

## Code de l'algorithme

```

1  FONCTIONS_UTILISEES
2  VARIABLES
3      x EST_DU_TYPE NOMBRE
4      y EST_DU_TYPE NOMBRE
5      xPuissanceY EST_DU_TYPE NOMBRE
6  DEBUT_ALGORITHME
7      AFFICHER "Saisissez x: "
8      LIRE x
9      AFFICHER "Saisissez y: "
10     LIRE y
11     SI (x>=0 ET y>=0) ALORS
12         DEBUT_SI
13             xPuissanceY PREND_LA_VALEUR pow(x,y)
14         FIN_SI
15     SINON
16         DEBUT_SINON
17             AFFICHER "Vous devez saisir un entier positif!"
18         FIN_SINON
19     AFFICHER xPuissanceY
20 FIN_ALGORITHME

```

## Résultats

```

***Algorithme lancé***
Saisissez x:
Entrer x : 10
Saisissez y:
Entrer y : 3
1000
***Algorithme terminé***

```