

www.qconferences.com



#### 孢子技团队全栈最佳实践

庄恒飞



# 团队全栈



什么是团队全栈?

为什么要团队全栈?

### 常见的团队架构 QCon



负责人

运营

产品

技术研发

**UED** 

移动

项目 管理

后端开发 搜 搜

推荐

交互设计 视觉设计 前端开发

IOS

安卓



### 技术团队遇到的问题

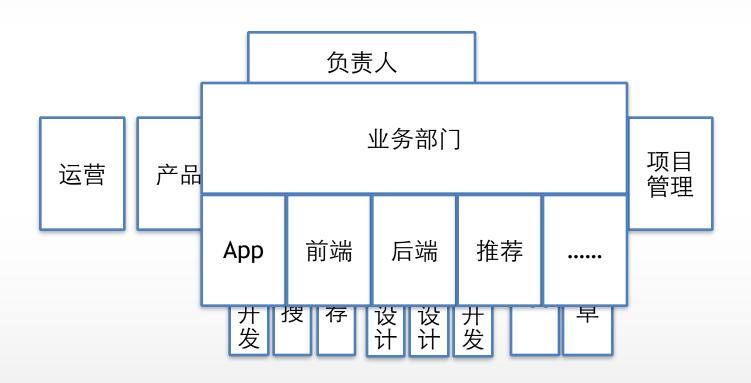
沟通成本高

技术人员跨栈合作困难

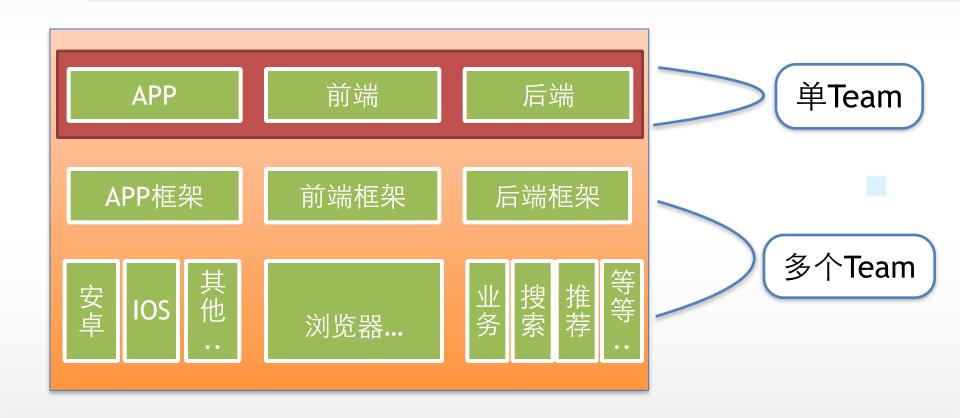
招人困难

### 常见的团队架构 QCon



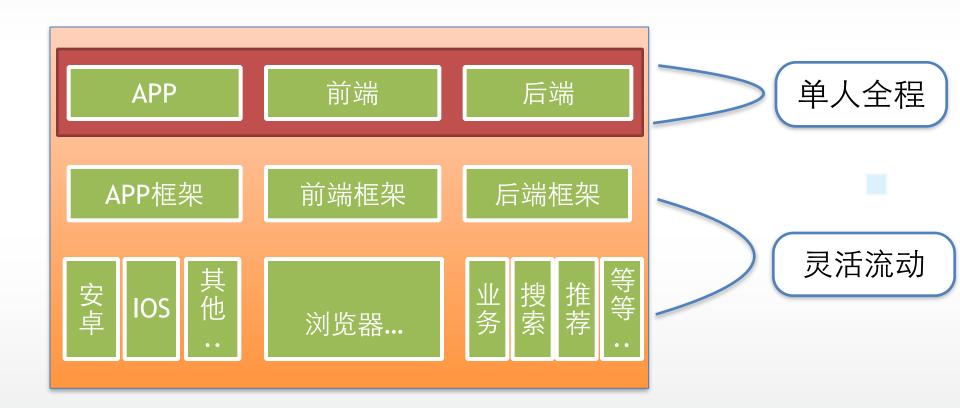


### 团队全栈: 人员结构



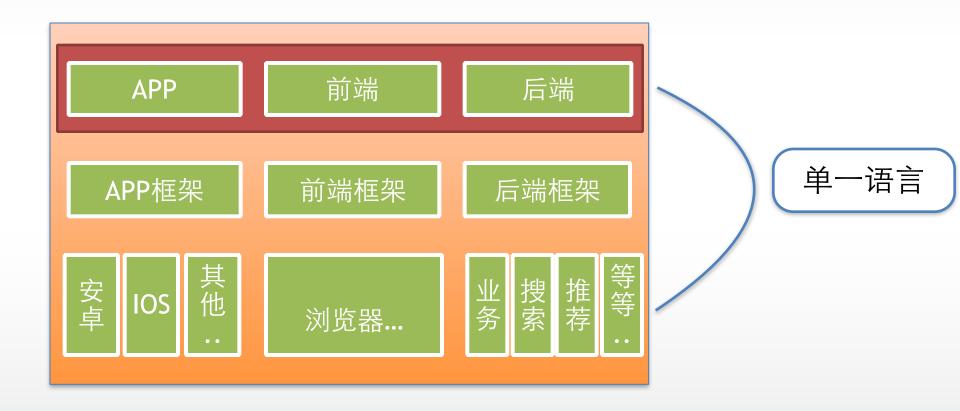


### 团队全栈: 任务角度





### 团队全栈: 技术角度





### 理想的团队全栈

- 业务开发全端由单人开发
- 基础技术部开发人员灵活性强
- 全平台统一成一门开发语言



### 孢子全栈开发模式





### 孢子全栈开发技术

Package SerRuntime FrontRuntime BaozUI Modo BaozServer **Javascript** Titanium fibjs Browser IE/Chrome/ Linux/OSX/ IOS/Android Window Safari/Friefox...

业务代码包

包运行时

App,前端与后端框架

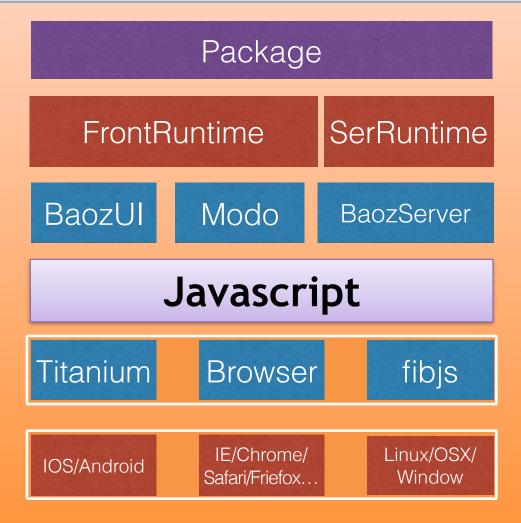
开发语言

平台

OS



### 孢子全栈开发技术



业务部门

技术支撑部门

平台维护者

厂商



### 孢子团队全栈开发模式优点

- 极大的降低需求和开发沟通成本
- 减少跨团队联调接口等环节,提高了业务开发 效率



### 孢子团队全栈开发框架优点

- 统一了全平台开发语言,真真正正实现了**JS** 打天下的愿望
- 技术人员内部流动性增强,提高团队灵活性
- 快速开发,快速部署
  - App热升级
  - 服务器热升级



### 干货夹带

- 打造全JS开发环境的历程
- fibjs介绍(协程JS并发框架)
- BaozUI 框架(基于Titanium开发)
- Package理念



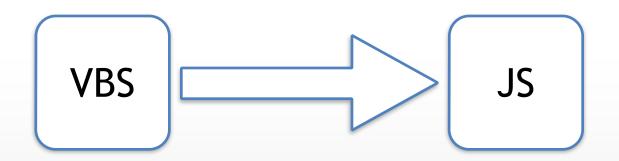
### 打造全JS开发环境的历程

• 选什么语言?



### 打造全JS开发环境的历程

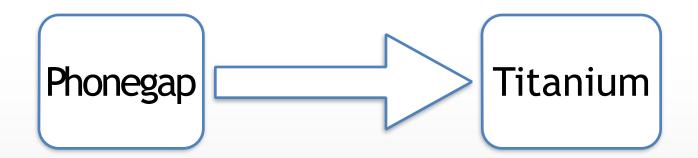
• 后端





### 打造全JS开发环境的历程

• 移动JS





### 后端JS

#### 什么是 fibjs

fib:JS

fibjs 是一个建立在 Google v8 Javascript 引擎基础上的应用 服务器开发框架,不同于 node.js, fibjs 采用 fiber 解决 v8 引擎的多路复用,并通过大量 c++ 组件,将重负荷运算委托 给后台线程,释放 v8 线程,争取更大的并发时间。

口号: Less Callback, More Girls - 更少回调, 更多妹子

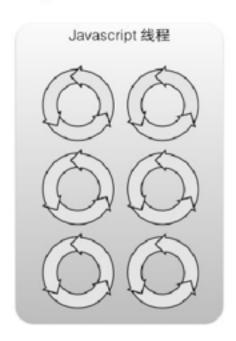
主页: <u>http://fibjs.org/</u>

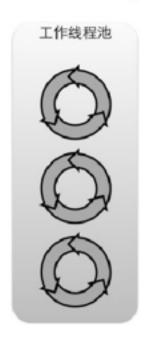
社区: <u>http://baoz.cn/fibjs</u>

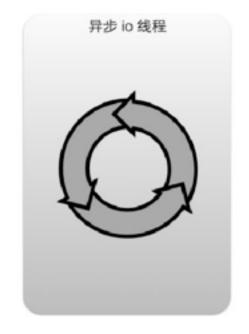


### fibJS

#### fibjs 有三种类型的线程(nodejs 类似)











#### fibJS

```
//Node.js
var fs = require("fs");
fs.readFile('f.txt', function(err, data) {
    if (err) throw err;
    console.log(data.toString());
   //Do something else...
});
//fibjs
var fs = require("fs");
try {
    var file = fs.readFile('f.txt');
    console.log(file.readAll().toString());
console.log(e);
//Do something else...
```



### 后端JS

- 为什么不是Node.js?
- 为什么是fibjs?



- 1.我们认为回调不适合复杂应用开发
- 2.Node.js无法便捷的利用多核CPU
- 3.对Node性能不满意

更多资料



#### BaozUI

- 基于Titanium打造的孢子App平台
- 全Javascript语言开发
- 代码热部署,基本无需重新下载安装App



### BaozUI: 变迁

- 第一代Phonegap平台
  - 单webview
  - UI全部HTML
  - 代码全在webview内运行
  - 基于localStorage实现热升级机制
- 第二代基于Titanium
  - 多webview
  - UI原生和HTML混合
  - TI平台成为主要JS平台,少部分代码跑在webview内部
  - 基于文件系统实现热升级



### BaozUI: 热更新

**APP** 

Web JS

Native JS

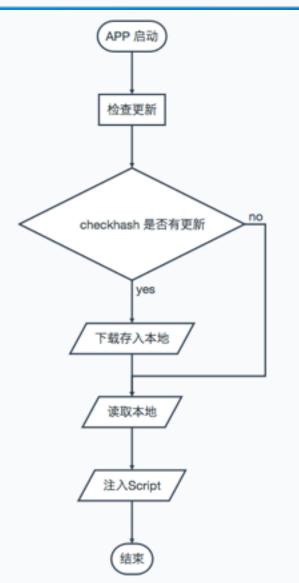
Native Binary

热更新,无需安装

重新安装

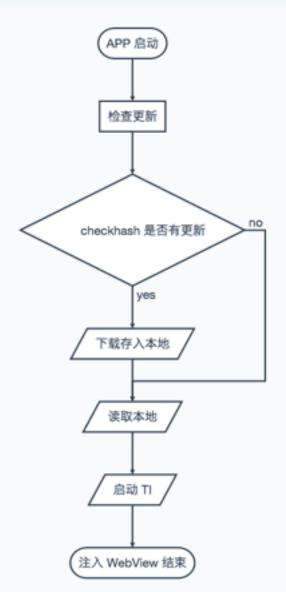


# BaozUI: Phonegap平台热启动





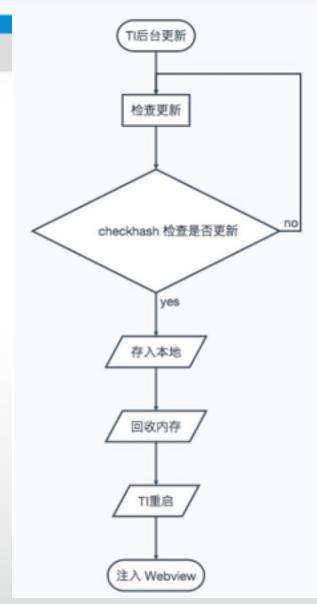
## BaozUI: Titanium平台热启动



特色:

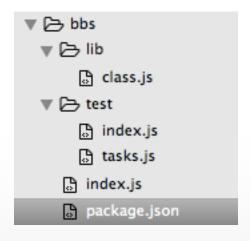
实现了Native 代码的热升级

### BaozUI: Titanium平台运行时热升级

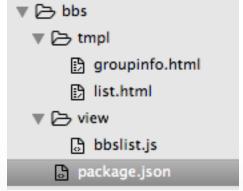




### Package







后端Package

前端Package



### Package: 定义

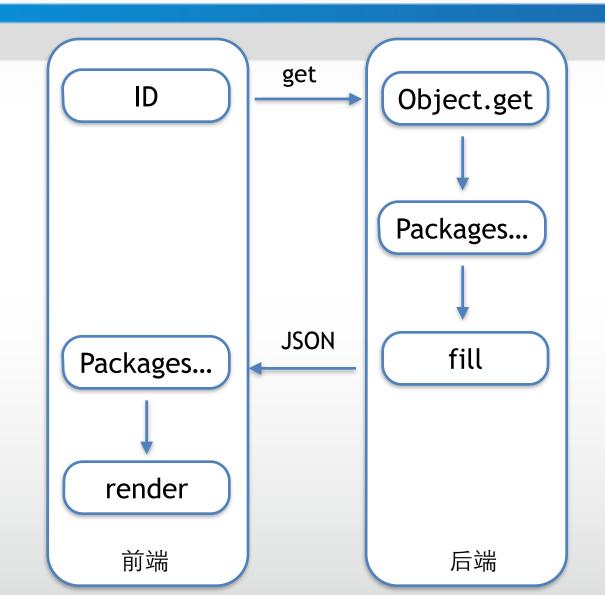
• 数据角度: 一类数据集合

• 代码角度: 一个文件夹

• 功能角度: 实现某个特定功能的插件



# Package: 渲染





### 孢子为团队全栈所做的努力

- 开发了fibjs
- 基于Titanium开发了能够热升级的App框架
- 打造了Package开发平台
- 努力实践团队全栈



### 总结

- 团队全栈是什么
- 孢子团队工作方式
- 孢子全栈技术框架



### 专题总结

- 组织架构
- 容器化开发
- 全栈代表责任



希望我们团队对全栈的实践探索对您有所帮助



Q&A



