LISTA DE EXERCÍCIOS: Respostas Nome: Julius Cesar Lula e Silva

Github: https://github.com/juliuspng/logica-prog.git

1.

-passe o disco azul do h1 para o h2

-passe o disco verde do h1 para o h3

-passe o disco azul do h2 para o h3 ficando por cima do disco verde

-passe o disco amarelo do h1 para o h2

-passe o disco azul do h3 para o h1

-passe o disco verde do h3 para o h2

-passe o disco azul do h1 para o h2

-passe o disco vermelho do h1 para o h3

2.

a) 2\*\*8-1=256-1=255

b)lei de formação

3.

garrafa+copo= jarra garrafa= prato + copo 3 pratos=2 jarras 5 copos

4.

LADO DIREITO - Dionísio/Mulher do Carlos/José/Mulher do Dionísio LADO ESQUERDO -Dionísio/Mulher de Basílio/Carlos/Mulher do José

5.

quatro vezes

tira um item de cada pote

se tirar uma maçã do pote de "Maçãs" então os potes "Laranjas" e "Ambas" devem conter laranjas.

se tirar uma laranja do pote de "Laranjas", então o pote "Maçãs" deve conter maçãs. se você tirar uma laranja do pote "Ambas", então os potes "Maçã" e "Laranjas" devem conter laranjas.

ficando:

pote "Maçãs" : Laranjas pote "Laranjas" : maçãs pote "Ambas" : laranjas 6.

lil é o cavaleiro por eliminação

primeira sentença: uma das duas afirmações seria verdadeira: lil seria mentirosa ou ele seria um cavaleiro. no entanto, se lil fosse mentirosa a afirmação de ted seria falsa se contradizendo

segunda sentença: se ben fosse um cavaleiro ele sempre diria a verdade logo isso implicaria que ted afirmaria corretamente que ben é um mentiroso. contradizendo a afirmação de ben de que ted poderia afirmar isso

terceira sentença: se ela fosse mentirosa ela estaria afirmando uma verdade contradizendo sua característica de ser uma mentirosa

7.

a)são sequências ordenadas de instruções semelhantes a uma receita. Ínicio, Entrada, Processamento, Saída e Fim

b)fluxogramas representação gráfica que usa símbolos e setas assim como vantagem ser bem linear no fluxo de instruções

descrição narrativa a forma mais fácil e próxima da nossa língua tendo como desvantagem a ambiguidade levando a diferentes interpretações pseudocódigo é uma mistura de elementos de códigos e descrição narrativa se aproximando da linguagem de programação assim como desvantagem não ser tão legível para pessoas sem conhecimento técnico.

c) fluxograma:

```
[ínicio] → [receber temperatura em celsius]

I

V
[converter celsius para fahrenheit]

I

V
[verificar se temperatura em fahrenheit é maior que 100]

I

V
[exibir "Você está com febre" se for verdadeiro]

I

V
[Fim]
```

## descrição narrativa

- 1- Receba a temperatura em Celsius do Usuário
- 2- Converta a temperatura de Celsius para Fahrenheit usando a fórmula: Fahrenheit = (Celsius \* 9/5) + 32
- 3- Verifique se a temperatura em Fahrenheit é maior que 100.
- 4- Se for verdadeiro, exiba a mensagem "Você está com febre".

```
pseudocódigo
```

Ínicio

Receba a temperatura em Celsius do usuário

Converta a temperatura de Celsius para Fahrenheit usando a fórmula: Fahrenheit =(Celsius \* 9/5) + 32

Se temperatura em Fahrenheit > 100 então

Exiba "Você está com febre"

Fim

8.

- a) é a forma de comunicação utilizada pelos seres humanos
- b) é a linguagem que os computadores entendem composta por instruções em código binário sendo eles 0 ou 1
- c) é uma forma especializada de linguagem usada para desenvolver programas de computador sendo instruções que serão traduzidas e executadas por um computador
- d) compilador funciona como um tradutor de um código fonte escrito em uma linguagem de programação gerando um arquivo executável. já o interpretador lê o código fonte linha por linha e executa as instruções diretamente em tempo real sem gerar um arquivo executável
- 9. linguagens de baixo nível são as que se aproximam da linguagem de máquina e a de alto nível são as mais próximas da humana

```
10.
python
x = 2
y = 6

resultado = x * y

em c
int x = 2
int y = 6

int resultado
```

resultado = x \* v

a diferença é as formas para declaração e inicialização de variáveis além de cada uma ter sua orientação

- 11. as instruções de entrada, saída, atribuição, controle e manipulação de memória a que não existe é a goto que foi considerada obsoleta por dificultar a manutenção de código visto que ela torna o código mais difícil de entender e manter
- 12. funcionam como caixas armazena dados em um programa permitidos: print, customer\_list e 2\_numero não permitidos: num-people e \$teste por terem caracteres especiais não permitidos sendo o "-" e o "\$"
- 13.são valores que não mudam durante a execução de um programa costumam ser nomeadas com letras maiúsculas e com palavras separadas por "\_"