.4 Datarepresentation i Delphi

Många språk skiljer på integer och double men det gör varken JavaScript, JSON eller JSON Schema

```

{
  "$schema": "http://json-schema.org/draft-07/schema",
  "type": "object",
  "properties": {
    "TMimerMainSettings": {
      "title": "Mimer Main Settings",
      "description": "The main settings to set.",
      "type": "object",
      "properties": {
        "MyName": {
          "title": "My Name",
          "description":
            "This is the name that will be shown on a place",
          "type": "string",
          "default": ""
        }
      }
    }
  }
}

```

(a) Exempel på enkelt JSON Schema

Här ska det finnas en bild med resultatet

(b) Det resulterande användargränssnittet

Figur 5.1: Exempel på enkelt JSON Schema

5.4.1 JSON Pointer and \$ref

5.5 Användargränssnittet

5.5.1 JSON Editor

5.5.2 Generaliserat användargränssnitt

5.5.3 Användargränssnitt utifrån specifika krav på schemat

Kapitel 6

Diskussion, slutsats och fortsatt arbete

Bilaga A

Extra Material som Bilaga