容器核心技术及SDN实践

田琪&闫国旗



促进软件开发领域知识与创新的传播





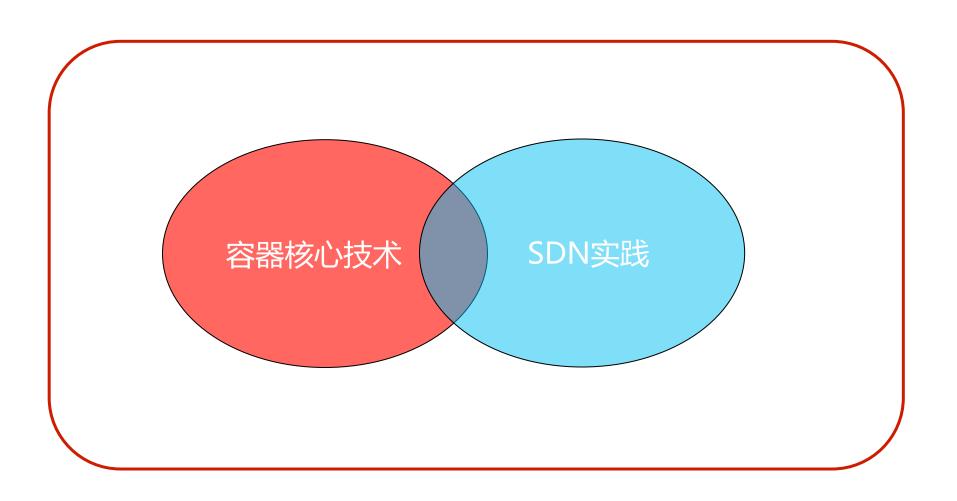
[深圳] 2015年7月17日-18日



[上海] 2015年10月15-17日



关注InfoQ官方微信 及时获取QCon演讲视频信息



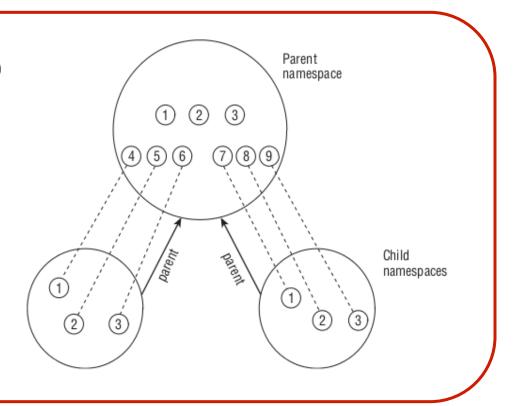
Part 1

- 内核Namespace介绍
- 内核CGroup介绍
- Docker存储驱动选择
- 京东镜像存储系统

- 提供进程级别的资源隔离
- 为进程提供不同的命名空间视图
- 无hypervisor层,区别于KVM,Xen等虚拟化技术
- 从Kernel 2.4版本引入mnt namespace~3.8引入 user namespace仍然持续发展中



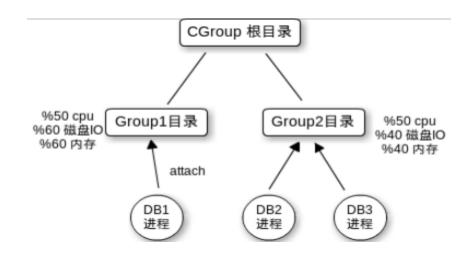
- mnt (Mount points)
- pid (Processes)
- net (Network stack)
- ipc (System V IPC)
- uts (Hostname)
- user (UIDS)



• 创建新进程及namespace

- 加入当前进程到新建namespace中
 int unshare(int flags);
- 改变当前进程的namespace
 int setns(int fd, int nstype);

- 提供进程的资源管理功能
- 资源管理主要涉及内存,CPU,IO等
- 不依赖于Namespace,可单独使用
- 管理功能通过VFS接口暴露
- CGroups提供通用框架,各子系统负责实现

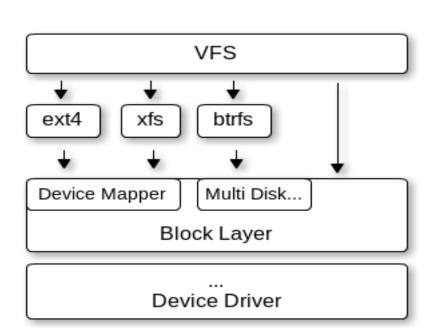


CGroups文件系统

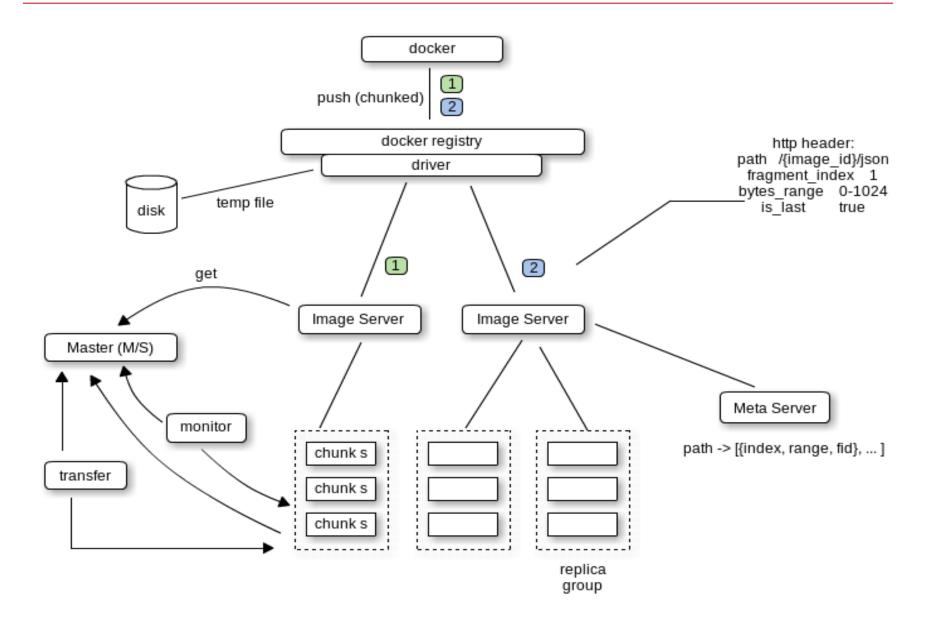
block子系统 CFQ策略文件	block子系统 throttle策略文件	cpuset 子系统相关文件	memory 子系统相关文件
blkio.weight_device	blkio.throttle.read_bps_device	cpuset.cpu_exclusive	memory.failcnt
blkio.weight	blkio.throttle.write_bps_device	cpuset.cpus	memory.force_empty
blkio.leaf_weight_device	blkio.throttle.read_iops_device	cpuset.mem_exclusive	memory.limit_in_bytes
blkio.leaf_weight	blkio.throttle.write_iops_device	cpuset.mem_hardwall	memory.max_usage_in_bytes
blkio.time[_recursive]	blkio.throttle.io_service_bytes	cpuset.memory_migrate	memory.move_charge_at_immigrate
blkio.sectors[_recursive]	blkio.throttle.io_serviced	cpuset.memory_pressure	memory.numa_stat
blkio.io_merged[_recursive]		cpuset.memory_pressure_enabled	memory.oom_control
blkio.io_queued[_recursive]	block子系统框架产生文件	cpuset.memory_spread_page	memory.pressure_level
blkio.io_wait_time[_recursive]	blkio.reset_stats	cpuset.memory_spread_slab	memory.soft_limit_in_bytes
blkio.io_serviced[_recursive]		cpuset.mems	memory.use_hierarchy
blkio.io_service_time[_recursive]	cpu accounting 子系统相关文件	cpuset.sched_load_balance	memory.swappiness
blkio.io_service_bytes[_recursive]	cpuacct.usage	cpuset.sched_relax_domain_level	memory.usage_in_bytes
	cpuacct.stat		memory.stat
cpu 子系统相关文件	cpuacct.usage_percpu	CGroup 框架相关文件	
cpu.shares		cgroup.clone_children	hugetlb 相关文件
cpu.cfs_quota_us	security 子系统文件	cgroup.event_control	hugetlb.2MB.failcnt
cpu.cfs_period_us	devices.allow	cgroup.procs	hugetlb.2MB.limit_in_bytes
cpu.rt_runtime_us	devices.deny	notify_on_release	hugetlb.2MB.max_usage_in_bytes
cpu.rt_period_us	devices.list	release_agent	hugetlb.2MB.usage_in_bytes
cpu.stat		tasks	nagetib.zimb.usage_in_bytes
		cgroup.sane_behavior	

- ns的隔离性不完整
 - 需要更多种类的命名空间
- cgroup IO控制方面问题较多
 - 带宽控制只能CFQ调度器,不适合高速硬件
 - 通用限流策略缺少弹性
 - buffer io无法准确控制

- 需要系统提供CoW
- 文件系统层
 - btrfs
- 叠合文件系统
 - aufs, overlayfs
- 块设备层
 - device mapper



- 内核dentry的游戏
 - merged/
 - work/
 - lower/
 - upper/
- 大文件的copy up会比较慢



小结

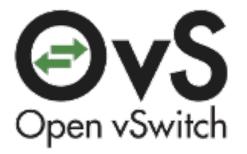
Part 2

- 网络隔离
- 网络拓朴自定义
- IP资源动态管理与分配
- 网络流量的精细化运营
- 业务和基础网络的融合

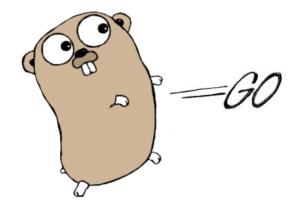
- 项目周期紧迫
- 落地经验不足
- 传统网络架构的平滑过渡
- 技术的实现

- 充分利用已有资源
- 大系统小做,快速迭代
- 避免过度依赖硬件设备
- 方案设计要冗余

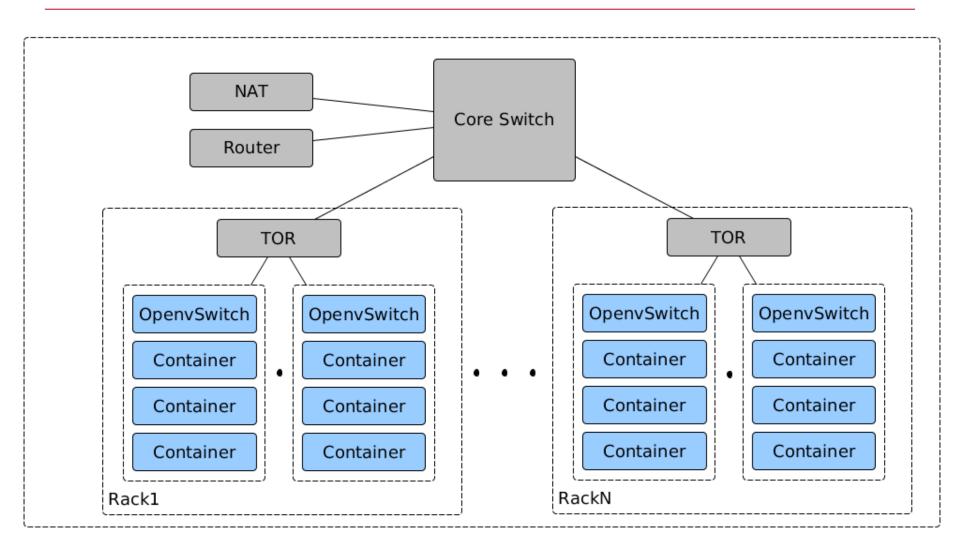


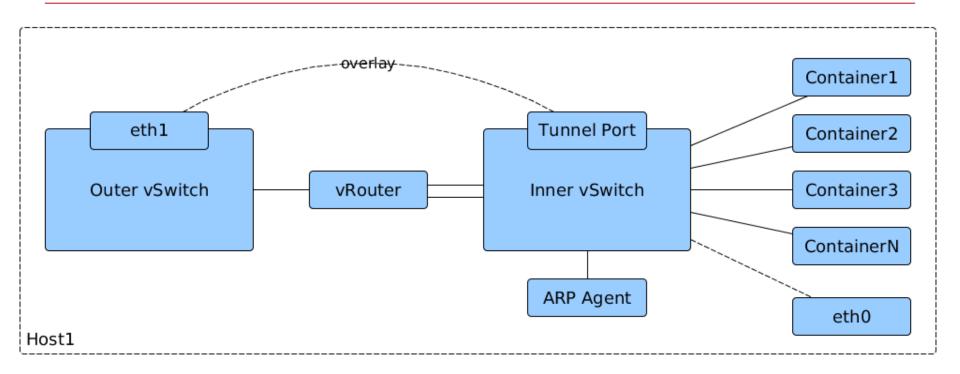




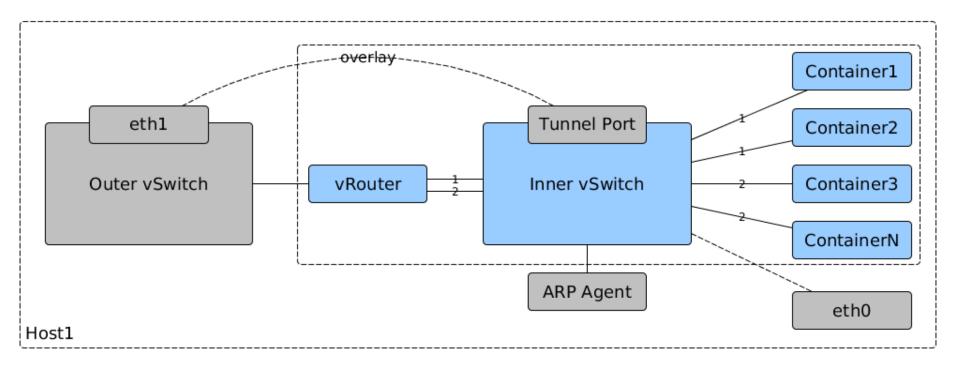


- 控制平面和数据平台分离
 - 集中控制,统一调度
- Overlay Network
 - L2 over L3
- 优化东西、南北流量路径
 - 计算节点即网络节点
- 优化广播
 - 避免虚拟网络的广播流入承载网



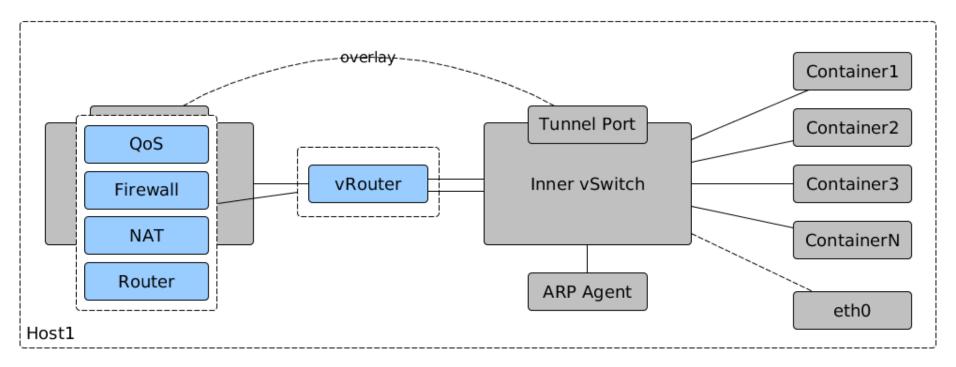






Container1~N: *计算实例* vRouter: *虚拟路由实例*

Inner vSwitch: 虚拟二层交换机支持Openflow协议

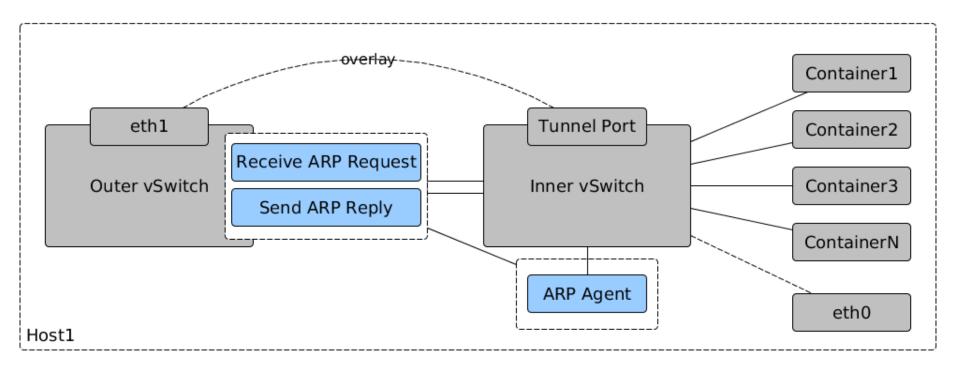


QoS: 带宽、速率限制

Firewall: 按自定义规则过滤上行及下行流量

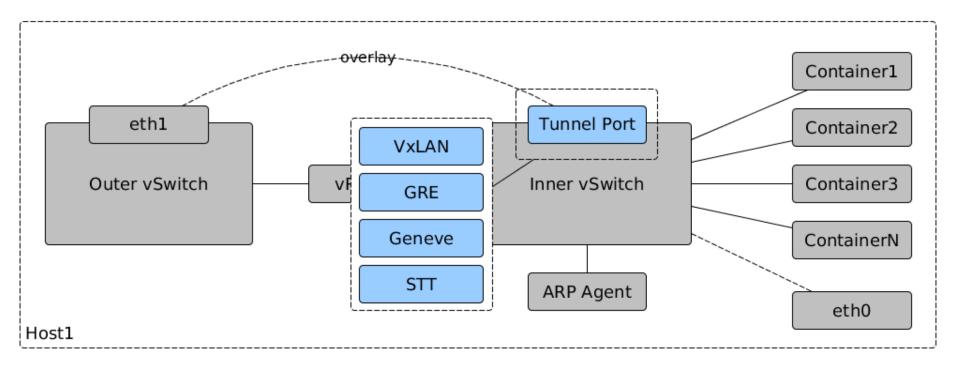
NAT: 源地址、目标地址转换

Router: IP包转发



Receive ARP Request: 响应内部虚拟交换机上所有的ARP广播请求 Send ARP Reply: 根据广播请求的内容,返回正确的IP/MAC映射信息





Tunnel Port: 虚拟端口、用于对数据包进行隧道封装

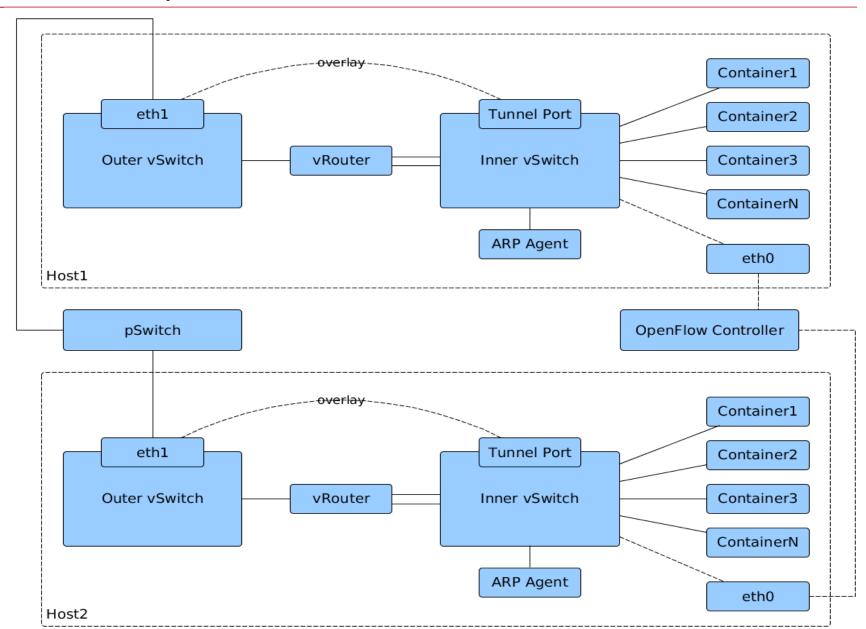
VxLAN: Virtual Extensible LAN(supported)

GRE: Generic Routing Encapsulation(supported)

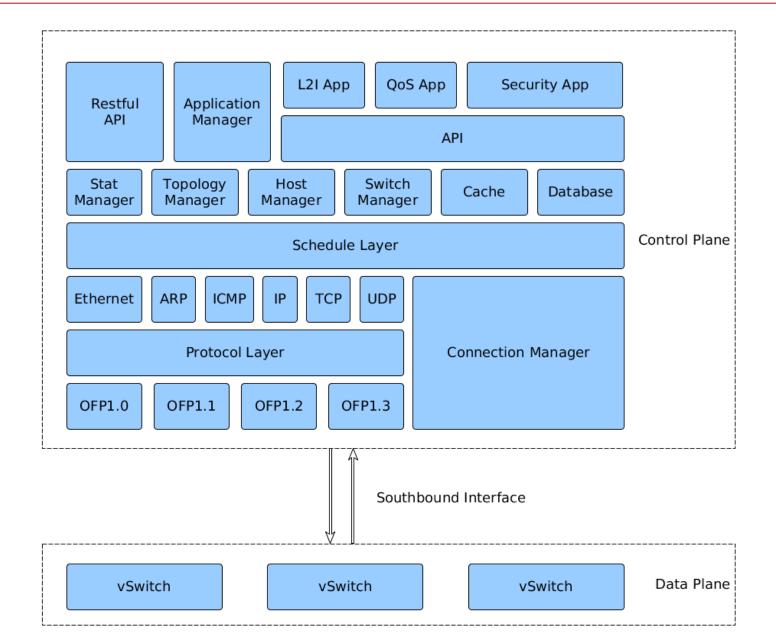
Geneve: Generic Network Virtualization Encapsulation (3.18)

STT: Stateless Transport Tunneling(patch)

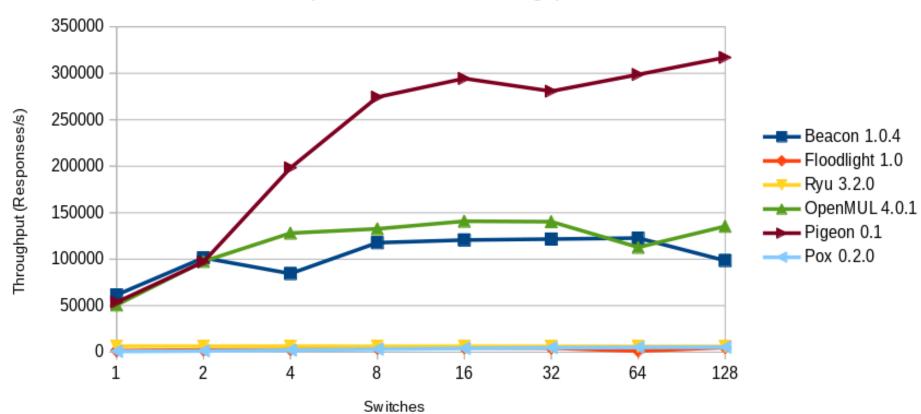




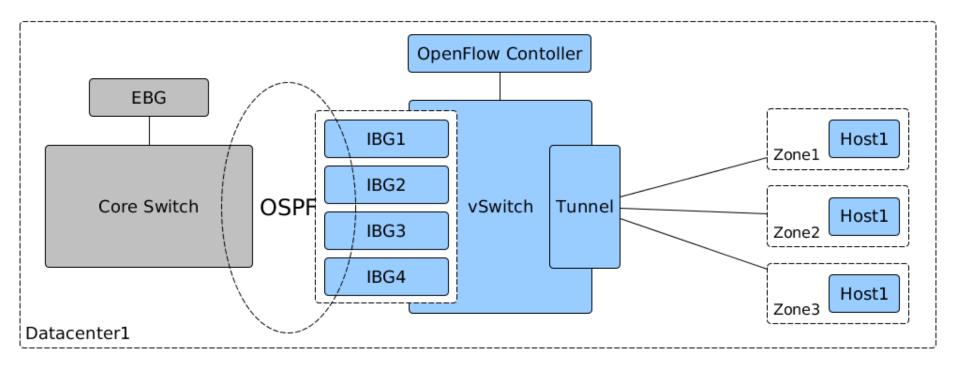




Openflow Controller Throughput Test





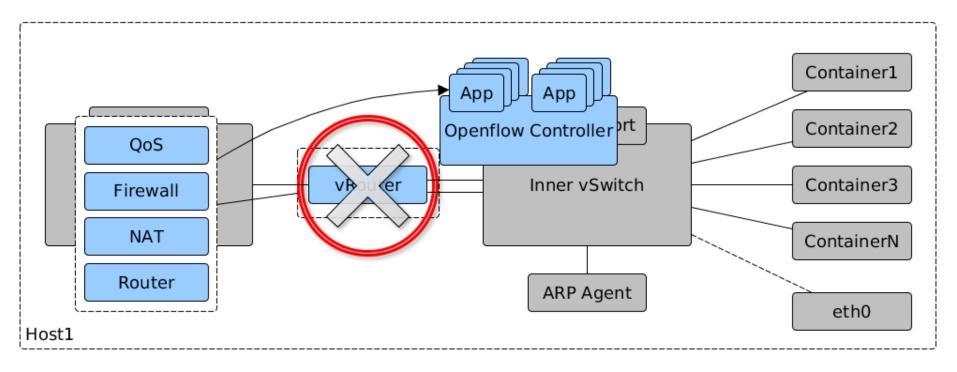


IBG: 内部边界网关

Zone1~N: 二层隔离的网络(例如VLAN等)

OSPF: Equal-cost multi-path routing

Quagga: 路由软件, 支持OSPF, RIP, BGP等路由协议



将vRouter的功能以Openflow Controller应用进行交付,统一对网络操作的业务模型。

小结

Q&A





专注中高端技术人员的 社区媒体





高端技术人员 学习型社交网络





实践驱动的 IT职业学习和服务平台



极客邦科技 InfoQ | EGO | StuQ

让技术人学习和交流更简单